

# OSEM

## Compte Rendu TP2

*David Toty (3000755) & Maxime Tran (3000738)*

Ce TP a pour but d'utiliser les RPCs, d'utiliser des patch et le respect des règles de codage du kernel linux.

### 1. Installation

Nous devons récupérer la distribution d'ALMOS avec la commande : `scp -r josquin:/dsk/l1/misc/almos-mk.`

Ensuite, nous devons initialiser les variables d'environnement via la commande : `source SourMe`

### 2. Utilisation des RPCs

Voici le code source :

```
RPC_DECLARE(__add_cid, RPC_RET(RPC_RET_PTR(int, retour)), RPC_ARG(RPC_ARG_VAL(int, arg1)))
{
    *retour = arg1 + current_cid ;
}

RPC_DECLARE(__add_gid, RPC_RET(RPC_RET_PTR(int, retour)), RPC_ARG(RPC_ARG_VAL(int, arg1)))
{
    *retour = arg1 + current_cpu > gid ;
}
```

On envoie ensuite à tous les clusters avec la méthode `__test_rcpc()` :

```

error_t __test_rcpc(int nb){
    uint32_t nb_clstr ;
    int val ;
    int sum ;
    uint32_t result ;
    uint32_t start ;
    uint32_t end ;
    int i ;

    cid_t ccid ;
    ccid = current_cid ;
    nb_clstr = current_cluster > clstr_wram_nr ;

    start = cpu_time_stamp() ;
    for(i=00 ; i<nb_clstr ; i++){
        if(i == ccid)
            continue ;
        RCPC(i, RPC_PRIO_NRML, __add_cid, RCP_RECV(RPC_RECV_OBJ(val)),
RPC_SEND(RPC_SEND_OBJ(sum))) ;
        sum = val ;
    }
    end = cpu_time_stamp() ;
    result = (end + start) ;

    return 0 ;
}

```

Et on envoie à tous les processeurs avec la méthode \_\_test\_rppc()

```

error_t __test_rppc(int nb){
    uint32_t nb_cpu;
    int var;
    int sum;
    uint32_t result;
    uint32_t start;
    uint32_t end;
    gid_t gid;
    int i;

    nb_cpu = arch_onln_cpu_nr();
    gid = current_cpu->gid;

    start = cpu_time_stamp();
    for (i=0; i<nb_cpu; i++) {
        if (i == gid)
            continue;
        RCPC(i, RPC_PRIO_NRML, __add_gid, RPC_RECV(RPC_RECV_OBJ(var)),
RPC_SEND(RPC_SEND_OBJ(sum)));
    }
    end = cpu_time_stamp();
    result = (end - start);
    return 0;
}

```

Ensuite nous devons générer le patch en utilisant la commande diff et pour appliquer les fichiers précédemment généré, la commande patch.

*diff rpc\_vieux.c rpc\_nouveau.c > rpc.patch* avec l'ancien fichier *rpc\_vieux.c* qui est un backup du fichier kernel et *rpc\_nouveau*, la nouvelle version corrigé.

On applique ensuite le patch : `patch /source/kernel/kern/rpc.c rpc .patch`

Enfin, on compile les sources avec une commande make et on exécute le simulateur : `./exec.sh`

### 3. Exploration / Amélioration du code d'ALMOS-MK

On choisit un fichier quelconque dans le dossier **source/kernel/kern** puis on l'exécute avec la commande : `checkpatch.sh sys_pipe.c`

Ensuite, on corrige les erreurs affichés après l'exécution de la commande ci-dessus.

Le fichier `style.patch` contient ces corrections.