



EL DESAFÍO DE SER CAMINANTE

Programa de Jóvenes |

ACTUALIZACIÓN DEL PROGRAMA DE JOVENES

Aprobado por la Dirección Ejecutiva Nacional en su sesión del 14 de marzo de 2024

Titulo de obra: EL DESAFÍO DE SER CAMINANTE

Jefe Scout Nacional: Pedro Díaz Maya

Director Nacional de Métodos Educativos: Joaquín Ramos Guerra

Comisión Nacional de Programa de Jóvenes y Coordinación General: Iván Cortés Byron

Comisión Nacional de Adultos en el Movimiento Scout: José Rafael Lozano Alvarado

Coordinación de Contenidos: Zita Leslie Gallardo Valdez, José de Jesús Melton Ruiz

Coordinador general Comunidad de Caminantes: Ángel Luis León Hernández, Eduardo Adalberto Magadan Pimentel

Desarrollo y revisión: Equipo de desarrollo de la Actualización de Programa, Subcomisión Nacional de Comunidad de Caminantes, Subcomisión Nacional de Vida al Aire Libre, Subcomisión Nacional de Mundo Mejor

Subcomisionada Nacional de Comunidad de Caminantes: Karla Paulina Venta Alonso

Subcomisionado Nacional de Vida al Aire Libre: Benjamín Sosa Acuña

Subcomisionado Nacional de Mundo Mejor: Alexis Acheser Ramírez Cruz

Corrección de estilo: Berenice Luna Gómez

Asociación de Scouts de México, A.C.

Córdoba No. 57, Col. Roma Norte, México, Ciudad de México, C.P. 06700

Tel. +52(55) 52087122

Correo-e: oficina.nacional@Scouts.org.mx

www.Scouts.org.mx

© 2023 Derechos Reservados

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser traducida o adaptada a ningún idioma, como tampoco puede ser reproducida, almacenada en manera alguna ni por ningún medio, sin el consentimiento por escrito de los propietarios de los derechos de autor.

Desarrollado y hecho en México/Developed and made in Mexico

ISBN: (EN TRÁMITE)

Material scout amigable con el ambiente



SCOUTS®
Construir un Mundo Mejor



ÍNDICE

CAPÍTULO 1. BIENVENIDA A LA SECCIÓN

- **La Aventura Comienza**
 - Palabras de bienvenida
 - Antecedentes del Movimiento Scout
 - Historia de la Sección
 - Nuevo ingreso
 - Enlace
- **Fundamentos**
 - Principios
 - Misión/Visión
 - Ley
 - Promesa
 - Oración
- **Elementos de identidad propios de la Sección**
 - Lema
 - Uniforme

CAPÍTULO 2. CONOCE LA AVENTURA

- **Marco simbólico**
“El desafío de vivir mi propia aventura”.
- **Presentación**
 - Seña y saludo
 - Uniforme
 - Insignias
- **Acción**
 - Ceremonias y celebraciones
 - Entrega de Progresiones e insignias
 - Compromiso de Equipo
 - Lemas
 - Gritos
 - Tradiciones

- **Espíritu**
 - Buena acción
 - Servicio
 - Voluntariado

CAPÍTULO 3. COMIENZA A DESAFIARTE

- **Integrantes**
- **Liderazgo**
 - Coordinador y subcoordinador
 - Sistema de Equipos
 - Líderes de proyecto
 - Red de Caminantes
 - Comité de Provincia de la Red de Caminantes
 - Comité Nacional de la Red de Caminantes
- **Toma de decisiones**
 - Consejo de equipo
 - Comité de Comunidad
 - Congreso de Comunidad
 - Consejo de Sección
 - Equipo de Scouting
- **Llamados y Formaciones**
 - Consideraciones Preliminares
 - Formaciones propias de Comunidad
 - Semicírculo
 - Herradura
 - Formaciones Alternas
 - Columnas Abiertas
 - Columnas Cerradas
 - En Línea
 - Estrella
 - Filas
 - Estaturas

CAPÍTULO 4. VIVE TU PROPIA AVENTURA

- **Las etapas de progresión en la Comunidad de Caminantes**
 - Senderos (Etapas de Progresión)
 - Cenit
 - Cima
 - Cumbre
 - Cúspide

- La Hoja de Caminata
- Insignias Finales
 - Obsidiana
 - Jade

CAPÍTULO 5. SCOUTS POR LOS ODS

- ¿Qué es Scouts por los ODS?
- Especialidades
 - Salud y Bienestar
 - Habilidades para la vida
 - Medio Ambiente y Sostenibilidad
 - Paz y Participación Comunitaria
- ¿Cómo hago una Especialidad para la Vida?
 - Punta de Flecha
 - Aventuras en la Naturaleza
 - Mundo Mejor
 - Mensajeros de la Paz
 - Tribu de la Tierra
 - Champions For Nature
 - Plastic Tide Turners
 - Scouts Go Solar

CAPÍTULO 6. A SALVO DEL PELIGRO

- 4 Pasos para lograr un entorno seguro
 - Reconocer
 - Responder
 - Comunicar
 - Confiar

CAPÍTULO 7. DIVERSIDAD E INCLUSIÓN

- Principios
- Buenas prácticas que favorecen la inclusión de personas con discapacidad

CAPÍTULO 8. CONQUISTA LA CUMBRE

- Enlace
 - Sugerencia de cómo implementarse
- Despedida



Bienvenida a la Sección

¡BIENVENIDO/A!

¡Has llegado a la **Comunidad de Caminantes**! Y no sabes el gusto que es recibirte en esta grandiosa Sección donde comenzarás a forjar tus proyectos para el futuro, ya que iniciarás el desafío de vivir tu propia aventura.

Si estuviste en la Tropa de Scouts, sabes la importancia de la hermandad, y si no tuviste la oportunidad, ¡no te preocupes! Aquí lo aprenderás, porque como su nombre lo dice, **somos una Comunidad y cada uno de sus integrantes cumple con un rol específico**. Esa es la manera en la que avanza el mundo: trabajando todas y todos juntos por un bien común. Será el momento de empoderar tus proyectos, con tu equipo lograrás hacer desafíos increíbles. Me dará mucho gusto que colabores con el medio ambiente que te rodea, ya que tendrás una parte de responsabilidad con tu entorno.

Dentro de este objetivo está **crear un espacio seguro para todas y todos**, donde cada Caminante pueda expresarse libremente: ser ellas y ellos mismos. Sin embargo, **siempre se debe mantener resguardada tu integridad física y emocional. Es por ello que siempre se debe trabajar como equipo**.



La Comunidad se distingue por su ímpetu, por sus ganas de salir y descubrir el mundo; resolver por sí mismos todas las situaciones que se presentan día con día. Pero, sobre todo, se caracteriza por ser un parteaguas en la vida: aquí comenzarán a pensar en su plan para el futuro y lo harán con gran entusiasmo y alegría.

POSTCARD



Las y los jóvenes han revolucionado su pensamiento y con ellos, su actuar, donde su relación con la naturaleza es un tema que les preocupa, inquieta y en el que han comenzado a ocuparse a través de un desarrollo sostenible, siendo un ejemplo para sus Comunidades al participar activamente en ellas.

Creo firmemente que será una etapa en donde podrás potencializar tus proyectos. Y lo mejor es que no estás sola, ni solo, tu Comunidad y Equipo serán parte fundamental en el proceso.

En este libro encontrarás herramientas que te ayudarán a cumplir todo lo que te propongas, así como resolver las dudas que tengas. Recuerda que en el Movimiento siempre tenemos la disposición para ayudarnos. ¡Mucho éxito en tu vida dentro de la Comunidad de Caminantes!

¡SIEMPRE ADELANTE!

A stylized, handwritten signature in black ink. The signature is fluid and expressive, with a large, open 'P' and a long, sweeping 'd'. It is signed off with a small 'A' at the end.

PEDRO DÍAZ MAYA





LA

bán

iala

Puerto
San José

Santa Ana

ANTECEDENTES

HACE MUCHOS AÑOS ROBERT STEPHENSON SMITH BADEN POWELL OF GILWELL, DIRIGÍA LA DEFENSA DE MAFEKING: UNA PEQUEÑA CIUDAD DE ÁFRICA DEL SUR. DURANTE ESTA BATALLA, BADEN POWELL MANDÓ A ALGUNOS JÓVENES COMO MENSAJEROS DE GUERRA, LO CUAL TUVO BUENOS RESULTADOS PORQUE PUDO CONSTATAR QUE, SI A UN JOVEN LE DAS RESPONSABILIDAD, LA ACEPTA Y CUMPLE MEJOR QUE UN ADULTO. Además, es gracias a este acontecimiento que nace la idea de generar un sistema de patrullas.

LO QUE SUCEDIÓ
INTERNACIONALMENTE
DESPUÉS DE ESO FUE:

1899



PUBLICACIÓN
GUÍA PARA EL
JEFE DE TROPA.

FIC

Dirección Nacional de Métodos Educativos

Capítulo 1.

Islas de
la Bñíá

• Belice City

• Orange
Walk Town

• Flore

Belmopan Turneffe Is

comienza

• Santa Rosa
de Copán

HONDURAS

Tegucigalpa



elí

NICARAGUA

Lago de
Nicaragua

• Liberia

COSTA RICA

Cartagena

1907

PRIMER CAMPAMENTO
EXPERIMENTAL EN
BROWNSEA CON PRIMERAS
PATRULLAS: LOBOS, TOROS,
CUERVOS Y CHORLITOS.

HISTORIA DE LA SECCIÓN

Baden Powell, en un artículo escrito para *The Scouter*, identifica como problemática que después de los 14 años de edad existe la dificultad para mantener a los jóvenes dentro del Movimiento Scout. También reconoce la necesidad de identidad diferenciada entre Scouts Menores y Mayores.

Ante esta situación, hace adecuaciones en el programa: las especialidades se convierten en competencias técnicas.

También se presenta un uniforme más actualizado y se propone un nombre diferente para el grupo de jóvenes en este rango de edad.

México también responde a esas necesidades y, en 1985, se divide la Tropa por edad y se crea "La Avanzada". Sin embargo, no será la única modificación que se realice, ya que en 1989, se convierte en Tropa de Expedicionarias/os.

1 R



Para los años 2000, se realiza una serie de reuniones en la Oficina Scout Interamericana donde se busca dar identidad propia a esta Sección.

Por tal motivo, en 2007, se presenta la Comunidad de Caminantes, representados por el color azul en el uniforme; cambian el sistema de Patrullas por Equipos y, ante esto, aparecen los nombramientos de: Coordinador de Equipo, Subcoordinador de Equipo y Líder de Proyecto.

U
ue
San
arrollo

A

San José

● Puerto Limón

Paraiso

1908

SE ESCRIBE "ESCALDOSO
PARA MUCHACHOS".

1909

INGRESO DE NIÑAS,
POR AGNES SMITH
BADDEN POWELL.

1910

NACIMIENTO DEL
ESCALDOSO EN
INGLATERRA.



NUEVO INGRESO

Llegó el momento de aventurarse y descubrir el mundo del Movimiento Scout. Te estarás preguntando ¿ahora qué sigue? Siempre que llegamos a algún lugar nuevo, queremos correr para explorar, pero no tan rápido.

Durante este periodo de adaptación, primero date el tiempo de conocer a los que te rodean y también siéntete en confianza para que te conozcan a ti; verás que con el tiempo te sentirás en casa con una segunda familia.

Cada sábado observarás como trabaja la Comunidad y posiblemente te llenes de muchas dudas.

En este libro encontrarás todas las respuestas y hasta más información. No olvides que también están tus Scouters y demás Caminantes para apoyarte en todo lo que quieras aprender. Conoce la historia del Movimiento, el por qué del uniforme, cómo conseguir las insignias e incluso por qué gritamos. En tu camino por la Comunidad, lograrás ser el protagonista de tu aprendizaje, crecer en diferentes ámbitos de tu vida y poner en juego diversas habilidades que has desarrollado hasta hoy.

Es momento de que comiences esta gran aventura.

Desafíate, aprende, vive y comparte.
¡Siempre Adelante!

1916

PROGRAMA "WOLF CLUBS" PARA LOS MÁS PEQUEÑOS.

1918

APARECEN LOS ROVERS.

1920

PRIMER JAMBOREE CELEBRADO EN OLIMPIA, LONDRES.



E R I A S I A

ATRÉVETE A CONOCERTE
Y A DESAFIARTE
CON NUEVOS
APRENDIZAJES

¿Te sientes con miedo?
¿Emocionado/a? ¿No sabes ni lo que está pasando? No te preocupes, durante este tiempo tu vida estará llena de cambios y tal vez te llegues a sentir algo agobiado/a o incluso emocionado, ten en cuenta que es normal y de todo puedes obtener un aprendizaje significativo.

En esta nueva etapa conocerás nuevas personas o compartirás con personas que ya conocías y escribirán nuevas aventuras. Pero, lo más importante, será el gran desafío de vivir tu propia aventura.

Estás en el momento donde comienzas a tomar tus propias decisiones, a ser responsable de tu propio aprendizaje.



EN MÉXICO LA HISTORIA FUE LA SIGUIENTE:

1912

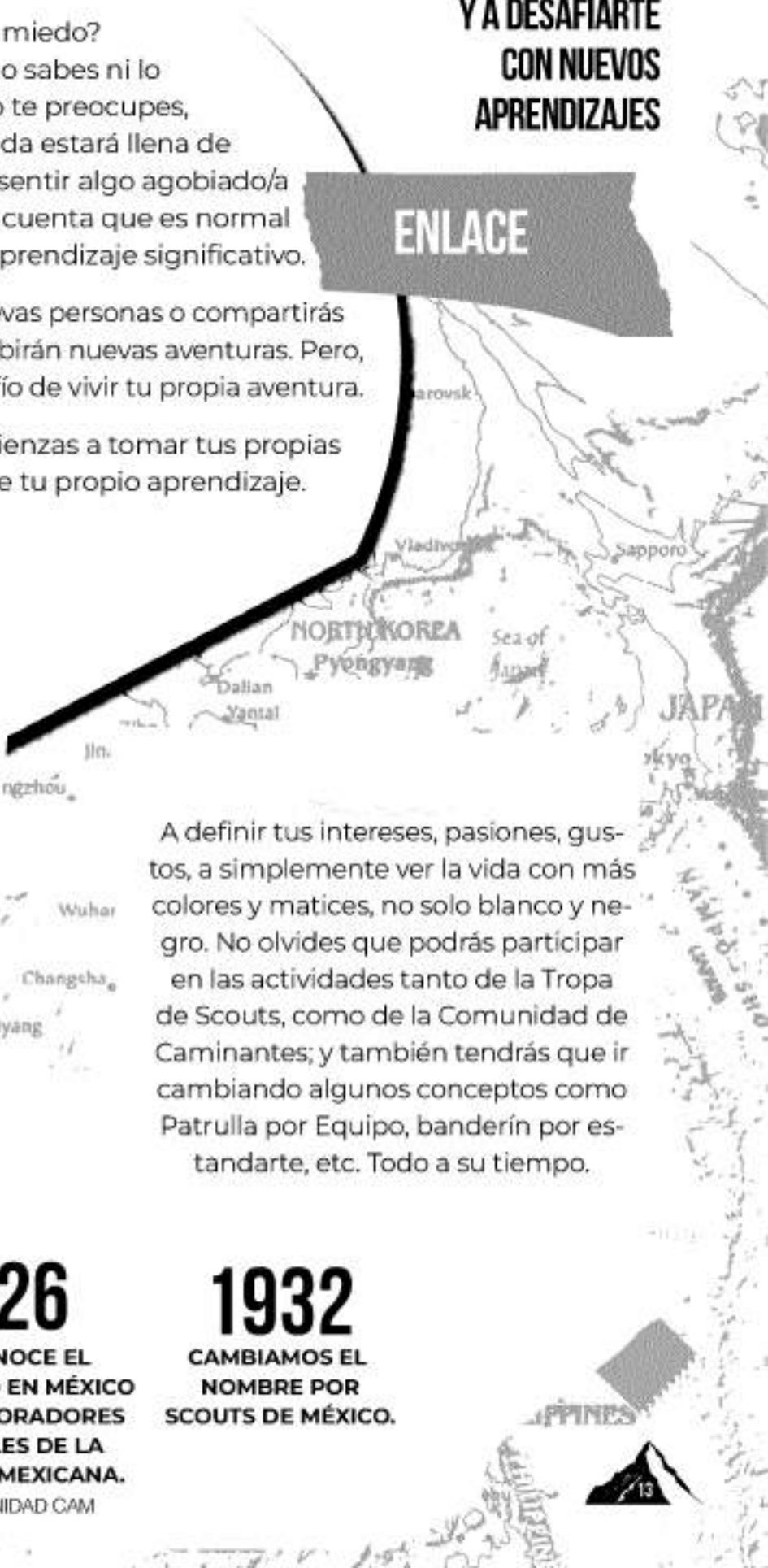
SE CONOCE EL
ESCULTISMO DE
ESTADOS UNIDOS

1926

SE RECONOCE EL
MOVIMIENTO EN MÉXICO
COMO EXPLORADORES
NACIONALES DE LA
REPÚBLICA MEXICANA.

1932

CAMBIAMOS EL
NOMBRE POR
SCOUTS DE MÉXICO.

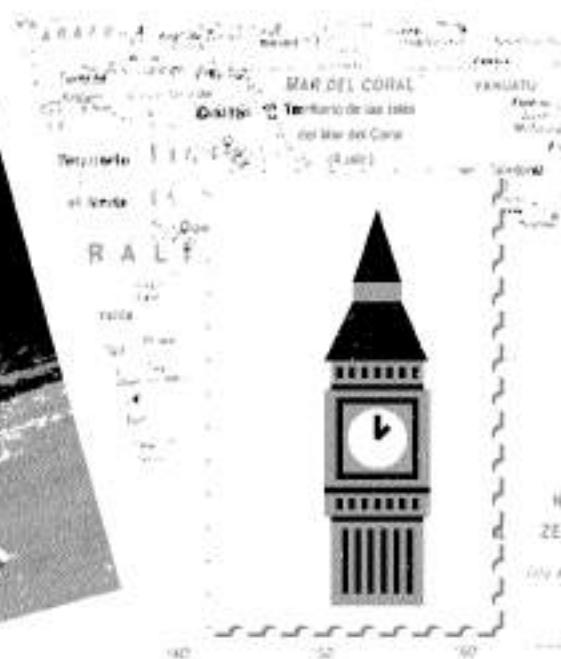


FUNDAMENTOS

PRINCIPIOS

Conforman un sistema de valores basados en ideales que se convierten, a su vez, en la guía de todas las decisiones y aspiraciones de las y los miembros de la Asociación de Scouts de México, A.C. (ASMAC). Éstos ayudan a construir una identidad y a compartirlos con todas y todos los integrantes del Movimiento.

Además, tiene como objetivo vivir en armonía consigo mismo, con las demás personas y con la naturaleza. Lo cual queda expresado en postulados fundamentales que se convierten en una visión de la sociedad, así como en un ideal y código de conducta para las y los miembros de la ASMAC.



1935

1980

1980



COMIENZA LA
RAMA ROVER.

INGRESO DE
LAS JÓVENES AL
MOVIMIENTO.

PRIMER ENCUENTRO
DE EXPRESIÓN Y ARTE
SCOUT EN MEZTITLA.

La Constitución Mundial del Movimiento Scout establece que los fundamentos de la propuesta educativa Scout se basan en los principios:

DEBERES PARA CON DIOS

La adhesión a los principios espirituales, la lealtad a la religión que los expresa, y la aceptación de los deberes que de ellos emanan.

DEBERES PARA CON LOS DEMÁS

La lealtad para con su país en armonía con la promoción de la comprensión y la cooperación en el plano local, nacional e internacional.

La participación en el desarrollo de la sociedad con el reconocimiento y respeto a la dignidad del hombre y a la integridad del mundo natural.

DEBERES PARA CON UNO MISMO

La responsabilidad de su propio desarrollo. En el caso de la Asociación de Scouts de México, los principios se desarrollan en tres ejes de acción:

- Relación con lo trascendental.
- Relación con los demás, con el mundo y con la Naturaleza.
- Relación con uno/a mismo/a.

Estos ejes tienen como base los valores universales ya mencionados, mismos que se resumen en la Promesa y la Ley Scouts.



MISIÓN, VISIÓN

La misión describe el propósito, es decir, hace referencia a las razones por las que existe la Asociación. Aquí se hace un pequeño resumen de por qué existe y por qué su contribución es relevante para la sociedad.

La misión y visión son los planteamientos que se hacen sobre los objetivos que se quieren alcanzar. Ambos conceptos hacen referencia al propósito y su razón de ser; son los que comunican, tanto al interior como al exterior de la Organización, estos ideales.

La visión se puede crear a partir de la misión. Por medio de la visión se expresa cuál es el objetivo a largo plazo y se representa la imagen ideal a la que se aspira.

| | MUNDIAL | MÉXICO |
|--------|---|---|
| MISIÓN | Para la Organización Mundial del Movimiento Scout, la misión es contribuir a la educación de los jóvenes mediante un sistema de valores basado en la Promesa y Ley Scout, es decir, que debe servir para construir un mundo mejor, donde las personas se autorrealicen como individuos y desempeñen un papel constructivo en la sociedad. | En nuestro país, la Asociación de Scouts de México busca complementar, de manera no formal, la educación de niños, niñas, adolescentes y jóvenes con el apoyo y colaboración de las y los adultos que intervienen en este proceso de aprendizaje. Su papel es, entonces, fomentar los valores basados en la Promesa y la Ley Scout, ya que favorecen a su autorrealización y les permite impactar de manera positiva en su entorno. |
| VISIÓN | Para 2023, el Movimiento Scout será el movimiento juvenil educativo líder en el mundo, permitiendo a 100 millones de jóvenes convertirse en ciudadanos que aporten un cambio positivo en su Comunidad, basándose en la importancia de los valores compartidos. | La meta para el año 2023, de la Asociación de Scouts de México, es ser líder en educación no formal para la niñez, adolescencia y juventud. Así como alcanzar la meta de incrementar el número de membresía a cien mil integrantes; lo cual se logrará mediante procesos colaborativos basados en valores compartidos. |

LEY

Con base en el legado de Baden Powell, el Movimiento Scout parte de la felicidad individual. Su significado surge del compromiso con la dignidad humana, el amor y la participación social; la mejora a través de la convivencia en armonía con todas y todos, y con la naturaleza.

Los valores que nos caracterizan, están contenidos en la Ley Scout:

1. El Scout cifra su honor en ser digno de confianza.
2. El Scout es leal con su patria, sus padres, sus jefes y subordinados.
3. El Scout es útil y ayuda a los demás sin pensar en recompensa.
4. El Scout es amigo de todos y hermano de todo Scout sin distinción de credo, raza, nacionalidad o clase social.
5. El Scout es cortés y actúa con nobleza.
6. El Scout ve en la Naturaleza la obra de Dios, protege a los animales y plantas.
7. El Scout obedece con responsabilidad y hace las cosas en orden y completas.
8. El Scout ríe y canta en sus dificultades.
9. El Scout es económico, trabajador y cuidadoso del bien ajeno.
10. El Scout es limpio, sano y puro de pensamiento, palabras y acciones.

PROMESA

Con esto se inicia un proceso de autoeducación, donde se hace un esfuerzo continuo para que puedas ser congruente con los valores y principios Scouts.

YO PROMETO, POR MI HONOR, HACER CUANTO DE MÍ
DEPENDA PARA CUMPLIR MIS DEBERES PARA CON
DIOS Y LA PATRIA, AYUDAR AL PRÓJIMO EN TODA
CIRCUNSTANCIA Y CUMPLIR FIELMENTE
LA LEY SCOUT

“**ES UN COMPROMISO
PERSONAL Y VOLUNTARIO**”



Anchorage

Valdez

Kodiak

Gulf of Alaska

La oración, así como la Ley Scout o el Lema de la Comunidad de Caminantes, nos puede permitir guiar nuestro actuar diario, es por esto, que deben nacer del corazón y hacerlas algo propio, no sólo repetirlas de memoria al iniciar y terminar actividades.

Señor, ayúdame a encontrar la
fortaleza del viejo roble,
para que ningún triunfo me envanezca.
La alegría de la naturaleza,
para que ninguna soledad me abata.
La libertad del ave,
para elegir mi camino.
Y la voluntad del Caminante,
para seguir siempre adelante y servir.
Así sea.

LEMA

Es uno de los elementos especiales de este ambiente. El lema es una frase que expresa tu forma de pensar y lo que te motiva a gritar con decisión tu postura ante la vida:

"SIEMPRE ADELANTE"

Con este lema se logra hacer ver a los demás la confianza que radica en ti mismo; con él, se reafirma la decisión de seguir los valores y principios que te forman como Caminante. Además, es de gran ayuda al momento de realizar grandes actos de valor en momentos críticos: en cada momento y situación harás todo lo posible para llegar a un buen resultado.

UNIFORME

El uniforme se conforma por: camisola, short, pantalón o falda, calcetas, motas, o borlas según se llame en tu región, y la pañolleta que no sólo es parte del uniforme, sino de nuestra historia. Al portar tu uniforme limpio y de manera adecuada, mostrarás a todos y todas tu orgullo de pertenecer al Movimiento y Comunidad de Caminantes. Como te has dado cuenta, cada Sección tiene un color característico, en el caso de la Comunidad se utiliza el color azul.

El azul, que la mayoría de las personas considera un color contemplativo, ha sido siempre símbolo de todo lo espiritual, poseedor de la transparencia del aire y del agua, del cristal y el diamante. Por ello es azul el color del firmamento. Zeus y Yahvé ponen sus pies sobre azul. El manto de Odín, el dios nortegermánico, es azul, como lo es el de María, la madre de Jesús. Vishnú, en el antiguo mito indio, lo mismo que Krishna, está coloreado de azul.

Sin mayores pretensiones, este color que en tantas culturas evoca lo superior, es para los caminantes una motivación para vivir su aventura e ir siempre más adelante, siempre más arriba en la búsqueda de su identidad y su realización personal.



Conoce la naturaleza

Es el ambiente en el que se desarrolla la Comunidad de Caminantes. Está conformado por un sinfín de características, sin embargo, se puede resumir en una frase que estará presente en todo momento de tu vida en la Comunidad:

“EL DESAFÍO DE VIVIR MI PROPIA AVVENTURA”



- **Desafío:** el reto que presenta enfrentar la realidad.
- **Vivir:** ser actor; no espectador.
- **Propia aventura:** posibilidad de probar diferentes oportunidades de ser.

Por lo anterior se podría decir que vives a diario tu propia aventura; te descubres a ti mismo y al mundo al que formas parte; todo con un nuevo brillo en los ojos que te permite ser diferente a los demás.

El marco simbólico es el ambiente de referencia que refuerza la vida de la Comunidad y de los equipos que la conforman. ¿Y qué más forma parte de este ambiente?

Hablemos de tres grandes grupos que conforman el marco simbólico:

- **Presentación**
- **Acción**
- **Espíritu**

PRESENTACIÓN

Se refiere a los elementos físicos que apoyan al marco simbólico, siempre y cuando se mantengan en relación a la identidad de la Comunidad.

Es importante resaltar que éstos corresponden a la imagen que proyectan los jóvenes como integrantes del Movimiento Scout, por ello es necesario que estos elementos fomenten sus valores y principios, por ejemplo:

SEÑA

Los Scouts nos saludamos de una forma especial, que nos permite tener una identidad propia frente a las demás personas. Este saludo es común entre todos los Scouts del mundo; así que, cuando vayas a cualquier sitio, dentro o fuera de la República Mexicana y veas a un Scout, sólo estrecha la mano izquierda con él y reafirmarán la buena voluntad que prevalece entre todos los que formamos parte del Movimiento.

**"VIVE A DIARIO TU PROPIA
AVVENTURA"**



SALUDO

Se utiliza al momento de hacer o renovar el compromiso. ¿Cómo la hago?

Para hacer la seña Scout, se extienden los dedos índice, medio y anular, mientras que la yema del pulgar se apoya sobre la uña del dedo meñique, todo ello con la mano derecha. Los tres dedos extendidos significan las tres partes de la Promesa Scout; el dedo pulgar apoyado sobre el meñique recuerda la protección o ayuda para los más pequeños.

La mano se coloca a la altura de la mejilla, en posición vertical y con la palma de la mano al frente.

UNIFORME

Para B-P el uniforme significa formas parte de una gran hermandad.

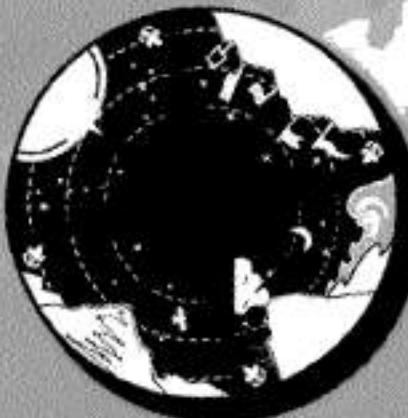
"El Uniforme Scout significa que tú formas parte de una gran hermandad, la cual se encuentra alrededor de todo el mundo. La gente tiene una muy buena opinión de un muchacho que viste su Uniforme Scout, ésto debido a que así sabe que no es un muchacho cualquiera; es limpio, inteligente, activo, digno de confianza, y que sabe obedecer órdenes, y hacer buenas acciones a los demás."

Baden-Powell

INSIGNIAS

Las insignias básicas del Uniforme Scout son los distintivos que obligatoriamente debe usar el miembro de la ASMAC en su uniforme, y de acuerdo al avance de cada niño, joven y adulto.

El uso de insignias es un derecho de los miembros registrados como lo establece el reglamento (*Manual del Uniforme, 2019*). Además, sirven para reconocer el progreso y desarrollo personal dentro y fuera del Movimiento. Más adelante se explicará cómo poder obtener cada una de ellas.



SCOUTS
Méjico

FLOR DE LIS



Desde los inicios del Movimiento Scout, Baden-Powell tuvo la necesidad de implementar un emblema que representara la unión de todos sus integrantes. El símbolo elegido fue la flor de lis. Su aparición radica en el primer campamento Scout en la Isla de Brownsea, en el verano de 1907. En la actualidad, la flor de lis es utilizada por casi todos los países del mundo. La única característica que los diferencia es el modelo. Incluso, en algunos países como el nuestro, existe una flor de lis nacional.

La flor de lis, entonces, es el símbolo que te identifica y representa tu compromiso como Scout. La podrás recibir cuando realices tu promesa y aceptes vivir con los principios y la Ley Scout. Es importante que conozcas los elementos y significado de la Insignia de Compromiso.

Los tres pétalos simbolizan los tres principios Scouts: Deberes para con Dios, deberes para con los demás y deberes para con uno mismo.

Las dos estrellas que están en los pétalos representan la verdad y el conocimiento, y las diez puntas de las estrellas simbolizan los diez artículos de la Ley Scout.

Una cuerda que rodea la flor de lis con un nudo de rizo, simboliza la unidad del Movimiento Scout, la hermandad entre todos los Scouts y el trabajo para mantenernos unidos.



La bandera es un elemento que representa la identidad de cada Comunidad de Caminantes por lo que se puede colocar el emblema oficial de la Comunidad o uno representativo de la Sección o el Grupo Scout.

ESTANDARTE

Es el distintivo del equipo, la imagen física que lo representa. En el estandarte deben plasmar la identidad de éste, ya sea el nombre, emblema, Grupo y Provincia. También se puede incluir el grito o lema. El diseño lo decide tu equipo.



EMBLEMA DE EQUIPO



Su función es representar al equipo de Comunidad y podrán utilizarlo todos sus integrantes. El diseño lo decide el equipo. Se debe colocar, en la camisola, centrado y a medio centímetro sobre el borde de la manga izquierda.



Cada Comunidad de Caminantes es única en cuanto a sus tradiciones y elementos simbólicos. Es más, una misma Comunidad evoluciona y se transforma con el tiempo porque cada Caminante que pasa por la Comunidad la enriquece. De igual forma no olvides revisar el *Manual del Uniforme* (<https://bit.ly/37ANGIW>) para obtener información más detallada de algunos elementos.

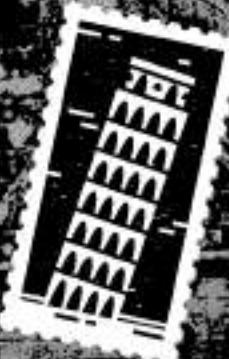
ACCIÓN

Se refiere a todo aquello que se vive dentro de la Sección y que fortalece su ambiente. También es el accionar donde se aplica el marco simbólico y, por tanto, se fomentan los valores y principios del Movimiento Scout.

CEREMONIAS Y CELEBRACIONES

Una ceremonia es un momento especial en el que validas tu compromiso Scout. Es el instante donde tienes a tu alrededor a las personas que consideres más significativas, pues serán los testigos de esa situación.

Una celebración es la oportunidad para reconocer tu avance, tiene un toque festivo y todos pueden ser partícipes de ella.



ENTREGA DE PROGRESIONES E INSIGNIAS



Cuando hayas logrado ser certificado en alguna competencia, especialidad o conseguido algún reconocimiento, es posible realizar la entrega de la insignia correspondiente. Del mismo modo que en el cambio de etapa de progresión.

Hay dos momentos para hacer esta **celebración**: en cualquier lapso del ciclo de programa; cuando un nuevo miembro de la sección inicia su primera etapa, o al final del ciclo de programa; cuando se ha hecho la evaluación con los jóvenes y se requiere un cambio de etapa de progresión.

Por ser un momento de celebración para ti que perteneces a la Comunidad y a un equipo en específico, la presencia de todos los miembros de la Comunidad es importante en este tipo de celebraciones. También es posible invitar a personas significativas para ti.

COMPROMISO DE EQUIPO

Los equipos en la Comunidad están conformados por personas que, por intereses comunes o lazos de amistad, deciden trabajar junto/as. Al no ser impuesto por nadie, mantienen un sentido de identidad dentro del equipo.

Trabajar en la Comunidad requiere organización. Estarás de acuerdo que sin una estructura adecuada cualquier sistema se viene abajo. Así como todo juego precisa reglas, también un integrante nuevo necesita ser guiado para poder llevar a cabo sus proyectos. Es por ello que la Comunidad trabaja mediante equipos, constituidos por mínimo cuatro integrantes y máximo seis; además, son dirigidos por un líder que se denomina **coordinador**.



Estos equipos se vuelven un "lugar" seguro, donde se generaran compromisos referentes al trabajo colaborativo. A continuación te presentamos la promesa de equipo para la Comunidad de Caminantes en México.

YO PROMETO SER IREAL A MI EQUIPO,
CONDUCIRME CON LA VERDAD,
ENFRENTAR LOS RETOS CON ALEGRÍA,
ACEPTAR CUALQUIER DESAFÍO
Y NUNCA DESFALECCER.

¡Esto no es una contraseña que se debe aprender para poder ingresar a un equipo, es un pensamiento que se debe hacer propio, entender y poner en práctica una vez que se ingresa al equipo!

LEMA

Uno de los elementos dentro de este ambiente tan especial es nuestro **lema**.

Un lema es una frase que expresa nuestra forma de pensar y que nos motiva a gritar con decisión nuestra postura ante la vida.

"SIEMPRE ADELANTE"

Con él estamos haciendo ver a los demás que tenemos confianza en nosotros mismos. Con este lema reafirmamos nuestra decisión de seguir con todos los valores y principios que nos hacen caminantes, y esto nos ayuda a realizar grandes actos de valor en los momentos críticos, confiando que en cada momento o situación haremos todo para llegar a un buen fin.



EL GRITO

El grito está conformado por un enunciado que cada equipo adopta y que ayuda a generar un rasgo de identidad. En muchas ocasiones el grito de equipo, frase que sirve de motivación, es la que se menciona para complementar el nombre del equipo. El grito se utiliza en alguna formación; cuando se concluye alguna tarea o actividad. (La única formación donde no se realiza es en la de herradura).



Por ejemplo:
¡Arquímedes! ¡Dadme un punto
de apoyo y moveré al mundo!

TRADICIONES

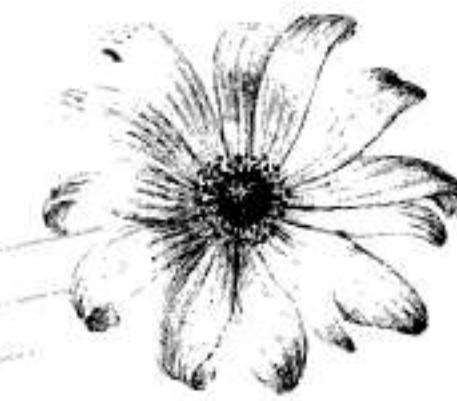
En los equipos de la Comunidad de Caminantes existen elementos abstractos y físicos que nos distinguen. Existen costumbres que, con el paso del tiempo y de las generaciones, se convierten en tradiciones. Estas tradiciones o costumbres no deben estar por encima del marco simbólico, ni de los ordenamientos: deben ser una herramienta que ayude a complementar los valores positivos que se pretendan heredar.



ESPIRITU

Es la manifestación a través del servicio a la comunidad, del modelo de vida que el Movimiento Scout pretende lograr en cada uno de los jóvenes que forman parte de él.

Esto lo podemos encontrar en las siguientes acciones:



BUENA ACCIÓN

Es hacer algo bueno por alguien más sin esperar una recompensa.

SERVICIO

Es una actividad programada, por un periodo de tiempo determinado, para mejorar la calidad de vida de una comunidad. También puede ser visto como un conjunto de acciones estructuradas y planeadas con el objetivo de resolver o ayudar a la solución de una problemática social.



ES la acción voluntaria y libre de realizar una acción en beneficio de una comunidad.

¡Recordemos que el marco simbólico es el ambiente de referencia que refuerza la vida en común del Equipo y la Comunidad, y contribuye a dar coherencia a todo lo que se hace!



Capítulo 3.

Comienza a desafiarlo



INTEGRANTES

LIDERAZGO

COORDINADOR Y SUBCOORDINADOR

En el Movimiento Scout, la Comunidad de Caminantes la conforman jóvenes como tú, entre los 14 y los 18 años de edad.

Para poder desarrollar tus habilidades de liderazgo, es necesario tener una buena comunicación, pues es la base del trabajo en Equipo. Además, es necesario que conozcas a los integrantes y comprendas que cada uno tiene una personalidad diferente. Entonces, para lograr ser un buen líder debes ser tú mismo y convertirte en un ejemplo para los demás: una buena experiencia parte del descubrimiento de nuevos caminos junto a tus amigos.



Al ser Coordinador tendrás, a tu mano derecha, al Subcoordinador. Éste también es elegido por el Equipo. Su función principal es apoyar al Coordinador/a cuando no se presente a actividades. Es importante que estas dos personas comparten el gusto por enseñar a los demás, ya que serán los principales en compartir sus conocimientos con los integrantes de nuevo ingreso.

CAMINANTE



COORDINADOR



SUBCOORDINADOR



SISTEMA DE EQUIPOS



Estarás de acuerdo que sin una estructura adecuada, cualquier sistema se viene abajo; todo juego requiere reglas y también un integrante nuevo necesita ser conducido mientras adquieres el conocimiento necesario para empezar tus proyectos. Por eso, en la Comunidad de Caminantes trabajamos en Equipos, que se conforman de no menos de 4 ni más de 6 caminantes.

LÍDER DE PROYECTO

Es la cabeza del Equipo cuando trabajamos en un proyecto en conjunto con más personas.

RED DE CAMINANTES

Es un órgano de consulta que permite a los Dirigentes conocer el punto de vista de jóvenes como tú, respecto a lo que acontece en la Asociación de manera interna y en la Comunidad de manera externa. También facilita la interacción con otros jóvenes o miembros de otras comunidades, pues su finalidad es fortalecer a los Equipos y grupos de trabajo para difundir y desarrollar tus actividades y proyectos.

**SI QUIERES SABER MÁS SOBRE EL
CÓMO FUNCIONA EL TRABAJO EN
RED PARA LAS Y LOS CAMINANTES,
SIGUE EL LINK:**

<https://datacentermexico.app.box.com/v/guia-red-Caminantes-2020>



COMITÉ DE PROVINCIA DE LA RED DE CAMINANTES

El Comité de Provincia está conformado por cuatro Coordinadores quienes son electos en el Foro de Provincia de Caminantes. Su período de participación es de dos años, de manera desfasada por un año, para permitir la continuidad de lo establecido en el Plan Anual de Trabajo de la Red de Provincia de Caminantes (RPC).

Los miembros del Comité serán los correspondientes de la Red en la Provincia. Los Coordinadores tendrán la responsabilidad de asistir al Foro Nacional de Comunidades y serán los portavoces dentro de la Red de Caminantes a este nivel.



COMITÉ NACIONAL DE LA RED DE CAMINANTES

El Comité Nacional de la Red de Caminantes (CNRC) está conformado por cuatro Coordinadores quienes son electos en el Foro Nacional de Caminantes y su periodo de participación es de dos años, de manera desfasada por un año, para permitir la continuidad de lo establecido en el Plan Anual de Trabajo de la Red Nacional de Caminantes (RNC).

El CNRC está vinculado directamente con los Coordinadores de los Comités Provinciales. Todo Caminante puede participar en la Red, ya sea simplemente recibiendo información y participando en los foros virtuales de discusión, en la difusión del desarrollo de sus proyectos, así como en todas las actividades de los Caminantes. El Comité Nacional es interlocutor directo entre la Red de Caminantes y la estructura nacional de la Asociación, pues tienen la responsabilidad de llevar la voz de los jóvenes a ese nivel.

Así mismo el Comité Nacional participa y colabora con la organización, diseño y desarrollo del programa del siguiente Foro Nacional de Caminantes: se encargará de facilitar y dar seguimiento al Foro, así como verificar que se realice adecuadamente.

TOMA DE DECISIONES CONSEJO DE EQUIPO

Es el corazón y cerebro del Equipo, está constituido por todas y todos los integrantes del mismo, sin importar la antigüedad de cada quien. Algunas de las actividades que tiene el Consejo de Equipo son las siguientes:

- Propone actividades para que puedan ser seleccionadas y realizadas para la Comunidad cada ciclo de programa.
- Evalúa las actividades.
- Elige al Coordinador de su Equipo.

¿Qué es el Foro de Caminantes y cómo funciona? Te invito a que sigas leyendo más sobre este tema acá:
<https://datacentermexico.app.box.com/v/Foros-Caminantes-2020>

- Determina y asigna los cargos y tareas en el Equipo y realiza la evaluación de su desempeño.
- Administra los recursos del Equipo, tanto materiales como humanos.

Es indispensable que tengas objetividad dentro del Consejo, muchas cosas relevantes se deciden aquí y es necesario hacerlo con inteligencia. Por ejemplo: en la designación de funciones, se deben tomar en cuenta las habilidades de cada quien para que las obligaciones del cargo se desarrollen de la mejor manera y, por ende, es fundamental que todas y todos los integrantes del Consejo se apoyen mutuamente. No por nada se dice que:

“Un Equipo es tan fuerte como el más débil de sus integrantes”.

COMITÉ DE COMUNIDAD

Conformado por Coordinadores de Equipos de Caminantes, líderes de proyecto y Equipo de Scouters. Es coordinado por un responsable, designado por el Comité a cargo, que puede ser rotativo.

También participan en él los Dirigentes con derecho a voz, pero sin derecho a voto. Aunque pueden ejercer el voto, si sustentan, por ejemplo, que la seguridad de las y los integrantes de la Comunidad está amenazada. Se recomienda que se reúnan cuantas veces sea necesario, según las actividades programadas. Entre sus funciones se encuentra: establecer normas de convivencia, decidir objetivos y actividades de la Comunidad.



CONGRESO DE COMUNIDAD

EQUIPO DE SCOUTERS

Debe estar constituido, de forma ideal, con un adulto por cada Equipo de la Comunidad. Si la Comunidad es mixta, deberá tener al menos un Dirigente por cada género.

Uno de ellos tiene el cargo de Jefe de Sección y los otros de Subjefes; en conjunto, son facilitadores para los proyectos y actividades que se propongan realizar.



LAS FUNCIONES DEL CONGRESO DE COMUNIDAD, DEL EQUIPO DE SCOUTERS Y DEL COMITÉ DE COMUNIDAD PUEDEN SER ADAPTADAS A LA REALIDAD DE CADA COMUNIDAD. INCLUSO PUEDEN CREARSE NUEVAS INSTANCIAS SI LA PROPIA COMUNIDAD LO CONSIDERA CONVENIENTE.



LLAMADOS Y FORMACIONES

Las formaciones, utilizadas en todas las secciones del Movimiento Scout, cumplen con la función de mantener un orden; ya sea para empezar y terminar la reunión, dar el llamado para que se preste atención y dar indicaciones, apoyar en juegos, etcétera. El llamado para cualquier formación se realiza por medio de toques de silbato, utilizando la clave morse.



| | | |
|-------|-------|-------|
| A-- | J---- | S*** |
| B-*** | K--- | T- |
| C---* | L*** | U*** |
| D--- | M--- | V***- |
| E--* | N-- | W--- |
| F---* | O--- | X---* |
| G--- | P--- | Y--- |
| H---* | Q--- | Z--- |
| I--* | R--- | |

El llamado oficial de la Comunidad de Caminantes es QQ en Morse (-.-, --.), que sonaría: TAAA TAAA TA TAAA, TAAA TAAA TA TAAA.

El llamado oficial para los Coordinadores de Equipo es la letra B (...) que sonaría: TAAA TA TA TA.

En la Comunidad de Caminantes se manejan dos formaciones: semicírculo y herradura. La primera se utiliza como formación principal y la segunda para la ceremonia del Compromiso Scout. A continuación, te presentamos otras formaciones que se pueden utilizar dentro de la Comunidad de Caminantes. Éstas se usan como apoyo en la operación de la Sección: para iniciar alguna actividad, avanzar en alguna caminata o escuchar alguna plática.

CONSIDERACIONES PRELIMINARES

Con relación a las formaciones, el Equipo en la Comunidad de Caminantes debe tomar en cuenta lo siguiente:

- Todo el Equipo atiende con prontitud a cualquier llamado.
- El Coordinador del Equipo indicará, con el brazo izquierdo extendido, la dirección en que el Equipo debe formarse.
- El Subcoordinador del Equipo vigilará que todos los integrantes estén alineados.
- Al terminar de formarse, se hace el grito del Equipo y después se guarda silencio y se está en alerta a la espera de instrucciones.
- Se evita cruzar por el medio de la formación a menos que así se pida.
- Cuando el Coordinador del Equipo acude a un llamado, el Subcoordinador toma su lugar.
- El orden de los demás miembros del Equipo es decidido por ellos mismos.
- En todas las formaciones los Equipos estarán ordenados alfabéticamente. En caso de formaciones donde la Comunidad esté al frente, empezarán por el lado izquierdo del Jefe de Comunidad, y en el caso de la formación por columnas, los Equipos se acomodarán alfabéticamente de adelante hacia atrás.

SEMICÍRCULO

Comportamiento de los brazos para el llamado:

El Jefe de Comunidad o Scouter a cargo, deberá girar el brazo derecho extendido y con la mano abierta, describiendo un círculo frente a él, en el sentido de las manecillas del reloj.

Indicaciones: La formación de círculo es exclusiva de la Manada; cuando se requiere un círculo en la Comunidad, únicamente se pide que se cierre el semicírculo. Los Subjefes de la Comunidad se ubican un poco atrás del Jefe.



HERRADURA

Usos: Esta formación se usa únicamente para la ceremonia del compromiso Scout en la Comunidad de Caminantes.

Comportamiento de los brazos para el llamado: El Jefe de Comunidad extiende sus brazos hacia abajo, con la forma de la letra "N"; en semáforo, con los puños cerrados.

Indicaciones: Cuando el Caminante es llamado al frente para hacer su compromiso Scout, éste pasa acompañado por su Coordinador de Equipo. Los Subjefes de Comunidad se ubican un poco atrás del Jefe de Comunidad.



FORMACIONES ALTERNAS

COLUMNAS ABIERTAS

Usos: Esta formación se puede usar en lugares con más espacio o en juegos o actividades que así lo requieran.



COLUMNAS CERRADAS

Usos: Esta formación, además de usarse en marchas, también es muy útil para aplicarse en locales pequeños, para dar instrucciones, en demostraciones o juegos que requieran de esta formación.



EN LÍNEA

Usos: Esta formación es muy útil para facilitar la circulación por un camino, su uso más común es para hacer revisión de uniforme y Equipo de bolsillo.

ESTRELLA

Usos: Se utiliza para el inicio de juegos o actividades en la que la comunidad se tiene que mover en diferentes direcciones.



FILAS

Usos: Esta formación se usa para organizar a los Equipos para juegos, sobre todo de relevos, también se utiliza para dar indicaciones o para algunas actividades que requieran de esta formación.

POR ESTATURAS

Usos: Se utiliza para la conformación de Equipos más parejos para juegos; también se emplea cuando una caminata o excursión lo requiera.

NOTA: Si quieres saber cómo se hacen estas formaciones, revisa *Pistas de Aventura de la Tropa Scout*.



Capítulo 4.

Vive tu propia aventura

**LAS ETAPAS DE
PROGRESIÓN EN
LA COMUNIDAD DE
CAMINANTES**



Ahora que ya conoces la estructura de la Comunidad de Caminantes y cómo convivimos dentro de ella, podrías estarte preguntando: ¿y luego?, ¿qué tengo que hacer para obtener insignias? Pues bien, los Senderos demuestran el avance que vas teniendo dentro de la Sección. Sin embargo, este camino no es lineal ni enfocado a un sólo objetivo, por el contrario, dentro del Sendero puedes ampliar tus Desafíos y Caminos mediante temas de tu interés.



Podrás desarrollarlos a partir de: Especialidades, Actividades de Mundo Mejor, o Aventuras en la Naturaleza. La representación de los Senderos es mediante la entrega de una insignia. Ésta la obtendrás una vez que hayas alcanzado los desafíos que tú te plantees en cada Sendero. Con la finalidad de que se obtenga un aprendizaje significativo para tu desarrollo personal, cada Sendero deberá durar entre 2 a 3 ciclos de programa.



Ahora bien, si no tuviste enlace de Tropa Scout (TS) a la Comunidad de Caminantes (CC) y entraste después, no te preocupes, tu Scouter te ayudará a hacer un diagnóstico. Al ingresar a la Sección no llegas sin ningún conocimiento, al contrario, ya tienes ciertos aprendizajes que dependen de las experiencias que has vivido. Gracias a ello puedes comenzar a hacer una autoevaluación, y depende de los conocimientos y desafíos que ya tengas, tendrás un Sendero. Después, decidirás con cuál de los 3 Senderos restantes quieras seguir.

En el capítulo 1, conociste que son los Principios y hablamos de cuatro ejes de acción:

- Relación consigo mismo.
- Relación con los demás.
- Relación con el entorno.
- Relación con lo trascendente.

Cada etapa que realices tendrá una relación eje en la cual estarás desarrollando varios desafíos, ¿cuáles? los que tú decidas.

Estos son los cuatro Senderos:

Cenit: Salud y Bienestar

Cima: Medio Ambiente y Sustentabilidad

Cumbre: Paz y Participación

Cúspide: Habilidades para la Vida

SENDERO CENIT

Imagina que estás de pie en un punto, quieres comenzar a avanzar y no sabes hacia dónde dirigirte, el Cenit puede iluminar tus posibles caminos para llegar a lo más alto de tu vida.

Cenit representa todo aquello que significa ser TÚ: con tus aciertos, errores y entorno. Esta es la etapa enfocada al conocimiento personal y al autocuidado, reconociendo tus habilidades y carencias te irás acercando a la parte más alta de tu desarrollo como caminante para que tu paso por la comunidad sea trascendente.

SENDERO CIMA

Cada momento que vivimos trae consigo un aprendizaje de vida. En este sendero estarás más en contacto con el ambiente y podrás desarrollar habilidades para su cuidado y preservación para no comprometer el futuro.

Imagínate que estás frente a una montaña, es probable que lo primero que te llame la atención es la cima: su punto más alto. Es el primer aspecto que salta a la vista y que, por lo general, se utiliza para catalogarla.

Al recorrer el desafío al que te enfrenta esta etapa, te irás dando cuenta de aquellos aspectos que te hacen ser cuidadoso y responsable de lo que te rodea, reconociéndote como una parte importante de este mundo.

SENDERO CUMBRE

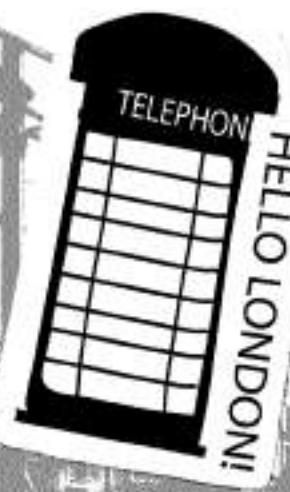
Cumbre representa paz y participación comunitaria, también representa el camino que debo recorrer; para describir la cumbre de una montaña, es importante tomar de referencia todos los picos que ésta pueda tener. En este sentido, toda cumbre necesita la compañía de otras cumbres para poder definirse.

Esta etapa representa a los demás: la compañía que requieres y el entorno dónde podrás enfrentar el desafío de vivir tu propia aventura siendo agente de paz para dejar el mundo en mejores condiciones de como lo encontraste. Desafíate en esta odisea, encuentra la fortaleza que es hacerse acompañar para llegar a la Cumbre.

SENDERO CÚSPIDE

Para conquistar la punta más alta de este camino, el proceso comienza por conocer la montaña: su altura, entorno, clima, qué tan desafiante es, etc., y con esto sabrás lo que necesitas para conquistarla. Toma en cuenta que hay montañas más desafiantes que otras, así como en la vida.

Cúspide es el desafío que te llevará a desarrollar habilidades para la vida que te ayudará a relacionarte mejor contigo y con los demás.



LA HOJA DE CAMINATA



Es la herramienta en la cual podrás llevar el registro de tus Senderos. Por cada Ciclo de Programa, realizarás una hoja de caminata. Recuerda que tú eres la estrella principal de este Gran Juego, pues eres responsable de tu propio desarrollo. No estás solo/a, recuerda que cuentas con el apoyo de tu Equipo y de tu Scouter para aclarar dudas o simplemente acompañarte durante cada Sendero.

Te proponemos esta tabla para que sea más fácil visualizar tus desafíos:

Hoja de caminata

Sugerencia**

Sendero

Eje
Temático

MARÍ
Desafíos

Caminos

Tiempo

Etapa de
progresión
que elegí

De acuerdo al Sendero,
puede ser:
-Salud y Bienestar
-Habilidades para la Vida
-Paz y Acción Comunitaria
-Medio Ambiente y
Sustentabilidad

¿Cuáles Desafíos y Caminos
voy a empezar a desarrollar?

¿En cuánto tiempo
voy a
lograr mis caminos?

Capítulo 5.

SCOUTS *por los ODS*

Scouts por los ODS (Scouts for SDG's) es una movilización que promueve el compromiso de nuestro Movimiento, de 50 millones de Scouts, para hacer la mayor contribución coordinada por jóvenes para lograr los ODS en el mundo. Esto permitirá lograr dos millones de acciones locales y tres mil millones de horas adicionales de servicio comunitario hasta el año 2030.



La contribución de los niveles locales del Movimiento Scout a los ODS se realiza de forma diaria en nuestra Organización. Por lo tanto, Scouts por los ODS no es un nuevo programa o reconocimiento internacional, sino un esfuerzo sistemático para impulsar el Programa de Jóvenes y las iniciativas bajo el Marco Mundo Mejor (Iniciativas Mundiales); incluida la insignia de Mensajeros de la Paz, con el objetivo de crear conciencia y tomar acciones en beneficio por los ODS.

Al alinear las iniciativas del Marco Mundo Mejor (Iniciativas Mundiales) con los 17 ODS y ofrecer recursos adicionales, Scouts por los ODS promoverá, supervisará y evaluará la gran contribución al desarrollo sostenible que se realiza a través de las actividades del Movimiento Scout en todo el mundo bajo nuestro enfoque de educación no formal.

50 millones de Scouts haciendo la mayor contribución juvenil del mundo a los Objetivos de Desarrollo Sostenible

¿Cómo funciona Scouts por los ODS?

Para hacer realidad la visión de Scouts por los ODS, el Movimiento Scout ofrecerá una serie de recursos para complementar las Iniciativas Mundiales, entre las que se encuentran una plataforma virtual sobre ODS con recursos para capacitación, financiamiento, creación de alianzas; kits de herramientas y campañas online con el objetivo de:

Inspirar: A jóvenes para convertirse en ciudadanos globales activos ofreciéndoles educación, capacitación y oportunidades de aprendizaje a través del Movimiento Scout para explorar y abogar por el desarrollo sostenible.

Facilitar: herramientas e información a los jóvenes para que desarrollen competencias clave del desarrollo sostenible, al mismo tiempo que se fortalece la capacidad de las Organizaciones Scout Nacionales para ofrecer una experiencia educativa no formal de calidad a 50 millones de Scouts.

Entregar: jóvenes con competencias por los ODS que crean acciones locales conectadas a los ODS a través de proyectos de Servicio comunitario y desarrollo que se implementan como parte del Programa Scout de Jóvenes y de las iniciativas Scout dentro del Marco de Mundo Mejor.



En Scouts for SDGs, los jóvenes están resolviendo los mayores desafíos que enfrenta el mundo de hoy, desde la pobreza hasta el hambre y el cambio climático. Los Scouts están haciendo la contribución juvenil coordinada más grande del mundo a los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) para 2030.

Los jóvenes están acelerando el desarrollo sostenible y transformando sus comunidades mientras se convierten en ciudadanos globales activos. Los 17 ODS se alinean con la misión del Movimiento Scout de Construir un Mundo Mejor.



MÉXICO

Estas son algunas de las acciones que se realizan dentro de Scouts por los ODS:

- Inspirar a 50 millones de jóvenes a través de Mensajeros de la Paz y otras iniciativas Scout con el objetivo de adquirir habilidades para la vida y contribuir a los ODS.
- Adaptar las iniciativas existentes y dar la bienvenida a nuevas iniciativas locales en el Marco Mundo Mejor (iniciativas Mundiales) para reflejar, promover, supervisar y evaluar la gran contribución a los ODS que se realiza a través de actividades Scout en todo el mundo, bajo nuestro enfoque de educación no formal basada en valores.
- Construir una nueva plataforma online para los ODS que permita a los Scout aprender sobre el desarrollo sostenible y tomar acciones relacionadas con los ODS, así como realizar un seguimiento de estas iniciativas.
- Involucrar a figuras públicas de gran influencia para que actúen como embajadores e inspiren a los jóvenes a participar en la visión del Movimiento Scout y su contribución a los ODS.
- Involucrar a una red de Centros de Apoyo Regional en todo el mundo para apoyar a 169 Organizaciones Scout Nacionales y ampliar las oportunidades de asociación y trabajo en torno a los ODS.
- Ofrecer seminarios de capacitación y desarrollo de capacidades en eventos mundiales y regionales para ayudar a las Organizaciones Nacionales a alinear programas, campañas, convocatorias de acciones concretas, eventos y recursos en torno a los ODS.
- Posicionar a los jóvenes como agentes de cambio, tomadores de decisiones en conversaciones relacionadas con los ODS y como defensores del papel de la educación no formal en el desarrollo sostenible.

- Apoyar a los jóvenes para que sean ejemplo y guía de sus iguales y que puedan inspirar a otros jóvenes en torno a su contribución a los ODS.
- Desarrollar una serie de nuevos recursos y campañas online para inspirar a los Scouts a que contribuyan a los ODS y apoyar a nuestros socios con el objetivo de que los jóvenes participen en acciones relacionadas con el desarrollo sostenible.



¿Ya conocías todo lo que se hace en Scouts for SDG's? ¡Tal vez sin saberlo ya eres parte de este gran esfuerzo! Si apenas te estás empapando de lo que son los ODS, la sustentabilidad y las Iniciativas Mundiales, no te preocupes, en cada Etapa de Progresión podrás ir descubriendo un sinfín de cosas que puedes lograr enfocadas a la sustentabilidad.



ESPECIALIDADES

Una especialidad es un conjunto de saberes que se tienen en una determinada área o disciplina. Ésta te permite que tengas un mayor grado de dominio; como Caminante, puedes explorar en diferentes temas de especialidad a partir de tus características particulares, talentos e inquietudes. De esta manera, la especialidad te permite seguir desarrollando esos potenciales para adquirir nuevos conocimientos, habilidades y actitudes que te puedan ser útiles para la vida; incluso es factible ponerlos al servicio de los demás.

A continuación podrás explorar las 4 temáticas de especialidades para que decidas por cuál empezar. Recuerda que existen un sinfín de cosas que puedes aprender en los diversos campos, lo importante es que tengas la inquietud y/o necesidad en ella para que su desarrollo sea de forma adecuada y útil.

¡Inspírate y especialízate!



ESPECIALIDADES COMUNIDAD DE CAMINANTES

EJE TEMÁTICO

OBJETIVOS

TEMAS RELACIONADOS

Salud y Bienestar



Abordar la salud y el bienestar desde una perspectiva integral, considerando lo físico, mental, emocional y social. Fomentar la resiliencia en las y los jóvenes. Priorizar la prevención de enfermedades y la promoción de estilos de vida saludables.

Estilos de vida saludables. Seguridad personal. Salud mental. Salud sexual y reproductiva. Paz interior y espiritualidad.

Habilidades para la Vida



Fomentar el desarrollo de las habilidades y capacidades de las y los jóvenes para que puedan transitar con éxito de la niñez a la edad adulta; participar de manera activa y productiva en la sociedad, impulsar su autonomía y empoderamiento, prepararlos para los desafíos y oportunidades del futuro. Brindar a las y los jóvenes las herramientas necesarias para alcanzar su máximo potencial y promover su inclusión social y económica.

- Habilidades interpersonales
- Liderazgo
- Alfabetización
- STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
- Emprendimiento

Medio Ambiente y Sustentabilidad



Desarrollar conciencia sobre cambio climático y promover el desarrollo de hábitos sostenibles impulsando estilos de vida saludables, respetuosos con el medio ambiente, la coexistencia con la naturaleza y la protección con un enfoque sustentable (conservación del medioambiente).

Consumo responsable. Gestión de recursos naturales. Energías limpias. Naturaleza. Biodiversidad. Contaminación.

Paz y Acción Comunitaria



Empoderar e impulsar la participación activa de las y los jóvenes en la construcción de un futuro justo e inclusivo para todas las comunidades; ayudar a lograr su desarrollo a través de la resiliencia, del diálogo, la colaboración, la reducción de las desigualdades, abrazando la diversidad y promoviendo los derechos humanos. Combatir la discriminación y fortalecer la capacidad de adaptación de las comunidades.

- Consolidación de la paz
- Diversidad e inclusión
- Cultura y patrimonio
- Acción humanitaria
- Compromiso cívico

¿CÓMO HAGO UNA ESPECIALIDAD?

Primero tienes que considerar que hacer una Especialidad implica un aprendizaje individual que te llevará a hacer algo en beneficio tuyo de la sociedad. Tal vez, en busca de esa independencia económica que quieras tener en un futuro, una Especialidad se puede convertir en un oficio o en una profesión.

ELECCIÓN DE LA ESPECIALIDAD

A partir de tus inquietudes, gustos e intereses ¿quéquieres aprender? ¿Qué te gusta?

CONOZCO

Comienza a buscar información, es decir, investiga y CONOCE.

COMPARTO

Pon al servicio de otros los conocimientos y habilidades adquiridos, de esta forma pasas de tener conocimientos y habilidades adecuadas, a una etapa de COMPARTIR con los demás, ya sea en tu comunidad cercana, grupo scout, escuela, familia, o cualquier espacio en el que te desenvuelvas.



PUNTA DE FLECHA

El Punta de Flecha es un curso de liderazgo y empoderamiento juvenil donde te proveerán de herramientas que podrás utilizar para tener un rol protagónico dentro de la Comunidad. Además de poder ser parte activa de las decisiones que atañen a tu sección.

El resultado que se espera de ti, una vez cursado el Punta de Flecha, es que seas una persona comprometida con el Movimiento Scout. Así como mantenerte activo/a en la comunidad social a la que perteneces. Por último, que logres ser un/a joven en el que se refleje el desarrollo y fortalecimiento de las competencias y habilidades en liderazgo y toma de decisiones.

AVVENTURAS EN LA NATURALEZA



Es posible que hayas escuchado del significado de Vida al Aire Libre, ahora lo conoceremos como Aventuras en la Naturaleza. Si ya conoces algo, o apenas te estás sumergiendo en este mundo de aventuras, ha llegado el momento de retarte y descubrir nuevos desafíos. Puedes recorrer un sinfín de caminos, de manera individual o en Equipo, desde escalar; realizar cañonismo; tener campamentos acuáticos, hasta explorar en la noche y poder guiarte con las constelaciones.

Además, también podrás aprender cómo reaccionar ante una emergencia para saber cuidar de ti y de los demás. Incluso podrás proteger el ecosistema al momento de realizar tus actividades, es por ello que te invitamos a que explores diferentes horizontes.

TRAVEL

MUNDO MEJOR

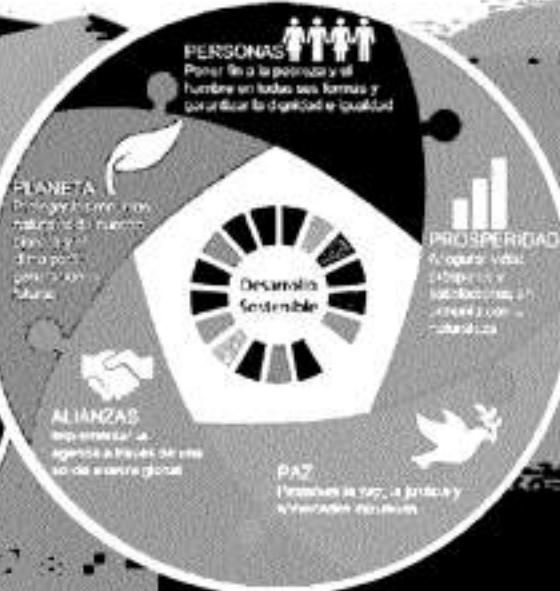
Como parte de una Comunidad, como Caminante, debes saber que nuestra acción e interacción en la sustentabilidad y sostenibilidad es fundamental.

Ser agente de cambio, implica una responsabilidad personal, social y con el entorno, no es solo para el cumplimiento de ciertos objetivos dentro de tu vida en la Sección, sino como un hábito, una manera de pensar y hacer.

Al hablar de Desarrollo Sustentable nos referimos a que todas las personas debemos de contar con los recursos necesarios y suficientes, como energía, agua, alimentos, servicios de salud, etc.

Esto quiere decir que tenemos que ser responsables en el uso y consumo de los recursos para que las futuras generaciones que vienen después, puedan vivir igual o mejor que nosotros/as.

La ONU ha creado la Agenda 2030,
la cual se basa en cinco esferas:



Y de estas esferas o pilares, se desprenden los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS):

OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



¿Ya has trabajado sobre algún ODS?
¿Cuál es el que más te llama la atención?

Probablemente son nuevos para ti o ya los habías conocido, sin embargo, estos ODS permiten generar competencias y habilidades que impactan y contribuyen al desarrollo sustentable. Al trabajarlos desarrollamos responsabilidad, autonomía, compromiso, solidaridad y sensibilidad cultural.

Recuerda que al adquirir nuevas habilidades y poner en práctica lo que sabes, contribuimos a fortalecer a las comunidades y el medio ambiente que nos rodea, siempre con la intención de dejar un mundo mejor de como lo encontramos.

La idea de un marco de colaboración entre Iniciativas Mundiales comenzó en 2015 donde se incluyeron: Scouts del Mundo, la Insignia Scout Mundial de Medio Ambiente y Mensajeros de la Paz.

Cada uno de estos programas mundiales comenzaron con metas en mente: avanzar en los objetivos del milenio y sustentabilidad; promover la educación ambiental y desarrollar una cultura de paz.

Para 2016, la idea de tener principios comunes para consolidar esfuerzos fue acuñado y respaldado por el Comité Scout Mundial y el Marco Mundo Mejor fue reconocido oficialmente como un concepto integrado. El Marco Mundo Mejor, te ofrecerá desafíos para desarrollar oportunidades atractivas y significativas de aprendizaje.

Cada Iniciativa Mundial del Marco Mundo Mejor contiene desafíos que pueden inspirarte a participar en tu comunidad y convertirte en ciudadano/a activo/a.

MENSAJEROS DE LA PAZ

Enfocado a temas de Paz y Desarrollo Comunitario

Para Mensajeros de la Paz, o por sus siglas en inglés, MoP, *Messengers of Peace*, podrás trabajar de forma individual o en Equipo (máximo 5 integrantes) donde tendrás que juntar, además de los objetivos planteados en el proyecto, 800 horas de servicio comunitario. Se pueden contabilizar por el tiempo de interacción con otras personas que te ayuden a llevar a cabo tu proyecto.



TRIBU DE LA TIERRA

Agrupa temas medioambientales, a través del trabajo en 4 caminos o rutas de acción, como lo son:

Champions for Nature que, a su vez, agrupa a dos senderos de aplicación: Mejores Decisiones, refiere a los hábitos personales de vida que ayuden a mejorar el entorno y que inspiren a más personas. Naturaleza y Biodiversidad, que son las acciones directas en apoyo, rescate, preservación, saneamiento, etc., de entornos naturales.



Plastic Tide Turners son las acciones destinadas al manejo de residuos, reciclaje, opciones sustentables, etc., para evitar o atenuar la contaminación derivada de ello.

Scouts Go Solar se encarga de crear conciencia en la implementación de energías renovables, así como su utilidad y funcionamiento.



Si te interesa alguna Iniciativa Mundial, visita los siguientes links, donde podrás encontrar más información de cada una:

MOP:

<https://datacentermexico.app.box.com/v/mensajeros-paz>

Tribu de la Tierra:

<https://datacentermexico.app.box.com/v/guia-tribu-tierra>

Champions for Nature:

<https://datacentermexico.app.box.com/v/guia-champions>

Plastic Tide Turners:

<https://datacentermexico.app.box.com/v/manual-plastic>

Scouts Go Solar:

<https://datacentermexico.app.box.com/v/guia-nacional-go-solar>



EJES TEMÁTICOS

Ya te hablamos un poco de las áreas o ejes temáticos, sigue leyendo para que veas de qué va cada uno:



Medio Ambiente y Sustentabilidad: cuestiones específicas para abordar el cambio climático, promover el desarrollo de hábitos sustentables hacia estilos de vida ecológicos y saludables, y conectar con la naturaleza y protegerla hacia la sustentabilidad (conectividad humano-ambiente).

Subáreas:

- Consumo responsable
- Gestión de recursos naturales
- Energía limpia
- Naturaleza y biodiversidad
- Contaminación



Paz y participación comunitaria: aborda la cuestión de las comunidades resilientes para reducir las desigualdades y abrazar la diversidad y los derechos humanos a través de la participación de los jóvenes en los procesos de toma de decisiones y resolución de conflictos.

Subáreas:

- Consolidación de la paz
- Diversidad e inclusión
- Cultura y patrimonio
- Acción humanitaria
- Compromiso cívico



Habilidades para la vida: aborda el desarrollo de las autocompetencias de los jóvenes para prepararlos para su transición de la niñez a la edad adulta y participar en una vida productiva.

Subáreas:

- Habilidades interpersonales
- Liderazgo
- Alfabetización
- STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
- Emprendimiento

Salud y Bienestar: aborda el desarrollo de la resiliencia en los jóvenes para su bienestar físico, mental y social.

Subáreas:

- Estilos de vida saludables
- Seguridad personal
- Salud mental
- Salud sexual y reproductiva
- Paz interior y espiritualidad.

TRAVEL
TO JAPAN



| Temas de Especialidad | Metodología | Modalidad | Tiempo sugerido |
|--|---|---|---------------------------------|
|  <p>Habilidades para la vida</p> | <p>Conozco Aplico Comparto</p> | <p>Modalidad A Elabora tu propia especialidad de la mano de tu Scouter y tu asesor, desarrollala y compártela.</p> <p>Modalidad B Elige una especialidad de nuestra biblioteca digital.</p> | <p>1 a 2 Ciclos de Programa</p> |
|  <p>Medio Ambiente y Sustentabilidad</p> | <p>Conozco Aplico Comparto</p> | <p>Modalidad A Elabora tu propia especialidad de la mano de tu Scouter y tu asesor, desarrollala y compártela.</p> <p>Modalidad B Elige una especialidad de nuestra biblioteca digital.</p> | <p>1 a 2 Ciclos de Programa</p> |
|  | | | |
|  <p>Salud Y Bienestar</p> | <p>Conozco Aplico Comparto</p> | <p>Modalidad A Elabora tu propia especialidad de la mano de tu Scouter y tu asesor, desarrollala y compártela.</p> <p>Modalidad B Elige una especialidad de nuestra biblioteca digital.</p> | <p>1 a 2 Ciclos de Programa</p> |

INSIGNIA FINAL

En la Comunidad de Caminantes, la Insignia Final se llama Everest y valida que cumpliste con los Desafíos mínimos que se tienen contemplados para el desarrollo personal de un/a Caminante. Existen 2 senderos posibles que puedes recorrer. Éstos dependen del tiempo que tengas para trabajar dentro de la Sección:

Everest

Obsidiana



3 Senderos concluidos

Al menos 3 especialidades en cualquier campo de especialización

Terranova

+
Mínimo 1 Eje Temático
(Kan-Tiki, 7 Summits y Discovery)

+
Participación en 1 Puntilla de Flecha

Mínimo 2 en cualquiera de los ejes que están vigentes
(Mensajeros de la Paz, Scouts Go Solar, Plastic Tide Turners, Champions for Nature)

Participar al menos en 2 eventos ya sea de Provincia, Nacional o Internacional que tenga énfasis en cualquier Eje Temático

1 año 6 meses, como mínimo, de permanencia en la sección

Al momento de la solicitud el/la caminante debe estar debidamente registrado a la Asociación

Progresiones

Especialidades

Iniciativas Nacionales

Iniciativas Mundiales

Eventos

Tiempo en la sección

Registro

Jade



4 Senderos concluidos

Al menos 4 especialidades en cualquier campo de especialización

Terranova

+
Mínimo 2 Ejes Temáticos
(Kan-Tiki, 7 Summits y Discovery)

+
Certificación en Puntilla de Flecha

Mínimo 3 en cualquiera de los ejes que están vigentes
(Mensajeros de la Paz, Scouts Go Solar, Plastic Tide Turners, Champions for Nature)

Participar al menos en 3 eventos ya sea de Provincia, Nacional o Internacional que tenga énfasis en cualquier Eje Temático

2 años, como mínimo, de permanencia en la sección

Al momento de la solicitud el/la caminante debe estar debidamente registrado a la Asociación

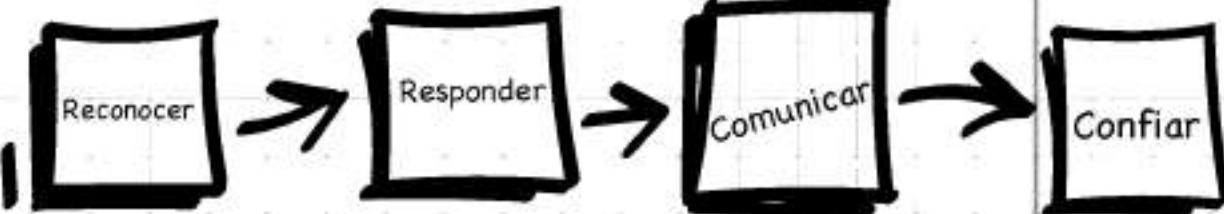


A SALVO DEL PELIGRO

Todos los ámbitos o espacios en los que convives con tu familia, amigos, maestros y en las actividades con tu Comunidad, deben ser entornos seguros donde tú y todos los que te rodean tengan la libertad de aprender, jugar, reír, convivir, sin ningún peligro. Por ello es importante que nosotros mismos seamos capaces de generar un entorno seguro, en cualquier lugar donde te encuentres. Para lograrlo, necesitamos que tú nos ayudes a crear y promover estos entornos a través de:



4 Pasos para lograr un entorno seguro:



RECONOCER

En todos los espacios o ámbitos donde te desarrolles, debes tener la capacidad de reconocer las situaciones de peligro, las cuales pueden proceder de personas adultas o de tu misma edad. Por tanto, es importante que distingas conductas y comportamientos que puedan provocarte daños: aquellos que no deben ser tolerados bajo ninguna circunstancia.

Otra cosa que debes aprender a reconocer son tus propios deseos, emociones y sensaciones para poder detectar y comunicar con palabras adecuadas, las cosas que te molesten, duelen e incomoden.

Para poder lograr lo anterior, es importante que conozcas lo siguiente:

- Tus derechos.
- Sepas reconocer y comunicar tus ideas, emociones, deseos y necesidades.
- Aprender a distinguir y poner palabras al buen trato, al maltrato y a la violencia.



RESPONDER

Al reconocer las situaciones de peligro, negativas o violentas, tenemos la oportunidad de reaccionar o responder frente a ellas. Sin embargo, es importante que conozcas cómo hacerlo, de manera que puedan evitarse o minimizarse en tu entorno o en ti mismo/a.

Para poder responder es importante:

- Aprende a decir que NO.
- Haz propuestas en tu Consejo de Sección de Actividades donde aprendan a reconocer y apartarse de conductas violentas o negativas.
- Realiza en conjunto con tu Scouter, familia, amigos, maestros, una guía de cómo y a quién pedir ayuda en las distintas situaciones de peligro que se puedan presentar.





Rechazar

Apartarte

Pedir
ayuda



TRAVEL



RECHAZAR

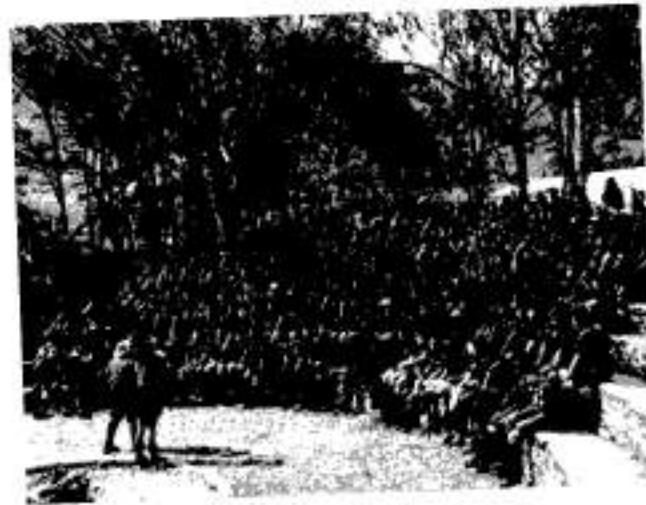
Cuando te encuentres en una situación que te incomode o genere malestar; donde en un principio te sentías cómodo/a, pero conforme pasó el tiempo ya no te sentiste seguro/a; incluso si hubo alguna situación que no te gustó, o te sentiste en peligro, siempre debes decir NO y pedir a la persona que te está haciendo sentir incómodo/a que pare. Además, es importante que manifiestes rechazo o, incluso, reacciones contra la acción negativa o violenta: NO sientas temor en manifestar este rechazo.

Es importante que sepas reconocer las situaciones de peligro, aunque si no llegas a hacerlo ya sea por miedo, porque no sabes qué hacer, o porque tienes miedo a decirle a alguien lo que pasó, y por tanto manifestar tu rechazo; ¡no temas! la situación por la que pasaste es real y no es culpa tuya.

APARTARTE

Separarte, escaparte o cortar relación con esa persona, o con la situación que te hace daño, es lo que tienes que hacer y, aunque no es sencillo o fácil, siempre será la mejor respuesta.

Siempre debes conocer y saber con quiénes puedes acudir cuando pasa una emergencia o te sucede una situación de peligro. Por tanto, es importante que tanto tú como tus amigos, compañeros o familiares tengan una lista de contactos de emergencia de autoridades o instituciones especializadas.



COMUNICÁR

Es de vital importancia hablar o contarle a una persona adulta, o a un amigo/a, lo que te ha sucedido o lo que le sucedió a alguien más. Siempre será mejor decirlo o comunicarlo lo más rápido posible para que las personas adultas de confianza puedan reaccionar de manera adecuada.

Es crucial que no te dé miedo hablar sobre las situaciones de peligro, pues siempre habrá algún aprendizaje que te puedas llevar de ello.





Así como conocer y saber distinguir las cosas personales que puedes platicar con una persona adulta o con un amigo/a y ellos, a su vez, podrán decirte cosas que son secreto. Pero existen secretos peligrosos, o dañinos, estos siempre los debes de comunicar, puedes contarle a las personas de confianza, con ellas jamás tienes que guardar este tipo de secretos.

Tips:

- En tu Comité de Comunidad, haz la propuesta de una actividad donde aprendan sobre la violencia y sus tipos.
- Aprende a distinguir los secretos.
- En tu sección o grupo debe existir un espacio y una persona de referencia para comunicar las situaciones de peligro.
- Asegúrate de que la persona, a la que le comunicas la situación de peligro, tenga muy claros los sucesos que acontecieron; permítele que tome sus notas y, después, revisa que todo aquello que le dijiste esté por escrito.
- Si esta persona no te promete guardar silencio, porque tienes miedo, no te enojes o molestes con ella, ya que lo que está haciendo es para protegerte.

CONFIAR

Ten siempre cerca de ti a personas adultas o amigos en los que pueda confiar, aquellas que, teniéndolas cerca, te puedas sentir seguro/a. Además, debes tener en conjunto, con tus amigos, familia o maestros; un lugar y una persona de confianza. Estos pueden ser tus papás, tíos, scouters, tu líder de equipo, incluso tus dirigentes... Cuando te acerques, para hacerles saber de una situación de peligro, deberán saber reaccionar, ayudarte y protegerte.





Para poder confiar:

- Primero que nada, confía en ti mismo.
- Confía en las personas adultas, en su valor y sobre todo en que sabrán protegerte. Ten confianza en que harán lo que de ellos dependa para favorecer tu resguardo.

**AUTOPROTEGERTE, NO SÓLO ES
HACERLO PARA TU PROPIO
BENEFICIO: TE VUELVE EL
PROTAGONISTA DE LA PROTECCIÓN,
UN AGENTE DE A SALVO DEL
PELIGRO. AL PROTEGERTE A TI,
PROTEGES A TODOS.**



TRAVEL

Capítulo 7.

Diversidad e inclusión



TODAS Y TODOS
SOMOS DIFERENTES



Se ha vuelto fundamental poner en práctica estrategias que vean por una mejor Diversidad e Inclusión dentro y fuera del Movimiento Scout. Por tanto, se han hecho distintas políticas mundiales e interamericanas con el propósito de innovar, implementar y evaluar acciones encaminadas al trabajo de la temática de Diversidad e Inclusión, tanto en el nivel regional, como a nivel de las Organizaciones Scouts Nacionales (OSN). Es decir, se busca contribuir al cumplimiento de la Misión y la Visión del Movimiento Scout.

Dentro de estas políticas se han creado diferentes principios, los cuales se constituyen de la siguiente manera:

Principios

- Diversidad e Inclusión como resultado de un proceso educativo.
- Diversidad e Inclusión sustentadas en derechos.
- Diversidad e Inclusión sustentadas en políticas institucionales.
- Diversidad e Inclusión vistas como la equiparación de oportunidades.
- Lenguaje asertivo como promotor de Diversidad e Inclusión.
- Prácticas inclusivas como medio para lograr la real Inclusión.

"Diversidad e Inclusión" es una de las seis Prioridades incluidas en la Estrategia para el Movimiento Scout

Buenas prácticas que favorecen la inclusión de personas con discapacidad:

Las personas con discapacidad poseen una condición (cualquier deficiencia o dificultad) que las limita para desarrollar actividades cotidianas como el resto de los individuos. Estas limitaciones pueden darse en las capacidades físicas, sensoriales o mentales.

Las prácticas que favorecen a la inclusión son aquellas que apuntan a fortalecer ámbitos inclusivos, minimizando las barreras que les impiden u obstaculizan el acceso a la participación y aprendizaje. En este sentido habría que comprender que las prácticas de inclusión requieren ser grupales-colectivas e individuales-singulares; es decir, comprometen a toda la comunidad. Además, es importante tener en cuenta que convivimos con personas que presentan modos de aprender, vincularse, y relacionarse de manera diferente.

Otro factor a tomar en cuenta son las familias.

Las familias cumplen una función de apoyo: son las organizadoras del crecimiento; maduración; desarrollo de habilidades sociales y aprendizajes; por lo tanto, hay que buscar mantener una relación sana y positiva con ella.

No obstante, es importante no caer en el paradigma de la sobreprotección pues, en personas con discapacidad, se genera al pensar que no son capaces de aprender determinadas actitudes o acciones. Esto resulta en proporcionarle lo que no puede hacer por sí mismo y "proTEGERLO/A" del medio ambiente que le rodea, debido a que el entorno suele ser visto como amenazante. Sin embargo, esto genera mayores limitaciones que la propia discapacidad, pues llega a ocasionar niveles de marginación.

La diversidad e inclusión en el Movimiento Scout requiere de la participación de todos y todas para tener las mismas oportunidades y poder promover: actitud positiva, conceptos y actitudes propositivas y constructivas.

Nosotros podemos jugar un rol activo animando a otros a aceptar y a ayudar a los que están en una situación vulnerable. Incluso la ayuda puede ser desde intentar mejorar su confianza y autoestima. Eso podría ayudarles a dar el primer paso para desarrollar habilidades que incluso no sabían que tenían.

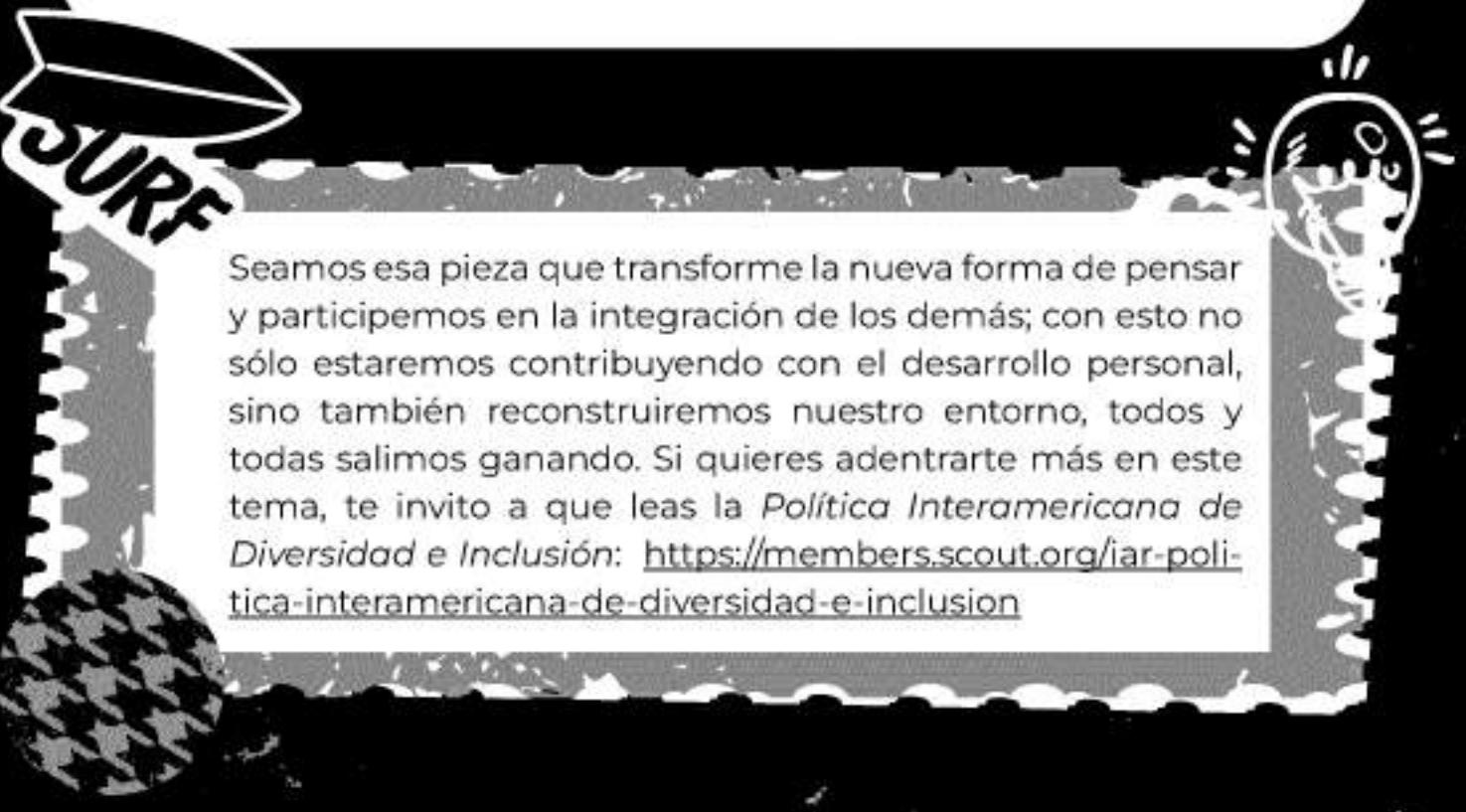


DEFINICIONES QUE TE SERÁN DE AYUDA

- **Diversidad.** Se refiere a la variedad y diferencia de las personas entre sí. Esto incluye cualquier dimensión que se pueda utilizar para diferenciar entre grupos o entre personas. Para el Movimiento Scout, reconocer la diversidad significa valorar y tener en cuenta a las personas que tienen diferentes habilidades, orígenes, creencias, conocimientos, habilidades, necesidades y experiencias y el uso de estas diferencias para crear comunidades unidas y diversas a nivel local, nacional y mundial. Es esencial que el Movimiento Scout reconozca la diversidad y se base en las diferentes contribuciones de cada persona para crear un mundo mejor.
- **Inclusión.** Entendemos la inclusión en el Movimiento Scout como el proceso de identificar y responder a las distintas necesidades y características de los miembros de la Organización. Esta visión considera cambios y modificaciones en contenidos, aproximaciones, estructuras y estrategias, involucrando activamente a todos los niños y jóvenes, así como a todos los adultos involucrados.
- **Vulnerabilidad.** Es un concepto relativo y dinámico que se refiere a la capacidad disminuida de una persona o grupo de personas para hacer frente y recuperarse ante situaciones que les afecten. La vulnerabilidad no se refiere únicamente a la pobreza, sino también a los vínculos sociales, las relaciones de género y poder, el entorno ambiental, entre otros.
- **Minorías.** Es un grupo numéricamente inferior al resto de la población, que se encuentra en una posición no dominante y cuyos miembros poseen características étnicas, religiosas o lingüísticas diferentes de las del resto de la población y manifiestan, aunque sólo sea implícitamente, un sentimiento de solidaridad para preservar su cultura, sus tradiciones, su religión o su idioma.
- **Estigma.** Es una condición, atributo, rasgo o comportamiento real o imaginario que causa descrédito en la honra, reputación o fama de una persona. El estigma genera la idea de que la persona que lo posee es inferior a los demás.

Las causas que generan un estigma son, entre otras, falta de información, falsas creencias, miedos y juicios morales.

- **Discriminación.** Es dar un trato desfavorable, excluir o marginar a determinada persona o grupo de personas en función de un estigma real o imaginario. La discriminación puede ser por acción u omisión, sutil o abiertamente hostil, directa o indirecta, intencional o no intencional.
- **Asistencialismo.** Es una práctica de ayuda que ve a las personas como objetos pasivos de la acción de otros. Al interior del Movimiento Scout persisten perspectivas de asistencialismo que nos mantienen en un marco de contradicción, ya que no se puede lograr la plena inclusión desde una perspectiva asistencialista.
- **Actividad educativa.** En el ámbito del Movimiento Scout se entiende a las actividades educativas como el conjunto de acciones realizadas por niños, niñas, adolescentes y jóvenes, desde un enfoque lúdico, con la finalidad de propiciar experiencias de aprendizaje. La intencionalidad educativa de las actividades no sólo responde al cumplimiento de objetivos, sino que favorece el despliegue de las diferentes habilidades que contribuyen al desarrollo físico y emocional de cada joven, como protagonista de su aprendizaje.



Seamos esa pieza que transforme la nueva forma de pensar y participemos en la integración de los demás; con esto no sólo estaremos contribuyendo con el desarrollo personal, sino también reconstruiremos nuestro entorno, todos y todas salimos ganando. Si quieras adentrarte más en este tema, te invito a que leas la *Política Interamericana de Diversidad e Inclusión*: <https://members.scout.org/iar-politica-interamericana-de-diversidad-e-inclusion>

Capítulo 8.

Conquista la Cumbre

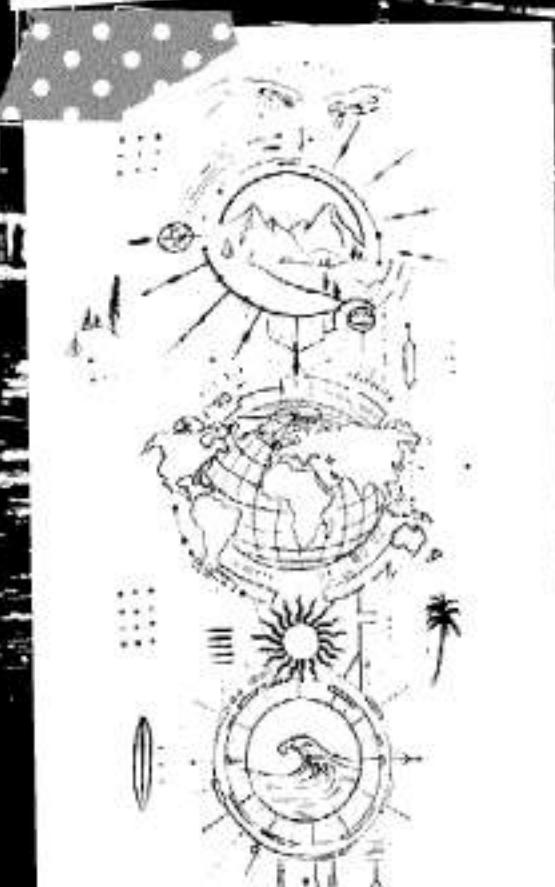
ENLACE

Comencemos por entender que es un enlace. Para la Real Academia Española, es la unión y/o conexión de algo con otra cosa. En este caso, el enlace corresponde al tiempo de adaptación y conocimiento, de ti como Caminante hacia la siguiente Sección. Es aquí donde comenzarás a tener experiencias tanto en la Comunidad de Caminantes, como en el Clan de Rovers. Dicho de otro modo se presenta una conexión entre una Sección y otra.



Pero, ¿qué sucede en esta etapa? En estos momentos empiezas a experimentar cambios tanto en tu vida, como en tu persona. Por ejemplo: **cambios físicos, emocionales, sociales**, etc.

El enlace se enfoca a que conozcas la forma de trabajo del Clan. Aquí se plantea que exista una adaptación entre los Rovers y tú; y que comiences a conocer y a trabajar con tu Proyecto Personal de Vida. Todo esto también se ve reflejado en tu desempeño y trabajo dentro de la Sección, ya que las competencias educativas correspondientes a la etapa, en su mayoría, ya han sido desarrolladas.



Es en esta etapa donde comienzan a convivir con la Sección consecutiva: aprender sobre su funcionamiento, su marco simbólico y su estructura. El tiempo estimado de tu enlace debe durar entre 1 a 2 ciclos de programa. Esto te permitirá compartir diversas experiencias con el Clan de Rovers, como actividades en el local, excursiones y/o campamentos. Por ello es necesario que conozcas los calendarios de actividades de ambas secciones. Un rasgo importante es que, desde el inicio del enlace y hasta tu pase a la siguiente sección, deberás portar la insignia que identifica tu participación en este periodo.

Ten en cuenta que todos los cambios del ser humano son paulatinos, es decir, se dan de forma gradual. Por lo tanto, al contar con un buen periodo de enlace (con acercamiento y convivencia previa) podrás llegar a la siguiente Sección con conocimientos que te permitirán adaptarte a la forma de trabajo del Clan de Rovers.



MÉXICO

El objetivo radica en que puedas compartir, al menos, una actividad en el local, una excursión y un campamento con el Clan de Rovers. Esto permitirá que tengas un mayor acercamiento a los integrantes de la Sección. De igual manera, debes conocer ambos ciclos de programa, tanto el de la Comunidad de Caminantes como el del Clan de Rovers, ya que tú eres quien decidirá en qué actividades quieras participar, fomentando el desarrollo de ciertas habilidades que te ayuden con la toma de decisiones y con tu propio crecimiento personal.

Explore
the
MOUNTAINS

Además, durante este periodo te prepararás para renovar tu compromiso a través de tu Promesa Scout. También pondrás en juego tu autonomía y habilidad en la toma de decisiones; tú serás quien elija las actividades en las que quieras participar, tanto del Clan de Rovers como de la Comunidad de Caminantes.



La celebración de la entrega de tu enlace se realiza en alguna actividad de la Comunidad, donde se encuentre también reunido el Clan Rover. Se invita al Consejero Rover responsable, quien apoyará en esta celebración; los Caminantes se reúnen en la formación principal de la Comunidad (semicírculo) y ahí el Jefe de la Comunidad te entrega la Insignia de Enlace y te presenta al Consejero Rover Responsable, quien te guiará con el Clan. Como ésta no es una despedida, las actividades de la Comunidad de Caminantes siguen según lo programado para ese día.

DESPEDIDA

Has terminado el periodo de enlace, así como convivido con el Clan de Rovers, por lo que estás listo/a para continuar. La despedida es una celebración donde se termina tu etapa en la Comunidad de Caminantes para dar inicio a tu vida en el Clan de Rovers.



explore more



¿Qué
celebramos?

Festejamos el cierre de una etapa en la vida Scout, en este caso, el que hayas terminado tu vida en la Comunidad de Caminantes. Es aquí donde tu Jefe de Comunidad te acompaña para despedirte y desearte lo mejor en este nuevo ciclo. En esta celebración, es el Jefe de Comunidad quien dirige la manera en la que cierras el ciclo de estar en la Comunidad de Caminantes para iniciar la de Clan de Rovers.

Aquí tendrás oportunidad de despedirte de tus compañeros de la Comunidad, haz que esta celebración sea muy especial para ti.

¡Tú eres la estrella del momento!

**No olvides lo aprendido y disfruta
de los nuevos desafíos.**

¡Siempre Adelante!

