Práctica 8. Introducción a JSON y AJAX

Objetivo: Manipular elementos de DOM HML y alimentarlos de datos contenidos en un archivo JSON utilizando AJAX.

Prerrequisitos: Tener la práctica 6 completa

Inicialmente se tendrá un formulario de acceso, en el cual se solicita correo y contraseña

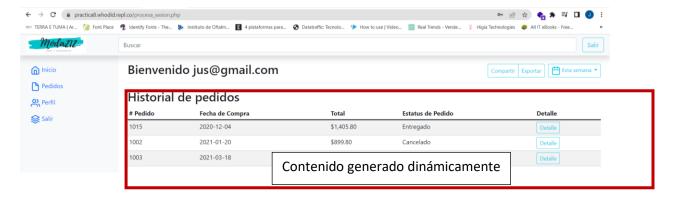


Al capturar un correo y una contraseña, se va validar que el usuario esté disponible en los datos almacenados en formato JSON, si el usuario no existe en el archivo JSON o no captura datos se mostrará dinámicamente el mensaje "Correo o contraseña incorrectos, intente de nuevo" como se muestra en la siguiente imagen:



Si el usuario existe, permitirá el acceso a la página procesa_sesion.php y mostrará los pedidos asociados al usuario consultados del archivo en formato JSON que se generarán dinámicamente con javascript.

Arquitectura de la Información M.A Judith Miguel Hernández



Parte 1. Abre tu proyecto

- a) Abre tu proyecto en Replit (debe ser del tipo PHP Web Server)
- b) Ejecuta tu proyecto y valida que funcione tu página login.html
- c) Dentro de la carpeta llamada js y crea los archivos llamados signin.js y orders.js
- d) Crea una carpeta llamada data y carga el archivo usuarios.json adjunta a esta práctica.

Debes tener la siguiente estructura similar a



Parte 2. Modificación de estructura del formulario

- a) Abre el archivo login.html y ubica el código que estructura el formulario con los campos de usuario y contraseña.
- b) Después del botón agrega este elemento , ya que permitirá mostrar el mensaje de error cuando el usuario no esté autorizado (Ver imagen de abajo)
- c) Al botón cambia el type por button en vez de submit y agrega el id="iniciar" (Ver imagen de abajo)

```
119
120 <button type="button" class="form-control btn btn-primary px-3" id="iniciar">Iniciar Sesión</button>
121 </div>
122 </div>
123 <span id="error"></span>
124 </form>
125 </form>
```

d) Al elemento <form> agrega el id="formulario

```
| Comparison of Comparison of
```

e) Agrega el script <script type="text/javascript" src="js/signin.js"></script> antes del element </body>. Este script permitirá procesar los datos capturados por el usuario y permitir o negar el acceso.

f) Verifica que los elementos input de email y password tengan el atributo id con los valores floatingInput y floatingPassword, respectivamente (recuerda estos id los contenía la estructura del formulario que se copió de los ejemplos de Bootstrap 5). Haremos referencia a estos id más adelante.

g) Verifica que se muestre correctamente el formulario, ahora procederemos a darle funcionalidad.

Parte 3. Estructura de archivo JSON

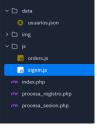
a) Verifica que tengas tu carpeta llamado data, dentro el archivo adjunto a esta práctica llamado usuarios.json

b) Da clic sobre el archivo usuarios.json para poder abrirlo y editarlo, el archivo representa usuarios con información de correo, contraseña y pedidos realizados. El archivo contiene dos usuarios, el primer usuario tiene 3 pedidos y el usuario 2 tiene 4 pedidos. Puedes editar el archivo para cambiar el correo y contraseña de los usuario y así probar tu página con valores nuevos, también puedes cambiar los datos de los pedidos, quitar pedidos o sumarle pedidos a cada usuario.

Para más información de la estructura Json , puedes consultar la documentación: https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp

Parte 4. Código Javascript para validar el correo y contraseña

a) Abre creo el archivo llamado signin.js dentro de tu carpeta js, aquí se desarrollará todo el código para validar el correo y contraseña capturada por el usuario.



b) Abre el archivo signin.js y captura el siguiente código, el código tiene comentarios con el objeto de clarificar cada instrucción. Para entender mejor el código puedes consultar la documentación asociada para comprender la petición al servidor asíncrona: https://www.w3schools.com/xml/xml http.asp

```
63
64, /= de registra el evento facua para que cuando
65 se tenga el foto en el Jeput de emall y contrasada se limpian el tienan valores
66 sel juni el semanje de urzaro
7 mail addiventitatenos ("cous", limpias#ensaje#es0);
70 pasa addiventitatenos ("cous", limpias#ensaje#es0);
70 pasa addiventitatenos ("cous", limpias#ensaje#es0);
70 pasa dell'entitatenos ("cous", limpias#ensaje#es0);
71 pasa dell'entitatenos ("cous", limpias#esaje#es0);
72 pasa dell'entitatenos ("cous", limpias#esaje#es0);
73 pasa values"
74 pasa values"
75 pasa values"
76 pasa values"
77 pasa values"
78 pasa values"
79 pasa values"
70 pasa values"
```

c) Reserva tu código, aún no está listo tu código para pruebas

Parte 5. Estructura de administrador de pedidos

- a) Abre el archivo procesa_sesion.php
- b) Ubica la línea de código que recibe el email <h1 class="h2">Bienvenido <?php echo \$_POST["email"]; ?> </h1>
- c) Al elemento span agrega el atributo id="correo", quedará <h1 class="h2">Bienvenido <?php echo \$_POST["email"]; ?> </h1>. Esto servirá para obtener el valor de correo logeado y así obtener el detalle de su pedido.

Parte 8. Código Javascript para mostrar los detalles del pedido

a) Ubica en el código la estructura de y sustitúyela por el siguiente código:

```
01 ch2-Historial de pedidosc/N2>
03. cds class='table-responsive'
04. ctsble class='table table-striped table-sm'>
05. ctbsub'
06. ctp-
07. ctho# Pedidoc/tho-
08. ctbsub'
09. ctbsTatalcdtb. deComprac/tho-
ctbsTatalcdtb.
09. ctbsTatalscdtb.
09. ct
```

b) Elimina o comenta todo el bloque , deja sólo
 , el id es importante porque aquí se generará el código de forma dinámica de los pedidos asociado al usuario.

 c) Antes de que termine el </body> agrega el script <script type="text/javascript" src="js/orders.js"></script>, donde se incluirá el procesamiento de los pedidos de forma dinámica

d) Ahora abre el archivo orders.js y captura el siguiente código de Javascript que consulta en el archivo Json por los pedidos del usuario que ha iniciado sesión y genera dinámicamente cada fila con la información de cada pedido. El código tiene comentarios para clarificar el desarrollo de las tareas.

```
//Se obtained as servidor responds so process to información,

betaniendo los datos del pedido del usuarios/
function les:JSON(respuestaJSON)

//Se obtiene la respusta del servidor (archivo 150N), en un objeto de javascript

var obj3son = JSON.parse(respuestaJSON.responseText);

var dej, j;

//Se obtiene el cuerno de la tabla de donde se añadiran las filas de cada pedido

var tabla=document.gotElementById("tabla")

//Se var tabla=document.gotElementById("tabla")

//Se valida que el correo corresponda al correo del usuario que ha iniciado sesión

if (obj3son.usuarios[i].correo == mail.innerHTML.trim())

{

j=0;

//Se valida que el correo corresponda al correo del usuario que ha iniciado sesión

if (obj3son.usuarios[i].correo == mail.innerHTML.trim())

{

j=0;

//Se correo colncide se obtiene los pedidos del usuario

y se crean los elementos del DON HTML para formar las filas de cada

pedidos//

fox(j in obj3son.usuarios[i].pedidos)

{

var tr= document.createElement("td")

//Se obtiene el missio de pedido

td.pedido (innerHTML=obj3son.usuarios[i].pedidos[j].fecha

var td_focha= document.createElement("td")

//Se obtiene el missio del pedido

td_techa.innerHTML= obj3son.usuarios[i].pedidos[j].tetal

var td_estatus del pedido

td_estatus.innerHTML= obj3son.usuarios[i].pedidos[j].estatus

var td_boton= el sento del pedido

td_estatus.innerHTML= obj3son.usuarios[i].pedidos[j].estatus

var td_boton= document.createElement("td")
```

- e) Ahora prueba tu formulario completo, haciendo las siguientes pruebas:
 - a. Captura un correo o contraseña incorrectos, debe mostrar el mensaje de error y no iniciar el procesamiento.
 - Captura correo y contraseña de usuario disponible en archivo .json, debe iniciar el procesamiento y mostrar los pedidos asociados al usuario, cuyos datos son consumidos del archivo json.



- c. Edita el archivo json, agregando un nuevo usuario con un pedido, vuelve a probar el formulario, y debe funcionar correctamente.
- f) En caso de errores, revisa la consola para atender los errores.