Universidad Tecnológica de México



Formato de Registro de Protocolo de Investigación

I. Datos de identificación

Elaborado:		ро				
Nombre del participante (s):	2.		 joaquin.ramosf@my.unitec.edu.mx 3. 4. 			
Facultad o Escuela:	Universidad Tecnológica de México					
Campus:	Atizapán					
Carrera:	Ingenieria en sistemas computacionales					
Cuatrimestre:	7			Ciclo:	23-2	
Profesor responsable:	M.A Judith Miguel Hernández	E-mail:	jmiguelh@my.unitec.edu .mx		Firm a:	
Línea de investigación:	Sistemas Computacionales para aplicaciones específicas					
Director académico:	Miguel Coss Guerrero	E-mail:	mcossgue@ mx	mail.unitec.	Firm a:	

II. Datos del proyecto

Línea general de generación y/o aplicación del conocimiento:	Sistemas Computacionales para aplicaciones específicas	
Sublínea de investigación (opcional):		
Tema:	Desarrollo de software asociado para aplicaciones específicas	
Título del proyecto de investigación:	Pagina web de Gadgets y computadoras	
Asignatura que se relaciona con el proyecto:	Arquitectura de la Información	
Impacto social y/o académico:	Aplicar los conocimientos de la materia a un proyecto	

III. Información general del proyecto

Título

Pagina Web de Gatgets y computadoras

Resumen (máximo 200 palabras) y palabras clave

Se buscara hacer una pagina web de un comercio ficticio donde se vendan computadoras, gadgets electronicos, entre otros, dentro de esta pagina se busca implementar todos los conocimientos adquiridos dentro de la materia de Arquitectura de la informacion

Objetivo general

Conocer y poder implementar los conocimientos de desarrollo web utilizando las tecnologias de HTML, CSS, JS, entre otros, conocimientos los cuales fueron adquiridos durante las clases de la materia de Arquitectura de la Informacion

Pregunta (s) de investigación
Que se necesita para crear una pagina web?
Que tecnologias se usan a la hora de hacer una pagina web?
Como se despliega una pagina web?
Hipótesis o supuesto preliminar
Para desarrollar una pagina web desde cero se necitan multiples tecnologias las cuales proporcionaran la estructura necesaria para poder ser implementada en la red, dentro de las tecnologias que se utilizan estan HTML(hyper text markup languaje), CSS (cascade styling sheets) y JS (JavaScript). Las cuales le dan estructura, formato y responsividad respectivamente.
Marco teórico (Indicar las principales teorías que se abordarán en el estudio)
Tipos de sistemas
Tecnologías Front End
Aplicaciones web
Componentes de Arquitectura
Metodología (Tipo de investigación, participantes, método (s), técnicas de recolección de datos y estrategias de análisis) (No más de 150 palabras)
Aprovechando los recursos existentes en linea se visitaran multiples documetaciones de dichas tecnologias web las cuales permitiran conocer y aprender dichas tecnologias.
La principal documentacion que se visitara sera la documentacion de Mozilla la cual explica a detalle el como funciona cada aspecto de una pagina web junto con codigo fuente para poder probarlo en un editor de texto y comprender mejor el como funciona
Referencias (Estilo de la American Psychological Association)
Bhattacharya, D. (s. f.). MDN Web Docs. https://developer.mozilla.org/es/
HTML Tutorial. (s. f.). https://www.w3schools.com/html/default.asp
IV. Área exclusiva del Comité de Evaluación*

Miembro 1 (nombre y cargo):	Firma:	
Miembro 2 (nombre y cargo):	Firma:	
Fecha de registro:		
Observaciones:		

^{*}Una vez que el formato de registro sea revisado, aprobado y firmado por el Comité de Evaluación, éste informará al participante, quien tendrá que entregar el documento en extenso de su proyecto de investigación después de la semana 13 del cuatrimestre en curso.