Módulo 03

Ajustando a largura:width e max-width

00:00:00 Vamos continuar?

A gente já aprendeu a criar a tag <section>, e colocamos tudo que é referente à nossa seção aqui da Ada Lovelace dentro da tag <section>, e a gente pintou o background de amarelo para poder visualizar essa tag.

Legal, mas eu ainda não resolvi o problema que é ajustar a largura do texto.

Olha só, o final tem que ir até aqui, tem que ter um bom espaço dos dois lados, e o nosso ainda está indo muito lá para o cantão. Como que a gente vai resolver isso?

Se eu tenho aqui, vamos voltar lá no nosso código "index.html", a gente criou a seção, e colocamos todo o conteúdo ali dentro.

Se eu tenho tudo o que está dentro da minha seção, e o que será que acontece, já que eu tenho a minha seção 'abraçando' todo meu conteúdo, será que se eu espremer a largura da minha seção, o conteúdo que vai dentro dela também vai ser espremido?

Então é assim que a gente pode resolver esse problema da largura aqui.

A gente pega a nossa seção, e ajusta ela um pouquinho, espreme um pouquinho, então o conteúdo todo vai ficar mais centralizado, e a gente vai arrumar isso.

Vamos entender como que a gente vai fazer isso?

A gente vai aprender agora uma nova propriedade do CSS, que é largura.

Largura em inglês é "width", WIDTH, e é assim que a gente vai resolver o nosso problema da largura. Então vamos lá no nosso código, na parte "style.css", no nosso arquivo "style.css" a gente tem aqui dentro da <section>, a gente já tem "background-color: yellow", vamos deixar ela aí por enquanto, e vamos dar um enter, e a gente vai colocar essa nova propriedade que a gente aprendeu.

"width", assim, dois pontos ":".

Mas é largura, tudo que eu vou fazer de largura, altura, eu preciso de uma unidade de medida.

Que unidade de medida eu uso aqui? Eu uso centímetros, metros, quilômetros? É largura, como que eu meço isso?

Uma das unidades de medida que a gente tem são os pixels, então eu posso vir aqui e colocar por exemplo "10 pixels", e a gente marca assim "10px". Vamos salvar e ver o que aconteceu.

Olha só, vamos salvar aqui no "run", lá no nosso navegador para visualizar melhor.

Olha o que aconteceu com a minhas <section>, ficou só uma fitinha amarela aqui, então 10 pixels não é um valor bacana.

00:02:59 Vamos colocar 100 pixels e salvar. A gente pode ir testando, tá.

Vamos ver no nosso navegador, 100 pixels aumentou um pouco a largura mas ainda é pouco.

Vamos tentar então 500 pixels. 500 pixels, e salvar. Será que agora ficou bom?

Vamos ver, vamos comparar com o final, está estranho ainda, não está muito bom, a gente ainda não chegou no resultado que a gente quer.

Mas será que é isso mesmo? Que a gente vai ficar quebrando a cabeça ali para colocar em pixel, vou ficar testando até ficar bom?

Isso é muito cansativo, vai dar muito trabalho, não é mesmo?

Então a gente vai aprender agora a diferença entre unidades relativas e unidades absolutas.

A gente tem pixels aqui, olha, nesse lado pixel são unidades absolutas, ele não muda, então se eu definir aqui que esse elemento verde vai ter 800 pixels, ele vai ter 800 pixels independente do tamanho do dispositivo em que vai ser aberto o meu site, seja ele no celular, seja ele no Samsung, no LG, no Motorola, com vários tamanhos de telas diferentes, e tablets, televisões.

O tamanho do meu elemento vai ser sempre fixo, 800 pixels.

O que vai acontecer se a tela do celular for menor do que os 800 pixels?

Vai cortar o conteúdo do meu site, pode não ficar legal, por isso que não é tão bacana a gente usar unidades absolutas quando a gente quer que o nosso site abra bonitão em vários dispositivos diferentes.

Por isso que existe a alternativa de unidades relativas, e o que é uma unidade relativa?

Por exemplo, porcentagem. Então se eu defino o valor da minha largura em porcentagem, significa que, independentemente do tamanho do dispositivo onde meu site vai ser aberto, o elemento vai ter sempre aquele tamanho que eu estabelecido.

Então se o elemento, eu coloquei que ele tem que ter 100% de largura, ele vai ocupar de uma ponta a outra do dispositivo que for aberto meu site.

Independente de qual vai ser o aparelho, se vai ser um iPhone, um Samsung 10, no Motorola, no LG, no tablet, no iPad, ou numa televisão, sempre esse meu elemento vai ocupar 100% da tela.

Da mesma forma como aqui embaixo, a 50%.

Então o que acontece? As unidades relativas são mais flexíveis, e elas se adaptam melhor aos vários tamanhos de dispositivos, o que não acontece aqui na unidade absoluta.

00:06:00 Agora vamos fazer um teste, aqui a gente vai trocar então de pixels para porcentagem e ver como é que fica.

Vamos colocar então 50%, e ponto-e-vírgula ";", significa que a minha <section> vai ter uma largura de 50%.

Então vou salvar aqui, agora, vamos salvar aqui no "run" no nosso navegador.

Olha só, está mais parecido, vocês não acham? Olha só como que está que o final, no site final o texto ele começa em "Augusta" e na outra pontinha termina em "mais".

O nosso aqui ele começou em "Augusta" e terminou em "mais", então estamos quase lá.

Acontece que ainda não está muito eficiente, a gente ainda tem que ficar fazendo tentativas de tentativa e erro até chegar no site final, como que é para ficar.

Lembram que quem define esse layout são as designers, elas que vão passar para gente como que o site deve ser, tamanho de fonte, e vem também do time de designers a largura que os elementos devem ter, o espaço que esses elementos devem ocupar na tela.

Essa largura pode ser feita em pixels ou em porcentagem, o que as desenvolvedoras fazem é uma medição, exatamente isso o que a gente fez.

A gente vai medindo aqui até que fique parecido com o layout que a gente recebeu das designers.

E aí, beleza, chegamos aqui que, olha, 50%, e reparem que 50% ficou o texto, começa e termina exatamente onde as designers determinaram.

Mas as designers definem também, mandaram para a gente que a largura máxima dessa seção ela tem que ser de 60%.

Então como que a gente faz isso lá no nosso código CSS?

A gente pode estabelecer uma largura máxima para o nosso elemento com a propriedade "maxwidth", que significa "largura máxima" em inglês.

Então a nossa designer nos entregou que a largura máxima da seção tem que ser de 60%, então eu posso vir aqui colocar "max-width:" e trocar aqui o valor para 60%. Vamos dar um "run".

Significa que, vamos atualizar aqui na nossa janela para gente ver, significa que a largura da minha seção só vai até 60%, é o máximo, ela não vai passar mais, então meu texto não vai ficar mais esticadão, porque agora eu tenho uma largura máxima definida.

Pode ficar menor dependendo do dispositivo? Pode. Mas maior não vai ficar.