

NOM DU PERSONNAGE

HISTORIQUE

CLASSE

ESPÈCE

SOUS-CLASSE

CLASSE
D'ARMURE

NIVEAU

PX

BOUCLIER

POINTS DE VIE

TEMP

ACTUELS

MAX

DÉS DE VIE

DÉPENSÉS

MAX

JETS CONTRE
LA MORT

SUCCÈS



ÉCHECS

DUNGEONS & DRAGONS®

BONUS DE MAÎTRISE

INTELLIGENCE

INITIATIVE

VITESSE

TAILLE

PERCEPTION PASSIVE

FORCE

MODIFICATEUR

VALEUR

MODIFICATEUR

VALEUR

 SAUVEGARDE Athlétisme

DEXTERITÉ

MODIFICATEUR

VALEUR

 SAUVEGARDE Acrobaties Discrétion Escamotage

CONSTITUTION

MODIFICATEUR

VALEUR

 SAUVEGARDEINSPIRATION
HÉROÏQUE

MODIFICATEUR

VALEUR

 SAUVEGARDEINSPIRATION
HÉROÏQUE

CHARISME

MODIFICATEUR

VALEUR

 SAUVEGARDEINSPIRATION
HÉROÏQUE

ARMES & SORT MINEURS

Nom

Bonus Att / DD

Dégâts & Type

Notes

ENTRAÎNEMENTS & MAÎTRISES

ARMURES Légère Intermed. Lourde Bouclier

ARMES

OUTILS

CAPACITÉS DE CLASSE

TRAITS D'ESPÈCE

DONS



CARACTÉRIQUE D'INCANTATION

	MODIFICATEUR D'INCANTATION
	DD DE SAUVEGARDE CONTRE LES SORTS
	BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT

EMPLACEMENTS DE SORTS			
Total	Dépensés	Total	Dépensés
NIVEAU 1		NIVEAU 4	
NIVEAU 2		NIVEAU 5	
NIVEAU 3		NIVEAU 6	

SORTS MINEURS & SORTS PRÉPARÉS

APPARENCE

APPARENCE

HISTOIRE & PERSONNALITÉ

HISTOIRE & PERSONNALITÉ

LANGUES

LANGUES

ÉQUIPEMENT

ÉQUIPEMENT

PIÈCES

PIÈCES