# Rapport Chat System

## Choix de technologies

#### Interface Utilisateur : Swing

L’interface graphique à été programmer avec la technologie swing.

Cette technologie est mature et bien documentée, ce qui nous a permis de nous familiariser rapidement avec les méthodes d’utilisations.

* Technologie mature & documenté
* Pas la plus avancé
* Simple de prise en main
* Suffisante pour accomplir la tache donnée
* Utilisation du plug in windows builder d’eclipse qui a facilité la conception et l’agencement de l’interface

#### Java EE & Servlet

* Simple de prise en main
* Suffisant pour la web Service REST

#### HSQL embedded database pour le webservice

* + Léger comparer à sqlite
  + Parfait pour limitation de taille pour le déploiement sur serveur

#### Sqlite embedded database pour le client

* Facile & + rapide

## Choix d’architecture et design

#### Design Client MVC

* Séparation du code logique et de l’interface graphique
* Permet de réutiliser le model si un changement d’interface graphique s’impose s

#### Architecture 3 tier

#### Webservice REST & Servlet

#### Embedded Database

* Pas dépend d’un serveur
* Suffisant pour le type de donnée stocké

#### Amélioration possible

* Authentification pour communiquer au service REST
* UserModel pour view
* Utilisation de framework de mockage (mockito)

## Manuel

#### Déploiement Client

#### Déploiement Service de présence

#### Utilisation

## Procédures de tests et de validation

#### Test Unitaire

* Permet de s’assurer que certaines méthodes continue de fonctionner

#### Test d’intégration

* Utilisation de rested
* Simulation utilisateur distant
* Test local avec deux machines

… cherché type de test

#### Profiling