

Proyecto 1. Entrega 2

Alejandro Cataño Cardona 202011795

Mateo Parra Ochoa 202213933

Diagrama UML de clases

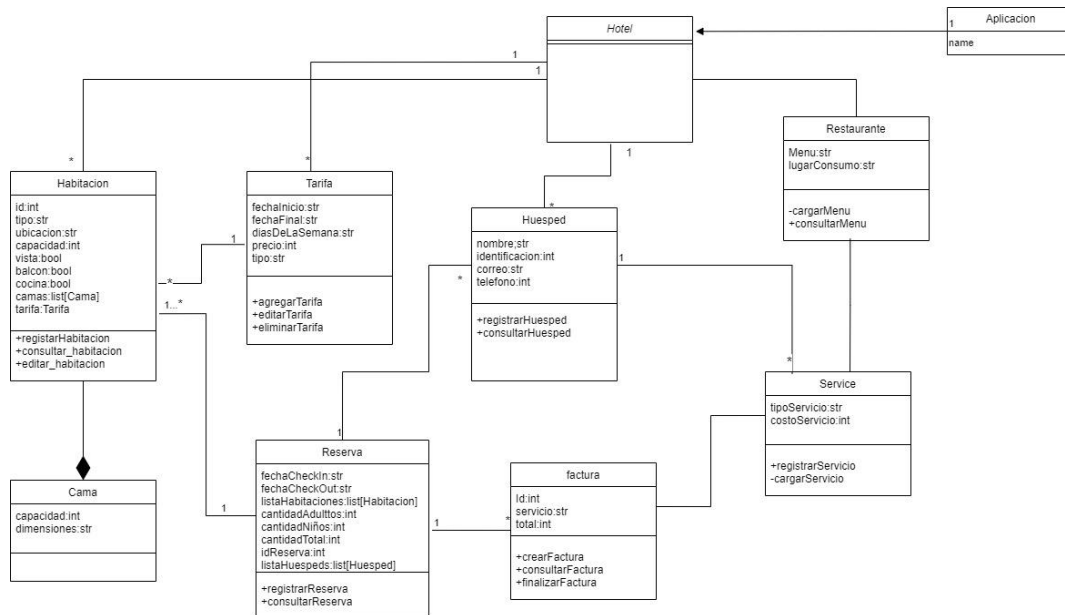
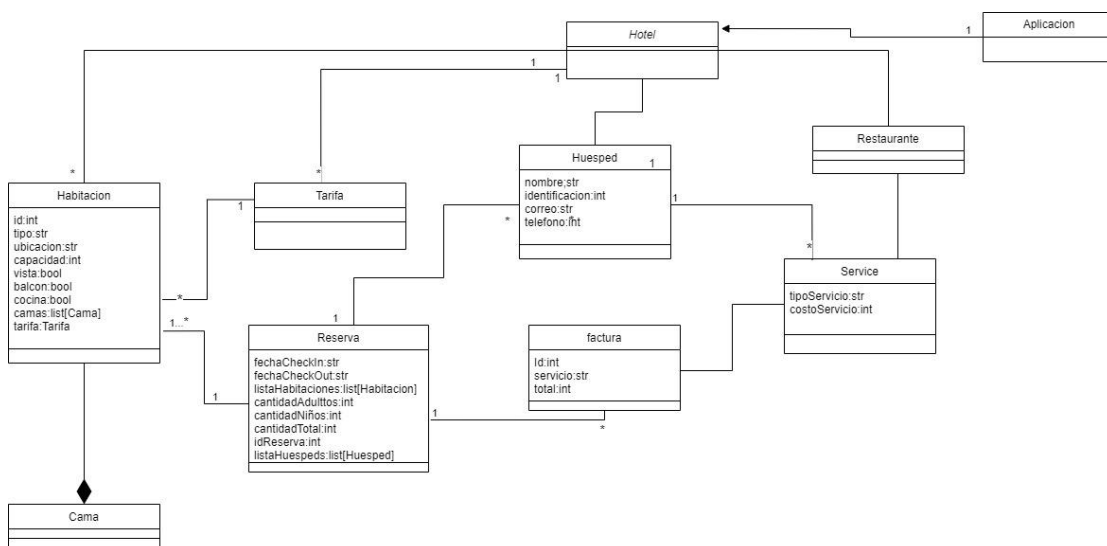


Diagrama UML de clases reducido



Requerimientos funcionales

Análisis Proyecto 1			
o Requerimientos funcionales			
+ Registrar habitación	+ Consultar habitación	+ Crear factura	+ Cargar Menu-restaurante
- Numero	- Tipo-habitación	- Tipo habitación	- Tipo de Plato
- Id	- Detalles	- Rango fechas	- Precio-plato
- Ubicación	- Ocupado	- Día-Semana	- Lugar de Consumo
- Capacidad	- Reserva	- Tarifa-asignada	- Bebida
- Tipo-habitación	- fecha-Reserva		- Precio-bebida
- Vista			
- Balcon			
- Cocina			
- Tamaño-Cama			
+ Editar habitación			
+ registrar-Servicios	+ registrar-Reserva	+ registrar Huesped	
- Tipo-Servicio	- Información Huesped	- Nombre	
- Costo-Servicio	- numero de Huespedes	- Identificación	
- Pago-registrado	- Fecha	- Correo	
	- Tarifa Total	- Telefono	
+ Registrar Grupo	+ Registrar Usuario		
- Información por Huesped	- Nombre		
- numero-Habitaciones	- Identificación		
	- Correo		
	- Telefono		
	- login		
	- Password		
	- Acceso		
	- Ocupación		

Restricciones

-Un empleado normal del hotel que no sea administrador, no puede editar tarifas, ni habitaciones, ni menú. Pero un administrador si, a su vez este puede hacer todo lo que el empleado normal puede

-Una factura de Reserva solo puede ser pagada al momento de hacer check in, en cambio una factura de Servicio se puede pagar al instante o cuando se va a realizar check out.

- Solo los usuarios con login y contraseña pueden acceder a la aplicación y al sistema (para trabajadores) del hotel.
- Las camas se deben asignar obligatoriamente en cada habitación a menos que se trate de un huésped de menos de 2 años, y por lo tanto la decisión está en los padres.
- Las reservas solo se pueden cancelar con más de 48 horas de antelación , por políticas del hotel.
- No todas las opciones del menú pueden tomarse tanto en la habitación como en el restaurante del hotel.

Documentación clases

Huésped:

La clase huésped tiene una relación de herencia con la clase persona. Esta clase nos permite tener un registro en el sistema acerca de las personas que están en el hotel o han estado recientemente allí, es una clase fundamental ya que en un negocio los actores más importantes son los clientes.

Funciones o requerimientos(métodos):

La clase huésped la vamos a implementar con dos métodos, el primero de ellos va ser “agregar huésped” que se ejecutará cada vez que llegue un cliente nuevo al hotel. Adicionalmente tenemos “consultar huésped”, que será ejecutado cada vez que el huésped adquiera alguno de los servicios del hotel e interactúe con ellos.

Habitación:

La clase habitación, contiene toda la información sobre las habitaciones del hotel: piso, número, tipo de habitación, vista, cocina, balcón y número de camas.

Funciones o requerimientos(métodos):

La clase habitación cuenta con tres métodos principales: “crear habitación”, “consultar habitación” y “editar habitación”. Todos son métodos los cuales únicamente interactúan con los trabajadores del hotel, en especial los recepcionistas y los administradores.

Cama:

Esta clase hereda de la clase habitación, contiene información sobre la cama de cada habitación, el tipo y las dimensiones de dicha cama.

Esta clase no contiene métodos ya que se puede consultar a la clase habitación y conocer la información sobre la cama.

Tarifa:

La clase tarifa tiene una relación de herencia con la clase habitación, en esta clase se almacena la información sobre los costos que genera una habitación en específico.

La tarifa se genera con la siguiente información: “Fecha de inicio”, “Fecha de fin”, “Tipo de tarifa”, “Días de la semana” y “Precio”.

Funciones o requerimientos(métodos):

Esta clase tiene en total 3 métodos: “Agregar tarifa”, “Consultar tarifa” y “Editar tarifa”, cada uno de estos métodos es ejecutado por empleados del hotel que ofrezcan servicios como el spa o el restaurante.

Reserva:

Esta clase almacena la información sobre las reservas que realiza un huésped, tanto las fechas como la cantidad de huéspedes totales que **tomanttssy** una reserva, también guarda una lista de todas las habitaciones y por último un identificador de cada reserva.

Funciones o requerimientos(métodos):

Esta clase contiene únicamente dos métodos: “crear reserva” y “consultar reserva “. Estos métodos sirven para mantener un control sobre las reservas de todo el hotel.

Factura:

Esta clase almacena la información acerca del un gasto en específico sobre un servicio del hotel. Guarda un identificador de cada factura y el tipo de servicio a partir del cual se va generar.

Funciones o requerimientos(métodos):

Esta clase cuenta con tres métodos principales: “Crear factura”, “Consultar factura” y “Finalizar factura” que se utiliza cuando se va a cerrar una cuenta total a un huésped.

Servicio:

En esta clase se guarda el “tipo de servicio” y el “precio” De dicho servicio.

Funciones o requerimientos(métodos):

Esta clase tiene únicamente dos métodos: “registrar servicio” y consultar servicio”, ambos métodos los ejecuta un empleado del hotel que atienda u ofrezca algún servicio.

Restaurante:

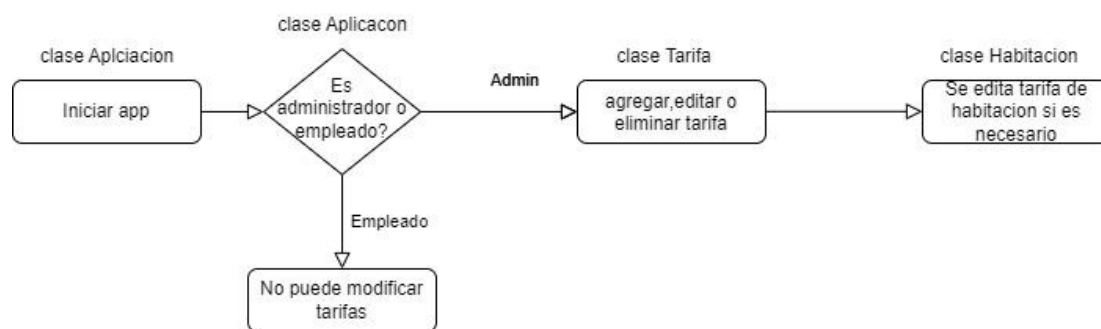
Esta clase tiene la información relacionada al menú del restaurante. Guarda tanto el “menú restaurante” como el “lugar de consumo” ya que varía la disponibilidad de platos.

Funciones o requerimientos(métodos):

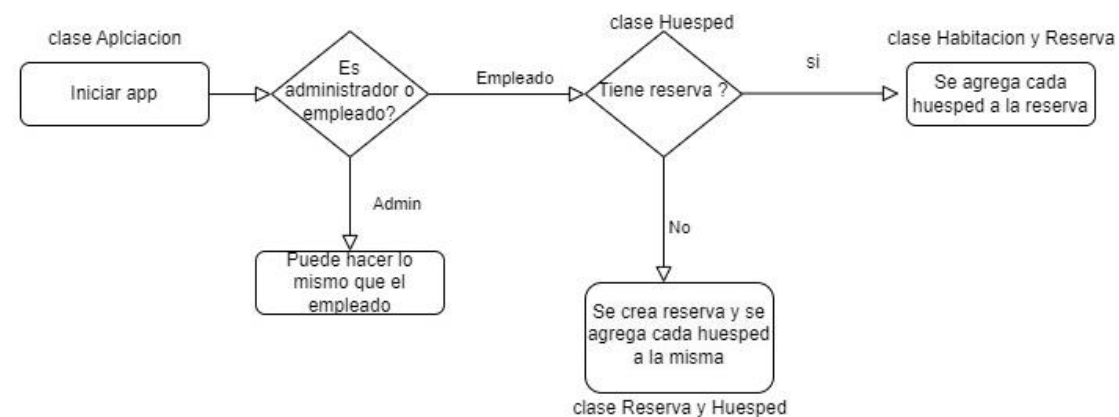
Esta clase cuenta con dos métodos: “cargar menú” y “consultar menú”, ya que tiene una relación directa con la clase “Servicio” que contiene la información acerca de los precios.

Procesos propuestos

Editar tarifas



Reserva



Editar o crear habitaciones



Agregar servicio

