

Contact

06 01 38 13 93 gauthier.cassany@gmail.com 135 Chemin de la Salade Ponsan, Toulouse, France https://gauthier-cassany.com

Hobbies

Ecriture Sport Jeux vidéo Lecture

Langues

Anglais: TOIEC 990/990 C1

Chinois : Débutant Allemand : Débutant

Projet

Gauthier Cassany

Ingénieur Développement Logiciel

Ingénieur développement logiciel diplômé de l'INSA Toulouse et développeur de jeu vidéo indépendant.

J'ai plus d'affinités avec le développement backend et le mouvement DevOps, mais je suis motivé pour apprendre, relever de nouveaux challenges, et développer des logiciels bien conçus.

Formation

2017 - 2021 Formation d'ingénieur Informatique & Réseau INSA

2016 Baccalauréat général Scientifique, mention Très Bien

Expériences Professionnelles

Ingénieur Développement Logiciel, Lyra Network, Toulouse

Mai 2021 - ...

Evolution et maintenance d'applications de moyen de paiement, onboarding de nouveaux membres, rédaction de documentation Java EE, Spring Boot, Gradle, Maven, Automatisation, intégration continue

Stage Développement Logiciel, Lyra Network, Toulouse

Février - Mai 2021

Analyse, développement et mise en production d'une application de moyen de paiement, développement de tests E2E, implémentation de la CI, rédaction de la documentation technique

Spring Boot, Hibernate, Gradle, Maven, MariaDB, Docker, Testcafe, Ansible

Stage Développement Logiciel, Infotel, Toulouse

Juin - Octobre 2020

Développement d'un assistant vocal intégré à une application IOT Amazon Alexa, NodeJs, Angular, Docker, MariaDB

Detection d'anomalie dans des trames réseaux du traffic aérien, INSA X Activus

Novembre 2020 - Janvier 2021

Conception et mise en place de l'architecture logicielle, Développement de micro services spring boot, développement de la pipeline de traitement des données, implémentation de l'intégration continue Spring Boot, Spring Cloud, Micro service, API REST, Elastic Search, Spark, Python, Jenkins

Compétences

JavaBase de donnée SQLCréatifSpring & Spring BootLinuxCurieuxHibernateGitOrganiséMaven, GradleDockerRésolution de problème

Javascript, Node.js Jenkins

React.js, Next.js Méthode Agile
HTML & CSS