

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>


int rect(int, int );


int main(){
    int l1, l2, l3, l4, rect1, rect2;


    printf("introduzca el valor del lado 1 del rectangulo 1 ");
    scanf("%d", &l1);
    printf("introduzca el valor del lado 2 del rectangulo 1 ");
    scanf("%d", &l2);
    printf("introduzca el valor del lado 1 del rectangulo 2 ");
    scanf("%d", &l3);
    printf("introduzca el valor del lado 2 del rectangulo 2 ");
    scanf("%d", &l4);


    rect1 = rect(l1, l2);
    rect2 = rect(l3, l4);


    printf("la superficie del rectangulo 1 es %d\n", rect1);
    printf("la superficie del rectangulo 2 es %d\n", rect2);


    if (rect1 > rect2){
        printf("el rectangulo con mayor superficie es el rectangulo 1\n");
    } else if (rect1 < rect2){
        printf("el rectangulo con mayorsuperficie es el rectangulo 2\n");
    }
}
```

```
    return 0;  
}
```

```
int rect(int x, int y){  
    int res = x*y;  
    return res;  
}
```

```
PS C:\Users\musqu> & 'c:\Users\musqu\.vscode\extensions  
MIEngine-Out-tn3xbv1s.0ap' '--stderr=Microsoft-MIEngine-  
'--interpreter=mi'  
introduzca el valor del lado 1 del rectangulo 1 4  
introduzca el valor del lado 2 del rectangulo 1 5  
introduzca el valor del lado 1 del rectangulo 2 3  
introduzca el valor del lado 2 del rectangulo 2 6  
la superficie del rectangulo 1 es 20  
la superficie del rectangulo 2 es 18  
el rectangulo con mayor superficie es el rectangulo 1  
PS C:\Users\musqu> 
```