

reasy
The easy way out.



Use Cases v1.0

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Σύνθεση Ομάδας.....	3
Πιθανοί Χειριστές	4
Use Case Model	4
Use Cases.....	5
Λίστα Αλλαγών.....	20

Σύνθεση Ομάδας

Η ομάδα μας αποτελείται από τέσσερα (4) μέλη. Παρακάτω, παρατίθενται τα μέλη της ομάδας, καθώς και τα προσωπικά τους στοιχεία.

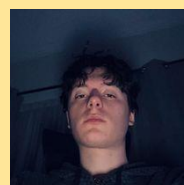


**Βασιλική – Ευαγγελία
Δούρου**

AM : 1072633

Έτος : 4ο

up1072633@upnet.gr



Δημήτριος Μπαλάφας

AM : 1072499

Έτος : 4ο

up1072499@upnet.gr

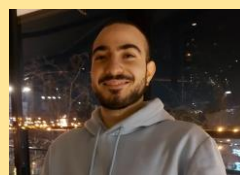


**Θωμάς - Χρυσοβαλάντης
Ταμβάκης**

AM : 1072631

Έτος : 4ο

up1072631@upnet.gr



Χρήστος Καραμάνος

AM : 1072518

Έτος : 4ο

up1072518@upnet.gr

Πιθανοί Χειριστές

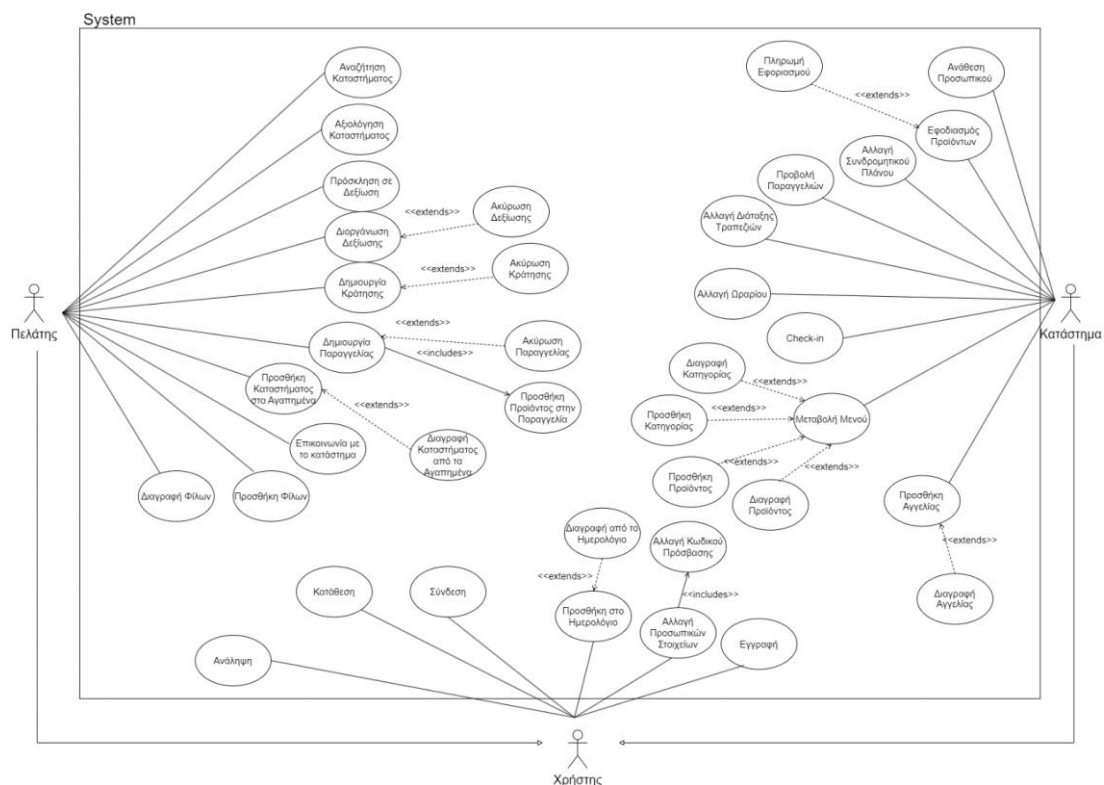
Οι πιθανοί χειριστές της εφαρμογής Reasy είναι οι παρακάτω:

Πελάτης : Ο πελάτης, αφού συνδεθεί στην εφαρμογή, έχει τη δυνατότητα ηλεκτρονικής κράτησης σε κάποιο από τα καταστήματα που έχουν εγγραφεί στην εφαρμογή, καθώς και της online παραγγελίας τη στιγμή που βρίσκεται στο χώρο του καταστήματος. Επιπλέον, έχει την επιλογή οργάνωσης κάποιας δεξίωσης.

Κατάστημα : Το κατάστημα που συνεργάζεται μαζί μας έχει τη δυνατότητα εφοδιασμού προϊόντων, καθώς και ανάθεσης εργασίας στο προσωπικό.

Use Case Model

Το συνολικό μοντέλο περιπτώσεων χρήσης της εφαρμογής είναι το ακόλουθο:



Use Cases

Από τις περιπτώσεις χρήσης του use case model, αυτές που επιλέχθηκαν για να αναλυθούν, να σχεδιαστούν και να υλοποιηθούν είναι οι ακόλουθες οκτώ, ώστε κάθε μέλος της ομάδας να αναλάβει από δύο.

Τα use cases που θα αναλυθούν είναι τα παρακάτω:

Βασική Ροή «Δημιουργία Κράτησης»

1. Στη σελίδα «Επιλεγμένο Κατάστημα» (chosen_shop_page) ο Πελάτης επιλέγει την δημιουργία κράτησης.
2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο από το κατάστημα (shop) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar_page).
3. Ο Πελάτης επιλέγει την ημερομηνία της κράτησης.
4. Το σύστημα ελέγχει αν το κατάστημα είναι ανοιχτό την επιλεγμένη μέρα.
5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι ανοιχτό την επιλεγμένη μέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers_time_page).
6. Ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και την ώρα της κράτησης.
7. Το σύστημα ανακτά τη λίστα τραπέζιων από το κατάστημα (shop), τις κρατήσεις από το τραπέζι (table) και την ώρα από την κράτηση (reservation) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει για χωρητικότητα και ώρα.
8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν διαθέσιμα τραπέζια για τις επιλογές και ελέγχει το τραπέζι (table) για αυτό με τη μικρότερη χωρητικότητα.
9. Το σύστημα εμφανίζει το τραπέζι με τη μικρότερη χωρητικότητα στη σελίδα «Επιπρόσθετα Αιτήματα» (request_page).
10. Ο Πελάτης συμπληρώνει τυχόν επιπρόσθετα αιτήματα.

11. Το σύστημα ανακτά από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager) τον αριθμό κρατήσεων και ελέγχει αν δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

12. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δικαιούται δωρεάν μεταφορά και ανακτά την πόλη του καταστήματος από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Διεύθυνση Παραλαβής» (address_page).

13. Ο Πελάτης συμπληρώνει τη διεύθυνση παραλαβής.

14. Το σύστημα ελέγχει αν η πόλη στη διεύθυνση παραλαβής που συμπλήρωσε ο πελάτης είναι η ίδια με την πόλη που βρίσκεται το κατάστημα.

15. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση που συμπλήρωσε ο πελάτης βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα και καταχωρεί την κράτηση (reservation) στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, ενημερώνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer) και στη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

4.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν είναι ανοικτό τη συγκεκριμένη μέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar_page).

4.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν έχει διαθέσιμο τραπέζι για τις επιλογές και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers_time_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 6 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

11.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης δε δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

11.α.2. Το σύστημα καταχωρεί την κράτηση (reservation) στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, ενημερώνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer) και στη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 4

14.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση παραλαβής που έχει δηλώσει ο πελάτης δεν βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα.

14.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

Βασική Ροή «Δημιουργία Παραγγελίας»

1. Στην σελίδα «Δημιουργία Παραγγελίας» (order_page) ο Πελάτης επιλέγει τον τρόπο παραγγελίας.

2. Το σύστημα ελέγχει τον τρόπο παραγγελίας που επέλεξε.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης επέλεξε να παραγγείλει online και ανακτά το ιστορικό παραγγελιών από τον πελάτη (customer), τη παραγγελία (order) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ιστορικό Παραγγελιών» (order_history_page).

4. Ο Πελάτης επιλέγει αν θέλει να δημιουργήσει νέα παραγγελία.

5. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη.

6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να δημιουργήσει νέα παραγγελία και ανακτά τα προϊόντα (product_menu) από το μενού (menu) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop_menu_page).

7. Ο Πελάτης επιλέγει το προϊόν και την ποσότητα που επιθυμεί.
8. Το σύστημα ανακτά τη διαθέσιμη ποσότητα από το προϊόν μενού (product_menu) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει για την επάρκεια της ποσότητας.
9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επαρκεί η επιλεγμένη ποσότητα και δημιουργεί ένα προϊόν παραγγελίας (product_order) και ενημερώνει το προϊόν μενού (product_menu).
10. Το σύστημα ελέγχει αν ο Πελάτης επέλεξε πληρωμή.
11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final_order_page).
12. Ο Πελάτης επιλέγει τρόπο πληρωμής.
13. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη.
14. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει online και ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν επαρκεί.
15. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επαρκεί και αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user) και ενημερώνει το χρηματικό υπόλοιπο στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, δημιουργεί την παραγγελία (order) και το προϊόν παραγγελίας (product_order) και ενημερώνει την ποσότητα του προϊόντος μενού (product_menu) στη βάση (DatabaseManager). Τέλος, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να παραγγείλει διά ζώσης.
- 2.α.2. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία (order) στη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 2

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε μία από τις προηγούμενες παραγγελίες του και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final_order_page).

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα από το προϊόν δεν επαρκεί.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης δεν επέλεξε να πληρώσει και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop_menu_page).

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 5

13.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει διά ζώσης.

13.α.2. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία (order) και το προϊόν παραγγελίας (product_order) και ενημερώνει την ποσότητα του προϊόντος μενού (product_menu) στη βάση (DatabaseManager). Τέλος, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 6

14.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του Πελάτη και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα απόρριψης.

Βασική Ροή «Διοργάνωση Δεξίωσης»

1. Στη σελίδα «Δημιουργία Δεξίωσης» (organize_reception_page) ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και την ημερομηνία της δεξίωσης.
2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα χώρων δεξίωσης από το χώρο δεξίωσης (reception_area), τη χωρητικότητα από τη βάση (DatabaseManager) και τις ημερομηνίες από την δεξίωση (reception) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει για χωρητικότητα και ημερομηνία.
3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι και εμφανίζει τη σελίδα «Χώροι Δεξίωσης» (reception_area_page).
4. Ο Πελάτης επιλέγει τον χώρο δεξίωσης που επιθυμεί.
5. Το σύστημα ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν επαρκεί.
6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι επαρκές και αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager). Στη συνέχεια εμφανίζει τη σελίδα «Επιπρόσθετες Πληροφορίες Δεξίωσης» (additional_reception_info_page).
7. Ο Πελάτης επιλέγει είδος μουσικής και κουζίνας.
8. Το σύστημα ανακτά τη λίστα catering (catering) και τη λίστα καλλιτεχνών (artist) από τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει κατά πόσο υπάρχουν catering και καλλιτέχνες που να πληρούν τις προϋποθέσεις.
9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν catering και καλλιτέχνες που πληρούν τις προϋποθέσεις και εμφανίζει τη σελίδα «Επιλογές Δεξίωσης» (reception_options_page).

10. Ο Πελάτης επιλέγει catering και καλλιτέχνη.

11. Το σύστημα ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση(DatabaseManager) και ελέγχει αν είναι επαρκές.

12. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι επαρκές, αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user) και ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager).

13. Το σύστημα καταχωρεί τη δεξίωση (reception) στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι δεξίωσης και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα απόρριψης.

Εναλλακτική Ροή 2

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα απόρριψης.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν catering και καλλιτέχνες που να πληρούν τις προϋποθέσεις.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

11.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του Πελάτη.

11.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

Βασική Ροή «Πρόσκληση σε Δεξίωση»

1. Στην «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) ο Πελάτης επιλέγει δημιουργία πρόσκλησης.
2. Το σύστημα ανακτά τις δεξιώσεις από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ενεργές Δεξιώσεις» (active_receptions_page).
3. Ο Πελάτης επιλέγει δεξίωση.
4. Το σύστημα ανακτά τη λίστα φίλων από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν έχει φίλους.
5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης έχει φίλους και του εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Φίλων» (friend_list_page).
6. Ο Πελάτης επιλέγει τους φίλους που επιθυμεί.
7. Το σύστημα ανακτά τη διαθεσιμότητα των επιλεγμένων φίλων από τον πελάτη (customer), το ημερολόγιο (calendar) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει τη διαθεσιμότητα των επιλεγμένων φίλων.
8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν είναι όλοι οι επιλεγμένοι φίλοι διαθέσιμοι και εμφανίζει τη σελίδα «Αλλαγή Αριθμού Προσκεκλημένων» (change_people_number_page).
9. Ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων που επιθυμεί.
10. Το σύστημα ελέγχει αν ο πελάτης επέλεξε αλλαγή αριθμού ατόμων.
11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επέλεξε αλλαγή αριθμού ατόμων και ενημερώνει την δεξίωση (reception) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation_page).
12. Ο Πελάτης συμπληρώνει το προσκλητήριο.

13. Το σύστημα καταχωρεί την πρόσκληση (invitation) στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

4.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης δεν έχει φίλους και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλοι οι επιλεγμένοι φίλοι είναι διαθέσιμοι και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να μην αλλάξει τον αριθμό των ατόμων και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation_page).

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Βασική Ροή «Προσθήκη Αγγελίας»

1. Στην σελίδα «Φόρμα Αγγελίας» (job_offer_form_page) το Κατάστημα επιλέγει θέση εργασίας.

2. Το σύστημα ανακτά τις υπάρχουσες αγγελίες από την αγγελία (job_offer) και από τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν υπάρχουν αγγελίες για την ίδια θέση.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν αγγελίες για την επιλεγμένη θέση και ανακτά τους μισθούς τους από την αγγελία (job_offer). Στη συνέχεια, υπολογίζει τον μέσο μισθό.
4. Το σύστημα ανακτά τα έσοδα, τα έξοδα και το στόχο από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Μισθού» (set_salary_page).
5. Το Κατάστημα συμπληρώνει τον μισθό.
6. Το σύστημα υπολογίζει τον προϋπολογισμό και εμφανίζει τη σελίδα «Προϋπολογισμός και Ημερομηνίες Ισχύος της Αγγελίας» (shop_budget_job_duration_page).
7. Το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνίες.
8. Το σύστημα καταχωρεί την αγγελία (job_offer) στη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν το Κατάστημα επέλεξε να πληρώσει το επιπρόσθετο κόστος.
9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα επέλεξε να πληρώσει το επιπρόσθετο κόστος και ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από το χρήστη (user) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν είναι επαρκές.
10. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το χρηματικό υπόλοιπο επαρκεί και αφαιρεί το ποσό από το χρήστη (user), ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager) και καταχωρεί την ειδοποίηση (notification) στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop_main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν άλλες αγγελίες για την ίδια θέση.
- 2.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το κατάστημα επέλεξε να μην πληρώσει το επιπρόσθετο κόστος.

8.α.2. Το σύστημα εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop_main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 3

9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το χρηματικό υπόλοιπο δεν επαρκεί και εμφανίζει επεξηγηματικό μήνυμα.

9.α.2. Το σύστημα εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop_main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Βασική Ροή «Αξιολόγηση Καταστήματος»

1. Στην «Αρχική Σελίδα» (main_page) ο Πελάτης επιλέγει να αξιολογήσει ένα κατάστημα.

2. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις από τον χρήστη (user), τις πληροφορίες της κράτησης από τη κράτηση (reservation) και τη βάση (DatabaseManager) και έπειτα εμφανίζει τη σελίδα «Φόρμα Αξιολόγησης» (rating_form_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει το κατάστημα που επιθυμεί και συμπληρώνει τη φόρμα.

4. Το σύστημα μεταβάλλει την αξιολόγηση στο κατάστημα (shop) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

5. Το σύστημα ανακτά το ιστορικό αξιολογήσεων από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν είναι η πρώτη αξιολόγηση του Πελάτη για το συγκεκριμένο κατάστημα.

6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι η πρώτη αξιολόγηση του για το συγκεκριμένο κατάστημα και ενημερώνει τους πόντους του πελάτη (customer) στη βάση (DatabaseManager).

7. Το σύστημα ανακτά το ιστορικό παραγγελιών από τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Αξιολόγηση

Προϊόντων Προηγούμενων Παραγγελιών»
(rating_previous_orders_page).

8. Ο πελάτης συμπληρώνει την αξιολόγηση για τη παραγγελία του.

9. Το σύστημα μεταβάλλει την αξιολόγηση του μενού (menu) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

10. Το σύστημα ανακτά το ιστορικό αξιολογημένων παραγγελιών από τον πελάτη (customer) και από τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν είναι η πρώτη αξιολόγηση του Πελάτη για τη συγκεκριμένη παραγγελία.

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι η πρώτη αξιολόγηση του Πελάτη για τη παραγγελία και ενημερώνει τους πόντους του πελάτη(customer) στη βάση (DatabaseManager).

12. Το σύστημα δημιουργεί την αξιολόγηση (rating) και την αξιολόγηση παραγγελίας στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης έχει υποβάλλει ήδη αξιολόγηση για το επιλεγμένο κατάστημα.

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης έχει υποβάλλει ήδη αξιολόγηση για την επιλεγμένη παραγγελία.

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Βασική Ροή «Εφοδιασμός Προϊόντων»

1. Στην «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop_main_page) το Κατάστημα επιλέγει τον εφοδιασμό προϊόντων.
2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προμηθευτών (supplier) από τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Προμηθευτών» (supplier_list_page).
3. Το Κατάστημα επιλέγει τον προμηθευτή που επιθυμεί.
4. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προϊόντων (product_supplier) από τον προμηθευτή (supplier) και τη βάση (DatabaseManager), και εμφανίζει τη σελίδα «Προϊόντα Προμηθευτή» (supplier_product_page).
5. Το Κατάστημα επιλέγει το προϊόν και τη ποσότητα που επιθυμεί.
6. Το σύστημα ανακτά τις λεπτομέρειες του προϊόντος από το προϊόν προμηθευτή (product_supplier) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει για τη διαθεσιμότητα του.
7. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διαθέσιμη ποσότητα επαρκεί. Δημιουργεί ένα προϊόν εφοδιασμού (product_supply) και ενημερώνει τη διαθέσιμη ποσότητα στο προϊόν προμηθευτή (product_supplier).
8. Το σύστημα ελέγχει αν το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή.
9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή και ανακτά το ιστορικό εφοδιασμού από το κατάστημα (shop), τον εφοδιασμό (supply) και τη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, ενημερώνει για την ανανεωμένη ποσότητα το προϊόν προμηθευτή (product_supplier) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν το Κατάστημα έχει παραγγείλει ξανά από τον ίδιο προμηθευτή.
10. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν έχει παραγγείλει ξανά από τον ίδιο προμηθευτή και εμφανίζει την σελίδα «Αίτηση Δείγματος» (sample_request_page).
11. Το Κατάστημα επιλέγει.
12. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Καταστήματος.

13. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα έχει ζητήσει δείγμα και εμφανίζει τη σελίδα «Προσθήκη Διεύθυνσης Αποστολής» (shipping_address_page).

14. Το Κατάστημα συμπληρώνει τη διεύθυνση αποστολής.

15. Το σύστημα καταχωρεί τον εφοδιασμό (supply) και το προϊόν εφοδιασμού (product_supply) στη βάση (DatabaseManager).

Έπειτα, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop_main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα του προϊόντος δεν επαρκεί.

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 8 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν επέλεξε πληρωμή.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν δικαιούται δείγμα.

9.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 15 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

12.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν επέλεξε να ζητήσει δείγμα.

12.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 15 της βασικής ροής.

Βασική Ροή «Ανάθεση Προσωπικού»

1. Στη σελίδα «Ημερολόγιο Καταστήματος» (shop_calendar_page), το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνία για ανάθεση προσωπικού
2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο και τη λίστα τραπεζιών από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν είναι ανοιχτό για την επιλεγμένη ημερομηνία.
3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα είναι ανοιχτό εκείνη την ημερομηνία και εμφανίζει τη σελίδα «Διάταξη Τραπεζιών» (table_list_page).
4. Το Κατάστημα επιλέγει τραπέζι.
5. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις του επιλεγμένου τραπέζιού από το τραπέζι (table) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Κρατήσεις Τραπεζιού» (table_reservations_page) .
6. Το Κατάστημα επιλέγει κράτηση.
7. Το σύστημα ανακτά τις πληροφορίες της κράτησης από την κράτηση (reservation) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν έχει ανατεθεί σερβιτόρος.
8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν έχει ανατεθεί σερβιτόρος και εμφανίζει τη σελίδα «Διαθέσιμοι Σερβιτόροι» (available_waiters_page).
9. Το Κατάστημα επιλέγει σερβιτόρο.
10. Το σύστημα ανακτά τα γειτονικά τραπέζια από το τραπέζι (table) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Γειτονικά Τραπέζια» (neighboring_tables_page).
11. Το Κατάστημα επιλέγει τα τραπέζια που επιθυμεί να αναθέσει τον επιλεγμένο σερβιτόρο.

12. Το σύστημα καταχωρεί την ανάθεση στο σερβιτόρο (waiter) και στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop_main_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι την επιλεγμένη ημερομηνία δεν είναι ανοιχτό το Κατάστημα και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop_main_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα απόρριψης.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι για την επιλεγμένη κράτηση έχει ανατεθεί ήδη σερβιτόρος.

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Λίστα Αλλαγών

v0.2

- Για το Use Case Model προστέθηκαν τα όρια του συστήματος, διορθώθηκαν ορισμένα λάθη και αναθεωρήθηκαν κάποια use cases.
- Από τη δημιουργία των Robustness Diagrams πραγματοποιήθηκαν αλλαγές στα εξής use cases: «Δημιουργία Κράτησης», «Δημιουργία Παραγγελίας», «Διοργάνωση Δεξίωσης», «Πρόσκληση σε Δεξίωση», «Προσθήκη Αγγελίας», «Αξιολόγηση Καταστήματος», «Εφοδιασμός Προϊόντων», «Ανάθεση Προσωπικού».
- Χρήση κεφαλαίου αρχικού γράμματος για τους χειριστές της εφαρμογής για τη διαφοροποίηση τους από τις κλάσεις του Domain model.

v0.3

- Προσθήκη της αγγλικής ορολογίας των κλάσεων του Domain model στα use cases.
- Αναθεώρηση των ακόλουθων use cases: «Δημιουργία Κράτησης», «Δημιουργία Παραγγελίας», «Διοργάνωση Δεξίωσης», «Πρόσκληση σε Δεξίωση», «Προσθήκη Αγγελίας», «Αξιολόγηση Καταστήματος», «Εφοδιασμός Προϊόντων», «Ανάθεση Προσωπικού».

v1.0

- Προσθήκη της βάσης (DatabaseManager) σε ορισμένα βήματα των use cases.
- Αναθεώρηση των ακόλουθων use cases: «Δημιουργία Κράτησης», «Δημιουργία Παραγγελίας», «Διοργάνωση Δεξίωσης», «Πρόσκληση σε Δεξίωση», «Προσθήκη Αγγελίας», «Αξιολόγηση Καταστήματος», «Εφοδιασμός Προϊόντων», «Ανάθεση Προσωπικού».
- Αλλαγή στην περιγραφή του Καταστήματος ως χειριστή, λόγω αλλαγής της αρχικής περιγραφής του έργου.