



# Arquitectura de la Información

---

23-2

M.A JUDITH MIGUEL HERNÁNDEZ  
jmiguelh@my.unitec.edu.mx



# Bienvenido al ciclo 23-2

---

## Reglas del Juego

- Inicio de clase 6:00pm
- Tolerancia de 15min
- Participar con respeto y solicitar la palabra levantando la mano
- Ser tolerante a opiniones diversas
- Cumplir con el 80% de asistencia (permitidas máximo 5 faltas)
- Uso de cubrebocas dentro de aula.
- Detección de plagio se anula calificación a partes involucradas (tareas, prácticas, examen)

# Organización de Clase

---

**Sesión Lunes 6:00pm–8:00pm:** Abordaremos los **temas teóricos del temario** y resolución de dudas. Los materiales revisados estarán disponibles en Blackboard en Contenidos Semanales

**Sesión Jueves 6:00pm–8:00pm:** Trabajaremos **con laboratorio los temas prácticos**, se presenta teoría necesaria y objetivo de la práctica. Las instrucciones de la práctica estarán disponibles en Blackboard.



# Temario Teórico (Resumido)

---

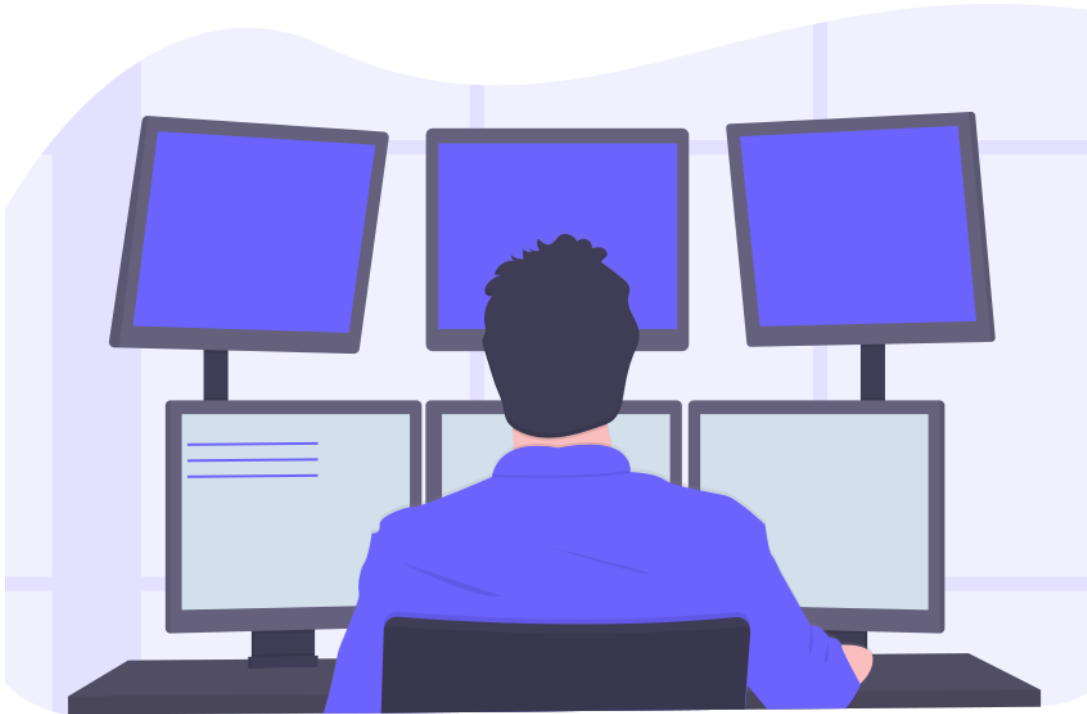
**Objetivo:** **Distinguir** los fundamentos teóricos de la información, así como el funcionamiento y aplicación de los sistemas de información con el enfoque de negocio dentro de las organizaciones, entendiendo **las necesidades actuales de los sistemas**

1. Fundamentos la información– (qué es, componentes importantes)
2. Bases de los sistemas de información ( qué es un sistema y tipos de sistemas)
3. Aplicaciones (comercio electrónico, CMS, CRM, ERP, BI, Infraestructura)
4. Aspectos éticos y sociales
5. Tipos de Información (Estructurada, Semiestructurada y No estructurada)
6. Big Data y Arquitectura

# Temario Práctico

---

**Objetivo:** Desarrollar sistemas de información web basados en tecnologías FRONT END



1. Fundamentos de HTML 5
2. Fundamentos de Hojas de Estilo CSS3
3. Uso Bootstrap 5
4. Fundamentos de Javascript
5. Formato JavaScript Object Notation (JSON)

Prácticas se desarrollarán en la plataforma Repl.it, en la segunda sesión haremos el registro en la plataforma

# Evaluación



CONCEPTO		%
Actividades Continuas		10 %
Examen Parcial Teórico	25%	40%
Entregables (Prácticas 1-4) + Proyecto Parcial	15%	
Examen Final (Teórico-Práctico)	40%	50%
Proyecto (4 Prácticas )	10%	
TOTAL:		100%

Final Teórico: 10%  
Final Práctico: 30%

# ¿En qué consiste el proyecto?

- ❑ Desarrollar un prototipo de comercio electrónico con tecnologías FRONT END a partir de una idea de negocio que te sea asignada.
- ❑ Entrega Parcial : Página de Inicio con uso de Tecnologías HTML, CSS, Bootstrap
- ❑ Entrega Final: Página con prototipo completo, que incluya procesamiento en servidor, procesamiento asíncrono con AJAX y uso de JSON

## Características del proyecto

- ❑ Es un proyecto individual
- ❑ Lograble en el cuatrimestre
- ❑ Usarás los conocimientos aprendidos a lo largo de las prácticas.

# Importante:

---

La entrega de ejercicios, tareas y prácticas **no tienen prórroga**, las entregas se subirán a la plataforma Blackboard en formato Word o PDF o .ZIP (en caso de las prácticas) en la fecha límite establecida, incluso si se cuenta con justificante sólo justificará la falta.

En caso de errores en plataforma, mandar el entregable al correo [jmiguelh@my.unitec.edu.mx](mailto:jmiguelh@my.unitec.edu.mx) para que sea considerado para calificación.



# Bibliografía

TIPO	TITULO	AUTOR	AÑO
Libro	Sistemas de Información Gerencial	Kenneth Laudon & Jane Laudon	2012
Libro	Análisis y diseño de sistemas	Kendall & Kendall	2011
Libro	Big Data Fundamentals: concepts, drivers & tecnique	Thomas Erl, Wajid Khattak, Paul Buhler	2016
URL	<a href="https://www.w3schools.com/">https://www.w3schools.com/</a> <a href="https://developer.mozilla.org/es/">https://developer.mozilla.org/es/</a> <a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a> Referencia desarrollo web		

# Horario de Atención a dudas

---



- Durante la clase habrá espacio para dudas.
- Fuera de horarios de clase mandar por Mensaje en Blackboard se estarán atendiendo Lunes y Jueves entre 2:00pm-5:00pm

# ¿Dudas?

---



# ¡Gracias!

---

