## Programme de colle 1 valable du 4/11/24 au 29/11/24 MPI-2024/2025

## 1 Chapitres concernés:

- 1. jeux à deux joueurs
- 2. automates et langages réguliers sans le théorème de Kleene
- 3. A\*
- 4. Structure Union Find
- 5. Lemme de l'étoile
- 6. Arbres couvrants de poids minimal : Prim et Kruskal.

## 2 Questions de Cours exigibles

- 1. Preuve complète de la déterminisation d'un automate : description formelle de l'automate des parties + récurrence pour la formulation de la fonction de transition étendue et conclusion.
- 2. Preuve complète de la construction du produit cartésien de deux automates et application à la reconnaisance de l'union et de l'intersection de deux langages reconnaissables.
- 3. Formule des attracteurs à savoir restituer parfaitement.
- 4. Savoir donner le pseudo-code de la fonction minmax avec élagage alpha-beta. Savoir appliquer cet algo avec élagage sur un arbre exemple donné.
- 5. Etre capable de redonner le code complet en C ou en Ocaml d'une structure union find avec optimisation des rangs et compression des chemins.
- 6. Preuve du lemme de l'étoile.
- 7. Utilisation du lemme de l'étoile pour montrer que  $\{a^nb^n : n \in \mathbb{N}\}$  n'est pas reconnaissable.
- 8. Utilisation de la méthode des résiduels pour montrer que  $\{a^nb^n:n\in\mathbb{N}\}$  n'est pas reconnaissable.
- 9. Preuve du fait que le complémentaire d'un langage reconnaissable est reconnaissable.
- 10. Dans un graphe, G = (S, A), non orienté pondéré admettant un unique arbre couvrant de poids minimal, noté  $T = (S, A_0)$ , montrer que si F = (S, A') vérifie que  $A' \subset A_0$  et que e est une arete sure de F alors  $e \in A_0$ .