

Análisis del trabajo

Mateo Parra Ochoa

202213933

El proceso de diseño y desarrollo de los proyectos tuvo distintas etapas en las que se aplicaron los temas vistos en el curso y contribuyo al aprendizaje durante el semestre, a continuación, se va a realizar un análisis de cada proyecto y como se a bordo de forma que se lograron o no los objetivos propuestos.

Para el proyecto número 1 iniciamos por familiarizarnos con el ambiente y el lenguaje, además de eso realizamos el proceso de diseño formalmente pasando por las distintas etapas tales como los diagramas de clases, los UML y el análisis de los actores dentro del negocio. En resumen, nuestro mayor acierto en este primer proyecto fue el análisis detallado del dominio y la identificación de los requisitos clave de la aplicación. Por otra parte, tuvimos grandes inconvenientes en algunos aspectos, tales como la clara diferenciación entre las clases y sus relaciones, así como también la implementación final de la aplicación. Nuestro error se podría haberse evitado si hubiéramos hecho la implementación junto al diseño así hubiéramos podido prever las dificultades que tuvimos con el código.

En el segundo proyecto mejoramos nuestra implementación inicial para poder tener un diseño de interfaz optimo. Al igual que en el proyecto anterior se realizó un excelente diseno y se contemplaron las dificultades que podía conllevar este diseño, como resultado de este diseño tuvimos una excelente implementación con mínimos errores que no afectaban el proyecto final. Nuestros mayores aciertos fueron optamos por una arquitectura modular que nos permitió separar las responsabilidades y facilitar la implementación y mantenimiento posterior, también realizamos una buena planificación y estimación del trabajo necesario para el desarrollo de la aplicación.

Para el último proyecto se facilitó tanto el diseño como la implementación, pues las experiencias previas de los proyectos hicieron que fuera más sencillo el proyecto número 3 aun con la gran dificultad que este involucraba. Inicialmente hicimos el diseño, tanto el análisis de los requerimientos como el diagrama de clases que relacionara estos

requerimientos con la lógica establecida. Seguido de esto implementamos el código y las pruebas que hacen nuestro proyecto más robusto y solido asegurando las funcionalidades y contemplando los posibles errores que se pueden hallar trabajando en este ambiente.

En conclusión, podemos decir que para tener un buen resultado hay que tener una muy buena planificación, puesto que los errores que se hallaron se hubieran podido prevenir si se hubiera contemplado todas las dificultades durante el diseño, es cierto que el diseño puede llegar a ser más importante que la implementación, puesto que puede reducir el tiempo de trabajo, el costo en memoria y la complejidad del código.