

# COMPOSITION D'INFORMATIQUE n°1

Sujet 2 (durée : 4 heures)

L'utilisation de la calculatrice **n'est pas autorisée** pour cette épreuve.

\*\*\*

Ce sujet est constitué d'un premier problème sur l'indécidabilité (à faire en 1h20 environ) et d'un deuxième problème sur les graphes (à faire en 2h40 environ) qui sont indépendants.

## Problème 1 : théorème de Rice

Dans l'ensemble de ce problème, on manipule des fonctions écrites dans un langage de programmation, par exemple OCaml. On distinguera la notation  $f$ , correspondant à la fonction elle-même, ou l'algorithme, et la notation  $\langle f \rangle$ , désignant le **code source** de la fonction  $f$ . Ainsi, si on considère le code :

```
let rec f lst = match lst with
| []      -> 0
| _ :: q -> 1 + f q
```

Alors on distingue l'objet  $f$ , de signature `'a list -> int`, et l'objet  $\langle f \rangle$ , de signature `string`, correspondant à la chaîne de caractères :

```
"let rec f lst = match lst with | [] -> 0 | _ :: q -> 1 + f q"
```

Pour simplifier l'étude, on suppose que l'ensemble des fonctions manipulées sont de signature `string -> bool`, sauf une fonction `universel : string -> string -> bool` telle que l'appel à `universel  $\langle f \rangle$  x` simule l'exécution de  $f$   $x$ . On notera  $\Sigma^*$  l'ensemble des chaînes de caractères.

Si  $f$  est une fonction, on note  $L(f)$ , appelé **langage de  $f$** , l'ensemble des arguments pour lesquels la fonction renvoie `true`, c'est-à-dire :

$$L(f) = \{x \in \Sigma^* \mid f(x) \text{ termine et renvoie } \text{true}\}$$

**Question 1** Montrer que le problème **Appartient** suivant est indécidable et semi-décidable :

- \* **Instance** : un code source  $\langle f \rangle \in \Sigma^*$  et un argument  $x \in \Sigma^*$ .
- \* **Question** : est-ce que  $x \in L(f)$  ?

**Question 2** Montrer que le problème **Diagonal** suivant n'est pas semi-décidable :

- \* **Instance** : un code source  $\langle f \rangle \in \Sigma^*$ .
- \* **Question** : est-ce que  $\langle f \rangle \notin L(f)$  ?

*Indication : on pourra supposer qu'il est semi-décidable, résolu partiellement par un algorithme  $\mathcal{A}$ , et s'intéresser à  $\langle \mathcal{A} \rangle$  et  $L(\mathcal{A})$ .*

**Question 3** Montrer que **Diagonal**  $\leq_m$  **coAppartient**. Que peut-on en déduire sur les problèmes complémentaires de **Diagonal** et **Appartient** ?

On appelle **propriété des langages de fonctions** tout sous-ensemble de  $\mathcal{P}(\Sigma^*)$ . Si  $P \subseteq \mathcal{P}(\Sigma^*)$ , on assimile  $P$  et le problème de décision suivant, qu'on notera également  $P$  :

- \* **Instance** : un code source  $\langle f \rangle \in \Sigma^*$ .

\* **Question** : est-ce que  $L(f) \in P$  ?

**Question 4** Est-ce que **Diagonal** est une propriété des langages de fonctions ? Justifier.

On appelle **langage** toute sous-ensemble de  $\Sigma^*$ . Si  $L \subseteq \Sigma^*$ , on assimile  $L$  et le problème de décision suivant, noté également  $L$  :

\* **Instance** : une chaîne  $x \in \Sigma^*$ .

\* **Question** : est-ce que  $x \in L$  ?

Pour la suite, on cherche à montrer le théorème de Rice suivant :

#### Théorème

Soit  $P$  une propriété non triviale des langages semi-décidables. Alors  $P$  n'est pas décidable.

Ici, « propriété non triviale des langages semi-décidables » signifie qu'il existe deux langages semi-décidables  $L_1$  et  $L_2$  tels que  $L_1 \in P$  et  $L_2 \notin P$  (ce n'est ni une propriété vérifiée par aucun langage semi-décidable, ni par tous). On pose  $P$  une telle propriété non triviale des langages semi-décidables. Comme  $P$  est non triviale, soit  $L \in P$  semi-décidable. Comme  $L$  est semi-décidable, soit  $f_L$  un algorithme qui résout partiellement  $L$ .

**Question 5** Justifier qu'on peut supposer, sans perte de généralité, que  $\emptyset \notin P$ . On fera cette hypothèse pour la suite.

Soient  $\langle f \rangle \in \Sigma^*$  et  $x \in \Sigma^*$ . On définit la fonction suivante :

```
let g y =  
  universel <f> x && universel <f_L> y
```

**Question 6** En considérant la fonction  $g$ , montrer que  $\text{Appartient} \leq_m P$ .

**Question 7** En déduire le théorème de Rice.

**Question 8** Montrer que le problème suivant est indécidable :

\* **Instance** : un code source  $\langle f \rangle \in \Sigma^*$ .

\* **Question** : est-ce que  $L(f) \neq \emptyset$  ?

**Question 9** On considère le problème suivant :

\* **Instance** : un code source  $\langle f \rangle \in \Sigma^*$ .

\* **Question** : est-ce que le code source de  $f$  contient au moins 5 boucles **while** ?

a) Ce problème est-il décidable ?

b) Cela rentre-t-il en contradiction avec le théorème de Rice ?

## Problème 2 : tas de sable

Les questions de programmation doivent être traitées en langage OCaml. On autorisera toutes les fonctions des modules **Array** et **List**, ainsi que les fonctions de la bibliothèque standard (celles qui s'écrivent sans nom de module, comme **max**, **incr** ainsi que les opérateurs comme **@**). Sauf précision de l'énoncé, l'utilisation d'autres modules sera interdite.

On identifiera une même grandeur écrite dans deux polices de caractères différentes, en italique du point de vue mathématique (par exemple  $n$ ) et en Computer Modern à chasse fixe du point de vue informatique (par exemple **n**).

Sans précision supplémentaire, lorsqu'une question demande la complexité d'une fonction, il s'agira de la complexité temporelle dans le pire des cas. La complexité sera exprimée sous la forme  $\mathcal{O}(f(n, m))$  où  $n$  et  $m$  sont les tailles des arguments de la fonction, et  $f$  une expression la plus simple possible. Les calculs de complexité seront justifiés succinctement.