

NOM DU PERSONNAGE

HISTORIQUE

CLASSE

ESPÈCE

SOUS-CLASSE

CLASSE D'ARMURE

NIVEAU

PX

BOUCLIER

POINTS DE VIE

TEMP

ACTUEL

DÉS DE VIE

DÉPENSÉS

MAX

JETS CONTRE LA MORT

SUCÈS

ÉCHECS

DUNGEONS & DRAGONS®**BONUS DE MAÎTRISE****INTELLIGENCE****INITIATIVE****VITESSE****TAILLE****PERCEPTION PASSIVE**

FORCE

VALEUR
MODIFICATEUR Sauvegarde Athlétisme

DEXTERITE

VALEUR
MODIFICATEUR Sauvegarde Acrobaties Discrétion Escamotage

CONSTITUTION

VALEUR
MODIFICATEUR Sauvegarde**INSPIRATION HEROIQUE**

CHARISME

VALEUR
MODIFICATEUR Sauvegarde Intimidation Persuasion Représentation Tromperie**ENTRAÎNEMENTS & MAÎTRISES**

ARMURES — Légères — Intermed. — > Lourdes — Boucliers

ARMES

OUTILS

ARMES & SORTS MINEURS

Nom

Bonus Att / DD

Dégâts & Type

Notes

CAPACITÉS DE CLASSE**TRAITS D'ESPÈCE****DONS**

