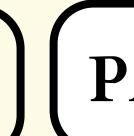
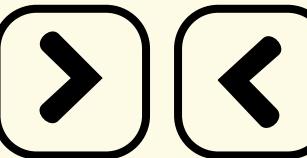
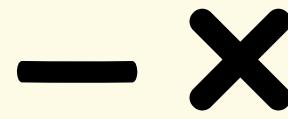


PROJEK AKHIR



PAGE 01

Program Presensi

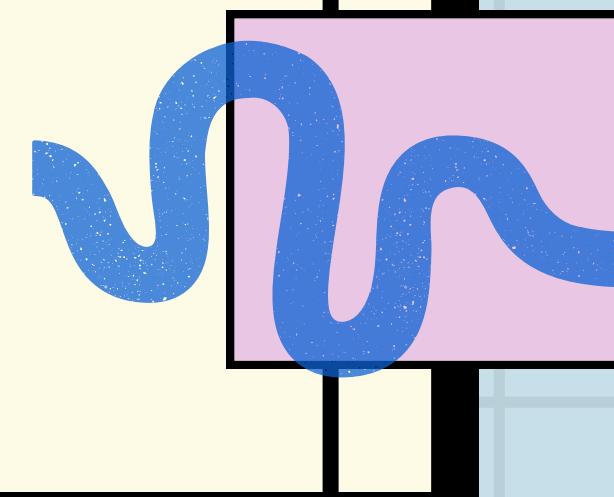
Nama : Mozanik Altifiane Kanahaya

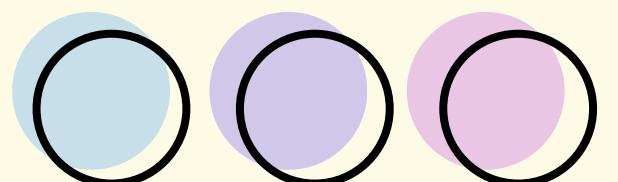
NIM : 2300018023

Kelas : A

Link : <https://github.com/Mozanik/Program-Presensi>

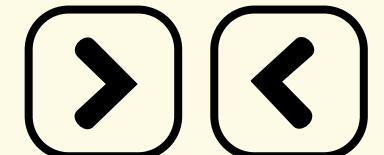
START



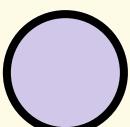


- X

Deskripsi



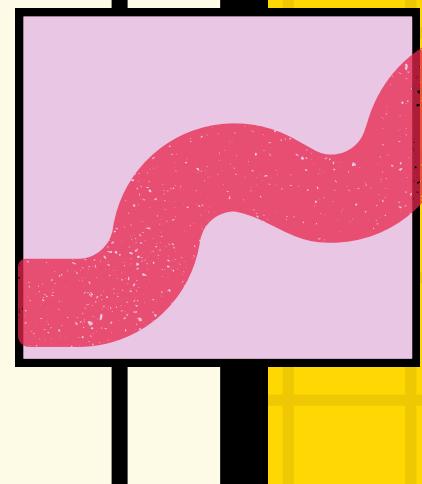
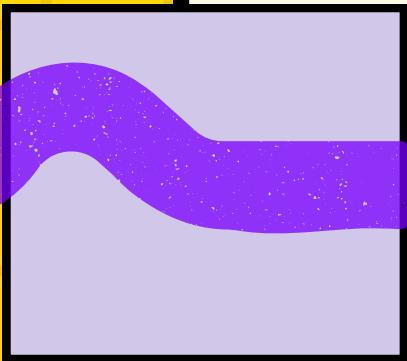
PAGE 02

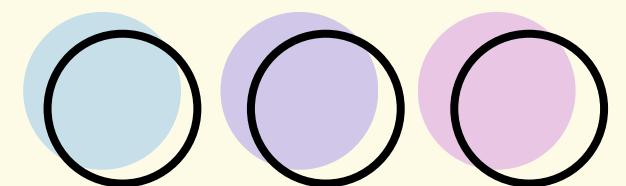


Deskripsi Aplikasi

Presensi merupakan aspek penting yang bertujuan untuk melihat keaktifan, mengetahui kedisiplinan, serta untuk mencatat maupun memantau kehadiran suatu kelompok atau individu.

Aplikasi Presensi ini dibuat sederhana dengan menggunakan aplikasi EMU8086. Aplikasi ini menampilkan program apakah user hadir atau tidak ketika menghadiri kelas, ketika kerja, maupun yang lain. Aplikasi ini akan membantu apabila pada sebuah intansi memiliki banyak anggota yang jumlahnya mencapai ratusan bahkan hingga ribuan.





Fitur Aplikasi



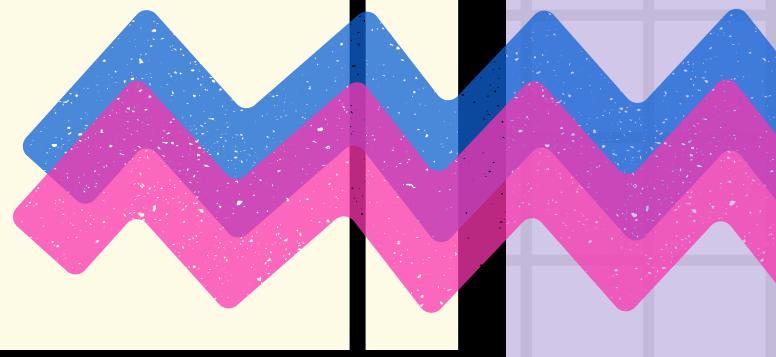
PAGE 03

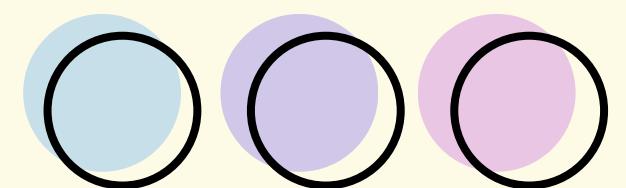
1. Pada aplikasi presensi ini terdapat kalimat sambutan ketika akan melakukan pengisian

```
Selamat Datang di Program Presensi!!!
NO. ID : -
```

2. Lalu terdapat tampilan yang wajib diisi seperti No. ID dan Nama

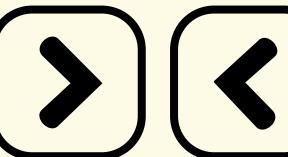
```
Selamat Datang di Program Presensi!!!
NO. ID : 2300018023
NAMA : Mozanik Altifiqane Kanahaya
```





Fitur Aplikasi

- X

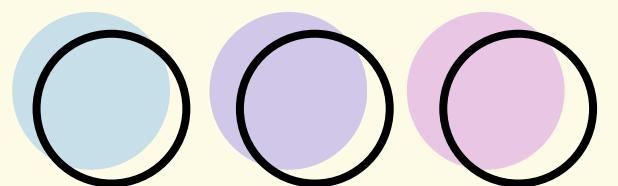


PAGE 03

3. Setelahnya muncul 2 pilihan, pilihan yang pertama adalah hadir dan pilihan yang kedua adalah tidak hadir

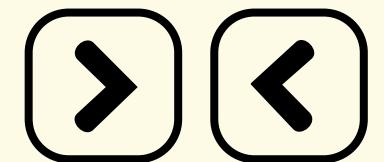
```
Selamat Datang di Program Presensi!!!
NO. ID    : 2300018023
NAMA     : Mozanik Altifiane Kanahaya
=====
|| 1. HADIR      ||
=====
|| 2. TIDAK HADIR ||
=====
Masukkan Pilihan Anda:
```

4. Apabila kita memilih pilihan satu maka kita dihitung melakukan presensi, dan jika kita memilih pilihan kedua, kita dihitung tidak melakukan presensi



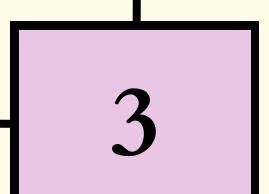
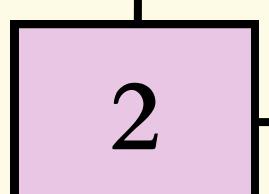
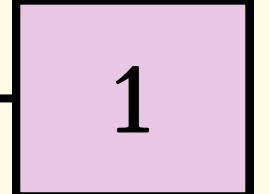
- X

Alur Kerja



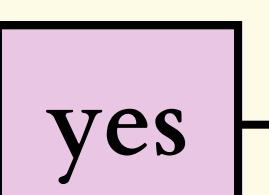
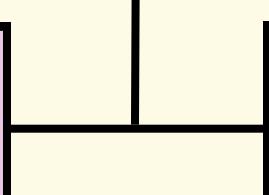
PAGE 05

Masukan No. ID ←



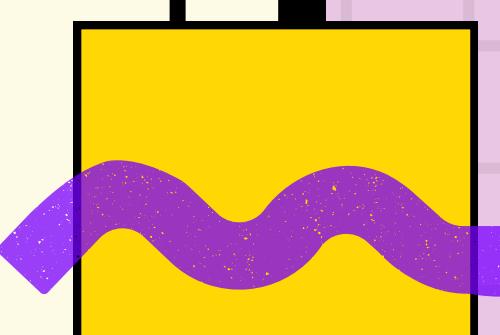
→ Masukan Nama

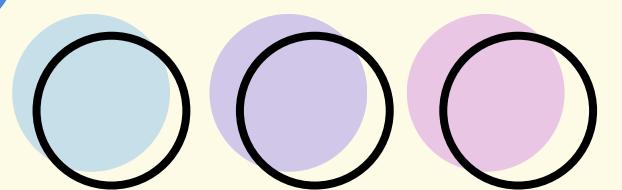
Masukan Pilihan ←



→ Pilihan Hadir

Pilihan Tidak Hadir ←



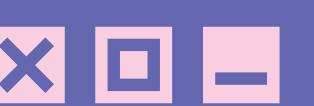


Sketsa Antarmuka

- X



PAGE 06



Selamat Datang di Program Presensi

No. ID :

NAMA :

Coding

The image shows two side-by-side windows of the emu8086 assembler and microprocessor emulator. Both windows display assembly language code for a presence program.

Left Window (emu8086 - assembler and microprocessor emulator 4.00-Beta-17):

```
001 .model small
002 .code
003 org 100h
004
005 start:
006 jmp mulai
007
008 msg      db ' Selamat Datang di Program Presensi!!! $'
009 nama     db 13,10,' NAMA :$'
010 id       db 13,10,' NO. ID :$'
011 tampung_nama db 30,?,30 dup(?)
012 tampung_id  db 13,?,43 dup(?)
013
014 a db 01
015 b db 02
016 c db 03
017 d db 04
018 e db 05
019 j dw 15
020
021 daftar   db 13,10,' ======'
022           db 13,10,' !! 1. HADIR      !!
023           db 13,10,' ======'
024           db 13,10,' !! 2. TIDAK HADIR  !!
025           db 13,10,' ======'
026
027 pilih_menu db 13,10,' Masukkan Pilihan Anda: $'
028 error      db 13,10,' KODE YANG ANDA MASUKKAN SALAH!! $'
029 succes    db 13,10,' Selamat anda berhasil $'
030
031 mulai:
032     mov ah, 09h
033     lea dx, msg
034     int 21h
035
036     mov ah, 09h
037     lea dx, id
038     int 21h
039
040     mov ah, 0ah
041     lea dx, tampung_id
042     int 21h
043     push dx
044
045     mov ah, 09h
046     lea dx, nama
047     int 21h
048
049     mov ah, 0ah
050     lea dx, tampung_nama
051     int 21h
052     push dx
053
054     mov ah, 09h
```

Right Window (file edit bookmarks assembler emulator math ascii codes help):

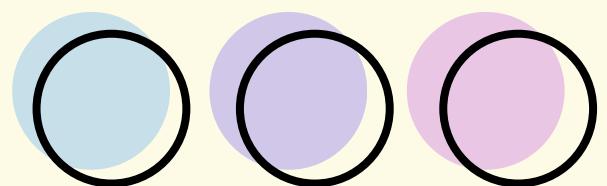
```
049     mov ah, 0ah
050     lea dx, tampung_nama
051     int 21h
052
053
054     mov ah, 09h
055     mov dx, offset daftar
056     int 21h
057
058     mov ah, 09h
059     mov ah, 01h
060     jmp proses
061
062     error_msg:
063     mov ah, 09h
064     mov dx, offset error
065     int 21h
066     int 20h
067
068     proses:
069     mov ah, 09h
070     mov ah, 1
071     mov dx, offset pilih_menu
072     int 21h
073
074     mov ah, 1
075     mov bl, al
076     mov ah, 1
077     int 21h
078
079     cmp bh, '0'
080     cmp bl, '1'
081     je hasil1
082
083     cmp bh, '0'
084     cmp bl, '2'
085     je hasil2
086
087     jne error_msg
088
089
090     hasil1:
091     mov ah, 09h
092     lea dx, teks1
093     int 21h
094     int 20h
095
096     hasil2:
097     mov ah, 09h
098     lea dx, teks2
099     int 21h
100    int 20h
101
102
```

Coding

The screenshot shows the emu8086 software interface, version 4.00-Beta-17. The window title is "emu8086 - assembler and microprocessor emulator". The menu bar includes "file", "edit", "bookmarks", "assembler", "emulator", "math", "ascii codes", and "help". The toolbar contains icons for "new", "open", "examples", "save", "compile", "emulate", "calculator", "convertor", "options", "help", and "About". The main code editor area displays the following assembly code:

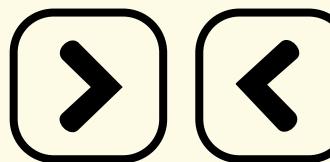
```
094 int 20h
095
096 hasil2:
097     mov ah, 09h
098     lea dx, teks2
099     int 21h
100    int 20h
101
102
103 teks1 db 13,10,' Anda Hadir '
104      db 13,10,' Absensi Anda berhasil $'
105
106 teks2 db 13,10,' Anda Tidak Hadir $'
107
108 end start
```

The status bar at the bottom left shows "line: 9 col: 14". A message at the bottom right says "drag a file here to open".



Result

- X



PAGE 08

SCR emulator screen (80x25 chars)

```
Selamat Datang di Program Presensi!!!
NO. ID : 2300018023
NAMA : Mozanik Altifiqane Kanahaya
=====
|| 1. HADIR ||
=====
|| 2. TIDAK HADIR ||
=====
Masukkan Pilihan Anda: 1
Anda Hadir
Absensi Anda berhasil
```

clear screen change font 0/16

SCR emulator screen (80x25 chars)

```
Selamat Datang di Program Presensi!!!
NO. ID : 2300018023
NAMA : Mozanik Altifiqane Kanahaya
=====
|| 1. HADIR ||
=====
|| 2. TIDAK HADIR ||
=====
Masukkan Pilihan Anda: 2
Anda Tidak Hadir
```

clear screen change font 0/16

- X

THÀNK YOU

