



Pistas de Aventura

Programa de Jóvenes |

ACTUALIZACIÓN DEL PROGRAMA DE JÓVENES

Aprobado por la Dirección Ejecutiva Nacional en su sesión del 14 de marzo de 2024

Título de obra: **PISTAS DE AVENTURA**

Jefe Scout Nacional: Pedro Díaz Maya

Director Nacional de Métodos Educativos: Joaquín Ramos Guerra

Comisión Nacional de Programa de Jóvenes y Coordinación General: Iván Cortés Byron

Comisión Nacional de Adultos en el Movimiento Scout: José Rafael Lozano Alvarado

Coordinación de Contenidos: Zita Leslie Gallardo Valdez, José de Jesús Melton Ruiz

Coordinador general Tropa Scout: Lourdes Samantha Ruiz Escalante

Desarrollo y revisión: Equipo de desarrollo de la Actualización de Programa, Subcomisión Nacional de Tropa Scout, Subcomisión Nacional de Vida al Aire Libre, Subcomisión Nacional de Mundo Mejor

Subcomisionado Nacional de Tropa Scout: Héctor Vargas Mancilla

Subcomisionado Nacional de Vida al Aire Libre: Benjamín Sosa Acuña

Subcomisionado Nacional de Mundo Mejor: Alexis Aeheser Ramírez Cruz

Corrección de estilo: Berenice Luna Gómez

Asociación de Scouts de México, A.C.

Córdoba No. 57, Col. Roma Norte, México, Ciudad de México, C.P. 06700 Tel. +52(55) 52087122

Correo-e: oficina.nacional@scouts.org.mx

www.scouts.org.mx

© 2023 Derechos Reservados

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser traducida o adaptada a ningún idioma, como tampoco puede ser reproducida, almacenada en manera alguna ni por ningún medio, sin el consentimiento por escrito de los propietarios de los derechos de autor.

Desarrollado y hecho en México/Developed and made in México

ISBN: {EN TRÁMITE}

Material Scout amigable con el ambiente





PISTAS

DE AVENTURA





ÍNDICE

BIENVENIDA

6



CAPÍTULO 1

SER SCOUT ES UNA AVENTURA PARA TODA LA VIDA

8

¿TE ATREVES A VIVIR LA AVENTURA?

9

- Fundamentos 11
- Principios 12
- Ley Scout 15
- Promesa 22
- Oración 24

NUESTRA IDENTIDAD COMO SCOUT

27

- Seña y Saludo 27
- Lema 29
- Flor de Lis 31
- Uniforme 33
- Equipo de Bolsillo 36



CAPÍTULO 2

YA SOY SCOUT ¿AHORA QUÉ SIGUE? 38

38

- Elementos de presentación 41
- Insignias 42
- Elementos de acción 49
- Elementos de espíritu 50



CAPÍTULO 3

¿CÓMO NOS ORGANIZAMOS?

56

- ¿Quiénes integramos la Tropa Scout? 59
- ¿Y qué es una Patrulla? 59
- ¿Cómo trabajamos en equipo? 60
- ¿Quiénes proponen y deciden nuestras exploraciones? 65
- Llamados y formaciones 66



CAPÍTULO 4	
ETAPAS DE PROGRESIÓN	74
CAPÍTULO 5	
¿CÓMO CONTRIBUIMOS AL DESARROLLO SUSTENTABLE?	100
EL SERVICIO A LA COMUNIDAD Y LAS INICIATIVAS GLOBALES	102
ACCIONES LOCALES DE IMPACTO GLOBAL,	106
TENGO UNA IDEA, UN PROYECTO, ¿QUÉ HAGO?	108
• Mensajeros de la Paz	110
• Tribu de la Tierra	113
• <i>Champions For Nature</i>	117
• <i>Scouts Go Solar</i>	119
• <i>Plastic Tide Turners</i>	121
CAPÍTULO 6	
TODOS A SALVO ¿CÓMO LO LOGRAMOS?	126
• Reconocer	130
• Responder	131
• Comunicar	133
• Confiar	134
CAPÍTULO 7	
¿REALMENTE SOMOS TAN DIFERENTES?	136
CAPÍTULO 8	
¿QUÉ VIENE DESPUÉS?	142
• El enlace	145
• ¿Qué sucede en el enlace?	146
• ¿Cómo vivo mi enlace?	147
• ¿Qué has hecho? ¿Cómo mejorarás en la próxima Sección? ¿Qué retos, aventuras y experiencias tendrás?	148
LA DESPEDIDA	
• ¿Cómo me preparo para la despedida?	148
• ¿Qué sucede en una despedida?	149
• ¿Por qué es importante?	150

¡Bienvenido a la Tropa Scout!

Te damos la bienvenida a la Sección que nuestro fundador visualizó como punta de lanza, de nuestro Movimiento, ¡Sí! la Tropa Scout. En el año de 1907, al sur de Inglaterra, en Brownsea Island, inició todo nuestro Movimiento de la mano de Baden Powell y un grupo de 24 adolescentes y jóvenes encendiendo así la flama del Escultismo.

Aquí vivirás las aventuras que cambiarán tu vida para siempre, descubrirás nuevos territorios en compañía de un grupo de amigos y puedes tener la certeza de que serán amigos para toda la vida.

Así también podrás descubrir la vida al aire libre que será parte fundamental de tu camino por esta gran aventura.

En la Tropa Scout aprenderás a descubrirte, llegarás al límite de tus capacidades, te exigirás física y mentalmente, cada día será un nuevo reto y si alguna vez llegas a dudar de ti mismo, solo tienes que voltear y te darás cuenta de que siempre habrá un grupo de amigos que creen y confían en ti ¿Suena bien no?

Eso es la Tropa Scout, donde la hermandad se hace más fuerte, esta cartilla será tu guía y junto con tu Scouter aprenderás cómo funciona la Tropa, comprenderás mucho mejor lo que es el compromiso Scout y vivirás de acuerdo a él y a nuestra Ley Scout.

Ahora tienes en tus manos la gran oportunidad de vivir experiencias fuera de serie, cimentar los valores que definirán tu vida y no solo la Scout, sino aquellos que te harán distinguirte del resto del mundo.

En esta Sección conocerás el sistema de Patrulla y la importancia de la vida de Patrulla, que un futuro, seguramente será la manera en que te organizarás con tu familia y en la vida cotidiana.

Es importante recordar que todas y todos somos responsables de cuidar de nosotros mismos, por lo que tu Tropa será el pilar de este objetivo, en donde siempre busquemos crear entornos seguros y estar Siempre Listos para protegernos.

Como Scout, hoy más que nunca debemos impulsar la responsabilidad al medio ambiente y ser aliados y aliadas para ser un soporte sustentable de nuestro entorno.

Esta cartilla te dará nuevas herramientas que te ayudarán en tus proyectos para cuidar mejor de nuestro mundo y disfrutar plenamente esta etapa de tu vida Scout.

¡Scouts Siempre Listos!



Pedro Díaz Maya

¡Bienvenido/a a esta gran aventura; el inicio para Construir un Mundo Mejor!

Llegaste a la **Tropa Scout**, estás a punto de iniciar una gran aventura, colmadas de retos, desafíos y nuevas experiencias que estarán llenas de alegría.



En la **Tropa Scout** encontrarás nuevas amistades, descubrirás un lugar donde podrás desarrollar tus habilidades, tendrás muchas oportunidades de expresar tus emociones y de crecer como persona.

Te sorprenderá la convivencia con la naturaleza, caminatas, excursiones, campamentos y hasta cocinar, serán solo algunas de las experiencias que podrás vivir al lado de tu Tropa Scout.



ANTECEDENTES

¿SABÍAS QUÉ
una de las cosas más especiales
de la Tropa Scout, es que es ahí
donde inició el Movimiento Scout?

**TE VAMOS A CONTAR
ESA HISTORIA**



PARA HABLAR DE LOS
 ORÍGENES DE LA TROPA SCOUT,

hay que conocer un poco de la historia
de nuestro fundador:

Robert Stephenson Smyth Baden-Powell

(a quien conocemos como B-P)
y cómo se formó el Movimiento Scout.

Ser Scout es una aventura para toda la vida

1857



B-P NACIÓ
EN LONDRES, INGLATERRA,
EL 22 DE FEBRERO DE 1857.

Su educación comenzó en casa, con ayuda de su madre.



¿TE ATREVES A VIVIR LA AVENTURA?

- ❖ La Tropa Scout está conformada por niños, niñas y adolescentes de **10 a 14 años**, que se integran en pequeños grupos llamados Patrullas; a su vez, éstas forman una Tropa Scout con un máximo de **32 integrantes**.
- ❖ Encontrarás uno o más **adultos responsables**, a los que les llamamos **Scouters**.



La Patrulla Scout es un equipo de trabajo, donde el Guía y Subguía son los que tienen más responsabilidades, ellos se encargan de transmitir sus conocimientos a los nuevos integrantes, con la finalidad de prepararlos para que algún día ellos ocupen su lugar.

En la Patrulla todos tienen un rol y responsabilidad, algunos roles son eventuales y otros duran más tiempo, pero lo ideal es que sean rotativos en función de tus habilidades.

- ❖ Siempre fue curioso y hábil para el dibujo; pese a que no contaban con muchos recursos, él y sus hermanos **aprendieron a ser felices al aire libre** donde pasaban sus vacaciones acampando, incursionando e incluso navegando en muchos lugares de Inglaterra.

❖ Robert, al ser el menor, colaboraba con la pesca, preparación de alimentos y lavado de trastes.

Ahí aprendió que las pequeñas responsabilidades son importantes.

- ❖ **Las Patrullas se conforman de 4 a 8 integrantes;** en cada una hay un Guía y un Subguía, que habrán de ser elegidos democráticamente.
- ❖ Ellos **te apoyarán** a lo largo de tu vida en la Tropa Scout.
- ❖ Tus compañeros de Patrulla también serán tus amigos y llegarás a desarrollar una **gran hermandad** con ellos.
- ❖ Si en algún momento tuvieras alguna dificultad, podrás comentarlo **con tu Scouter**, quien deberá apoyarte para que te desarrolles y estés seguro.



La Corte de Honor, es el órgano máximo de toma de decisiones en la Tropa, la integran Guías, Subguías, Jefe y Subjefe de Tropa Scout; solo por arriba de la Corte de Honor está el Consejo de Grupo, que es el órgano responsable de vigilar que todas las Secciones del Grupo Scout actúen en términos de equidad de género, protección, seguridad y buenas prácticas.

Si en algún momento tuvieras algún inconveniente que no pueda ser resuelto en tu Sección, el Jefe de Grupo, así como los representantes juveniles estarán para ayudarte.

- ❖ **SIN DARSE CUENTA, ESTAS AVENTURAS LO PREPARARON PARA MUCHOS DE SUS RETOS FUTUROS.**



ESCUELA CHARTERHOUSE DE LONDRES

FUNDAMENTOS

Los Principios son un sistema de valores que surgen de un conjunto de ideales, que guían todas nuestras acciones, decisiones y aspiraciones como Scouts.

Parten de la visión de vivir en armonía consigo mismo, con los demás y con la Naturaleza.

Los Principios Scouts se viven en nuestro día a día y en las relaciones con nuestros entornos, nuestra capacidad de saber, de aprender y de ser, lo podemos resumir en:

- El saber ser equivale a las Relaciones Conmigo Mismo y con lo Trascendental.
- El saber hacer y el saber convivir equivalen a las Relaciones con los Demás, con el mundo y con la Naturaleza.
- El saber conocer es cómo aprendes sobre tus relaciones, el mundo, y sobre tu persona.



1870



Obtuvo una beca en la escuela Charterhouse de Londres. Durante su estancia en el internado, Robert se caracterizó, tanto por su afición teatral, como por sus habilidades deportivas, especialmente como portero del equipo titular de fútbol.



PRINCIPIOS

DEBERES PARA CON UNO MISMO

Relación con uno Mismo

La responsabilidad de su propio desarrollo.

Tú eres responsable de ti mismo, debes ser responsable de tus labores escolares, alimentación y salud física. Evita aquello que te haga daño, colabora con las responsabilidades de tu hogar, es una parte de ti. Para un Scout no hay obligación más grande que los deberes como ciudadano global e integrante de una familia.

Recuerda que si tú cuidas de ti, podrás estar preparado para cuidar y proteger a los demás.



DEBERES PARA CON DIOS

Relación con lo Trascendental

La adhesión a los principios espirituales, la lealtad a la religión que los expresa, y la aceptación de los deberes que de ellos emanan.

La religión y fe que tú profeses es importante, es valioso y es una fortaleza. Conoce bien los principios, sus valores, practícalos y respeta las creencias de los demás.

Si no profesas ninguna religión, la espiritualidad también nos conecta con lo trascendental, reconocernos como parte de la gran obra del universo que es la humanidad y que cada uno de los seres que habita nuestro planeta es único y merece respeto. Tú sabrás cuidar de tu ser interior y a los que te rodean. Recuerda seguir tus principios y la Ley Scout. Haz siempre lo correcto.



Además, siempre mostró un carácter amistoso, capacidad para mantener la calma en situaciones difíciles y un entusiasmo contagioso.



A los 19 años se graduó de Charterhouse, e **inmediatamente aceptó ir a la India** como subteniente de caballería.





DEBERES PARA CON LOS DEMÁS

Relación con los Demás, el mundo y con la Naturaleza

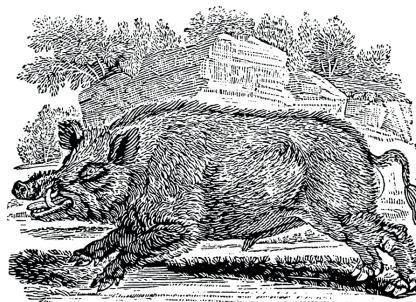
La lealtad para con su país en armonía con la promoción de la comprensión y la cooperación en el plano local, nacional e internacional. La participación en el desarrollo de la sociedad con el reconocimiento y respeto a la dignidad del hombre y a la integridad del mundo natural.

El patriotismo no consiste en hacer falso alarde de nacionalismo o engalanarse para lucirse en solemnidades cívicas, sino en servir a la Patria con trabajo, buen ejemplo, respetando sus leyes y asumiendo las responsabilidades que correspondan. Recuerda que los Scouts buscamos ser útiles y ayudar a los demás en toda circunstancia.



Ahí prestó excelentes servicios militares.

A los veintiséis años ya era capitán y había ganado el más preciado trofeo de deportes en toda la India, en la caza de jabalí, provisto de una lanza corta como única arma.



LEY SCOUT

La Ley Scout está formada por diez artículos que enmarcan el estilo de vida de un Scout, es decir, es el conjunto de valores que adoptas al ingresar al Movimiento y hacer tu Promesa.

Será tu brújula, te acompañará en todas las decisiones que tomes, vivirla implica un esfuerzo que te ayudará a revelar el lado positivo de la vida. Practícalo con tu Patrulla, en cada actividad y que sea parte de los valores de tu familia.

**Estos son los diez artículos
de la Ley Scout:**

1

**El Scout cifra su honor
en ser digno de confianza.**

- Ser una persona en quien se puede confiar.
- Ser de confianza en las relaciones con otras personas.
- Ser honrado y coherente con los demás.



1899



Fue enviado a Sudáfrica a organizar dos regimientos, pues existía amenaza de que estallara la guerra.



Se estableció en el pueblo de **MAFEKING** para defenderlo del ataque de 9,000 boers.

2

El Scout es leal con su Patria, sus padres, sus jefes y sus subordinados.

- Respeta a tus padres y asume las responsabilidades que te tocan.
- Asume y cumple con tus deberes.
- Respeta el trabajo de tus compañeros.
- Conoce la comunidad donde vives y otras comunidades distintas a la tuya, tanto locales como extranjeras.

3

El Scout es útil y ayuda a los demás sin pensar en recompensa.

- Sé una persona que siempre está dispuesta a mejorar su entorno y el mundo en que vives.
- Prepárate para ayudar y no dejar a nadie atrás.
- Acepta que todos nos necesitamos.
- Sé útil en tu hogar, comunidad, escuela o en los grupos que participes.



B-P contaba únicamente con 1,000 hombres para la defensa del pueblo, tuvo que recurrir a su capacidad creativa y estrategia militar, como construir un tren blindado, iluminar en la noche al enemigo para prevenir un ataque nocturno y para

4

El Scout es amigo de todos y hermano de todo Scout sin distinción de credo, raza, nacionalidad o clase social.

- Sé solidario y empático, para poder transformar el mundo, necesitas saber ponerte en el lugar de los otros.
- Pon interés en conocer a otros y entenderlos, sé respetuoso con todos y acepta sus diferencias.
- Sé amigo, el ofrecimiento de la amistad es la apertura de tu persona hacia otras.
- Sin importar el color de tu pañoleta o de tu uniforme, acepta la hermandad Scout, te darás cuenta los grandes lazos y familia que podrás formar.



que no pudieran descansar, elaborar granadas con botes, hacer que sus soldados actuaran como si hubiera alambre de púas alrededor de los campamentos y **construir maniquíes para engañar al enemigo.**

5

El Scout es cortés y actúa con nobleza.

- Sé respetuoso de las personas y sus ideas, rechaza acciones que denigren a otros.
- Expresa tus ideas, pero no agredas a otros.
- Sé amable con todos, es una gran virtud.
- Sé noble en acción, reconoce las virtudes de los demás.

6

El Scout ve en la naturaleza la obra de Dios, protege a los animales y a las plantas.

- En tus actividades al aire libre, aprecia lo grandioso de este mundo, descubre nuevos lugares, cuídalo, protégelo y no dejes ningún rastro que lo dañe.
- Sé bueno con plantas y animales, respeta sus entornos naturales y domésticos.
- Ahorra agua y energía, separa los residuos, evita las acciones que contaminen o dañen el medio ambiente.
- Infórmate, prepárate y comienza a ser sustentable.
- Agradece a tu Ser Superior cuidando la obra que creó para todos.



Con la intención de valerse de todos los hombres en los combates, B-P utilizó a los niños mayores de 9 años como mensajeros.



El sitio de **Mafeking** duró 217 días, hasta que llegaron tropas para auxiliar.





7

El Scout obedece con responsabilidad y hace las cosas en orden y completas.

- Acepta que hay normas en todos lugares, las cuales cumples y respectas.
- Asume tu deber en cada momento, comprometido contigo mismo.
- Concluye tus compromisos y objetivos, bien y en orden.



Gracias a su proeza,
la Reina Victoria
aprobó que fuera ascendido
a Mayor General.



8

El Scout ríe y canta en sus dificultades.

- Enfrenta positivamente los problemas.
- Anima a los demás en momentos difíciles.
- Toma con alegría tu trabajo y las tareas difíciles, disfruta haciendo tu mayor esfuerzo.
- Festeja tus logros y alégrate de los de otros.

9

El Scout es económico, trabajador y cuidadoso del bien ajeno

- Sé económico, no gastes en cosas que no son necesarias.
- Ponte metas, ahorra, planea y usa bien tus recursos.
- El trabajo te hace crecer, siéntete orgulloso de lo que haces.
- Valora lo que tienes, los esfuerzos que haces tú y tu familia para tenerlo.
- Agradece a tus padres por su esfuerzo y ayuda en tu hogar.
- Respeta los bienes de los demás, públicos y privados.



La gran valentía y eficiencia de los niños y jóvenes causó una favorable impresión en B-P y fue un elemento muy importante para que decidiera, tiempo después, **organizar el Movimiento Scout**.

10

El Scout es limpio, sano y puro de pensamiento, palabras y acciones.

- Sé sincero en todo momento, la verdad, aunque con sus dificultades, hace más fácil el camino.
- Sé una persona clara y abierta en tu conducta y en lo que expresas.
- Lleva una vida sana, mental y física. Practica un deporte o actividad que te haga sentir bien.
- Respeta tu cuerpo como el de los demás.
- Sé congruente con lo que haces y con lo que dices.

Como ves, vivir la Ley Scout es sencillo, hay muchas formas de practicarla todos los días y en todo momento. En situaciones difíciles preguntablete qué debes hacer como persona y como Scout.

¿ESTÁS LISTO PARA VIVIR LA LEY SCOUT DÍA A DÍA? Estamos seguros de que sí, te convertirás en un gran ciudadano y persona útil para nuestra sociedad.



**¿Y QUÉ MÁS
PUEDES HACER PARA
VIVIR TU LEY SCOUT?**

Platícalo con tu
familia, Patrulla
y Scouters.

1901



Regresó como héroe a Inglaterra, para ser colmado de honores y descubrir con sorpresa, que su popularidad personal se había extendido gracias a su libro: “**Aids to Scouting**”, (Ayudas para el Escultismo) destinado al ejército, y que estaba siendo usado como libro de texto en las escuelas.

PROMESA

La Promesa Scout, contiene en cada línea los ideales del Movimiento Scout, formando un sistema de valores que transforma y fortalece la vida de las personas que se comprometen a vivir de acuerdo con ellos; convirtiéndolos en ciudadanos útiles para sus comunidades.



Yo prometo, por mi honor,
hacer cuanto de mí dependa
para cumplir mis deberes para
con Dios y la Patria,
ayudar al prójimo en toda circunstancia
y cumplir fielmente la Ley Scout.



Baden-Powell recopiló sus experiencias de la India y del África, de la convivencia con los **Zulúes y otras tribus**.



Se hizo de una biblioteca especial y leyó todo lo relativo a la educación de los muchachos a través de la historia.



La Promesa, es un compromiso voluntario, libre, que acepta el Scout y lo hace en público, ante su Tropa, su Grupo o miembros de la Asociación, de tal manera que quede testimonio.

Seguro que como Scout, te comprometes, vivirás día a día tu Promesa y serás una gran persona cada día de tu vida.

Te volverás un ejemplo para tu familia, tu país y ayudarás a Construir un Mundo Mejor, y te sentirás orgulloso de ti mismo.



¡AQUÍ INICIÓ TODO!



1907



Organizó un campamento, del 1 al 9 de agosto, en la Isla de Brownsea, Bahía de Poole en Dorset, al cual asistieron 20 jóvenes de entre 10 y 16 años, organizados en 4 patrullas: **Lobos, Toros, Chorlitos y Cuervos.**

ORACIÓN

Los Scouts respetamos las creencias religiosas de todas las personas, y sin importar la fe que profeses valoramos la espiritualidad y lo trascendental, por lo cual tenemos una oración que nos une, de acuerdo con Baden-Powell en dos ideas que son:

Pedir protección moral, fuerza o consejo, y agradecer al ser superior las bendiciones y alegrías recibidas.

Si no profesas ninguna religión, te invitamos a conectarte de una

manera distinta con el mundo. La forma usual es agradeciendo a la vida, al universo, o sencillamente a la existencia misma, por las maravillas que nos rodean y que este mundo nos ofrece y por lo grande que es nuestro universo.

Te invitamos a que en tus actos diarios, y no solamente en tu vida Scout, ayudes y hagas el bien a los demás, porque todos somos parte de este planeta y merecemos amor y respeto. Todos somos iguales, somos bienvenidos, todos somos hijos del mismo universo.





La oración de la Tropa Scout es:

Señor,
enséñame a ser generoso,
a servirte como lo mereces,
a dar sin medida,
a combatir sin miedo a que me hieran,
a trabajar sin descanso,
y no buscar más recompensa,
que el saber que hago tu voluntad.



Además de **Baden-Powell**, que fue el jefe del campamento, acudieron tres amigos suyos como auxiliares, y su sobrino de 9 años.



Para los Scouts nuestro sistema de creencias, fe o forma de espiritualidad; conociendo o reconociendo que existe algo trascendental, son soportes que nos ayudan en los momentos difíciles,

a mantener nuestro camino y nunca olvidar que no estamos solos; en lo espiritual y en comunidad. Por fácil o difícil que sea el camino, no tenemos que viajar solos.



❖ Aquí es donde nacen las Patrullas y la Tropa Scout.

NUESTRA IDENTIDAD COMO SCOUT

SEÑA Y SALUDO

Como parte de la hermandad Scout Mundial, tenemos un saludo y una seña que nos caracteriza y se usa en todos los países donde hay Scouts.

La Seña Scout se hace con la mano derecha, se extienden los dedos índice, medio y anular, simboliza nuestros deberes Scouts, mientras que la yema del pulgar se apoya sobre la uña del dedo meñique, simboliza que el fuerte protege al débil. La mano se coloca a la altura de la mejilla, en posición vertical.

Así como la seña del Scout, en tu Patrulla te enseñarán a que los más grandes protegen a los nuevos y pequeños.

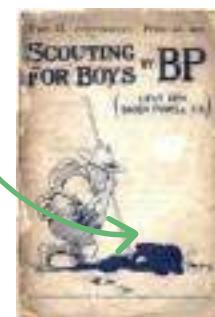
El saludo Scout es un símbolo de reconocimiento entre Scouts conocidos y desconocidos en todo el mundo. El saludo consiste en llevar la mano derecha con la seña a la altura de la ceja con la palma de la mano mirando al frente.



1908



En los primeros meses, publicó en cuatro entregas quincenales e ilustrado por él mismo, **“Escultismo para Muchachos”**, en las vitrinas de las librerías, sin imaginar que este libro sería el motor que pondría en marcha al movimiento juvenil más grande de nuestros tiempos en todo el mundo.





Cuando estés cerca de alguien o en ceremonias, puedes extender tu mano izquierda y entrelazarla.

Este gesto tiene un simbolismo especial, en la antigüedad los caballeros llevaban la espada en la mano derecha y su escudo en la mano izquierda, cuando hacemos la señal con la mano derecha muestra que no estamos armados y al extender nuestra mano izquierda que no llevamos ninguna protección, lo que en conjunto significa que confiamos en el otro y no hay ninguna defensa.

◆ Aún no había acabado de aparecer **“Escultismo para Muchachos”** cuando ya se habían comenzado a formar Patrullas y Tropas de Scouts, en Inglaterra y en otros países.



EL LEMA SCOUT ES

“
**SIEMPRE
LISTOS**

“
“

Lo que significa que estarás siempre preparado, tanto mental como corporalmente, para cumplir tu deber.

Siempre listos mentalmente mediante la disciplina, siendo obedientes a las órdenes que se les den y habiendo recapacitado sobre cualquier accidente o situación que pueda ocurrir, de tal manera que puedas hacer lo adecuado en el momento preciso y tengas la voluntad de ejecutarlo.

1910



Para este año el Movimiento Scout había alcanzado tal dimensión que B-P se dio cuenta que **iba a ser su obra más importante.**



El Movimiento Scout te ofrece muchas oportunidades divertidas para prepararte, estar listo para el día a día y para la vida futura.



Recuerda que los Scouts nos preparamos para ser buenos ciudadanos de nuestras comunidades y el mundo.

- En las actividades, campamentos, excursiones y más, podrás desarrollar el trabajo en equipo, la resolución de conflictos; pondrás a prueba tu creatividad, incluso llegarás a ser líder de proyectos o de tu Patrulla.

Aprenderás a organizar tu mochila para un campamento, planear un menú y los alimentos, e incluso aprender primeros auxilios y esto te será muy útil en tu vida adulta.



Renunció al ejército, donde ya tenía grado de Teniente General y se embarcó en su segunda vida, **su vida de servicio al mundo mediante el Escultismo.**

FLOR DE LIS

EMBLEMA SCOUT MUNDIAL

Desde los inicios del Movimiento Scout, Baden-Powell comprendió que se necesitaba un emblema capaz de hacer sentir la unión de todos los Scouts del mundo.

El símbolo elegido fue la Flor de Lis, y ésta fue usada por primera vez en el primer campamento Scout en la Isla de Brownsea el verano de 1907.

En la actualidad la Flor de Lis es adoptada por casi todos los países del mundo, diferenciándose de un país a otro en el modelo.

La Flor de Lis es el símbolo que te identificará como Scout, y será la insignia que representará tu Compromiso, la recibirás cuando realices tu Promesa Scout y aceptas vivir de acuerdo con la Ley y Principios Scouts.



1912



Hizo un viaje por todo el mundo para conocer a Scouts de muchos países.
Eran los principios de la Hermandad Scout Mundial.

- Es importante que conozcas los elementos y significado de la **Insignia de Compromiso**.

LAS DOS ESTRELLAS QUE ESTÁN EN LOS PÉTALOS representan la **verdad y el conocimiento**, y las diez puntas de las estrellas simbolizan los diez artículos de la Ley Scout.



**LOS TRES PÉTALOS
SIMBOLIZAN LOS TRES
PRINCIPIOS SCOUTS:**

- Deberes para con Dios.
- Deberes para con los demás.
- Deberes para con uno mismo.

**UNA CUERDA QUE RODEA LA FLOR DE LIS CON UN
NUDO DE RIZO**, simboliza la unidad del Movimiento Scout, la hermandad entre todos los Scouts y el trabajo para mantenernos unidos.



“Durante la Primera Guerra Mundial, pudo haberse detenido el Movimiento Scout, pero en lugar de eso, se fortaleció, pues la formación recibida a través del sistema de Patrullas se puso a prueba.

Los jóvenes Scouts prestaron importantes servicios voluntarios, principalmente en Inglaterra y Francia, algunos inclusive, murieron por esta causa.

UNIFORME

Es la vestimenta que nos distingue como Scouts, y te identificará como parte de la gran hermandad mundial.

Está conformado por nuestra camisola, short, pantalón o falda, calcetas, motas o borlas verdes según se llame en tu región y nuestra pañoleta que no sólo es parte del uniforme, es parte de nuestra historia.

Al portar tu uniforme limpio y de la manera adecuada, mostrarás a todos tu orgullo de pertenecer al Movimiento. Y como te has dado cuenta, cada Sección tiene su color característico, por lo que en la Tropa usaremos el color **verde**.



La formación dada a través del sistema de Patrullas permitió a 150 mil Scouts participar activamente, inclusive cuando no había adultos que los dirigieran, realizando actividades de guardacostas, ayudando a heridos,

sirviendo de enlaces o mensajeros, e inclusive luchando en la resistencia.

A través de diversas campañas de promoción, y también personalmente, Baden-Powell impulsó esta participación (HILLCOURT & BADEN-POWELL, 2018)."

CAMISOLA

Podrá ser de manga corta o larga.

CINTURÓN

Debe ser liso y de color negro. La hebilla del cinturón no debe ser de un tamaño mayor a 45 mm de diámetro. Se permite el uso de cinturones oficiales de otros países.

CALCETAS

De color azul marino oficial, lisos y con tejido cerrado.



FALDA

Las mujeres pueden utilizar, opcionalmente, falda, pantalón o short con diseño autorizado, en color azul marino. En todos los casos estas prendas cuentan con etiqueta oficial y Flor de Lis Nacional bordada en el costado derecho.

MOTAS

- Es un rectángulo tejido cuyas dimensiones son entre 3.0 y 6.0 cm de ancho aproximadamente.
- También están permitidas las borlas de estambre.
- Se usan sólo con pantalón corto o falda. No están permitidos diseños diferentes.
- Para la Tropa Scout, las motas son de color verde.

PANTALÓN O SHORT

Es de color azul marino pudiendo utilizar pantalón corto o largo. Se podrá usar mezclilla, siempre y cuando no esté rota o deslavada.



PANTALÓN O SHORT

Es de color azul marino pudiendo utilizar pantalón corto o largo. Se podrá usar mezclilla, siempre y cuando no esté rota o deslavada.

CALZADO

Calzado oscuro, con un diseño óptimo para las actividades a realizar. Recuerda que debe ser cómodo, seguro y de tu talla, es importante para tu seguridad y para que disfrutes las distintas actividades al aire libre o juegos en las reuniones.

BORDÓN

Es un bastón de madera resistente, con una protección metálica en forma de punta en la parte inferior llamada regatón. Con respecto al tamaño, puede ser aproximadamente de la estatura del Scout o la altura de sus ojos, pero ten presente, que crecerás a lo largo de tu vida en la Sección.

Es una herramienta útil en las actividades al aire libre como apoyo en caminatas, para construir refugios, hacer vallas, servir de escalón, o hacer una camilla entre otros usos. El bordón puede personalizarse con elementos distintivos de la Patrulla del Scout, de su Grupo, de su progresión o de las actividades en las que participa. Incluso puedes ponerle una correa. Además existen eventos Scout donde puedes participar por su trabajo artístico.



EQUIPO DE BOLSILLO

Un gran complemento de nuestro uniforme es el equipo de bolsillo, que son elementos necesarios para realizar las actividades Scouts y es importante que lo tengamos a la mano.

Equipo de Bolsillo



1920



Los Scouts de todo el mundo se congregaron en Londres en una reunión internacional: el primer Jamboree.



La última noche de este Jamboree, el 6 de agosto, Baden Powell fue nombrado Jefe Scout Mundial.





Credencial oficial de la ASMAC.



Libreta para apuntes.



Teléfonos y direcciones para emergencias.



Lápiz o pluma.



Silbato.



Costurero (2 hilos del color de tu uniforme, 2 agujas, seguritos, 4 botones).



2 pañuelos o pañacates.



Dinero suficiente para transporte y/o llamadas de emergencia.



Tarjeta de transporte urbano con saldo.



Gis o tiza.



Piola (recomendación: 5 m de largo de cuerda/cordel de trabajo/piola/paracord, de 4 a 5 mm de grosor).



Ficha de salud personal.

Tu equipo de bolsillo debe acompañarte a todas tus actividades, lo ideal es que lo lleves en tus bolsillos de camisola, pantalón o short, en su caso en una mochila pequeña que siempre esté contigo.



Recuerda, hay que estar preparados y “Siempre Listos” para cuando se necesite.



B-P murió apaciblemente el 8 de enero de 1941 en Kenia, África. Un grupo de soldados y Scouts lo condujeron hasta su última morada.

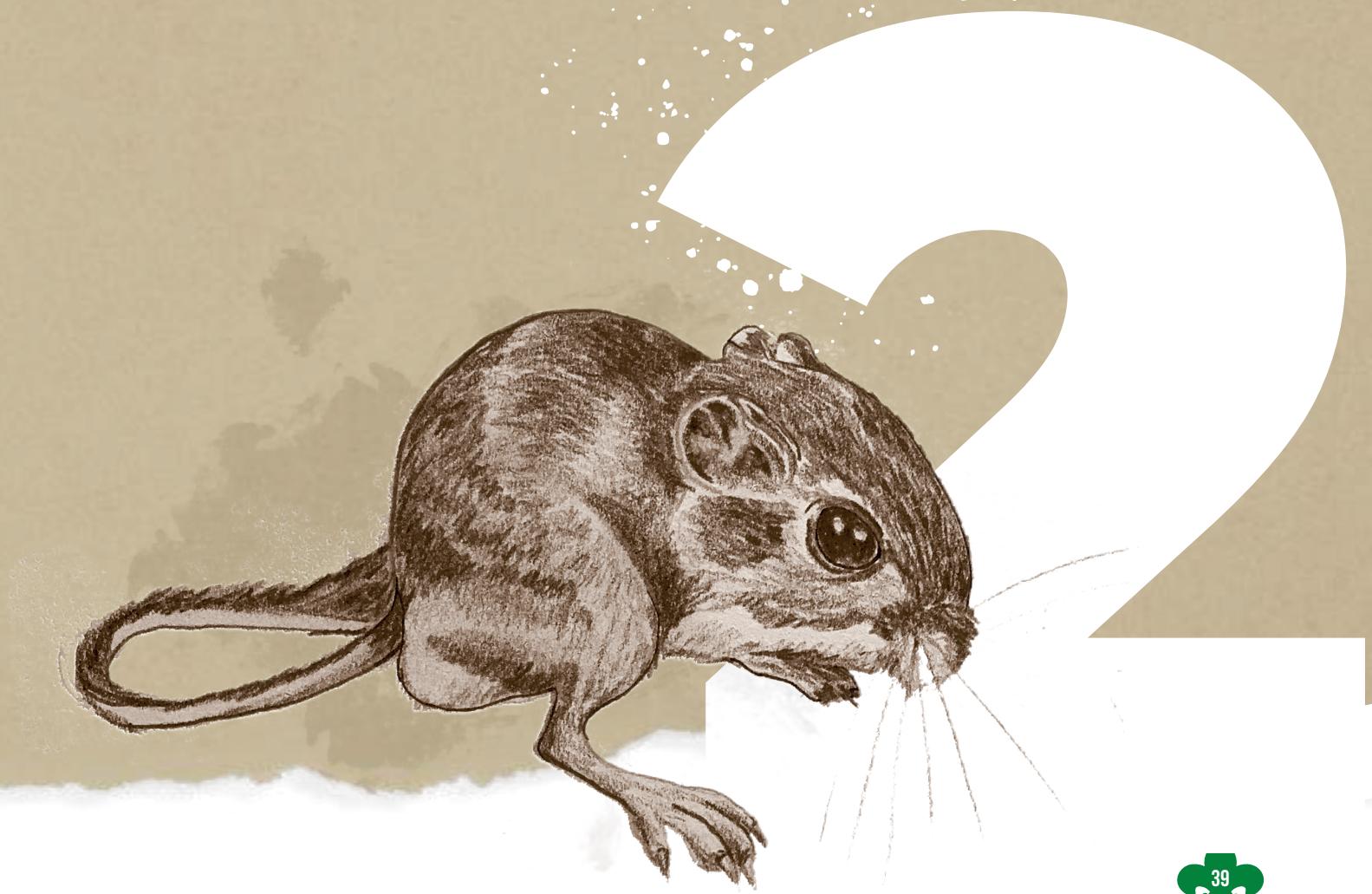


Así como B-P confió en los niños y jóvenes de Mafeking, y logró salir adelante del sitio de este lugar, tú serás capaz de vivir grandes aventuras con tu Patrulla y ayudar a tu comunidad.



Marco Simbólico

Ya soy Scout.
¿Ahora qué sigue?



Para que nuestra Sección

tenga un sentido especial, necesitamos un ambiente único, por lo que como Tropa Scout iremos en busca de “Explorar Nuevos Territorios con un Grupo de Amigos”, esto permitirá reforzar la vida común en la Patrulla y en la Tropa.



Para lograr este ambiente, necesitaremos que se acompañe de símbolos y vivencias que conforman la presentación, acción y espíritu; para así lograr un ambiente idóneo y que nosotros y nuestras Patrullas vivamos grandes aventuras.

Este conjunto de herramientas reforzarán nuestro sentido de pertenencia, pero no sólo eso, nos ayudará a trabajar más en la creatividad, en el trabajo dirigido a determinadas competencias, fortalecerá la unión entre nuestros hermanos de Patrulla, Tropa y Grupo. También nos permitirá dejar huella cuando tengamos que partir a la siguiente Sección.

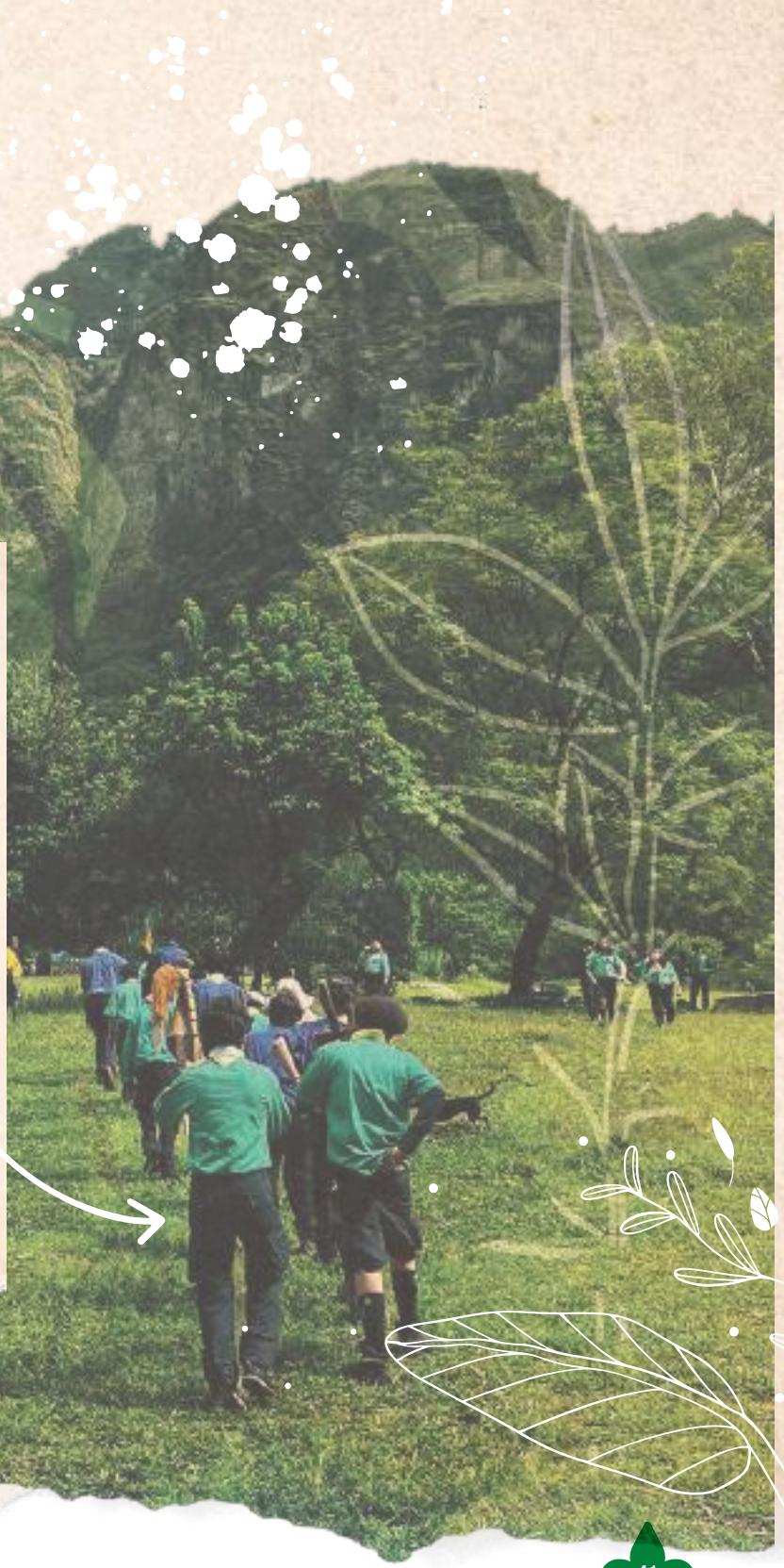
Ahora identificaremos cuál es su importancia dentro de la Tropa Scout:

ELEMENTOS DE PRESENTACIÓN

Son aquellos que podemos visualizar dentro de la Sección:

Uniforme Scout

Es parte de nuestra historia, es testigo de nuestra vida Scout, siempre lo portamos con orgullo y aún cuando no lo portamos, nos recuerda que debemos hacer todos los días nuestra buena acción, por lo que el uniforme es la mejor carta de presentación que el Movimiento Scout tiene ante los demás, portarlo limpio, adecuadamente y con respeto, es indispensable.



Insignias

Las insignias que se utilizan, son para reconocer el progreso personal, la función de liderazgo, la implementación de proyectos y desarrollo de especialidades en cada Scout.

Son un reconocimiento de nuestro trabajo dentro y fuera del Movimiento Scout.

Más adelante conoceremos cómo desarrollar cada una de ellas.

Por medio de **Actividades** se busca que **desarrollen** sus **habilidades**, y adquieran nuevos **conocimientos**, reconociendo su esfuerzo por medio de la entrega de **progresiones**.



El **COMPROMISO** o promesa es el inicio de su formación, conocen los aspectos generales del Movimiento y se comprometen a dar lo mejor de ellos mismos dentro y fuera de éste.

Especialidades



ESPECIALIDADES

- Aportan conocimientos y desarrollan habilidades en los jóvenes que colaboran también en su desarrollo personal.
- Pueden trabajar hasta cuatro niveles de cada una.



INICIATIVAS MUNDIALES

Al participar en estas iniciativas mundiales, te darás cuenta que hay muchos Scouts en México y el mundo, poniendo su alegría y espíritu de servicio encaminados a Construir un Mundo Mejor.



AVENTURAS EN LA NATURALEZA

Desarrolla destrezas para vivir de la mejor manera las experiencias al aire libre, manejando responsablemente los recursos naturales que tienen a la mano.

ETAPAS DE PROGRESIÓN

Son el conjunto de objetivos del programa para la vida y no para la actividad propiamente Scout. Los avances se manifestarán en la vida diaria, en el logro de los objetivos educativos y personales, dentro y fuera del Movimiento Scout.



1. Escudo

Lo usan exclusivamente los miembros del Grupo Scout al que se pertenece y agrega un gran valor de pertenencia para quien lo porta.

2. Flor de lis

Esta insignia es el símbolo mundial y representa el compromiso de que el portador ha hecho voluntaria y libremente, la Promesa Scout.

3. Cintas de Patrulla

Son una representación de los ideales, un recordatorio del valor, la fuerza y la hermandad que existe en nosotros y con cada miembro, no sólo en momentos de alegría, también en los momentos difíciles y aún cuando no estamos de acuerdo en algo.

Son dos o tres cintas de listón, popotillo o material sintético, con medida de 15 mm de ancho y 20 cm de largo cada una, dobladas por la mitad, donde se coloca una cadena o cordón para sujetarlas a la presilla de la camisola ubicada en el hombro izquierdo. El diseño y los colores de las cintas los decide el Consejo de Patrulla, basán-

4

1

2

3



dose en los valores de la misma y sirven para identificar a todos los miembros de la Patrulla. Las entrega el Guía en presencia del Consejo de Patrulla cuando el Scout hace la Promesa de Patrulla.

Este elemento es exclusivo de la Tropa Scout, ninguna otra Sección deberá usar cintas.

4. Bordón

Es de madera, alrededor de 1.60 m de altura y 5 cm de diámetro aproximadamente. En él irás plasmando las fechas importantes de tu vida Scout, también algunos elementos técnicos que quieres tener presentes entre otros de tu historia en la Tropa Scout.

Más allá de ser un artículo de presentación, es una herramienta de apoyo para tu día a día.

5. Bandera

- La bandera es la referencia de la Sección a la que se pertenece, es rectangular de 1.40 m de ancho por 0.85 m de alto, hechas de paño u otro material resistente similar. Las banderas de la Tropa Scout son de color verde, con emblema oficial de la Sección y leyendas en color amarillo, preferentemente. Podrán colocar, en lugar del emblema oficial, algún otro representativo de la Sección o del Grupo Scout, siempre y cuando refuerce los ideales de la Tropa Scout y el Movimiento Scout.
- Las leyendas que deben de tener las banderas, serán de la Tropa Scout.

6. Banderín

Este es un elemento de gran valor para la Patrulla. Nos identifica ante todos, pero no sólo eso, nos acompaña en cada aventura, en cada momento de la vida de la Tropa Scout; es testigo de nuestros logros juntos y de los avances personales.

Puede ser elaborado en piel o tela resistente con diseño alusivo al nombre de la Patrulla, el cual deberá ser un animal verdadero que refuerce y ejemplifique las cualidades, los ideales y los valores de sus integrantes, por lo que debe tener una dimensión máxima de 25 x 35 cm.

Se sujeta con cintas de forma horizontal desde uno de los lados cortos del banderín y se porta en la parte superior del bordón del Guía de Patrulla.



7. Libro de Tropa, Corte de Honor y Patrulla

En este libro se relatan los eventos o actividades importantes de tu vida en la Tropa y la Patrulla, los logros alcanzados, compartirán fotos, fechas de la Promesa de sus integrantes, en pocas palabras, la vida, historia y su memoria.

ELEMENTOS DE ACCIÓN

Considera aquellas actividades que pudieran fortalecer las estrategias de la Tropa o Patrulla:

Ceremonias

En estos momentos especiales podemos generar emotivas tradiciones que perduren y dejen bellos recuerdos y actitudes positivas ante la vida, pues generan una experiencia significativa en el protagonista y en la Tropa.

Estas ceremonias dentro de la Tropa Scout se vivirán cuando aceptes el Compromiso, la ceremonia de Promesa de Patrulla, la Ceremonia de Nombramiento o entrega de cintas de liderazgo al Guía de Patrulla y Subguía de Patrulla.

Celebraciones

Cuando en la Tropa Scout exista un miembro que haya logrado un avance en su progresión personal, es momento de celebrar.

Este momento de celebración proporciona unidad en la Tropa, pues permite enriquecer las relaciones al compartir su avance con los demás, como la entrega de insignias, el nombramiento o entrega de cintas de liderazgo al Guía de Patrulla y Subguía de Patrulla.



¿QUIÉN DECIDE?

Órganos de toma de decisión. Estas reuniones son un gran ejercicio de democracia y fortalecen nuestro liderazgo, tales como el Consejo de Patrulla, Asamblea de Tropa y la Corte de Honor.

¿CÓMO?

Utilizando nuestra creatividad para poder exponer y compartir ideas con la Sección para nuevas actividades, exposición de inquietudes o situaciones adversas dentro de nuestra Patrulla, solución de problemas, reconocimiento de logros.

ELEMENTOS DE ESPÍRITU

Son aquellas acciones que nacen de cada Scout, Patrulla y Tropa que les gusta trabajar en la Sección, tal como:

Mística, es un término que da pie al “uso y costumbre de cada Tropa”. Se sugiere como “elementos no físicos del Marco Simbólico” que permiten reforzar los lazos de hermandad.

Saludo y apretón de mano izquierda.

Al terminar la última batalla de la guerra denominada como «Anglo-Ashanti», Baden Powell propició un encuentro con la tribu Ashanti establecida en Ghana y reconocida como una de las tribus más importantes e influyentes de Costa de Marfil, para acordar la paz.

B-P se dispuso a darle la mano derecha como era costumbre, mientras que el Rey Premeh, jefe de los Ashanti, le ofrecía la mano izquierda, algo inusual

en un saludo. Baden Powell al preguntar sobre esa forma de saludar, el Rey respondió «sólo los más valientes entre los valientes se saludan con la mano izquierda, porque para hacerlo deberían quitarse de su mayor protección que es su escudo», así entendió que era la manera de demostrar su confianza, ya que su vitalidad (corazón) quedaba al descubierto. Es una expresión de confianza y valentía.





Hojas de Té

El aplauso de las hojas de té

Una de las costumbres más halagadoras, es el aplauso que se ofrece a la o las personas que por algún motivo destacan de alguna manera: llevar a cabo su compromiso, recibir una etapa o competencia; aplausos, porras, gritos, tenemos varios, pero el más importante es el tan conocido *Hojas de Té*, el aplauso Scout por excelencia.

Tienen su origen, según se nos ha enseñado, en la famosa costumbre inglesa de tomar té, pues

bien, en época de guerra, cuando Baden Powell y sus hombres estaban sitiados en Mafeking, todos querían continuar tomando su té a la hora tradicional, pero no querían que el enemigo, o sea los Boers, supieran lo que hacían, así que las mujeres anuncianaban que estaba listo el té aplaudiendo al ritmo que conocemos; posteriormente **Baden Powell las emplea como un halago en ceremonias Scouts.**



Concepto memorístico
de la canción con las palmas que
se llama Hoja de Té:

**HOJA DE TÉ, DE TÉ, DE TÉ.
HOJA DE TÉ, DE TÉ, DE TÉ.
HOJA DE TÉ, HOJA DE TÉ, TÉ.**



Nombre de Grupo, Tropa o Patrulla

Es un nombre que lo identifica y hace su grito para inspirar fortaleza y hermandad en sus integrantes.

Grito y lema

Cada Patrulla deberá tener un grito que solo ellos conozcan y sea semejante al sonido del animal emblema de cada una.

Y por otro lado, el lema son frases que destacan las cualidades, valores e ideales de la Patrulla.



Por lo que muchas veces escucharemos al Guía gritando: el “**NOMBRE de Patrulla**” y los integrantes de esta responden con: el lema.



Se siente la fuerza, el empuje, el amor cada vez que surgen los gritos, darlos siempre con energía es parte del Espíritu de Patrulla.

Canciones

Las canciones Scouts, como bien lo dijo Baden Powell, son aquellas con las que el muchacho se identifica y las vuelve suyas.

Es una forma de animarnos a seguir el camino con alegría a pesar del cansancio, es dar ánimo cuando estamos tristes o cansados, contagiar el espíritu de hermandad entre nosotros.

Todos estos elementos se elaboran por toda la Sección en

conjunto y nos permite generar un mayor gusto por comenzar exploraciones; conquistar territorios y tener un grupo de amigos con quien vivir aventuras nuevas.

Por lo que ahora que ya conoces cuál es el Marco Simbólico y los elementos que lo refuerzan, es momento de que sigas descubriendo nuevos territorios en compañía de tu Patrulla.



¿Cómo nos organizamos?



Para toda Exploración necesitamos

organizarnos, así las aventuras que vivamos con nuestros amigos serán mucho mejores.

¿Quiénes conformamos la Tropa Scout? ¿cómo nos formamos?, ¿quiénes nos guían? y ¿cómo podemos todos trabajar en equipo, opinar, aprender y disfrutar de nuestros Descubrimientos, campamentos, excursiones y una gama muy amplia de actividades que viviremos con nuestros amigos?



¿QUIÉNES INTEGRAMOS LA TROPA SCOUT?

La conformamos niños, niñas y adolescentes de entre 10 a 14 años, así como los Scouters (adultos responsables).

Ésta se organiza a su vez en Patrullas, que es la unidad básica de la Tropa.



¿Y QUÉ ES UNA PATRULLA?

Un pequeño grupo conformado por un mínimo de cuatro y máximo ocho integrantes, el cual será tu unidad de trabajo con quienes podrás disfrutar de muchas actividades, campamentos, concursos, caminatas, retos y un sinfín de momentos y aprendizajes.

Cada una escoge un nombre de un animal con el que nos identificamos por sus características, lo recomendable es que sea

un animal que se encuentre en nuestra localidad.

Así mismo tenemos un lema y un grito, con el cual expresamos lo que nos hace sentir ser Scout.

Cada Patrulla está conformada por un Guía, un Subguía y Scouts, los cuales tienen roles y funciones a cumplir.

El Guía y Subguía son los líderes de la Patrulla y somos nosotros mismos los que los escogemos.

¿CÓMO TRABAJAMOS EN EQUIPO?

Todos los integrantes tienen distintos roles de Patrulla específicos a desarrollar. Conocerás los más utilizados y algunas funciones, aunque cada Patrulla elige cuáles desea tener y por cuánto tiempo, cada uno escoge su cargo y pueden ser dos o más.

● **Guía de Patrulla**

Se encarga de dirigir, enseñar, apoyar, representar y motivar a la Patrulla. Al ser el líder, se encarga del banderín y entrega de cintas. Es la voz en la Corte de Honor.

Subguía de Patrulla

Colabora en la conducción de la Patrulla, junto con el Guía, organiza y dirige actividades y reuniones para la Tropa.

● **Tesorero**

Es el que maneja el dinero en caso necesario, ya sean para salidas, eventos o actividades. Coordinas las actividades económicas.

Secretario

Es el encargado de llevar al día los libros, escribe los acuerdos y actas que se realizan en las juntas de la Patrulla. También en la Asamblea y, Corte de Honor es necesario un secretario, el cual es asignado por la Tropa, por el tiempo que decidan.



● **Intendente**

Es el encargado de coordinar que se mantenga el orden y la limpieza en todo lugar donde se encuentren, ya sea campamentos, rincón de Patrulla, caminatas, en el local. Conocer y actualizar el inventario con el que se cuente.

Primer respondiente

Estudia y tiene nociones de primeros auxilios. Maneja, cuida y ordena el botiquín, así como se encarga de mantenerlo equipado. Tiene las fichas médicas de cada Scout.

Guardián de Leyendas

Mantiene la fraternidad y alegría. Coordina y es responsable del Libro de oro de la Patrulla. Enseña nuevos cantos y danzas.

Mensajero

Avisa a todos los integrantes de la Patrulla, las actividades o información importante.



EN CAMPAMENTOS

• Cocinero

Es el encargado de realizar el menú, responsable de que no falte ningún ingrediente o insumo. Tiene conocimientos sobre dietas equilibradas.

Fogonero

Es el responsable de la fogata en campamentos, desde contar con el material necesario, prenderla y tener todas las medidas de seguridad durante su realización.

• Animador

Motiva el buen humor y sana diversión durante las actividades, organiza el programa durante la fogata.

Constructor

Es encargado de coordinar la realización de construcciones en campamentos, enseñar cabuyería al resto de la Patrulla. Responsable de los materiales necesarios para las construcciones y astucias.

Aunque cada Scout tiene un rol, eso no significa que el responsable es el único que realizará las acciones, todos trabajamos en equipo, de esta manera las aventuras serán mucho más divertidas. El rol puede cambiar en el tiempo, en función de tu preparación y habilidades.



¡SIGUE AL LÍDER! GUÍAS Y SUBGUÍAS

Punta de Flecha

El Guía y Subguía tienen varias funciones, dentro de ellas es prepararse para ser mejores líderes y una de las actividades es el **Curso de liderazgo Punta de Flecha**, donde se proveen herramientas que puedes utilizar para ser parte activa de la comunidad, aprendes a tomar decisiones que impactan dentro de la Sección. En este curso participan principalmente: Guía, Subguía y foristas, pero si deseas cursarlo también puedes solicitarlo.

Foro de Tropa

Los Foros Juveniles, son espacios donde podemos expresarnos con respeto a temas de nuestro interés y compartimos con Scouts de todo México, para dar voz a todas las propuestas y cambios que deseamos lograr, participan todos los miembros de la Tropa (excepto adultos responsables), y se organiza en tu Grupo, Provincia y finalmente a nivel Nacional.

¿QUIÉNES PROPONEN Y DECIDEN NUESTRAS EXPLORACIONES?

Para que la Tropa disfrute de las actividades y desarrolle el trabajo, es necesario organizarse y tomar decisiones, para lo cual existen:

Consejo de Patrulla

La constituyen todos los miembros de ésta. En ella se propone, aprueba y evalúan actividades a realizar en la Gran Exploración, además de los objetivos a desarrollar, se llegan a acuerdos que quedan plasmados en el Libro de Patrulla.

También se elige al Guía, Subguía y los roles. Se administran los recursos y proponen actividades para la Tropa.

• Asamblea de Tropa

La conforman todos los miembros de la Tropa Scout, en ella se establecen las normas de convivencia, proponen actividades a realizar, los objetivos que se buscan cumplir y se aprueba el calendario de actividades de la Gran Exploración.

Corte de Honor

Está integrada por Guías, Subguías de Patrulla y Scouters. Su función es preseleccionar actividades para la Tropa, coordinar actividades, capacitar a los Scouts, preparar diagnóstico y establecer énfasis para cada Gran Exploración.

Acuerda la aprobación y trámite de Insignias Terminales.

Comité de Scouters

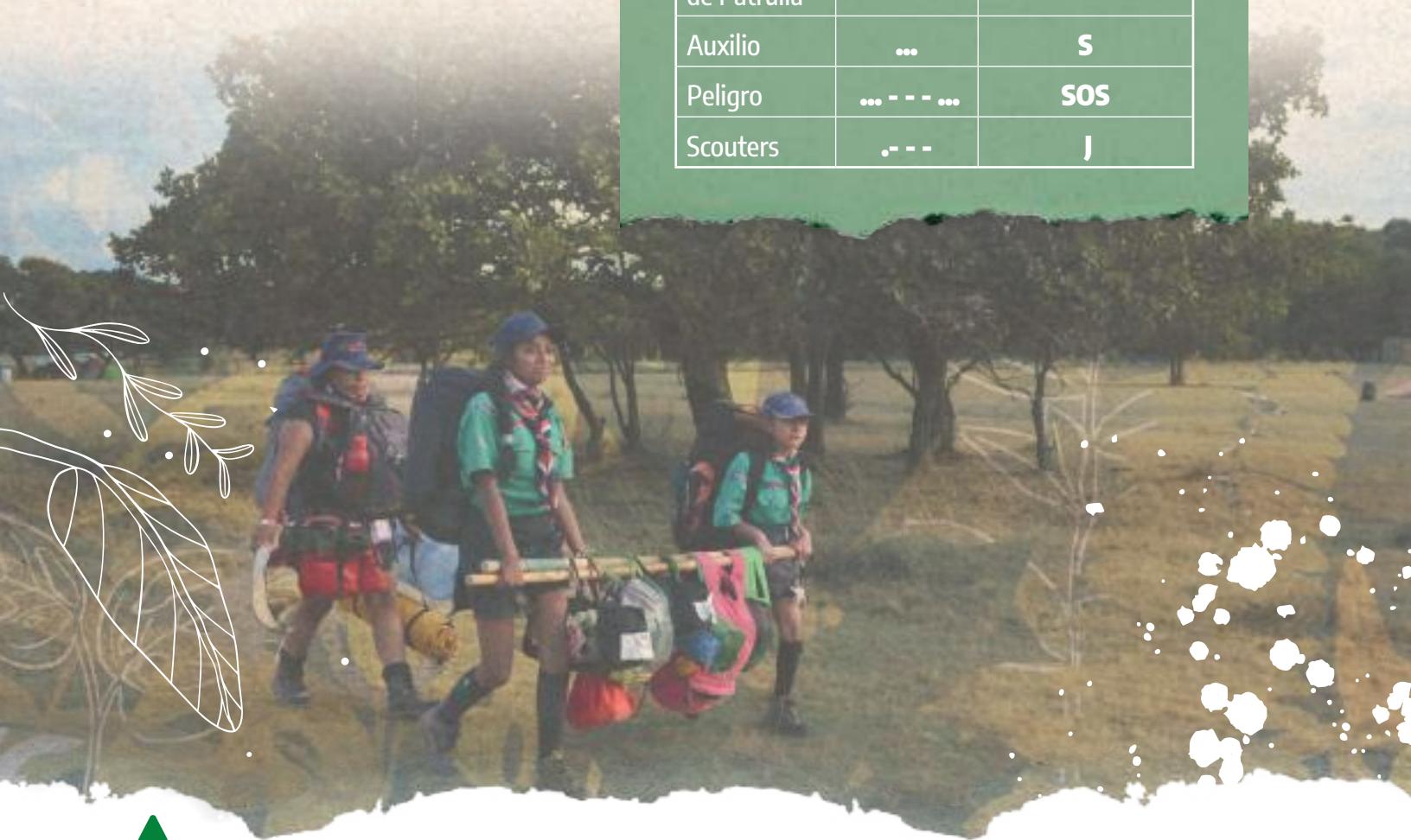
Formado por los adultos de la Sección, los Scouters. Se encargan de la orientación y del apoyo en la evaluación de la progresión personal de cada Scout.

LLAMADOS Y FORMACIONES

Para poder realizar actividades o dar indicaciones, los Scouters realizan llamados con silbato, utilizando letras del alfabeto Morse.

Por lo que en las actividades escucharás sonidos largos para una línea o cortos para los puntos, éstas son las más utilizadas:

LLAMADO	TOQUE SILENTIO	LETRA CLAVE MORSE
Atención	-	T
Formarse	-... -..	CC
Reunión de Guías de Patrulla	...-	V
Reunión de Subguías de Patrulla	..-	U
Auxilio	...	S
Peligro	... - - - ...	SOS
Scouters	.- -	J



Formaciones

Al realizar actividades, el Scouter realizará el llamado con el silbato, a la par de una señal con los brazos que indicará la formación requerida; en el momento que los baje, hay que correr a donde se encuentra y colocarse según haya indicado, en orden y con rapidez. Una vez que toda la Patrulla esté correctamente formada, se dará el grito de ésta para indicar que se encuentran listos.

Orden en las formaciones

Para realizar una formación, es importante conservar un orden en casi todas, al principio siempre irá el Guía, seguido del 1er Scout, 2do Scout, 3er Scout, 4to Scout, 5to Scout, 6to Scout y Subguía.



El primer Scout será el de menor experiencia, ya que de esa manera el Guía podrá apoyarlo mejor, y que el penúltimo Scout será el de mayores habilidades, de esta manera, si el Subguía ocupa el lugar del Guía, éste tomará su lugar.

La única formación en la que el Guía no va al inicio de la Patrulla, es en la formación por estatura.



FORMACIONES ESENCIALES:

Rectángulo
y herradura

FORMACIONES DE APOYO:

Filas, línea, columnas
abiertas, columnas
cerradas, estrella, por
estatura, semicírculo



JEFE
DE TROPA



GUÍA



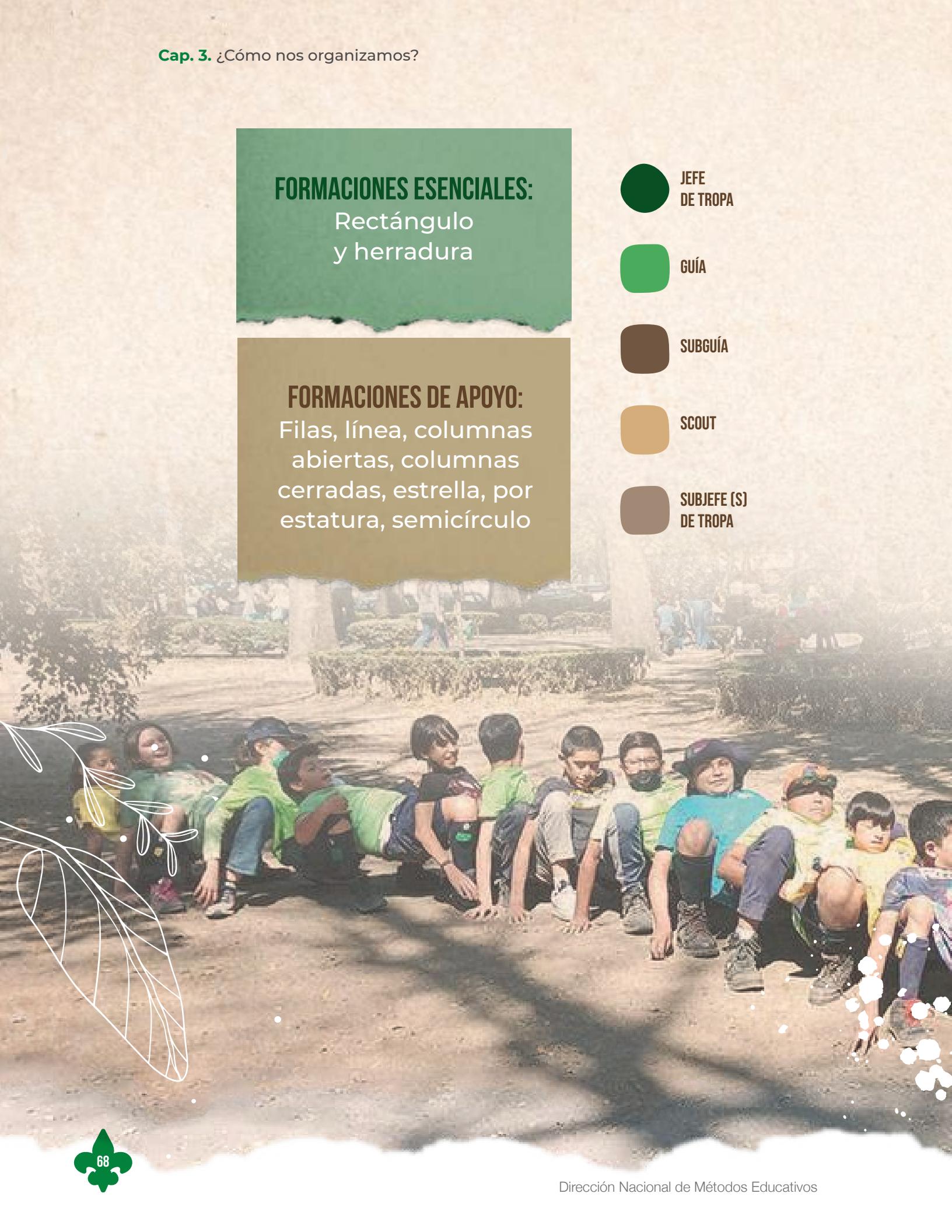
SUBGUÍA



SCOUT



SUBJEFÉ (S)
DE TROPA



Rectángulo

Las Patrullas se forman en línea haciendo tres lados de un rectángulo. El Guía siempre irá a la derecha de la Patrulla y las Patrullas se colocan en orden alfabético, iniciando a la izquierda del Scouter que realizó el llamado. El cuarto lado del rectángulo lo forman los Scouters. Para distinguir dónde empieza y acaba una Patrulla, se deja un espacio entre una y otra que será el largo de un brazo estirado (de hombro a puño cerrado), dicha distancia será tomada por Guías y Subguías.

Ésta es una de las formaciones más usadas en la Tropa, sirve para hacer juegos, dar avisos, ceremonias y celebraciones.



Herradura

Las Patrullas forman una herradura en orden alfabético, la primera se colocará en línea izquierda del Scouter que llamó, la o las Patrullas siguientes un semicírculo y la última en línea. La distancia entre cada una será de un brazo extendido (de hombro a puño).

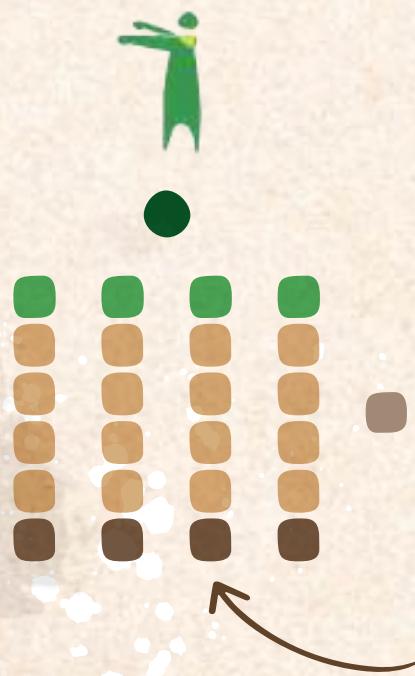
Esta formación se usa en ceremonias y en celebraciones.



Filas

Las Patrullas se colocan una al lado de otra, en línea, en orden alfabético iniciando del lado izquierdo del Scouter que realizó el llamado, dejando una distancia de 3 pasos de él y una distancia entre éstas de un brazo estirado (hombro a puño), de ambos lados.

Se utiliza principalmente para realizar juegos de relevos y caminatas.



Línea

En esta formación, las Patrullas se acomodan en una línea horizontal con respecto a quien realizó el llamado, dejando 3 pasos de él y un brazo extendido entre cada una.

Será en orden alfabético y el Scouter queda centrado al frente de la formación.

Se utiliza para revisión y algunos juegos.



Columnas abiertas

Las Patrullas se forman alfabéticamente una detrás de otra, horizontalmente con respecto a quien realizó el llamado, a una distancia tal que cada una quepa en ángulo de 90 grados con respecto a la siguiente, cada integrante detrás del correspondiente con la Patrulla anterior, es decir, Guía detrás de Guía, Primer Scout detrás del primer Scout y así sucesivamente. La primera Patrulla se formará a 3 pasos de quien realizó el llamado.

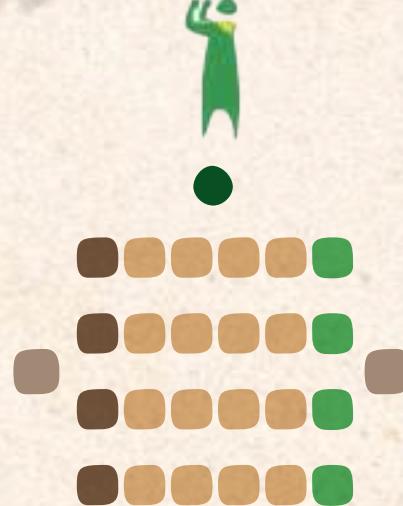
Esta formación se usa para juegos, cantos, actividad física en el mismo lugar y para que las Patrullas avancen en columnas.



Columnas Cerradas

Al igual que la anterior, las Patrullas se forman una detrás de otra, horizontalmente con respecto a quien realizó el llamado, a una distancia entre cada una de un paso, cada integrante detrás del correspondiente con la anterior.

Esta formación es útil para canciones, dar información o desplazamientos.



Estrella

Las Patrullas se acomodan en orden alfabético, a tres pasos de quien realizó el llamado formando radios, la primera queda al frente y el resto se acomoda a su derecha dejando espacios equitativos.

Se usa para juegos.



Por estatura

Esta formación es en línea, se realiza de manera individual, ya sea que se indique de mayor a menor altura o viceversa, debemos buscar el lugar que nos corresponde; a tres pasos del Scouter que estará ubicado al centro de la formación, quien realizó el llamado.

Se usa para actividades de integración, organizar equipos, realizar una caminata, enumerarse, y hacer juegos o actividades con equipos similares.





Esquema de Progresión Personal



Ahora que ya conoces un poco más de la Sección,

vamos a descubrir de qué trata y cómo trabajaremos nuestro esquema de Progresión Personal. Para esto, no importa si estuviste en la Sección anterior o apenas comienzas, ya que te espera una emocionante aventura que recorrer.



ETAPAS DE PROGRESIÓN PERSONAL

A lo largo de tu paso en la Sección, estarás acompañado de elementos que estimulen tu desarrollo y reconozcan tus logros, a su vez que te permitirán medir tu proceso y te comprometan a desafiarte y ponerte nuevos Rumbos.



Antes de emprender esta travesía, deberás reconocer algunos términos que utilizaremos a lo largo de nuestra estancia en la Sección, para que sea más rápido adaptarte.

1 Rumbos

Son aquellas zonas donde llevaremos a cabo exploraciones, Descubrimientos y experiencias, por lo tanto, durante nuestra estadía en la Sección, tendremos cuatro Etapas de Progresión que se llamarán Rumbos.

2 Descubrimientos

Son grupos de acciones específicas que nos ayudarán a desarrollarnos como seres íntegros. Tendremos un total de 12 Descubrimientos y se dividen en 4 Sendas.

3

Sendas

Existen en la Sección cuatro Sendas. Tus Descubrimientos estarán relacionados con cada una de ellas:

- La **Senda del Ser** consiste en identificar aspectos personales.
- La **Senda de la Hermandad** buscará tener Descubrimientos relacionados con las personas que te rodean.
- La **Senda del Ambiente** integrará Descubrimientos que permitirán tu integración con todo el medio que te rodea.
- Y por último, la **Senda del Espíritu** te conducirá por Descubrimientos relacionados con lo trascendente.



ETAPA DE PROGRESIÓN	RELACIONES	CONMIGO MISMO	CON LOS DEMÁS	CON EL ENTORNO	CON LO TRASCENDENTE
Sendas	Sendas	Senda del Ser	Senda de la Hermandad	Senda del Ambiente	Senda del Espíritu
4 Rumbos	Descubrimientos obligatorios (competencias intermedias)	3	3	4	2

4

Exploraciones

Son propósitos **personales** generados a partir de determinados Descubrimientos a realizar, por lo que como Scout deberás elegir, y a partir de éstos, proponer actividades para lograrlos.

5

Experiencias

Son algunas vivencias específicas que cada Rumbo busca que vivas e interrelaciones con los demás elementos de progresión como son Especialidades, Técnicas de Vida al Aire Libre y participación comunitaria. Todo esto y mucho más es lo que descubrirás en tu paso por la Tropa Scout.

**AHORA SÍ, ¿ESTÁS LISTO?
¡VÁMONOS QUE LA AVENTURA
SCOUT TE ESPERA!**





LOS RUMBOS

Estas etapas indican cuál es la ruta de exploración que estás realizando, así mismo, buscarán que poco a poco realices tus propias exploraciones de acuerdo a los Descubrimientos que quieras obtener y éstos vayan de igual forma relacionándose con las demás progresiones.

En la Tropa Scout existen cuatro Rumbos: **El Rumbo Tortuga, el Rumbo Venado, el Rumbo Ocelote y el Rumbo Quetzal**, cada uno de ellos los obtendrás conforme realices las Exploraciones de tus Descubrimientos planeados y adquiriendo las experiencias respectivas.

BIENVENIDA A LA TROPA

Elementos de la Sección, Grupo y Tropa Promesa de Patrulla	Importante: Estos elementos no son parte de un Rumbo, es un elemento de identidad de la sección y se entrega como parte de la bienvenida a la misma.	Tiempo sugerido: 1 a 2 Grandes Exploraciones.
---	---	---

ETAPAS DE PROGRESIÓN (RUMBOS)

El/la Scout elige su propio Rumbo según sus necesidades.
La insignia se otorga al concluir la etapa.

Rumbo	Eje Temático	Tiempo Sugerido	Exploraciones
Tortuga	Salud y Bienestar	Mínimo 1 a 2 Grandes Exploraciones	8 Exploraciones de Salud y Bienestar + 2 Exploraciones o más de otros Ejes Temáticos 
Venado	Habilidades para la Vida	Mínimo 1 a 2 Grandes Exploraciones	9 Exploraciones de Habilidades para la Vida + 2 Exploraciones o más de otros Ejes Temáticos 
Quetzal	Paz y Participación Comunitaria	Mínimo 1 a 2 Grandes Exploraciones	3 Exploraciones de Paz y Participación Comunitaria + 3 Exploraciones o más de otros Ejes Temáticos 
Ocelote	Medio Ambiente y Sustentabilidad	Mínimo 1 a 2 Grandes Exploraciones	10 Exploraciones de Medio Ambiente y Sustentabilidad + 2 Exploraciones o más de otros Ejes Temáticos 

¿Cómo elegir un nuevo Rumbo?

Al ingresar a la Sección estarás iniciando una exploración nueva, de tal forma que realizarás tu autoevaluación, elegirás tus Descubrimientos y establecerás tus propias exploraciones.

Rumbo Tortuga

El **Rumbo Tortuga** nos lleva a los aspectos básicos del cuidado y seguridad de los Scouts.

Los elementos de este Rumbo permiten la adquisición de competencias (Descubrimientos) para la noción de compromiso consigo mismo en relación con su Salud y Bienestar.

Además los elementos transversales que observa el Rumbo Tortuga son:

1 Iniciativas Nacionales:

- Especialidades.
 - Salud.
 - A Salvo del Peligro.
 - Deportes y Actividad Física.

2 Aventuras en la Naturaleza.

- Águila Solitaria.

3 Iniciativas Mundiales:

- Mundo Mejor.
- Tribu de la Tierra.





Rumbo Ocelote

Este Rumbo trabaja estrechamente con el contacto con la naturaleza, el respeto del medio ambiente y disfrutar del entorno.

Los elementos de este Rumbo son de forma directa “Con el entorno” por lo que su compromiso estará directamente relacionado con el cuidado e impacto con el Medio Ambiente.

1

Iniciativas Nacionales:

- Especialidades:
- Protección al Planeta.
- Naturaleza y Biodiversidad.
- Aventuras en la Naturaleza.
- Jaguar.

2

3

Iniciativas Mundiales:

- Mundo Mejor.
- Tribu de la Tierra.

Por lo que se recomienda haberlo cubierto en un período de 8 meses a 1 año.

Rumbo Quetzal

Este Rumbo tiene por finalidad desarrollar a los niños, niñas, y adolescentes en el conocimiento de sí mismos, reflejando y contribuyendo a una cultura de Paz. Es un estadio de introspección y reflexión en el cual el crecimiento personal, en un disfrute de espacios donde ejerza su libertad, independencia y expresión personal como quiera, guste o haga falta tomando en cuenta las relaciones a su alrededor.

Este Rumbo tiene el referente de ser la búsqueda de uno mismo, de sus propios intereses, y de crecer con un criterio propio.

Los elementos transversales que observa el Rumbo Quetzal son:

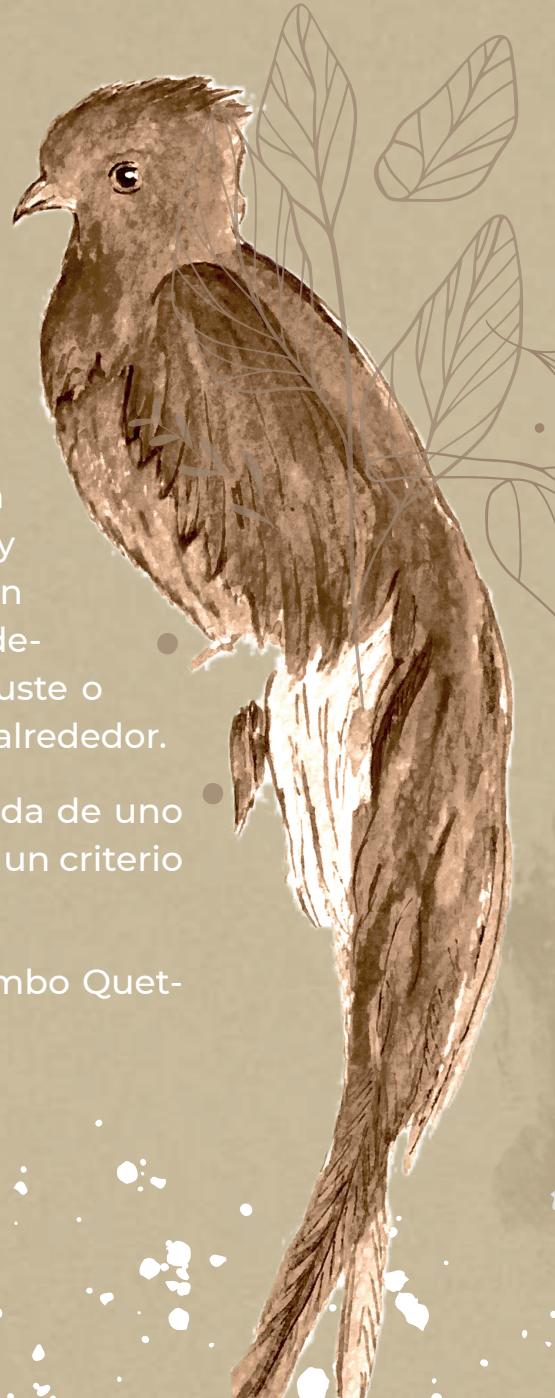
1 Iniciativas Nacionales:

- Especialidades.
 - Paz y Acción Comunitaria.
 - Cultura y Patrimonio.
 - Diversidad e Inclusión.
- Aventuras en la Naturaleza.
 - Mapache de Cozumel.

2

3 Iniciativas Mundiales:

- Mundo Mejor.
- Tribu de la Tierra.





Rumbo Venado

Concluyendo los Rumbos, está Venado; éste suele ser asociado con fuerza, destreza, buena percepción, ser cuidadoso y no dejar rastro. Tiene por objetivo desarrollar en el Scout sus aptitudes de liderazgo y su conocimiento de lo que le rodea.

El Venado es un Rumbo que abarca estos Descubrimientos, las experiencias transversales serán las siguientes:

1 Iniciativas Nacionales:

- Especialidades.
 - Paz y Acción Comunitaria.
 - Cultura y Patrimonio.
 - Diversidad e Inclusión.

2 • Aventuras en la Naturaleza. • Mapache de Cozumel.

3 Iniciativas Mundiales:

- Mundo Mejor.
- Tribu de la Tierra.

Por lo que se recomienda haberlo cubierto en un período de 8 meses a 1 año.



Importante:

Cada que hayas terminado las Exploraciones y realizado la autoevaluación, se te entregará la insignia del Rumbo (insignia de la etapa de progresión), la cual reemplaza la anterior. Así hasta alcanzar los cuatro Rumbos.

Ahora que ya conoces cómo podrás desarrollar tus etapas de progresión, recuerda el artículo 1 de la Ley Scout: “El Scout cifra su honor en ser digno de confianza”.

**Tienes que ser muy honesto contigo,
pues tú serás quien proponga las
exploraciones a realizar.**

Las Especialidades:

En muchas ocasiones nos preguntamos
¿cuál es el uso que tienen
las Especialidades?

Estas insignias tienen como finalidad que adquieras conocimientos, habilidades y aptitudes que te sirvan, no sólo dentro de tu vida Scout, sino fuera de tu local de Grupo, en tu día a día.

De esta forma, no sólo serán útiles para ti, sino que te pondrán, cuando sea necesario, al servicio de los demás.

Debes saber:

Las Especialidades
son voluntarias, e individuales.
¡Sigue tus intereses propios!

El desarrollo de las especialidades favorece nuestro crecimiento integral como niños, niñas y adolescentes.



Las áreas de especialidades que podrás desarrollar son:

SALUD Y BIENESTAR



SALUD

Abeja Melipona

Su importancia es increíble, son polinizadoras, ayudan a la reproducción sexual de las plantas y con esto a la diversidad de la región y la salud de los ecosistemas.



A SALVO DEL PELIGRO

Coralillo del Balsas

Es una especie endémica de México, de la región de las costas del Pacífico y cuenca del Balsas, se caracterizan por su llamativa mezcla de colores, así como por su potente veneno, además de que está en riesgo por el crecimiento poblacional humano, deforestación, pastoreo y erosión; extracción de pastos y abastimamiento de manantiales.

La serpiente coralillo del Balsas representará los riesgos a los que podemos estar expuestos al ser llamativos a nosotros, pero que pueden generar un gran daño, por tal motivo para los Scouts ser un generador de conciencia y un especialista para identificar, prevenir y proteger a los demás para estar A Salvo del Peligro.



DEPORTES Y ACTIVIDAD FÍSICA

Pulpo Maya

El Pulpo *octopus* Maya, es un molusco reconocido por su simetría corporal, su gran capacidad de aprendizaje y desarrollo físico. Tiene dos hileras de ventosas pegajosas con las que adhieren fuertemente a sus presas y también le permite sujetarse de las rocas mientras se desplaza, lo cual ocurre mediante la propul-

sión que genera al lanzar agua, y pese a ser un molusco, tiene gran habilidad y fuerza. De tal forma que el Pulpo simboliza la persistencia, el desarrollo físico ya que le permite solucionar los problemas que se le aparen en el camino y lograr sus metas, así como la agilidad para controlar su cuerpo.

HABILIDADES PARA LA VIDA



LIDERAZGO

Lobo Gris

Destaca su instinto familiar, inteligencia, comunicación, capacidad de sociabilización y se adaptan prácticamente a cualquier tipo de hábitat.



STEM

Halcón Pecho Canela (Ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas)

A lo largo de la historia de la humanidad, los halcones han motivado a muchas personas, en el avance de vehículos aéreos de combate tras un análisis de los falcónidos al volar. Son también un símbolo de cómo podemos innovar aprovechando positivamente la riqueza biológica, como es el caso de la cetrería, una técnica de caza con un marcado comportamiento

simbiótico que nos permitió desarrollar la crianza selectiva, la biotecnología, y el avance (paulatino) de las culturas nómadas.

Es por esta razón que dentro de la Tropa, serán un ejemplo de inspiración de habilidades que propicien la innovación y la tecnología, demostrando que podemos ser capaces de lograr cuanto nos propongamos.



BELLAS ARTES

Mariposa Monarca

La mariposa monarca es una especie viajera que simboliza la libertad, transformación, cambio y los nuevos comienzos, ya que su ciclo de vida genera un constante cambio de la especie hasta llegar a la etapa final, donde la mariposa puede lucir sus colores brillantes.

La mariposa en los Scouts representa ese espíritu creativo que inspira a que desarrollemos nuestras propias habilidades y así poder admirar la belleza de las cosas por más pequeñas que éstas sean. Por lo que será un símbolo de esperanza y transformación, y admiración de las bellas artes.



EMPRENDIMIENTO

Hormiga Chicatana

Organizado, trabajo en equipo, curioso, innovador.

MEDIO AMBIENTE Y SOSTENIBILIDAD



MEDIO AMBIENTE

Vaquita Marina

Es considerado uno de los cetáceos más pequeños del mundo, actualmente se encuentran 10 especies en todo el mundo, por lo que la vaquita marina representa el peligro que actualmente el planeta está viviendo, ya que se encuentran amenazados. Esta especie regula las poblaciones de anchoa en su hábitat, y su presencia regula muchos procesos y ciclos que se verán alterados en

su ausencia en la cadena alimenticia y su desaparición propiciará un desequilibrio en el ecosistema. Por esta razón, la vaquita marina representa ese cuidado del ecosistema y cómo los Scouts podemos ser controladores y agentes de cambio para la conservación de nuestro planeta, ya que somos una especie que, si bien es pequeña comparada a otras del planeta, nuestras acciones



NATURALEZA Y BIODIVERSIDAD

Makech

Escarabajo yucateco, se caracterizan por su amplia capacidad de movimiento. Este tipo de escarabajo son descomponedores, controladores de hongos y sirven de alimento para otros animales, aves e insectos.

PAZ Y PARTICIPACIÓN COMUNITARIA



COMUNIDAD Y SOCIEDAD

Perrito de la Pradera

Considerado una especie en peligro de extinción, el Perrito de la pradera o perrito llanero, tiene ese peculiar nombre debido a su forma de emitir sonido, el cual es parecido a los ladridos de un perro, lo utilizan para transmitir mensajes entre su familia o colonia y alertarlos ante cualquier amenaza. De igual forma es un aliado de otros animales, ya que sus madrigueras abandonadas

sirven a otros animales como refugio, mientras que otra de sus funciones es renovar y oxigenar suelos, además de fertilizar y controlar poblaciones de arbustos. Por todo esto, el Perrito de la pradera, representa en los Scouts un sinónimo de cooperación y unión, no solo entre nosotros como Scouts, sino como individuos inmersos en una sociedad, buscando ser agentes de cambio y solidaridad.

CULTURA Y PATRIMONIO



RAÍCES DE MÉXICO

Teporingo

Es un pequeño conejo de color amarillo con negro, originario de México. En forma silvestre sólo habita en pastizales y bosques del centro del país, es un dispersor de semillas que ayuda a que se conserve la flora silvestre y endémica. Como el teporingo, que ayuda a preservar las raíces y se conserve

su ecosistema, nosotros como Scouts nos inspiramos en él para buscar preservar nuestros orígenes y aprovechar al máximo la riqueza cultural con la que cuenta el país, transmitiendo estos conocimientos a los demás y buscando conservar nuestra herencia.

DIVERSIDAD E INCLUSIÓN



DIVERSIDAD E INCLUSIÓN

Colibrí Coqueta

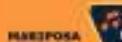
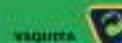
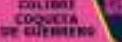
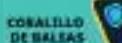
El colibrí es un ave única y hermosa, los machos son más pequeños que las hembras, pero tienen colores más llamativos, estas pequeñas aves son fundamentales para la conservación de la flora. De igual forma que los colibríes, nosotros como indivi-

duos, sin importar nuestro color y tamaño somos importantes en la sociedad, por lo que esta ave representará la alegría, energía, la adaptabilidad, el valor que cada uno representa buscando dejar de lado los obstáculos y barreras.

Por lo que tendrás la oportunidad de elegirlas teniendo en cuenta tres pasos:

- 1** Podrás elegir la especialidad escogiendo a un asesor, y siguiendo los procesos recomendados en la guía de especialidades 2019.
- 2** Podrás identificar alguna especialidad que sea de tu agrado de los recursos didácticos que encontrarás en nuestra biblioteca digital, cada una de las fichas tiene la finalidad de que conozcas y apliques los retos que especialistas han elaborado para ti.
- 3** Por último, tendrás la oportunidad de desarrollar tu creatividad y elaborar tu propia especialidad y ésta deberá ser revisada por tus Scouters y buscar personas que te puedan asesorar para mejorar.

Cap. 4. Esquema de Progresión Personal

Temas de Especialidad	Metodología	Modalidad	Tiempo sugerido
Eje temático: Habilidades para la vida			
 Liderazgo  Tecnología e Innovación  Artes  Emprendimiento	Conozco Aplico Comparto	Modalidad A Elige una especialidad de nuestra biblioteca digital. Modalidad B Elabora tu propia especialidad de la mano de tu Scouter y tu asesor, desarrollala y compártela.	1 a 2 Grandes Exploraciones 1 a 2 Grandes Exploraciones 1 a 2 Grandes Exploraciones 1 a 2 Grandes Exploraciones
Eje temático: Medio Ambiente y Sustentabilidad			
 Protección del Planeta  Naturaleza y Biodiversidad	Conozco Aplico Comparto	Modalidad A Elige una especialidad de nuestra biblioteca digital. Modalidad B Elabora tu propia especialidad de la mano de tu Scouter y tu asesor, desarrollala y compártela.	1 a 2 Grandes Exploraciones 1 a 2 Grandes Exploraciones
Temas de Especialidad	Metodología	Modalidad	Tiempo sugerido
Eje temático: Paz y Participación Comunitaria			
 Paz y Acción Humanitaria  Cultura y Patrimonio  Diversidad e Inclusión	Conozco Aplico Comparto	Modalidad A Elige una especialidad de nuestra biblioteca digital. Modalidad B Elabora tu propia especialidad de la mano de tu Scouter y tu asesor, desarrollala y compártela.	1 a 2 Grandes Exploraciones 1 a 2 Grandes Exploraciones 1 a 2 Grandes Exploraciones
Eje temático: Salud y Bienestar			
 Salud  A Salvo del Peligro  Deportes y Cultura Física	Conozco Aplico Comparto	Modalidad A Elige una especialidad de nuestra biblioteca digital. Modalidad B Elabora tu propia especialidad de la mano de tu Scouter y tu asesor, desarrollala y compártela.	1 a 2 Grandes Exploraciones 1 a 2 Grandes Exploraciones 1 a 2 Grandes Exploraciones



INSIGNIA AVENTURAS EN LA NATURALEZA

Las insignias de Aventuras en la Naturaleza buscan descubrir y potenciar tus habilidades durante los momentos de contacto con la Naturaleza.

- Como cada etapa, éstas siguen los objetivos que indica la Tropa de Scouts. Por eso durante tu estancia podrás obtener las siguientes insignias.

Te podrás apoyar de un carnet que te servirá para desarrollar tus competencias.

1 AJOLETE DE XOCHIMILCO:

Ésta es la técnica inicial.

Tus conocimientos son esenciales para un buen desarrollo de tu vida al aire libre.

2 JAGUAR:

La especialización de “No Dejar Rastro” de la vida en la naturaleza.

3 MAPACHE DE COZUMEL:

Si por otro lado, estás interesado en la Técnica Avanzada, ésta podría ser tu siguiente insignia.

4 ÁGUILA SOLITARIA:

Me protejo, me cuido y también a los demás.

La aplicación de seguridad para ti y para otros en campamentos, excursiones y actividades afines.

Podrás encontrar mucha más información al respecto en el nuevo Carnet de Aventuras en la Naturaleza.





INSIGNIAS

Se inicia con **Axolotl**, posteriormente, el/la scout elige la Travesía a seguir según sus necesidades. La insignia se otorga al concluir la etapa.

Insignia	Eje temático	Tiempo sugerido	
Ajolote de Xochimilco	Técnica inicial (Habilidades para la Vida)	1 a 2 Grandes Exploraciones	
Jaguar	No dejar rastro (Medio Ambiente y Sustentabilidad)	3 a 4 Grandes Exploraciones	
Águila Solitaria	Protección y cuidado (Salud y Bienestar)	3 a 4 Grandes Exploraciones	
Mapache de Cozumel	Técnica avanzada (Habilidades para la Vida)	3 a 4 Grandes Exploraciones	

METODOLOGÍA AVENTURAS EN LA NATURALEZA

1.-Identifico y exploro

- Fija objetivos e investiga
- ¿Qué es lo que quiero lograr?
- ¿Qué necesito saber?
- ¿Cuáles materiales necesito?
- Elaboración de protocolo de seguridad.

2.-Practico y asimilo

- Recibe la capacitación necesaria sobre el tema,
- practica y emplea lo aprendido.

3.-Domino y comparto

- Comártelo con otras personas, intégralo a tus proyectos o actividades, dentro o fuera del Movimiento Scout.



INSIGNIA FINAL DE SECCIÓN

Antes de terminar tu vida en la Sección, deberás hacer una revisión sobre tu desempeño y revisar si has cubierto todos los Rumbos, o si faltó alguno para que alcanzarás todos tus Descubrimientos.

Y dependiendo esto, podrás ser acreedor a tu insignia final de Sección, la cual te será entregada en tu celebración de despedida y podrás portar en tus siguientes camisolas.

Águila Real

Obsidiana

Progresiones	
Especialidades	3 Rumbos concluidos 6 en distintos campos, al menos 1 en cada eje temático Avances: + Mínimo 1 Eje Temático (Nómadas, Selva, Volcán) + Participación en 2 Puntas de Fiebre
Iniciativas Nacionales	Mínimo 1 en cualquiera de los ejes que están vigentes (Mensajeros de la Paz, Scouts Go Solar, Plastic Tide Turner, Champions for Nature)
Iniciativas Mundiales	Participar al menos en 2 eventos ya sea de Provincia, Nacional o Internacional que tenga énfasis en cualquier Eje Temático
Eventos	1 año 6 meses, como mínimo, de permanencia en la sección
Tiempo en la sección	Al momento de la solicitud el o la Scout debe estar debidamente registrado a la Asociación
Registro	

Jade

	4 Rumbos concluidos 8 en distintos campos, al menos 1 en cada eje temático Avances: + Mínimo 2 Ejes Temáticos (Nómadas, Selva, Volcán) + Certificación en Punta de Fiebre
	Mínimo 2 en cualquiera de los ejes que están vigentes (Mensajeros de la Paz, Scouts Go Solar, Plastic Tide Turner, Champions for Nature) Participar al menos en 3 eventos ya sea de Provincia, Nacional o Internacional que tenga énfasis en cualquier Eje Temático 2 años, como mínimo, de permanencia en la sección Al momento de la solicitud el o la Scout debe estar debidamente registrado a la Asociación

Cap. 4. Esquema de Progresión Personal



Ahora que ya conocemos más sobre cómo se desarrolla la progresión dentro de la Tropa Scout, es momento de poner manos a la obra para comenzar a trazar esas Exploraciones y descubrir todos los Rumbos.

Recuerda que esto es una idea de lo que podrás hacer más adelante en tu Patrulla, podrán aconsejarte y tus Scouters te darán todas las herramientas para que puedas lograr tus objetivos.



Algo muy importante,
recuerda volar tan alto como
tú te lo propongas, y busca ser
esa Águila que surque los cielos
con el poder de sus alas.





¿Cómo contribuimos al Desarrollo Sustentable?





El servicio a la comunidad y las iniciativas mundiales

Es muy probable que te guste ayudar a los demás, y que tengas la idea o disposición de iniciar una nueva aventura en compañía de tu Patrulla para lograrlo.



Hoy te queremos contar algunas maneras distintas de brindar un apoyo a nuestro planeta desde nuestra trinchera como Scouts.

¿Has escuchado hablar sobre la sostenibilidad?

Este concepto nos habla de cómo todas las personas pueden disfrutar de los recursos que necesitan diariamente, tales como: agua, servicios de salud, alimentación, etcétera, **sin acabarnos lo de las generaciones futuras**. De esta forma, contribuimos a ampliar oportunidades para todos y todas. Habitamos un planeta lleno de problemáticas: millones de per-

sonas viven en pobreza extrema, sobreexplotación de los recursos naturales, desigualdad entre personas que, en muchas ocasiones no pueden ejercer sus derechos, por mencionar algunos.

Tú, junto a tu Patrulla, Tropa, Grupo, Provincia... incluso tu escuela o comunidad; pueden, mediante acciones, proyectos y actividades, hacer un cambio positivo en su entorno cercano, difundiendo estas problemáticas, sus soluciones, o la manera de disminuir su impacto negativo. Estas acciones pueden tam-



bién motivar a muchos y muchas Scouts y a otros miembros de la sociedad a querer **vivir el desafío de estar Siempre Listos**.

La **sinergia** entre personas, grupos y organizaciones es fundamental para alcanzar las metas de los ODS, no dudes en apoyar los proyectos de otros.

Partiendo de la sostenibilidad, se han desarrollado una amplia variedad de ideas; fuera y dentro del Escultismo, tanto a nivel nacional, como mundial.

Conoce los antecedentes. En 1987 la ONU presentó un informe denominado “Nuestro Futuro

Común”, que abordó distintos temas. Fue ahí donde se utilizó por primera vez el término: **“Desarrollo Sostenible”**.

Estas ideas contribuyeron a la creación de las metas del Milenio, al pensamiento sustentable, a promover la educación ambiental, a desarrollar una Cultura de Paz, entre otros logros.

Con el pasar de los años, tras varias cumbres, los representantes de las naciones del Mundo se reunieron en 2015, acordaron una agenda común llamada “Transformar nuestro mundo: la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible”.



“ La presente Agenda es un plan de acción en favor de las personas, el planeta y la prosperidad. También tiene por objeto fortalecer la paz universal dentro de un concepto más amplio de la libertad. Reconocemos que la erradicación de la pobreza en todas sus formas y dimensiones, incluida la pobreza extrema, es el mayor desafío al que se enfrenta el mundo y constituye un requisito indispensable para el Desarrollo Sostenible.

Destaca por su estructura de 17 Objetivos, 169 Metas, y 232 Indicadores donde las líneas de acción trabajan las problemáticas ambientales, de desarrollo humano, sociales y económicas.



A través del Marco de Trabajo Mundo Mejor, un conjunto de programas educativos, campañas, llamados a la acción y eventos, se busca desarrollar las competencias de niños, niñas, adolescentes y jóvenes del Movimiento Scout para convertirse en ciudadanos globales activos en la toma de acciones por el bienestar común a cualquier nivel sea local, regional o global.



Fue así, que el Movimiento Scout se sumó a las acciones para cumplir la agenda 2030 con el apoyo del Marco de Trabajo Mundo Mejor, presentando la iniciativa:

Scouts por los ODS. Ésta tiene por finalidad motivar e inspirar a más personas, construir comunidades resilientes, y preservar la relevancia del Movimiento Scout, convirtiendo a los ODS en un elemento del Programa de Jóvenes.

Por tanto, brindándote de más oportunidades de aprendizaje en el Movimiento Scout.

ACCIONES LOCALES DE IMPACTO GLOBAL

En diferentes momentos de la historia del Movimiento Scout, hemos colaborado con distintos proyectos e Iniciativas Mundiales, buscando en común elementos para amplificar el impacto en los jóvenes, la gente y la comunidad local, “**Acciones Locales de Impacto Global**”.

Estas iniciativas, promovidas por la Organización Mundial Scout, ofrecen una serie de acciones que se han puesto en marcha en las regiones y países, según sus necesidades y capacidad de implementación, permitiendo además, desarrollar otras que se alineen de forma más cercana a su realidad como nación.

Éstas ideas, redes o espacios de trabajo contienen desafíos para los jóvenes, que nos inspiran a participar en nuestras comunidades y convertirnos en ciudadanos activos. Las hemos organizado en cuatro áreas temáticas (o áreas de atención), las cuales son las siguientes:

MEDIO
AMBIENTE Y
SOSTENIBILIDAD

PAZ
Y PARTICIPACIÓN
COMUNITARIA

SALUD
Y BIENESTAR

HABILIDADES
PARA LA VIDA

En el Marco de Trabajo Mundo Mejor existen todas estas áreas. Cada propuesta nos ofrece un conjunto de caminos definidos, y objetivos de aprendizaje relevantes para su desarrollo.

Son nuestra base para integrarlas (así como sus desafíos) en tu Programa de Jóvenes.

Da oportunidades para profundizar en temas específicos de interés para diversas comunidades a través de sus iniciativas y desafíos.

Los desafíos de las Iniciativas Mundiales nos permiten:

- Profundizar nuestros conocimientos sobre un tema específico. Por ejemplo: naturaleza y biodiversidad, que está en el área de atención Medio Ambiente y Sostenibilidad.
- Llamar a otros individuos a la acción, sean jóvenes o adultos mayores, Scouts o civiles, para ofrecer sus conocimientos recién adquiridos para contribuir al desarrollo de su comunidad local.
- Proporcionar una red de ideas que inspire a otros, sean Scouts o no, a la acción.
- Facilitar alianzas para el impacto social.
- Ampliar los esfuerzos y proyectos iniciados en escalas pequeñas.
- Contribuir al logro de uno o muchos de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

Cada desafío se alinea con ODS específicos y, a su vez, contribuye al logro de una o más metas.



Te invitamos a realizar este ejercicio:

Observa tu entorno.

Empieza contigo, y sigue con tu casa. Sigue con tu comunidad y de ahí el mundo. **¿Qué pue-**

des hacer para dejarlo en mejores condiciones de cómo lo encontraste?

Si encontraste qué hacer, o alguna idea empezó a formarse en tu mente, **¡EXCELENTE!** Lo siguiente es tomar acción, compartir tus ideas e invitar a otros.

Para nutrir estas ideas, puedes dialogar con tu familia, maestros, Patrulla o con tu Scouter. Todos pueden ayudarte a desarrollar tus iniciativas. Seguramente te encontrarás con muchas oportunidades. Al tomar acción, podrás generar proyectos dentro de los desafíos y propuestas de Mundo Mejor.

Al participar en estas iniciativas mundiales, lo más importante es la sinergia; te darás cuenta que hay muchos Scouts en México y el mundo poniendo su alegría y espíritu de servicio encaminados a Construir un Mundo Mejor.

TENGO UNA IDEA, UN PROYECTO... ¿QUÉ HAGO?

Además de ayudar a cubrir algunas necesidades del planeta y tu sociedad, existe una variedad de distintivos e insignias que puedes obtener, fruto de la contribución de tus proyectos.





MENSAJEROS DE LA PAZ

El Programa de Mensajeros de la Paz, te motiva a entender la importancia del Movimiento Scout en la construcción de una Cultura de Paz. También, nos apoya para convertirnos en ciudadanos responsables, miembros de nuestras comunidades locales, nacionales e internacionales.

Brinda una inspiración para que cumplamos nuestro deber hacia otros mediante la Cultura de Paz, recopilando contenidos, ideas y actividades para estimular nuestro interés y el de los demás en el desarrollo local.



Creamos un cambio positivo dando el primer paso. Es por eso que, para la construcción de paz y de un mundo mejor, como Scout es necesario asumir el compromiso personal contigo mismo, iniciar con tu entorno, y colaborar en los proyectos que te sea posible.

En la Tropa Scout, podrás obtener esta insignia siguiendo estos pasos:

- Toma la iniciativa de ayudar a otros.
- Organiza acciones de servicio con tu Patrulla, Tropa o equipo propio específico del proyecto que generes.
- Toma parte en actividades Scouts que se involucren con otras personas locales.

Te presentamos la insignia de Mensajeros de la Paz:

Antes de desarrollar tus proyectos de Mensajero de la Paz, recuerda cumplir estos cuatro pasos:

- 1** Aprender sobre Mensajeros de la Paz en una Reunión Scout o entrenamiento.
- 2** Participar en una acción organizada con tu Patrulla o Tropa.
- 3** Comparte tus acciones en línea bajo la supervisión de un adulto en sdgs.scout.org
- 4** Realizar, como mínimo **500 horas de servicio.**



Cap. 5. ¿Cómo contribuimos al Desarrollo Sustentable?



Para obtener esta insignia deberás realizar 500 horas de servicio, de acuerdo a tu Sección. Deben ser de servicio efectivo en el proyecto a elaborar.

El conteo de horas empieza desde que informas a tu Jefe de Sección que tienes en mente un proyecto.

En caso de haber más de un coordinador en el proyecto, cada uno de los coordinadores deberá reunir sus respectivas horas de servicio. Recuerda que las horas de servicio no deben ser tu única meta, sino hacer un cambio positivo en tu comunidad.

En el Escultismo, aprendemos a ayudar a otros **sin esperar nada a cambio**, ningún premio ni reconocimiento. Sin embargo, es importante que compartamos nuestras acciones para inspirar a otros a contribuir.

Puedes usar estas 4 sugerencias para Compartir e Inspirar:

- Provee respuestas e ideas que otros están buscando.
- Ayuda a otros a creer.
- Multiplica el impacto.
- Sé inspirador. Da un buen ejemplo.

Recuerda que la Cultura de la Paz comienza con pequeñas grandes acciones: sonríe, sé cordial, sé amable con tus vecinos y compañeros, conoce y respeta las tradiciones de otros, aprende algún idioma o len-

gua, infórmate de los problemas y causas de migración, involúcrate en procesos de participación escolar o comunitaria.

Conoce, Toma Acción,
Comparte, Inspira y apoya a otros,
 y continúa con el ciclo de bienestar.

Podrás encontrar más información en:

<https://datacentermexico.app.box.com/v/mensajeros-paz>

TRIBU DE LA TIERRA

Si tu interés son los temas ambientales, tu proyecto puede explorar este grupo de ideas: **Tribu de la Tierra**. Aquí encontrarás grandes retos y oportunidades.

Tribu de la Tierra es un conjunto de experiencias que te acompañará en un viaje de aprendizaje para desarrollar la conciencia, las competencias y las habilidades de liderazgo necesarias para crear y motivar cambios ambientales en tu entorno.

A través de una serie de interesantes desafíos, aprenderás a conectarte con la naturaleza, siguiendo la ruta para convertirte en un **campeón de la sostenibilidad**, y comprometiéndote con las acciones por el medio ambiente.

Para poder comprender el viaje de Tribu de la Tierra, se sugiere que sea visto como un ciclo, que se ha dividido en 4 etapas:



LAS RUTAS

Tribu de la Tierra abarca cuatro rutas, las cuales te llevarán por distintas áreas de trabajo por y para el bienestar ambiental. Recalcamos que **NO TIENEN ORDEN**, y puedes vivirlas según tus ideas, deseos, o necesidades.

- [GUARDIÁN DE] Mejores Decisiones
- [LÍDER DE] Naturaleza y Biodiversidad
- [INNOVADOR DE] Energías Limpias
- [CUIDADOR DE UN] Planeta Sano

Cada una de estas rutas estará, tras una contribución a la misma, representada por una insignia diferente. Cuando termines la primera de estas rutas, te volverás acreedor al Pin de Tribu de la Tierra, así como a la insignia de la ruta que hayas recorrido. Las rutas que transites posteriormente, solo ameritan la insignia correspondiente con dicha ruta.

Una vez que inicies el camino y tu compromiso de ser parte de la Tribu de la Tierra, siempre podrás recorrer otros desafíos para tomar acción.



Y recuerda,
¡No persisten con los cambios de Sección!
Deberán volver a trabajarse, incluso
si ya los tenías desde la Manada,
o si quieres portarlos como Caminante.



Cap. 5. ¿Cómo contribuimos al Desarrollo Sustentable?



CHAMPIONS FOR NATURE

A través del Desafío *Champions for Nature*, estás realizando el recorrido para convertirte en miembro de la Tribu de la Tierra a través de dos rutas: Mejores Decisiones, y Naturaleza y Biodiversidad.

Este desafío está diseñado para todos los jóvenes no Scouts, que estén dispuestos a descubrir nuevas formas de cuidar y proteger el medio ambiente. *Champions For Nature* nos guía a tomar acciones y contribuir a la protección de la naturaleza, y desarrollar nuevos hábitos de consumo que contribuyan activamente a proteger nuestros recursos naturales.

Te presentamos la insignia Campeones por la Naturaleza:

El Desafío *Champions for Nature* te ofrece actividades útiles que pueden servirte no sólo a ti, sino a todo tu entorno. Explora las actividades para completar el desafío y conviértete en miembro de la Tribu de la Tierra como:

- Defensor de Mejores Decisiones
- Líder de Naturaleza y Biodiversidad



Sobre la insignia hay algo que debes saber: al cubrir dos rutas, hemos encontrado que la forma para mostrar que has cubierto ambas, es a través de un segundo borde.

Cuando desarrolles un proyecto en una de las rutas de acción, obtendrás una primera insignia, con el borde verde, como en nuestra Sección. Si después de ésto te enfocas en la otra ruta, recibirás una segunda insignia cuyo borde será el azul.



Cuando escuchamos la importancia de cuidar y proteger la Naturaleza, también debemos recordar el sexto artículo de la Ley Scout: **“El Scout ve en la Naturaleza la obra de Dios, protege a los animales y plantas”**, teniendo en cuenta que es en la naturaleza donde vivimos nuestros campamentos, excursiones y gran cantidad de actividades al aire libre.

¿Te imaginas quedarnos sin estos maravillosos lugares?

Puedes cuidar un árbol o una pequeña área vegetal, aves, abejas o (en caso de que tengas) tus mascotas, el agua, infórmate sobre las especies que habitan cerca de tu localidad, comparte tus ideas y acciones para ayudar a la fauna y flora locales.

Al momento de salir de campamento, recuerda: no dejes residuos, asegúrate que tu fogata queda apagada, y **NO** tales árboles, utiliza material adecuado para tus construcciones, no dejes huella.

RECUERDA:

Los Scouts dejamos
el mundo en mejores condiciones
de como lo encontramos.



Para saber más y conocer la guía de la iniciativa, visita:
<https://datacentermexico.app.box.com/v/guia-champions>

SCOUTS GO SOLAR

El día y la noche se definen por la presencia o ausencia de luz solar. El Sol es fundamental para nuestra vida. Sin su energía nos congelaríamos, no crecerían las plantas, no habría fotosíntesis para producir el oxígeno que respiramos y la oscuridad nos causaría depresión.

En la actualidad nos encontramos con situaciones contrastantes en cuanto al uso de las energías. Hay lugares que carecen completamente de redes eléctricas y otros en donde se usan excesivamente, para cuya obtención se queman combustibles fósiles, lo cual genera impactos negativos.

Tenemos una gran fuente de energía que hace posible la vida en la Tierra; nuestra estrella más cercana, el Sol. Sin embargo, la mayoría de las personas no son conscientes de la dependencia que tenemos de éste, o de lo poco explotada que es esta forma de energía.

En tu viaje a través del desafío Go Solar, cuya ruta de acción es **Energías Limpias**, analiza cómo empleas distintas fuentes de energía, cuáles son contaminantes al usarlas o al ser generadas.

También identificarás lugares que podrían disfrutar de los recursos del planeta. ¿Tal vez dejarían atrás sus carencias si aprovecharan más lo que tenemos día con día?





La iniciativa Go solar te invita a:

- Aprender sobre las diferentes fuentes de energía y su impacto.
- Compartir tus conocimientos sobre el cambio climático y cómo se conecta con tu vida, con la de otras personas, y con la Naturaleza.
- Inspirarte y aprovechar todas las energías renovables que puedas.
- Compartir tu experiencia con la Energía Solar y otras alternativas.
- Ayudar a otros a seguir tu experiencia y encontrar su propia manera de usar las Energías Alternativas.
- Reconocer tu responsabilidad y la de otros en la protección del clima.
- Reducir tu impacto en el cambio climático.

Te compartimos la insignia Go Solar

Para el desarrollo de los retos y actividades es importante que cuentes con el apoyo de un adulto, es fundamental tu seguridad, no dudes en pedir ayuda.

Es importante que aprendas a usar las energías alternativas, y es fundamental que reduzcamos el uso de combustibles contaminantes.



Puedes empezar por acortar el tiempo de tus baños, caminar o usar bicicleta como medio de transportarte.

Ya que estás tomando acción, eres parte del cambio y también cumples el noveno artículo de nuestra Ley Scout. Cuidar la energía y cuidar nuestro consumo, es cuidar el planeta y de todos.



Aquí encontrarás más información:

<https://datacentermexico.app.box.com/v/guia-nacional-go-solar>

¡Disfruta esta aventura!

PLASTIC TIDE TURNERS

Esta insignia es parte de una iniciativa global del Programa de las Naciones Unidas para el Medio Ambiente (PNUMA), que ha sido adoptada por la Organización Mundial Scout, y es componente integral de la Tribu de la Tierra.

La ruta que sigue esta insignia es Planeta Sano. Una vez iniciado el camino, te darás cuenta del impacto que se tiene sobre la reducción en el uso, reutilización y reciclado del material plástico, u otros contaminantes. Estas acciones serán inspiración para promover un planeta limpio y saludable, contribuyendo así a la sustentabilidad del mundo.

Este desafío te llevará a adoptar conductas responsables, que apoyarán la ejecución de los Objetivos de Desarrollo Sostenible hacia la restauración y conservación de un Planeta Sano, convirtiéndote en un Cuidador.



Te presentamos la insignia que podrás obtener:

Plastic Tide Turners te conducirá a ser Cuidador de un Planeta Saludable. Además, formarás parte de la Comunidad de Tribu de la Tierra.

Si bien la guía de *Plastic Tide Turners*, te ofrece muchas ideas, recuerda iniciar desde hoy: separa residuos plásticos, reduce el uso de plásticos de una sola ocasión, lleva tus desechos a reciclar o entrégalos al servicio de recolección separados, usa botellas de agua rellenable...



**¿Ya viste que es sencillo comenzar?
¡Seguro que tú tienes más ideas!**



Para saber más aquí encontrarás información y los pasos a seguir:
<https://datacentermexico.app.box.com/v/manual-plastic>

¿Conclusiones?

No dudes que las acciones positivas que realices tú, tu familia, Patrulla o Tropa Scout marcarán una diferencia para dejar el mundo en mejores condiciones de como lo encontraron.

Si bien puedes decidir actuar en un objetivo específico, probablemente impacta varios a la vez. Tomar acción en estos proyectos, seguramente también te ayudará a trabajar tus especialidades y otras áreas de tu progresión personal.

Si quieres más ideas de cómo ayudar a contribuir con los ODS en tu vida diaria y en tus actividades Scouts, existen varias fuentes de las que puedes acopiar ideas:

170 acciones diarias para transformar nuestro futuro.

[Por la Oficina de Naciones Unidas de Ginebra]

 https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/wp-content/uploads/sites/3/2018/08/170Actions-web_Sp.pdf

Plataforma de difusión de proyectos de Scouts por los ODS.

[Anteriormente scout.org]

 <https://sdgs.scout.org/projects>

Web de Solafrica, en donde encontrarás un sinfín de ideas para tus proyectos de Scouts Go Solar. (El sitio está en inglés/alemán y no todas las descargas están en español, pero con un poco de práctica podrías aprender todos los idiomas).

 <https://solafrica.ch/en/projects/scouts-go-solar-switzerland/downloads/>

Manual de energía solar, con aún más iniciativas para el desafío Scouts Go Solar.

 https://solafrica.ch/wp-content/uploads/2020/07/SPANISH_solarenergyhandbook_20160816.pdf

Kit de acción para *Champions for Nature*.

[Por la Oficina Scout Mundial]

 https://members.scout.org/sites/default/files/library_files/Champions%20for%20Nature%20Challenge_Action_SP.pdf

Kit de acción para *Plastic Tide Turners*.

[Por la Oficina Scout Mundial]

 <https://learn.scout.org/resource/tide-turners-plastic-challenge-action-kit>

Test: ¿Qué rol jugarás en la Tribu de la Tierra?

[En inglés]

 <https://scouts.quizalize.com/earthtribe>

MUNDO MEJOR

Todos los proyectos de Mundo Mejor deben subirse a <https://sdgs.scout.org/>

Mensajeros de La Paz

Se realiza un proyecto de impacto local, coordinado de forma individual o en un equipo **no mayor a 5 personas**.

Metodología:

- 1.- Inspírate
- 2.- Aprende y decide
- 3.- Toma acción
- 4.- Comparte



Tiempo sugerido: 3 a 4 Grandes Exploraciones

Ejes Temáticos:

- Paz y Participación Comunitaria
- Salud y Bienestar
- Habilidades para la Vida

Horas necesarias de servicio colaborativo:

500 horas (se suman de forma colectiva pero es el mínimo a realizar por cada persona que coordina el proyecto)

TRIBU DE LA TIERRA

Desafios

Innovador

Scouts Go Solar



Ejes Temáticos:

- Medio Ambiente y Sustentabilidad
- Salud y Bienestar

Cuidador

Plastic Tide Turners



Ejes Temáticos:

- Medio Ambiente y Sustentabilidad
- Salud y Bienestar

Champions for Nature



Defensor



Ejes Temáticos:

- Medio Ambiente y Sustentabilidad
- Salud y Bienestar

Líder

Ejes Temáticos:
-Medio Ambiente y Sustentabilidad
-Habilidades para la Vida

La insignia con fondo Azul se entrega cuando el Scout concluye su segundo desafío de Champions for Nature, y reemplaza a la insignia con fondo verde.
NO SE USAN LAS DOS.

Tiempo sugerido:

3 a 4
Grandes Exploraciones
por Desafío



Pin Tribu de la Tierra
Se entrega de acuerdo al primer desafío cumplido. Es un identificador de pose en la insignia que es parte de Tribu de la Tierra.





Todos a salvo, ¿cómo lo logramos?

Safe From Harm



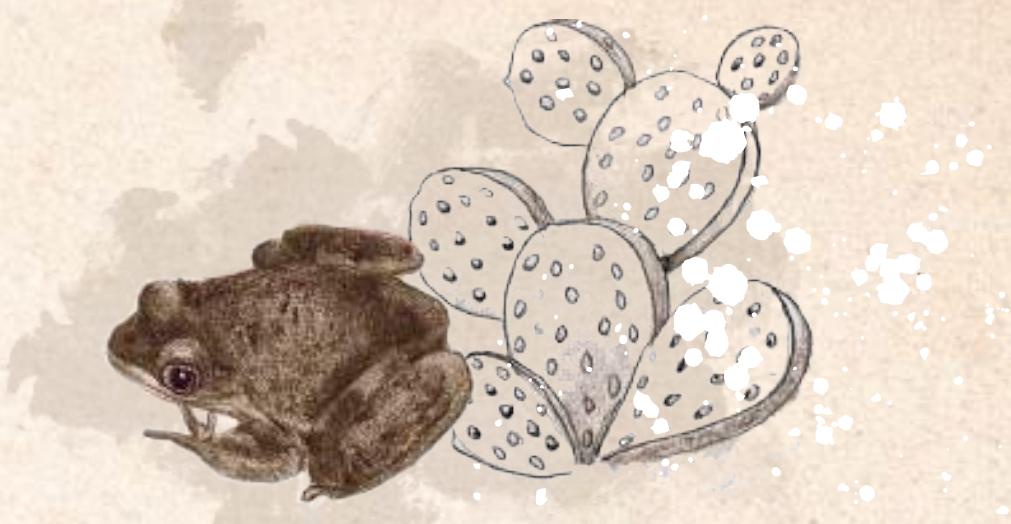
En cada Exploración que realicemos debemos asegurarnos de

encontrarnos en un entorno seguro que favorezca nuestro desarrollo personal y la creación de relaciones interpersonales positivas y sanas.



Ya sea que las vivamos con nuestra familia, amigos, en la escuela, con otras secciones del Grupo o con otras Patrullas.

Estas Exploraciones y Rumbos deben ser espacios seguros donde tú, tu Patrulla y todos los que te rodean, tengan la libertad de aprender, jugar, reír, convivir sin ningún peligro.



Es por eso que no solo hablaremos de cuando estás alguna actividad Scout, si no en cualquier lugar que te encuentres, ya que tu seguridad es muy importante.

Para poder disfrutar de esos espacios seguros, debemos saber cómo generarlos, donde sea que estemos, es decir crearlos, mantenerlos y promoverlos, te estarás preguntando cómo lograremos esto, no te preocupes como Scout junto con tu Patrulla y Tropa, nos estaremos apoyando para apren-

der y trabajar en equipo para generarlos.

Una herramienta indispensable para tener entornos seguros es la prevención, es decir, realizar acciones para que nunca ocurra el daño. Sin embargo es importante que aprendamos a identificar cualquier situación dañina, pero sobre todo, a cómo actuar.

Para empezar aquí tienes estos cuatro pasos que nos facilitarán conseguir nuestro objetivo que es disfrutar de un ambiente seguro.

RECONOCER

RESPONDER

COMUNICAR

CONFiar



RECONOCER

En todos los espacios y/o ámbitos donde nos encontremos hay que estar alertas para poder reconocer las situaciones de peligro, recordemos que al estar explorando podemos encontrarnos con diversas situaciones, algunas de ellas pueden ser peligrosas para nosotros o nuestra Patrulla, por lo que es muy importante aprender a distinguir las conductas que pueden hacernos daño y que nunca debemos tolerar.

También es necesario aprender a reconocer nuestros pensamientos, deseos, emociones y sensaciones para poder detectar y comunicar con las palabras adecuadas las cosas que te molestan, que te duelen o que te incomodan.

Para poder reconocer estas situaciones es importante:

- **Que conozcas tus derechos.**
- **Sepas reconocer y comunicar tus ideas, emociones, deseos y necesidades.**
- **Sepas distinguir y poner palabras al buen trato, al maltrato y a la violencia.**



RESPONDER

Para realizar nuestras Exploraciones debemos prepararlas, contar con un plan y ejecutarlas, a veces al llevarlas a cabo pueden presentarse diversas situaciones no contempladas o que nos pongan en riesgo. Cuando reconocemos las situaciones de peligro, tenemos la oportunidad de poder actuar frente a ellas, y aunque en todo momento estaremos acompañados, es de suma importancia saber qué hacer. En primer lugar, rechazar situaciones negativas o violentas lo antes posible, en segundo lugar apartarnos del peligro y finalmente pidiendo ayuda a otro Scout, a tu Guía, a tu Scouter, a un amigo, a un familiar, a tus padres.



Rechazar:

Si en algún momento te encuentras en una situación que te incomoda o que te genera malestar, o en una que en un principio te sentías cómodo, pero conforme pasó el tiempo ya no te sentiste seguro, hubo alguna situación que no te gustó, o te sentiste en peligro, siempre debes decir NO, pedir a la persona que te está haciendo sentir incómodo que pare, y debes manifestar rechazo a la acción negativa o violenta.

No sientas temor en manifestar este rechazo en cuanto reconozcas la conducta negativa o violenta.

A veces es difícil reconocer las situaciones de peligro, si no llegas a reconocerla porque no sabes qué hacer, porque tienes miedo a decirle a alguien lo que pasó o a manifestar tu rechazo, recuerda que no debes tolerar sentirte incómodo o en peligro, es una situación por la que pasaste, es real y no es culpa tuya.

Apártate:

Sepárate, apártate, escápate o corta la relación con esa persona o con la situación es lo que tienes que hacer, claro que no es sencillo o fácil, pero siempre será la mejor respuesta.

Pedir Ayuda:

Ahora piensa en alguien a quién puedes acudir cuando pasas o te sucede una situación de peligro, o en una emergencia, por lo que es importante que tanto tú como tus amigos, compañeros, familiares tengan una lista de contactos de emergencia y/o instituciones especializadas o autoridades.

Para poder prepararnos es importante que:

- **Aprendamos a decir NO.**
- **Hagamos propuestas a la Asamblea de actividades donde aprendamos a reconocer y apartarnos de conductas violentas o negativas.**



- **Realicemos en conjunto con tu Patrulla, Tropa, Scouter, familia, amigos, maestros, una guía de cómo y a quién pedir ayuda en las distintas situaciones de peligro que se puedan presentar.**

COMUNICAR

Hablar o contarle a una persona de tu confianza lo que ha sucedido, es de vital importancia, siempre será mejor decirlo lo más rápido posible para que las personas a las que solicitaste apoyo puedan reaccionar adecuadamente.

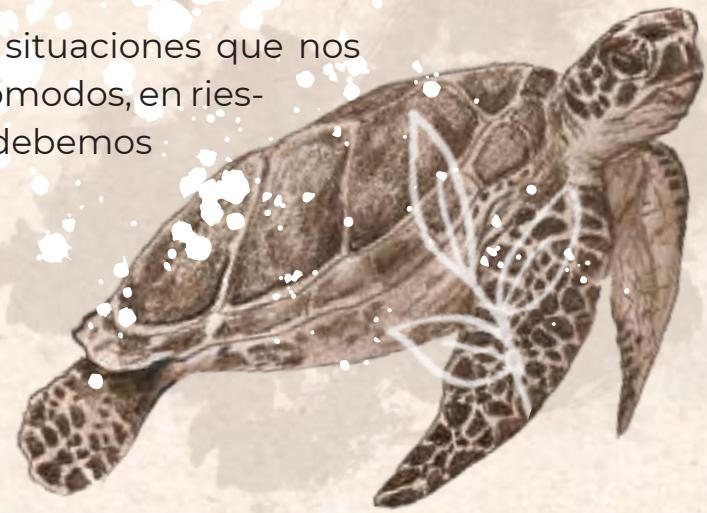
Que no te dé miedo hablar de las situaciones de peligro, y para esto tienes que saber distinguir que hay cosas personales que puedes hablar o platicar entre tú y una persona adulta o entre amigos, algunas de esas cosas te dirán que son secreto, pero existen secretos peligrosos o dañinos, estos siempre los debes comunicar, a las personas de tu confianza, con ellas jamás debes de guardar este tipo de secretos.



No siempre es fácil hablar de situaciones que nos hacen o nos hicieron sentir incómodos, en riesgo o hasta apenados, por eso debemos aprender a hacerlo.

Aquí algunas propuestas:

- **En la Asamblea de Tropa, propón actividades donde aprendamos sobre la violencia y sus tipos.**
- **Aprendamos a distinguir los secretos peligrosos o dañinos.**
- **En la Sección o Grupo hay que crear un espacio y asignar a una persona de referencia para poder comunicarle las situaciones de peligro.**
- **Hay que asegurarnos que la persona a la que le comunicas la situación de peligro, le quede muy claro lo que sucede, permítele que tome sus notas y después revisa que todo aquello que le dijiste está tal cual escrito.**
- **Las situaciones de riesgo deben ser comunicadas, a veces tendremos miedo de decirlas por susto y protegiendo a los demás.**



CONFIAR

Ten siempre personas adultas o amigos en los que puedas confiar, personas que estando cerca de ellas te sientas seguro.

Hay que tener una o varias personas de confianza, estos pueden ser tus **papás, tus tíos, algún familiar, tus Scouters, tu Guía de Patrulla, tus representantes juveniles o tus dirigentes**.

Cuando te acerques a ellos y les hagas saber de una situación de peligro, sabrán reaccionar y ayudarte y cumplirlo.

Para poder confiar:

- Primero que nada, confía en ti mismo.
- Confía en las personas adultas, en su valor y sobre todo en que sabrán protegerte, ten confianza en que harán lo que de ellos dependa para protegerte.

Recuerda que en un ambiente seguro:

- Puedes expresarte libremente, sin agredir a los demás.
- Sentirte respetado por quien eres.
- Sentirte seguro con otros niños, jóvenes y adultos.
- Sentir que eres tratado con igualdad.
- Saber qué hacer y con quién hablar si te sientes inseguro.



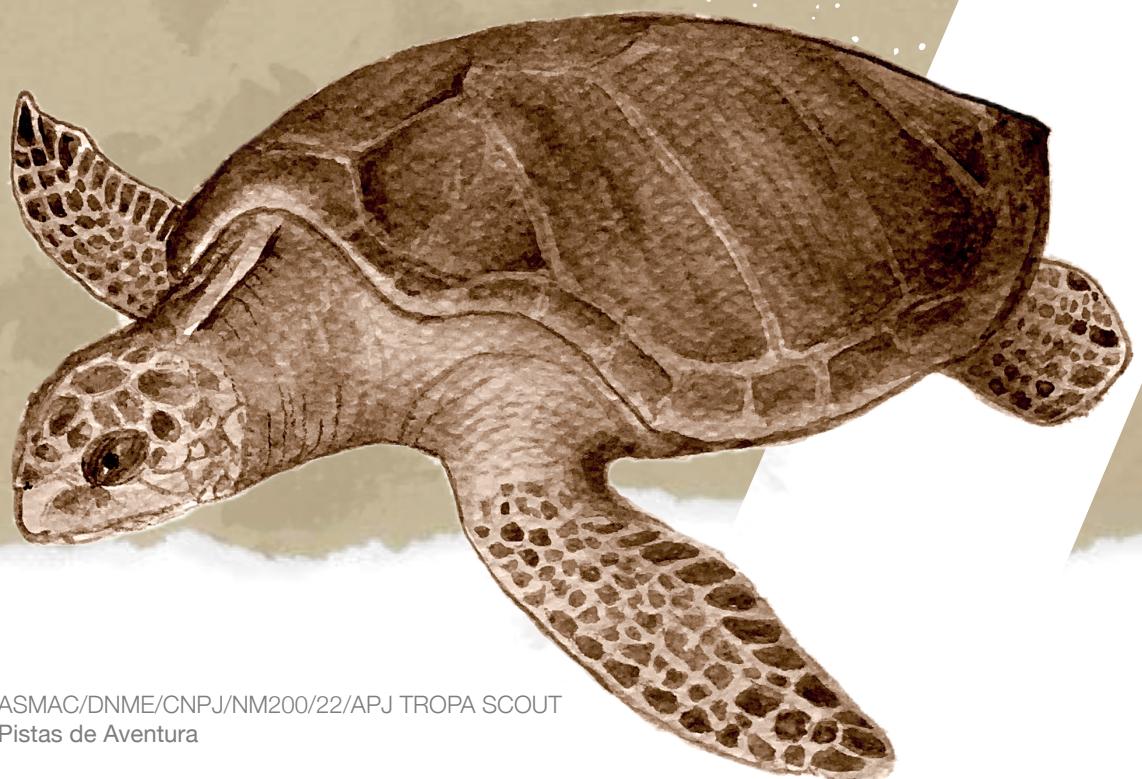
Autoprotegerse,
no solo es protegerte a ti,
te vuelve el protagonista,
un agente de a Salvo
del Peligro, te proteges a ti
y proteges a todos.





¿Realmente somos tan diferentes?

Diversidad e Inclusión



Nuestro Espíritu Scout se forma de varios elementos,

uno de ellos y muy importante es nuestro cuarto artículo de la Ley “El Scout es Amigo de todos y Hermano de todo Scout sin distinción de credo, raza, nacionalidad o clase social”; pero, ¿qué significa esto?



Comencemos por recordar que todas las personas somos diferentes desde distintos puntos de vista: nivel económico, grado escolar, sexo, físico, orientación sexual, personalidad, aficiones, entorno familiar, creencias, cultura, etc.



Estas diferencias y la diversidad existente entre los seres humanos, cambiar nos enriquece por y también como personas, lo que solo es posible cuando esa pluralidad, esas diferencias las usamos como herramientas cooperativas y solidarias.

En el Movimiento Scout trabajamos para dar la bienvenida a todas las personas sin distinción, que se vean reflejadas las prácticas que ayudan a la inclusión como aquellas que apuntan a fortalecer la participación de todos y minimizando las barreras que impiden u obstaculizan el acceso a cualquier persona a la participación y al aprendizaje.

Estas prácticas pueden incluir el compromiso personal y como grupo, aceptar y comprender que todos tenemos alguna diferencia, descubrir las fortalezas y las herramientas necesarias para la parti-

cipación y el pleno goce de todos los integrantes.

La diversidad e inclusión en el Movimiento Scout requiere de la participación de todos para tener las mismas oportunidades y promover la actitud positiva, el lenguaje con los términos, conceptos y actitudes propositivas y constructivas.

No podemos olvidar que nuestro Movimiento es “Educación para la Vida”, todo lo que vivamos ahora y en todas las secciones de nuestra vida Scout, lo llevaremos dentro de nosotros, siempre.

Nosotros podemos jugar un rol activo animando a otros a aceptar y a ayudar a los que están en una situación vulnerable, aportando para mejorar la confianza en sí mismos y en su autoestima, ésto les ayudará a dar el primer paso para desarrollar habilidades que incluso no sabían que tenían.

Las familias cumplen una función de apoyo, crecimiento, desarrollo de habilidades sociales y aprendizajes, por lo tanto, hay que buscar mantener una sana y positiva relación con ellos.

Evitemos la sobreprotección en general, no pensemos que alguien no es capaz de aprender determinadas actitudes o acciones; demos a los demás y a no-

sotros la oportunidad de intentar y aprender cada día a desarrollar nuestras habilidades.

El Método Scout constituye el marco ideal de apoyo y desarrollo para todos, viviendo con un verdadero Espíritu y siendo piezas importantes como ciudadanos responsables dentro de nuestro entorno familiar, escolar y cualquier otro.

Seamos esa pieza que transforme la nueva forma de pensar y participemos en la integración de los demás, no sólo estaremos contribuyendo con el desarrollo personal, sino también reconstruiremos nuestro entorno, con esto, todos salimos ganando.



A continuación verás unos términos con los que te podrás encontrar en todas tus actividades, dentro y fuera del Movimiento Scout:

D

DISCRIMINACIÓN

Toda distinción, exclusión, restricción, o preferencia basada en motivos de raza, color, linaje u origen nacional o étnico que anule el reconocimiento o ejercicio de igualdad, derechos y libertades.

DIVERSIDAD

Es la existencia de cosas variadas y distintas entre sí dentro de un determinado ámbito o espacio.

E

EQUIDAD

Valor que implica justicia e igualdad de oportunidades entre individuos respetando la pluralidad de la sociedad.

ESTIGMA

Actitudes y creencias desfavorables que “desacreditan o rechazan” a una persona o a un grupo por considerarlos diferentes.

EXCLUSIÓN

Forma de agresión o acoso, en la que alguien está expuesto al daño a través de la manipulación de sus relaciones sociales y no permitirle el participar o expresarse de alguna forma en las distintas actividades.

I

INCLUSIÓN

Lograr que todos los individuos o grupos sociales, puedan tener las mismas posibilidades y oportunidades para realizarse como individuos, independientemente de sus características.

IGUALDAD

Derecho que tienen todos los seres humanos a tener las mismas oportunidades para conseguir equivalentes condiciones de vida a nivel personal y social, independientemente de su sexo, etnia, religión, opinión o cualquier otra condición.

INTEGRACIÓN

Estar dentro de la organización, pero sin una relación con los demás como iguales, sino que se está aislado dentro de ésta.

M

MINORÍA

Cualquier grupo nacional, étnico, religioso o lingüístico integrado por un número de personas menor en relación con el resto de la población, cuyos integrantes comparten un sentido de identidad.

S

SEGREGACIÓN

Cuando las personas que pertenecen a un grupo determinado (nivel socioeconómico, raza, sexo, religión, capacidades físicas o intelectuales) no se mezclan con otros distintos a ellos.

V

VULNERABILIDAD

Encontrarse en riesgo constante de ser perjudicado, maltratado, perseguido, lastimado, discriminado, menospreciado o influenciado negativamente por agentes hostiles o negativos.

¿Qué viene después?

El enlace y la partida



A lo largo de tu estadía en la Tropa,

iniciaste tu desarrollo, no sólo en tu camino a la adolescencia, sino que estás más encausado a ser una persona responsable, ética, e involucrada activamente en la sociedad.

Habrá vivido, sobre todo, experiencias positivas, nuevas aventuras, en forma de Rumbos, en compañía de tu Patrulla y Tropa, y todos los que por ellas han pasado.



Probablemente fue en esta Sección que desarrollaste aún más tu compromiso con la Ley Scout, los valores del Movimiento, y los Principios Scout.

Participaste en actividades al aire libre, en el local de Grupo, y habrás brindado algún servicio a tu comunidad o a tu entorno.

Desarrollaste los cimientos para tu proyecto de vida y los criterios para saber cómo y a quién brindar apoyo; nutriste tus habilidades de liderazgo y creciste como persona.

Pero seguro quieres saber ¿qué sigue?

EL ENLACE

¿Qué es el enlace?

Será un breve tiempo, no mayor a dos grandes exploraciones, en el que conocerás y podrás adaptarte a la Comunidad de Caminantes.

También podrás preparar tu partida de la Tropa, terminar tus proyectos, compartir tus habilidades con tu Patrulla y enseñarles lo que hacen en tu cargo de Patrulla, ¡no olvides nada para que sus tradiciones no terminen!



¿Qué sucede en el enlace?

Momentos clave

Primero, la declaración de enlace, el punto de inicio de esta pequeña transición.

Tus Scouters, en celebración con la Tropa o Patrulla, cambian tu distintivo de Sección (o cinta de liderazgo) por uno distinto, y con un significado impresionante, entonces se aproximan nuevas aventuras.

Posterior a esta declaración de enlace, te integrarás de manera paulatina con la siguiente Sección: **la Comunidad de Caminantes.**

Convivirás con los equipos y aprenderás un poco más de su forma de trabajar.

Ya ejerces más tu autonomía a la hora de decidir las actividades que realizarás para este período. Ambas secciones deberán compartir sus propuestas, pero la opinión con más peso, siempre será la tuya.

No sólo es participar con la Comunidad de Caminantes, pues es deseable que durante este período asimiles todo lo que rodea el transitar de una Sección a otra.

Desde saber cuál será tu nuevo Marco Simbólico, hasta comprender los cambios que, independientemente de ser Scout o Caminante, estarán sucediendo en tu persona.



¿Cómo vivo mi enlace?

¡NO ENTRES EN PÁNICO!

El enlace es una parte esencial para que disfrutes tus últimos meses en la Tropa Scout, y para que tus primeros días con la Comunidad de Caminantes sean agradables y constructivos.

Éste no es un momento de tristeza, pues seguirás descubriendo nuevos Territorios en compañía de amigos y amigas.

Mira a la Comunidad como una experiencia gratificante, un Rumbo superior en el que, tarde o temprano, estarás como pez en el agua.

Tampoco busques hacerlo todo en un día, pues el enlace no debe tomarse a la ligera.



Por mucho que consideres que conoces a los Caminantes que pronto te recibirán, el funcionamiento, y crecimiento personal, dentro de la Comunidad, habrá tanto similitudes, como diferencias drásticas.

**Aprende a tu paso.
Cuando estés listo, lo sabrás.**

¿Por qué es importante?

El período de enlace es equiparable, al momento en que pensamos antes de tomar una decisión importante. Es un espacio de reflexión, donde tu pasado y tu futuro se cruzan frente a ti.

¿Qué has hecho? ¿Cómo mejorarás en la próxima Sección? ¿Qué retos, aventuras, y experiencias tendrás?

Es importante que conozcas lo que está por venir, para que ¡nada te tome por sorpresa! Recuerda que hay que estar Siempre Listo para vivir tu propia aventura.

LA DESPEDIDA

¿Qué es una despedida?

La despedida de la Tropa Scout es un momento significativo en la vida Scout de cada persona que ha pasado por esta Sección. Es el final de un camino, de una enorme Exploración.

Se lleva a cabo como una celebración en la que se culmina la vida en la Sección, y se da formal comienzo a la vida como un Caminante.

¿Cómo me preparo para mi despedida?

En este punto ya has adquirido todos los conocimientos que el enlace te permitió obtener. Has vivido una transición para tomar conciencia de tus aciertos y tus errores en los últimos años.

Lo mejor que puedes hacer para que tu despedida sea satisfactoria, es reflexionar sobre tu vida en esta Sección.





**¿Qué quieres mejorar a futuro? ¿Qué quieres enmendar?
Y lo más importante: ¿Qué estás dispuesto a cambiar?**

**No es obligatorio que tengas la respuesta
a estas preguntas, pero reflexionar
sobre ellas te ayudará a la transición.**

¿Qué sucede en una despedida?

Tus últimas horas con la Tropa Scout serán memorables y disfrutadas al máximo. Normalmente nunca sabrás cuál es el día en que te despidan y te conviertas en un integrante de la Comunidad de Caminantes.

El momento de la despedida será solemne, único y especialmente hecho para ti.

Vivirás muchas emociones y el resto de tu Tropa Scout también. Recuerda, que la tristeza es momentánea y la antesala para nuevas felicidades.

Es el fin de una etapa, y el comienzo de una nueva. Tu pase de Sección significa mucho para ti, y para todos los que te acompañaron durante el tiempo que estuviste en la Tropa Scout.

¿Por qué es importante?

La despedida es un momento relevante en el período de cambio de Sección. Señala tu crecimiento y tu avance.

Es un episodio en el que demuestras y te demuestran el valor y el aprecio que existe con las personas que te rodean.

Un momento al que no hay qué temerle, pues se trata de una celebración.



Durante los próximos 4 años pertenecerás a la próxima Sección, a quienes ya habrás conocido: la Comunidad de Caminantes.

Lo que estás por vivir es una etapa centrada en madurar y descubrir nuevas habilidades y destrezas. Aquí la ruta del trabajo por proyectos estará mucho más marcada, y liderar o participar en ellos será muy importante para ti. Las actividades de vida al aire libre serán aún más desafiantes, interesantes

y gratificantes. Será menos difícil desarrollar habilidades de liderazgo, trabajo en equipo, planificación y comunicación.

Yaunque parezca que durará mucho tiempo, ten en cuenta que la Comunidad de Caminantes es una Sección muy importante en la vida Scout, ya que es la última etapa antes de convertirse en un adulto activo en el Escultismo. Por lo tanto, es importante que la aproveches al máximo.



“ ”

[...] El estudio de la naturaleza os enseñará cómo ha llenado Dios de cosas bellas y maravillosas este mundo, para que lo podáis gozar. Estad satisfechos con lo que os haya tocado y sacad de ello el mejor partido que podáis. Ved siempre el lado bueno de las cosas y no el malo. [...]

Baden-Powell y Gilwell

FRAGMENTO DEL ÚLTIMO
MENSAJE DEL JEFE



Es momento de partir, ten en cuenta
que no es más que un hasta luego.

¡Ah! Y nunca olvides tener presente:

**¡Siempre
Listos!**



PISTAS

DE AVENTURAS





Asociación de Scouts de México, A. C.

Córdoba 57, Col. Roma Norte, 06700, Ciudad de México,
Tel. (55) 5208.7122
www.scouts.org.mx
oficina.nacional@scouts.org.mx