

discuss

販売に向けて

- ・ 販売元、製造物責任
 - ・ (コミュニティとして参加、あるいは賛同してくれる)
製造物責任をとってくれる販売と製造ができる内外あわせた企業
 - ・ フェーズにあわせていろいろなケースを考えていく
- ・ 価格
 - ・ 希望小売価格 \$50 以下? 6000円ほど?
- ・ パッケージ
 - ・ ケーブル(micro usb, micro hdmi, ac)
 - ・ はだか
 - ・ pin のメス口をパーツとして付属する?
- ・ CE, RoHS
 - ・ 交渉は始めましょう
 - ・ 願わくば
 - ・ のらなくても EU 以外で開始する
- ・ 今後の開発費用

license

- GPL-like?
- MIT-like?
- MPL-like でいきましょう
- 主語は誰か
 - Mozilla Japan <-
 - Mozilla Factory?
 - MozOpenHard?

brand

- ・ CHIRIMEN 認定組織
 - ・ Mozilla Factory コミュニティに連絡してください:
chirimen@mozillafactory.org
- ・ ソフト&我々のボードで CHIRIMEN
 - ・ WebGPIO, WebI2C が乗ってること
 - ・ GPIO, i2C, video, audio ポートがあること
 - ・ B2G が動いていること
- ・ Firefox OS on ラズパイ で CHIRIMEN コンパチ

software

- test case
 - テスト治具を作って、その上でテスト
 - 専用 I2C デバイスを作る
 - IN = 4 だとしたら OUT=5 が返ってくるみたいな
 - LCDでなんらか正しい文字が出てることを目視
 - 専用 GPIO デバイス
 - OUT と IN をつないでテストできる
- how to write
 - いろんなデバイスで書いてみる
 - 複数の i2C デバイスを扱うときの作法
 - 各デバイスごとにオブジェクトがある
 - メッセージベースのラッパー// JavaScript でメッセージキューといえバ？
 - 実行が終わったら
 - イベントを出す？
 - promise で返す？
 - example/multideviceacces/
 - Generator はどう？
 - まだわからない
- library
 - how to write がわかってきたら、library へ
- ui
 - テレビ用を試してみる
- CHIRIMEN のソフトイメージ
 - 願わくば GitHub

hardware

- pin
- size
- HDMI? mini display port?

documentation

- build
- usage
- library
- example
- on where?
 - build, library 系は MDN?
 - アプリケーション系は Fabbble?

monthly meet up

- when?
 - 平日昼 16:00 - 20:00
 - 平日夜
 - 土曜日
- 次回は 10 月の 2 か 3 ?

events

- 9.2 WoT workshop in Future University Hakodate
<https://www.his.gr.jp/sympo/his2015.html>
- 9.12 WoT hackathon with Loftwork
<http://www.opencu.com/2015/08/wot-hackathon-chirimen/>
- 9.26, 27 Maker Faire NYC
<http://makerfaire.com/maker/entry/52015/>
- 10.4, 11, 25 WoT/IoT prototype making at DHW
<http://www.dhw.co.jp/pr/release/detail.php?id=408>
- 10.9 Exhibition at Autodesk University Japan
<http://au.autodesk.co.jp/15/index.html>
- 10.28 DEMO(WoT w/BoF & Signage 羽多野さん) at tpac
<http://www.w3.org/2015/10/TPAC/>

- ・ アイディアソン
- ・ ハードウェアが決まってるハッカソン
- ・ ハードウェアが決まってないハッカソン
- ・ アーキテクト層、環境作り
- ・ ハードウェアなめんなよ層

- ・ Web アプリを作る層
- ・ extensible Web 層
- ・ Web API(W3C 標準向け ローレベルAPI) 実装層 < 配布先?
- ・ ブートローダー層 < 配布先?
- ・ ハードウェア層