A picture containing text, design, font, screenshot

Description automatically generated

**ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**

[Σύνθεση Ομάδας ………………………………….3](#ΣύνθεσηΟμάδας)

[Πιθανοί Χειριστές …………………………………..4](#πιθανοιχειριστες)

[Use Case Model ……………………………………5](#usecasemodel)

[Use Cases ……………………………………………6](#UseCases)

[Λίστα Αλλαγών ……………………………………34](#ΛίσταΑλλαγών)

**Σύνθεση Ομάδας**

Η ομάδα μας αποτελείται από τέσσερα (4) μέλη. Παρακάτω, παρατίθενται τα μέλη της ομάδας, καθώς και τα προσωπικά τους στοιχεία.

A picture containing person, clothing

Description automatically generated

**Βασιλική – Ευαγγελία Δούρου**

AM : 1072633

Έτος : 4o

[up1072633@upnet.gr](mailto:up1072633@upnet.gr)



**Χρήστος Καραμάνος**

AM : 1072518

Έτος : 4o

[up1072518@upnet.gr](mailto:up1072631@upnet.gr)

A picture containing wall, person, indoor, person

Description automatically generated

**Δημήτριος Μπαλάφας**

AM : 1072499

Έτος : 4o

[up1072499@upnet.gr](mailto:up1072499@upnet.gr)

![Εικόνα που περιέχει κτίριο, υπαίθριος, άτομο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα]()

**Θωμάς - Χρυσοβαλάντης Ταμβάκης**

AM : 1072631

Έτος : 4o

[up1072631@upnet.gr](mailto:up1072631@upnet.gr)

**Πιθανοί Χειριστές**

Οι πιθανοί χειριστές της εφαρμογής Reasy είναι οι παρακάτω:

**Πελάτης :** Ο πελάτης, αφού συνδεθεί στην εφαρμογή, έχει τη δυνατότητα ηλεκτρονικής κράτησης σε κάποιο από τα καταστήματα που έχουν εγγραφεί στην εφαρμογή, καθώς και της online παραγγελίας τη στιγμή που βρίσκεται στο χώρο του καταστήματος. Επιπλέον, έχει την επιλογή οργάνωσης κάποιας δεξίωσης.

**Κατάστημα :** Το κατάστημα που συνεργάζεται μαζί μας, έχει τη δυνατότητα αλλαγής των πληροφοριών του και του μενού του. Επιπλέον, μπορεί να διαχειριστεί online τις παραγγελίες που γίνονται από τους πελάτες που βρίσκονται στον χώρο του καταστήματος, καθώς και να παρακολουθεί τις online κρατήσεις. Τέλος, μπορεί να διαχειριστεί την ανάθεση εργασίας στο προσωπικό.

**Use Case Model**

**Εικόνα που περιέχει διάγραμμα, σχηματικό

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα**Το συνολικό μοντέλο περιπτώσεων χρήσης της εφαρμογής είναι το ακόλουθο:

**Use Cases**

Από τις περιπτώσεις χρήσης του use case model, αυτές που επιλέχθηκαν για να αναλυθούν, να σχεδιαστούν και να υλοποιηθούν είναι οι ακόλουθες οκτώ, ώστε κάθε μέλος της ομάδας να αναλάβει από δύο.

Τα use cases που θα αναλυθούν είναι τα παρακάτω:

**Βασική Ροή «Δημιουργία Κράτησης»**

1. Στη σελίδα «Επιλεγμένο Κατάστημα» (chosen\_shop\_page) ο Πελάτης επιλέγει την δημιουργία κράτησης.

2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο από το κατάστημα (shop) και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar\_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει την ημερομηνία της κράτησης.

4. Το σύστημα ελέγχει αν το κατάστημα είναι ανοιχτό την επιλεγμένη ημερομηνία. Αν είναι ανοιχτό, το σύστημα ανακτά τη χωρητικότητα του καταστήματος (shop) και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers\_time\_page).

5. Ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και της ώρας της κράτησης.

6. Το σύστημα ανακτά τη λίστα τραπεζιών από το κατάστημα (shop), τις κρατήσεις από τα τραπέζια (table) και τις λεπτομέρειες από τις κρατήσεις (reservation). Αν υπάρχει διαθεσιμότητα για αυτές τις επιλογές, το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα «Επιπρόσθετα Αιτήματα» (request\_page).

7. Ο Πελάτης συμπληρώνει.

8. Το σύστημα ελέγχει τον πελάτη (customer). Αν δικαιούται δωρεάν μεταφορά, το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Διεύθυνσης» (address\_page).

9. Ο Πελάτης συμπληρώνει τη διεύθυνση παραλαβής.

10. Το σύστημα ελέγχει το κατάστημα (shop). Αν η διεύθυνση που συμπλήρωσε ο πελάτης βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα, δημιουργεί τη κράτηση (reservation), αυξάνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer), καταχωρεί την κράτηση στο χρήστη (user) και στο τραπέζι (table).

Εναλλακτική Ροή 1

4.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν είναι ανοικτό τη συγκεκριμένη μέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar\_page).

4.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν έχει διαθέσιμο τραπέζι για τις επιλογές και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers\_time\_page).

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης δε δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

8.α.2. Το σύστημα δημιουργεί τη κράτηση (reservation), αυξάνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer), καταχωρεί την κράτηση στο χρήστη (user) και στο τραπέζι (table).

Εναλλακτική Ροή 4

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση παραλαβής που έχει δηλώσει ο πελάτης δεν βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα και εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Διεύθυνσης» (address\_page).

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 9 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Δημιουργία Κράτησης»**

1. Στη σελίδα «Επιλεγμένο Κατάστημα» (chosen\_shop\_page) ο Πελάτης επιλέγει την δημιουργία κράτησης.

2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο από το κατάστημα (shop) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar\_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει την ημερομηνία της κράτησης.

4. Το σύστημα ελέγχει αν το κατάστημα είναι ανοιχτό την επιλεγμένη μέρα.

5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι ανοιχτό την επιλεγμένη μέρα, ανακτά τη χωρητικότητα από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers\_time\_page).

6. Ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και της ώρας της κράτησης.

7. Το σύστημα ανακτά τη λίστα τραπεζιών από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager) για να ελέγξει τη χωρητικότητα τους.

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν διαθέσιμα τραπέζια για την επιλεγμένη χωρητικότητα και για αυτά ανακτά τις κρατήσεις από το τραπέζι (table) και τη βάση (DatabaseManager).

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχει διαθέσιμο τραπέζι για την επιλεγμένη ώρα και το εμφανίζει στη σελίδα «Επιπρόσθετα Αιτήματα» (request\_page).

10. Ο Πελάτης συμπληρώνει τυχόν επιπρόσθετα αιτήματα.

11. Το σύστημα ανακτά από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager) τον αριθμό κρατήσεων για το αν δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

12. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δικαιούται δωρεάν μεταφορά και εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Διεύθυνσης» (address\_page).

13. Ο Πελάτης συμπληρώνει τη διεύθυνση παραλαβής.

14. Το σύστημα ανακτά τη διεύθυνση του καταστήματος από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager).

15. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση που συμπλήρωσε ο πελάτης βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα και δημιουργεί τη κράτηση στη βάση (DatabaseManager), αυξάνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 1

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν είναι ανοικτό τη συγκεκριμένη μέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar\_page).

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν έχει διαθέσιμο τραπέζι για τις συγκεκριμένες επιλογές και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers\_time\_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

11.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης δε δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

11.α.2. Το σύστημα δημιουργεί τη κράτηση στη βάση (DatabaseManager), αυξάνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 4

14.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση παραλαβής που έχει δηλώσει ο πελάτης δεν βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα.

14.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Δημιουργία Παραγγελίας»**

1. Στην σελίδα «Δημιουργία Παραγγελίας» (order\_page) ο Πελάτης επιλέγει τον τρόπο παραγγελίας.

2. Το σύστημα ελέγχει αν ο Πελάτης επέλεξε να παραγγείλει online. Αν ναι, τότε ανακτά από τον πελάτη (customer) το ιστορικό παραγγελιών και εμφανίζει τη σελίδα «Ιστορικό Παραγγελιών» (order\_history\_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει.

4. Το σύστημα ελέγχει αν ο Πελάτης επέλεξε να δημιουργήσει νέα παραγγελία. Αν ναι, το σύστημα ανακτά τα προϊόντα από το μενού (menu) και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop\_menu\_page).

5. Ο Πελάτης επιλέγει το προϊόν και την ποσότητα που επιθυμεί.

6. Το σύστημα ελέγχει το προϊόν μενού (product\_menu). Αν επαρκεί η επιλεγμένη ποσότητα, το σύστημα δημιουργεί ένα προϊόν παραγγελίας (product\_order) και ενημερώνει την ποσότητα στο προϊόν μενού (product\_menu).

7. Το σύστημα ελέγχει αν ο Πελάτης επέλεξε πληρωμή. Αν ναι, εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final\_order\_page).

8. Ο Πελάτης επιλέγει τρόπο πληρωμής.

9. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη. Αν επέλεξε να πληρώσει online, τότε ελέγχει τον χρήστη (user). Αν επαρκεί το χρηματικό του υπόλοιπο, τότε αφαιρεί από τον χρήστη (user) το ποσό πληρωμής.

10. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία (order) και την καταχωρεί στον πελάτη (customer).

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να παραγγείλει διά ζώσης.

2.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

4.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε μία από τις προηγούμενες παραγγελίες του και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final\_order\_page).

4.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 8 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα από το προϊόν μενού (product\_menu) δεν επαρκεί.

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης δεν επέλεξε να πληρώσει και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop\_menu\_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 5

9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει διά ζώσης.

9.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 6

12.β.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του Πελάτη και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

**Βασική Ροή «Δημιουργία Παραγγελίας»**

1. Στην σελίδα «Δημιουργία Παραγγελίας» (order\_page) ο Πελάτης επιλέγει τον τρόπο παραγγελίας.

2. Το σύστημα ελέγχει τον τρόπο παραγγελίας που επέλεξε.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης επέλεξε να παραγγείλει online και ανακτά το ιστορικό παραγγελιών από τον πελάτη (customer), τη παραγγελία (order) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ιστορικό Παραγγελιών» (order\_history\_page).

4. Ο Πελάτης επιλέγει αν θέλει να δημιουργήσει νέα παραγγελία.

5. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη.

6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να δημιουργήσει νέα παραγγελία και ανακτά τα προϊόντα από το κατάστημα (shop), το μενού (menu), το προϊόν μενού (product\_menu) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop\_menu\_page).

7. Ο Πελάτης επιλέγει το προϊόν και την ποσότητα που επιθυμεί.

8. Το σύστημα ανακτά τη διαθεσιμότητα από το προϊόν μενού (product\_menu) και τη βάση (DatabaseManager).

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επαρκεί η επιλεγμένη ποσότητα και δημιουργεί ένα προϊόν παραγγελίας (product\_order) και ενημερώνει το προϊόν μενού (product\_menu).

10. Το σύστημα ελέγχει αν ο Πελάτης επέλεξε πληρωμή.

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει και ενημερώνει τη ποσότητα του προϊόντος μενού στη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final\_order\_page).

12. Ο Πελάτης επιλέγει τρόπο πληρωμής.

13. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη.

14. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει online και ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση (DatabaseManager) για να ελέγξει αν επαρκεί.

15. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επαρκεί και αφαιρεί από τον χρήστη (user) το ποσό πληρωμής και δημιουργεί την παραγγελία και τα προϊόντα παραγγελίας (product\_order) στη βάση (DatabaseManager) και ενημερώνει το υπόλοιπο του χρήστη στη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να παραγγείλει διά ζώσης.

2.α.2. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία στη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 2

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε μία από τις προηγούμενες παραγγελίες του και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final\_order\_page).

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα από το προϊόν δεν επαρκεί.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης δεν επέλεξε να πληρώσει και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop\_menu\_page).

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 5

13.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει διά ζώσης.

13.α.2. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 6

14.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του Πελάτη και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

**Βασική Ροή «Διοργάνωση Δεξίωσης»**

1. Στη σελίδα «Δημιουργία Δεξίωσης» (organize\_reception\_page) ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και την ημερομηνία της δεξίωσης.

2. Το σύστημα ανακτά από τη main τη λίστα χώρων δεξίωσης

3. Το σύστημα ελέγχει τη διαθεσιμότητα των χώρων δεξίωσης από το χώρο δεξίωσης (reception\_area). Αν υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι, εμφανίζει τη σελίδα «Χώροι Δεξίωσης» (reception\_area\_page).

4. Ο Πελάτης επιλέγει τον χώρο δεξίωσης που επιθυμεί.

5. Το σύστημα ελέγχει το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη (user). Αν είναι επαρκές, αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user). Στη συνέχεια εμφανίζει τη σελίδα «Είδος Δεξίωσης και Κουζίνας» (cuisine\_and\_reception\_type).

6. O Πελάτης επιλέγει.

7. Το σύστημα ανακτά τη λίστα catering από τη main και ελέγχει κατά πόσο τα catering πληρούν τις προϋποθέσεις. Αν ναι, εμφανίζει τη σελίδα «catering\_page».

8. Ο Πελάτης επιλέγει catering.

9. Το σύστημα ελέγχει τον χρήστη (user), και αν είναι επαρκές το χρηματικό του υπόλοιπο, αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user). Στη συνέχεια εμφανίζει τη σελίδα «Είδος Μουσικής» (music\_genre\_page).

10. Ο Πελάτης επιλέγει είδος μουσικής.

11. Το σύστημα ανακτά τη λίστα καλλιτεχνών από τη main και ελέγχει από τον καλλιτέχνη (artist), αν υπάρχουν καλλιτέχνες που πληρούν τις προϋποθέσεις. Αν ναι, εμφανίζει τη σελίδα «Διαθέσιμοι Καλλιτέχνες» (available\_artists\_page) .

12. Ο Πελάτης επιλέγει καλλιτέχνη.

13. Το σύστημα ελέγχει τον χρήστη (user), και αν είναι επαρκές το χρηματικό του υπόλοιπο, αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user). Στη συνέχεια δημιουργεί μια δεξίωση (reception) και την καταχωρεί στον χώρο δεξίωσης (reception\_area) και στον πελάτη (customer).

Εναλλακτική Ροή 1

3.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι δεξίωσης και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη (user) και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 3

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν catering που να πληρούν τις προϋποθέσεις και εμφανίζει τη σελίδα «Επιλογή Είδους Μουσικής» (music\_gerne\_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

9.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη (user) και εμφανίζει τη σελίδα «Επιλογή Είδους Μουσικής» (music\_gerne\_page).

9.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 5

11.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν καλλιτέχνες που να πληρούν τις προϋποθέσεις. Στη συνέχεια, δημιουργεί μια δεξίωση (reception) και την καταχωρεί στον χώρο δεξίωσης (reception\_area) και στον πελάτη (customer).

Εναλλακτική Ροή 6

13.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη (user). Στη συνέχεια, δημιουργεί μια δεξίωση (reception) και την καταχωρεί στον χώρο δεξίωσης (reception\_area) και στον πελάτη (customer).

**Βασική Ροή «Διοργάνωση Δεξίωσης»**

1. Στη σελίδα «Δημιουργία Δεξίωσης» (organize\_reception\_page) ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και την ημερομηνία της δεξίωσης.

2. Το σύστημα ανακτά τους χώρους δεξίωσης από τη βάση(DatabaseManager) και ελέγχει τη διαθεσιμότητα τους από το χώρο δεξίωσης (reception\_area).

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι εμφανίζει τη σελίδα «Χώροι Δεξίωσης» (reception\_area\_page).

4. Ο Πελάτης επιλέγει τον χώρο δεξίωσης που επιθυμεί.

5. Το σύστημα ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση(DatabaseManager).

6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι επαρκές και αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user) και ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager). Στη συνέχεια εμφανίζει τη σελίδα «Επιπρόσθετες Πληροφορίες Δεξίωσης» (additional\_reception\_info\_page).

7. O Πελάτης επιλέγει είδος δεξίωσης και μουσικής.

8. Το σύστημα ανακτά τη λίστα catering και τη λίστα καλλιτεχνών από τη βάση(DatabaseManager) και ελέγχει κατά πόσο πληρούν τις προϋποθέσεις από το catering και τον καλλιτέχνη (artist).

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν catering και καλλιτέχνες που πληρούν τις προϋποθέσεις και εμφανίζει τη σελίδα «Επιλογές Δεξίωσης» (reception\_options\_page).

10. O Πελάτης επιλέγει catering και καλλιτέχνη.

11. Το σύστημα ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση(DatabaseManager).

12. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι επαρκές, αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user) και ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager).

13. Το σύστημα καταχωρεί τη δεξίωση στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι δεξίωσης και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν catering και καλλιτέχνες που να πληρούν τις προϋποθέσεις.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

11.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του Πελάτη.

11.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Πρόσκληση σε Δεξίωση»**

1. Στην σελίδα «Αρχική Σελίδα» (main\_page) ο Πελάτης επιλέγει δημιουργία πρόσκλησης.

2. Το σύστημα ανακτά τις δεξιώσεις από τον πελάτη (customer) και εμφανίζει τη σελίδα «Ενεργές Δεξιώσεις» (active\_receptions\_page).

3. O Πελάτης επιλέγει δεξίωση.

4. Το σύστημα ελέγχει τον πελάτη (customer) για το αν έχει φίλους. Αν έχει, του εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Φίλων» (friend\_list\_page).

5. Ο Πελάτης επιλέγει τους φίλους που επιθυμεί.

6. Το σύστημα ελέγχει τον πελάτη (customer) για το αν όλοι οι φίλοι που έχει προσκαλέσει είναι διαθέσιμοι. Αν δεν είναι, του εμφανίζει τη σελίδα «Αλλαγή Αριθμού Προσκεκλημένων» (change\_num\_of\_guests\_page).

7. O Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων που επιθυμεί.

8. Το σύστημα ελέγχει αν ο πελάτης επέλεξε αλλαγή αριθμού ατόμων. Αν ναι, καταχωρεί την αλλαγή αυτή στη δεξίωση (reception) και στον πελάτη (customer) και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

9. Ο Πελάτης συμπληρώνει το προσκλητήριο και επιβεβαιώνει.

10. Το σύστημα δημιουργεί την πρόσκληση (invitation) και τη καταχωρεί στο ημερολόγιο (calendar) και στον πελάτη (customer).

Εναλλακτική Ροή 1

4.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης δεν έχει φίλους και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα» (main\_page).

Εναλλακτική Ροή 2

6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλοι οι επιλεγμένοι φίλοι είναι διαθέσιμοι και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 9 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να μην αλλάξει τον αριθμό των ατόμων και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 9 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Πρόσκληση σε Δεξίωση»**

1. Στην σελίδα «Αρχική Σελίδα» (main\_page) ο Πελάτης (customer) επιλέγει δημιουργία πρόσκλησης.

2. Το σύστημα ανακτά τις δεξιώσεις από τον πελάτη (customer) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ενεργές Δεξιώσεις» (active\_receptions\_page).

3. O Πελάτης επιλέγει δεξίωση.

4. Το σύστημα ανακτά τη λίστα φίλων από τον πελάτη(customer) και τη βάση(DatabaseManager) για να επιβεβαιώσει ότι έχει φίλους.

5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης έχει φίλους και του εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Φίλων» (friend\_list\_page).

6. Ο Πελάτης επιλέγει τους φίλους που επιθυμεί.

7. Το σύστημα ελέγχει τη διαθεσιμότητα των επιλεγμένων φίλων από τον πελάτη(customer), το ημερολόγιο (calendar) και τη βάση(DatabaseManager).

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν είναι όλοι οι επιλεγμένοι φίλοι διαθέσιμοι και εμφανίζει τη σελίδα «Αλλαγή Αριθμού Προσκεκλημένων» (change\_num\_of\_guests\_page).

9. O Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων που επιθυμεί.

10. Το σύστημα ελέγχει αν ο πελάτης επέλεξε αλλαγή αριθμού ατόμων.

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επέλεξε αλλαγή αριθμού ατόμων, ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

12. Ο Πελάτης συμπληρώνει το προσκλητήριο.

13. Το σύστημα καταχωρεί την πρόσκληση στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

4.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης δεν έχει φίλους και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα» (main\_page).

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλοι οι επιλεγμένοι φίλοι είναι διαθέσιμοι και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να μην αλλάξει τον αριθμό των ατόμων και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Προσθήκη Αγγελίας»**

1. Στην σελίδα «Φόρμα Αγγελίας» (job\_offer\_form\_page) το Κατάστημα συμπληρώνει τη φόρμα αγγελίας.

2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα αγγελιών από τη main. Αν υπάρχουν αγγελίες για την ίδια θέση, ανακτά το μισθό από την αγγελία (job\_offer) και υπολογίζει τον μέσο μισθό. Στη συνέχεια, εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Μισθού» (set\_salary\_page).

3. Το Κατάστημα συμπληρώνει τον μισθό.

4. Το σύστημα ανακτά τα έσοδα, τα έξοδα και το στόχο από το κατάστημα (shop), υπολογίζει τον προϋπολογισμό και εμφανίζει τη σελίδα «Προϋπολογισμός και Ημερομηνίες Ισχύος της Αγγελίας» (shop\_budget\_jo\_duration\_ page).

5. Το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνίες.

6. Το σύστημα δημιουργεί την αγγελία (job\_offer) και την αποθηκεύει στη λίστα αγγελιών της main. Στη συνέχει εμφανίζει τη σελίδα «Αποστολή σε Πελάτες» (notify\_customers\_page).

7. Το Κατάστημα επιλέγει.

8. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του καταστήματος. Αν επέλεξε να πληρώσει το επιπρόσθετο κόστος, το σύστημα ελέγχει το χρήστη (user) για να διαπιστώσει αν είναι επαρκές το χρηματικό του υπόλοιπο. Αν επαρκεί, αφαιρεί το ποσό από το χρήστη (user).

9. To σύστημα καταχωρεί την ειδοποίηση (notification).

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν άλλες αγγελίες για την ίδια θέση και εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Μισθού» (set\_salary\_page).

2.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το χρηματικό υπόλοιπο του καταστήματος (shop) δεν επαρκεί και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

**Βασική Ροή «Προσθήκη Αγγελίας»**

1. Στην σελίδα «Φόρμα Αγγελίας» (job\_offer\_form\_page) το Κατάστημα συμπληρώνει τη φόρμα αγγελίας.

2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα αγγελιών από τη βάση(DatabaseManager) για να ελέγξει αν υπάρχουν αγγελίες για την ίδια θέση.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν αγγελίες για την ίδια θέση, ανακτά το μισθό από την αγγελία (job\_offer) και υπολογίζει τον μέσο μισθό. Στη συνέχεια, εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Μισθού» (set\_salary\_page).

4. Το Κατάστημα συμπληρώνει τον μισθό.

5. Το σύστημα ανακτά τα έσοδα, τα έξοδα και το στόχο από το κατάστημα (shop) και τη βάση, υπολογίζει τον προϋπολογισμό και εμφανίζει τη σελίδα «Προϋπολογισμός και Ημερομηνίες Ισχύος της Αγγελίας» (shop\_budget\_jo\_duration\_ page).

6. Το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνίες και αν επιθυμεί να την αποστείλει στους πελάτες με επιπρόσθετο κόστος.

7. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του καταστήματος.

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα επέλεξε να πληρώσει το επιπρόσθετο κόστος και ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από το χρήστη (user) και τη βάση(DatabaseManager) για να διαπιστώσει αν είναι επαρκές.

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το χρηματικό υπόλοιπο επαρκεί, αφαιρεί το ποσό από το χρήστη (user), ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager) και καταχωρεί την ειδοποίηση στη βάση(DatabaseManager).

10. To σύστημα καταχωρεί την αγγελία στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν άλλες αγγελίες για την ίδια θέση και εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Μισθού» (set\_salary\_page).

2.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το κατάστημα επέλεξε να μην πληρώσει το επιπρόσθετο κόστος.

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το χρηματικό υπόλοιπο δεν επαρκεί και εμφανίζει επεξηγηματικό μήνυμα.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Αξιολόγηση Καταστήματος»**

1. Στην «Αρχική Σελίδα» (main\_page) ο Πελάτης επιλέγει να αξιολογήσει ένα κατάστημα.

2. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις από τον χρήστη (user) και έπειτα εμφανίζει τη σελίδα «Φόρμα Αξιολόγησης» (rating\_form\_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει το κατάστημα που επιθυμεί και συμπληρώνει τη φόρμα.

4. Το σύστημα μεταβάλλει την αξιολόγηση στο κατάστημα (shop).

5. Tο σύστημα ελέγχει τον πελάτη (customer). Σε περίπτωση που είναι η πρώτη του αξιολόγηση για το συγκεκριμένο κατάστημα, προσθέτει πόντους στον πελάτη (customer).

6. Το σύστημα ανακτά το ιστορικό παραγγελιών από τον πελάτη (customer) και εμφανίζει τη σελίδα «Αξιολόγηση Προϊόντων Προηγούμενων Παραγγελιών» (rating\_previous\_orders\_page).

7. Ο πελάτης συμπληρώνει την αξιολόγησή του για τη παραγγελία.

8. Το σύστημα μεταβάλλει την αξιολόγηση του μενού (menu).

9. Το σύστημα ελέγχει τον πελάτη (customer). Σε περίπτωση που είναι η πρώτη του αξιολόγηση για τη παραγγελία, του προσθέτει πόντους.

10. Το σύστημα ελέγχει τον πελάτη (customer). Αν έχει φίλους, το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα «Πρόταση Καταστήματος σε Φίλους» (recommend\_shop\_page).

11. Ο Πελάτης επιλέγει τους φίλους που επιθυμεί να προτείνει το κατάστημα.

12. Το σύστημα καταχωρεί στην ειδοποίηση (notification) την πρόταση και στην αξιολόγηση (rating) την τελική βαθμολογία. Τέλος, καταχωρεί την αξιολόγηση στο ιστορικό αξιολογήσεων του πελάτη (customer).

Εναλλακτική Ροή 1

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης έχει ήδη υποβάλλει αξιολόγηση για το επιλεγμένο κατάστημα.

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 6 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης έχει ήδη υποβάλλει αξιολόγηση για την επιλεγμένη παραγγελία.

9.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης δεν έχει φίλους και καταχωρεί στην αξιολόγηση (rating) την τελική βαθμολογία και την αξιολόγηση στο ιστορικό αξιολογήσεων του πελάτη (customer).

**Βασική Ροή «Αξιολόγηση Καταστήματος»**

1. Στην «Αρχική Σελίδα» (main\_page) ο Πελάτης επιλέγει να αξιολογήσει ένα κατάστημα.

2. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις από τον χρήστη (user), τη κράτηση (reservation) και τη βάση (DatabaseManager) και έπειτα εμφανίζει τη σελίδα «Φόρμα Αξιολόγησης» (rating\_form\_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει το κατάστημα που επιθυμεί και συμπληρώνει τη φόρμα.

4. Το σύστημα μεταβάλλει την αξιολόγηση στο κατάστημα (shop) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

5. Tο σύστημα ανακτά το ιστορικό αξιολογήσεων από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager).

6.Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι η πρώτη αξιολόγηση του Πελάτη για το συγκεκριμένο κατάστημα και προσθέτει πόντους στον πελάτη (customer) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

7. Το σύστημα ανακτά το ιστορικό παραγγελιών από τον πελάτη (customer) και εμφανίζει τη σελίδα «Αξιολόγηση Προϊόντων Προηγούμενων Παραγγελιών» (rating\_previous\_orders\_page).

8. Ο πελάτης συμπληρώνει την αξιολόγηση για τη παραγγελία του.

9. Το σύστημα μεταβάλλει την αξιολόγηση του μενού (menu) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

10. Το σύστημα ανακτά το ιστορικό αξιολογήσεων παραγγελιών του πελάτη (customer).

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι η πρώτη αξιολόγηση του Πελάτη για τη παραγγελία, προσθέτει πόντους στον πελάτη (customer) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

12. Το σύστημα καταχωρεί στη βάση (DatabaseManager) και την αξιολόγηση.

Εναλλακτική Ροή 1

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης έχει ήδη υποβάλλει αξιολόγηση για το επιλεγμένο Κατάστημα.

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης έχει ήδη υποβάλλει αξιολόγηση για την επιλεγμένη παραγγελία.

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Εφοδιασμός Προϊόντων»**

1. Στην «Αρχική Σελίδα» (shop\_main\_page) το Κατάστημα επιλέγει τον εφοδιασμό προϊόντων.

2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προμηθευτών από τη main και εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Προμηθευτών» (supplier\_list\_page).

3. Το Κατάστημα επιλέγει τον προμηθευτή που επιθυμεί.

4. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προϊόντων από τον προμηθευτή (supplier) και εμφανίζει τη σελίδα «Προϊόντα Προμηθευτή» (supplier\_product\_page).

5. Το Κατάστημα επιλέγει το προϊόν και τη ποσότητα που επιθυμεί.

6. Το σύστημα ελέγχει το προϊόν προμηθευτή (product\_supplier) για τη διαθεσιμότητα του. Αν η ποσότητα επαρκεί, δημιουργεί ένα προϊόν εφοδιασμού (product\_supply) και ενημερώνει τη διαθέσιμη ποσότητα στο προϊόν προμηθευτή (product\_supplier).

7. Το σύστημα ελέγχει αν το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή. Αν ναι, ανακτά το ιστορικό εφοδιασμού του καταστήματος (shop) για να διαπιστώσει αν έχει παραγγείλει ξανά από τον ίδιο προμηθευτή. Σε περίπτωση που δεν έχει παραγγείλει ξανά, εμφανίζει την σελίδα «Αίτηση Δείγματος» (sample\_request\_page).

8. Το Κατάστημα επιλέγει.

9. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Καταστήματος και, αν έχει ζητήσει δείγμα, εμφανίζει τη σελίδα «Προσθήκη Διεύθυνσης Αποστολής» (shipping\_address\_page).

10. Το Κατάστημα συμπληρώνει τη διεύθυνση αποστολής και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη προμήθεια (supply) και στο κατάστημα (shop).

Εναλλακτική Ροή 1

6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα του προϊόντος δεν επαρκεί.

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν επέλεξε πληρωμή και εμφανίζει τη σελίδα «Προϊόντα Προμηθευτή» (supplier\_product\_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

7.β.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν δικαιούται δείγμα και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη προμήθεια (supply) και στο κατάστημα (shop).

Εναλλακτική Ροή 4

9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν επέλεξε να ζητήσει δείγμα και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη προμήθεια (supply) και στο κατάστημα (shop).

**Βασική Ροή «Εφοδιασμός Προϊόντων»**

1. Στην «Αρχική Σελίδα» (shop\_main\_page) το Κατάστημα επιλέγει τον εφοδιασμό προϊόντων.

2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προμηθευτών από τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Προμηθευτών» (supplier\_list\_page).

3. Το Κατάστημα επιλέγει τον προμηθευτή που επιθυμεί.

4. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προϊόντων από τον προμηθευτή (supplier), το προϊόν προμηθευτή (product\_supplier) και τη βάση(DatabaseManager), και εμφανίζει τη σελίδα «Προϊόντα Προμηθευτή» (supplier\_product\_page).

5. Το Κατάστημα επιλέγει το προϊόν και τη ποσότητα που επιθυμεί.

6. Το σύστημα ελέγχει το προϊόν προμηθευτή (product\_supplier) για τη διαθεσιμότητα του.

7. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διαθέσιμη ποσότητα επαρκεί και δημιουργεί ένα προϊόν εφοδιασμού (product\_supply) στη βάση(DatabaseManager) και ενημερώνει τη διαθέσιμη ποσότητα στο προϊόν προμηθευτή (product\_supplier).

8. Το σύστημα ελέγχει αν το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή.

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή και ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager) για την ανανεωμένη ποσότητα του προϊόντος προμηθευτή. Στη συνέχεια, ανακτά το ιστορικό εφοδιασμού από το κατάστημα (shop), τον εφοδιασμό(supply), το προϊόν εφοδιασμού(product\_supplier) και τη βάση(DatabaseManager) για να διαπιστώσει αν έχει παραγγείλει ξανά από τον ίδιο προμηθευτή.

10. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν έχει παραγγείλει ξανά και εμφανίζει την σελίδα «Αίτηση Δείγματος» (sample\_request\_page).

11. Το Κατάστημα επιλέγει.

12. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Καταστήματος.

13. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα έχει ζητήσει δείγμα και εμφανίζει τη σελίδα «Προσθήκη Διεύθυνσης Αποστολής» (shipping\_address\_page).

14. Το Κατάστημα συμπληρώνει τη διεύθυνση αποστολής και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα του προϊόντος δεν επαρκεί.

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 8 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν επέλεξε πληρωμή.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν δικαιούται δείγμα και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη βάση(DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 4

12.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν επέλεξε να ζητήσει δείγμα και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη βάση(DatabaseManager).

**Βασική Ροή «Ανάθεση Προσωπικού»**

1. Στη σελίδα «Ημερολόγιο Καταστήματος» (shop\_calendar\_page), το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνία για ανάθεση προσωπικού.

2. Το σύστημα ελέγχει το κατάστημα (shop) για να επιβεβαιώσει ότι είναι ανοιχτό εκείνη την ημέρα. Αν είναι εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Τραπεζιών» (table\_list\_page).

3. Το Κατάστημα επιλέγει τραπέζι.

4. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις του επιλεγμένου τραπεζιού από το τραπέζι (table) και εμφανίζει τη σελίδα «Κρατήσεις Τραπεζιού» (table\_reservations\_page).

5. Το Κατάστημα επιλέγει κράτηση.

6. Το σύστημα ελέγχει την κράτηση (reservation) για να διαπιστώσει αν έχει ανατεθεί σερβιτόρος. Αν δεν έχει ανατεθεί, ανακτά το ωράριο των σερβιτόρων από το σερβιτόρο (waiter) και εμφανίζει τη σελίδα «Διαθέσιμοι Σερβιτόροι» (available\_waiters\_page).

7. Το Κατάστημα επιλέγει σερβιτόρο.

8. Το σύστημα καταχωρεί τον επιλεγμένο σερβιτόρο στην κράτηση (reservation), στο τραπέζι (table) και στο κατάστημα (shop).

9. Το σύστημα ανακτά τα γειτονικά τραπέζια από το τραπέζι (table) και εμφανίζει τη σελίδα «Γειτονικά Τραπέζια» (neighbouring\_tables\_page).

10. Το Κατάστημα επιλέγει τα τραπέζια που επιθυμεί να αναθέσει τον επιλεγμένο σερβιτόρο.

11. Το σύστημα καταχωρεί τον επιλεγμένο σερβιτόρο στην κράτηση (reservation), στο τραπέζι (table) και στο κατάστημα (shop) για τα γειτονικά τραπέζια.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι την επιλεγμένη ημερομηνία δεν είναι ανοιχτό το Κατάστημα και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι για την επιλεγμένη κράτηση έχει ανατεθεί ήδη σερβιτόρος.

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 9 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Ανάθεση Προσωπικού»**

1. Στη σελίδα «Ημερολόγιο Καταστήματος»(shop\_calendar\_page), το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνία για ανάθεση προσωπικού

2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο από το κατάστημα (shop) και τη βάση(DatabaseManager) για να επιβεβαιώσει ότι είναι ανοιχτό εκείνη την ημέρα.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα είναι ανοικτό εκείνη την ημέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Διάταξη Τραπεζιών»(table\_list\_page).

4. Το Κατάστημα επιλέγει τραπέζι.

5. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις του επιλεγμένου τραπεζιού από το τραπέζι (table) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Κρατήσεις Τραπεζιού»(table\_reservations\_page) .

6. Το Κατάστημα επιλέγει κράτηση.

7. Το σύστημα ελέγχει την κράτηση (reservation) και τη βάση(DatabaseManager) για να διαπιστώσει αν έχει ανατεθεί σερβιτόρος.

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν έχει ανατεθεί σερβιτόρος, ανακτά το ωράριο σερβιτόρου(working\_hours) από το σερβιτόρο (waiter) και τη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, εμφανίζει τη σελίδα «Διαθέσιμοι Σερβιτόροι» (available\_waiters\_page).

9. Το Κατάστημα επιλέγει σερβιτόρο.

10. Το σύστημα ανακτά τα γειτονικά τραπέζια από το τραπέζι (table) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Γειτονικά Τραπέζια» (neighboring\_tables\_page).

11. Το Κατάστημα επιλέγει τα τραπέζια που επιθυμεί να αναθέσει τον επιλεγμένο σερβιτόρο.

12. Το σύστημα καταχωρεί την ανάθεση στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι την επιλεγμένη ημερομηνία δεν είναι ανοιχτό το Κατάστημα και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι για την επιλεγμένη κράτηση έχει ανατεθεί ήδη σερβιτόρος.

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

**Λίστα Αλλαγών**

Το κείμενο που εμφανίζει δίπλα ένα κόκκινο Markup είναι το σημείο από το οποίο αφαιρείται ένα απόσπασμα σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση. Αντιθέτως, το κείμενο που εμφανίζει δίπλα ένα πράσινο Markup είναι το σημείο στο οποίο προστίθεται ένα απόσπασμα σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση.

Προέκυψαν αλλαγές στα παρακάτω Use Cases:

* Σελίδα 6: «Δημιουργία Κράτησης»
* Σελίδα 10: «Δημιουργία Παραγγελίας»
* Σελίδα 15: «Διοργάνωση Δεξίωσης»
* Σελίδα 19: «Πρόσκληση σε Δεξίωση»
* Σελίδα 22: «Προσθήκη Αγγελίας»
* Σελίδα 25: «Αξιολόγηση Καταστήματος»
* Σελίδα 28: «Εφοδιασμός Προϊόντων»
* Σελίδα 32: «Ανάθεση Προσωπικού»