## 作業一

繳交截止時間:10/14 23:55:55

作業目標:比較insertion sort, merge sort, randomized quick sort, counting sort, 與任意一個其他時間複雜度為O(nlogn)的排序演算法。

**比較方法:**計算上述演算法在input array 大小為 $2^k$ 時(k=10,11,12,...,30)的平均執行時間。針對每個input array 大小,分別產生10 個input array,最後取10 次執行時間的平均。若執行時間超過1小時,請估計執行時間,並解釋你的答案。

## Input array 產生方法:

- 1. Uniformly Randomly: 陣列的每個數字都從 1~1000 中的正整數中隨機選擇,且每個數字被選到的機率都相同(0.001)。
- 2. Almost Sorted: 先產生一個由小排到大的陣列,接著在陣列中隨機選 100 個位置,每個被選到的位置都存一個隨機產生的數字。隨機數字的範圍為1~1000 (每個數字被選到的機率都一樣)。舉例來說:若陣列大小為10,且我們需要替換2 個數字,則我們可以先產生一個陣列[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10],接下來隨機選兩個位置,例如3 跟7。最後用兩個隨機產生的數字取代Arr[3]和Arr[7]。最後的input array可能變為[1,2,3,10,5,6,7,2,9,10]。

## 繳交報告內容:

- 1. 針對上述兩個input 產生方法,分別產生一個折線圖(每個折線圖包含5條折線)。折線圖的x 軸為陣列大小,y 軸為對應的執行時間。每個排序方法用一條折線表示其執行時間。請解釋 你的實驗結果。
- 2. 每個 Sorting 演算法的程式碼來源。
- 3. 實驗環境。
- 4. 實驗的程式碼。
- 5. 心得、疑問、與遇到的困難