

```
#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

float multiplicar(int, int);

float dividir(int, int);

int main(){

    int x;

    int y;

    char respuesta;

    printf("bienvenido a la calculadora\n");
    printf("escoja si quiere multiplicar o dividir (m)/(d) ");
    scanf("%c", &respuesta);

    if (respuesta == 'm'){

        int res;

        printf("introduzca el primer numero a multiplicar ");
        scanf("%d", &x);
        printf("introduzca el segundo numero a multiplicar ");
        scanf("%d", &y);

        res = multiplicar(x,y);
        printf("el resultado de la multiplicacion es %d \n", res);
    }

    else if (respuesta == 'd'){

        float res;

        printf("introduzca el primer numero a dividir ");
        scanf("%d", &x);
```

```

printf("introduzca el segundo numero a dividir ");

scanf("%d", &y);

res = dividir(x, y);

printf("el resultado de la division es %f \n", res);
}

return 0;
}

```

```

float multiplicar(int x, int y){

    int res = x * y;

    return res;

}

```

```

float dividir(int x, int y){

    float res = x / y;

    return res;

}

```

```

PS C:\Users\musqu> & 'c:\Users\musqu\.vscode\exte
MIEngine-Out-ibnbsmtr.sax' '--stderr=Microsoft-MIE
'--interpreter=mi'
bienvenido a la calculadora
escoja si quiere multiplicar o dividir (m)/(d) m
introduzca el primer numero a multiplicar 4
introduzca el segundo numero a multiplicar 6
el resultado de la multiplicacion es 24
PS C:\Users\musqu> & 'c:\Users\musqu\.vscode\exte
MIEngine-Out-wwvzhq5d.oju' '--stderr=Microsoft-MIE
'--interpreter=mi'
bienvenido a la calculadora
escoja si quiere multiplicar o dividir (m)/(d) d
introduzca el primer numero a dividir 14
introduzca el segundo numero a dividir 7
el resultado de la division es 2.000000
PS C:\Users\musqu>

```

multiplicando

dividiendo