

**reasy**  
The easy way out.



**Domain Model v0.3**

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Σύνθεση Ομάδας.....	3
Το Μοντέλο.....	4
Λίστα Αλλαγών.....	13

## Σύνθεση Ομάδας

Η ομάδα μας αποτελείται από τέσσερα (4) μέλη. Παρακάτω, παρατίθενται τα μέλη της ομάδας, καθώς και τα προσωπικά τους στοιχεία.



---

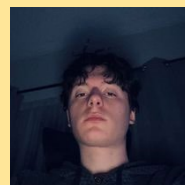
**Βασιλική – Ευαγγελία  
Δούρου**

---

AM : 1072633

Έτος : 4ο

up1072633@upnet.gr



---

**Δημήτριος Μπαλάφας**

---

AM : 1072499

Έτος : 4ο

up1072499@upnet.gr



---

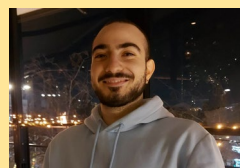
**Θωμάς - Χρυσοβαλάντης  
Ταμβάκης**

---

AM : 1072631

Έτος : 4ο

up1072631@upnet.gr



---

**Χρήστος Καραμάνος**

---

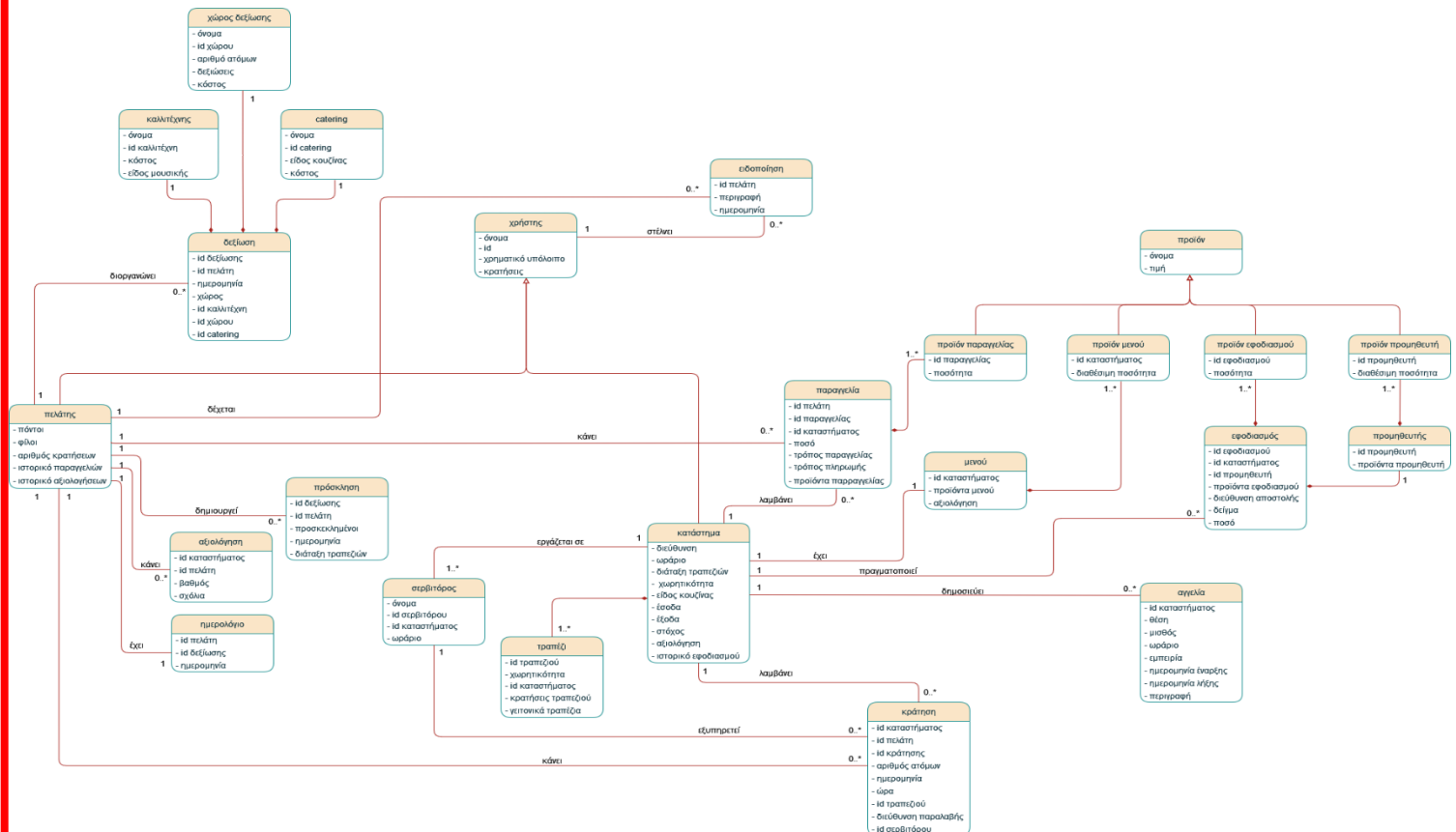
AM : 1072518

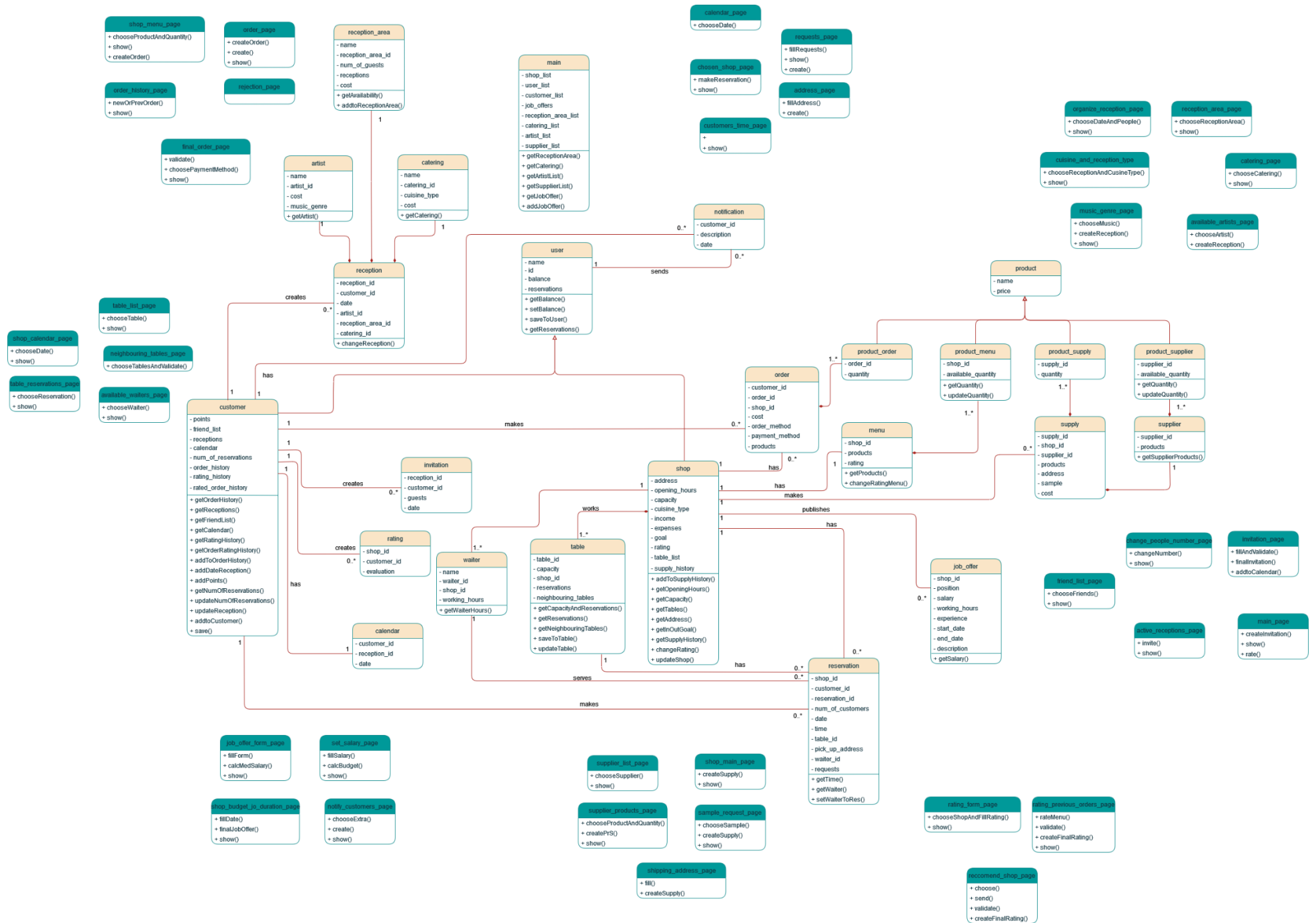
Έτος : 4ο

up1072518@upnet.gr

# Το Μοντέλο

Στο domain model οι κλάσεις με τirkουάζ χρώμα αναπαριστούν στοιχεία UI. Δε θα αναλυθούν περαιτέρω, καθώς αναπαριστούν οθόνες.





**χρήστης :** Οντότητα που περιλαμβάνει βασικά χαρακτηριστικά του χρήστη της εφαρμογής, όπως είναι το όνομα, το id, το χρηματικό υπόλοιπο και οι κρατήσεις του.

**πελάτης :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση χρήστη και αντιστοιχεί στον πελάτη που κάνει τις κρατήσεις. Περιλαμβάνει επιπλέον χαρακτηριστικά, όπως είναι οι φίλοι του, το ιστορικό παραγγελιών και αξιολογήσεων του, ο αριθμός κρατήσεων του και οι πόντοι του.

**κατάστημα :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση χρήστη και αντιστοιχεί στον ιδιοκτήτη ενός καταστήματος. Επιπλέον, περιλαμβάνει χαρακτηριστικά, όπως είναι το ωράριο του και τη διεύθυνση του.

**κράτηση :** Οντότητα που δημιουργείται από τον χρήστη και αντιστοιχεί στην κράτηση ενός πελάτη σε ένα κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του καταστήματος στο οποίο έγινε η κράτηση, το id του πελάτη που έκανε την κράτηση, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με την κράτηση.

**παραγγελία :** Οντότητα που δημιουργείται από τον χρήστη και αντιστοιχεί στην παραγγελία ενός πελάτη σε ένα κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του πελάτη, το id του καταστήματος, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με την παραγγελία.

**αξιολόγηση :** Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη και αφορά τις αξιολογήσεις ενός πελάτη για ένα κατάστημα. Περιέχει στοιχεία, όπως είναι το id του πελάτη που έκανε την αξιολόγηση, το id του καταστήματος για το οποίο έγινε η αξιολόγηση, ο βαθμός που έβαλε στο κατάστημα, καθώς και κάποια επιπλέον σχόλια.

**ημερολόγιο :** Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη, στην οποία καταγράφονται δεξιώσεις στις οποίες έχει προσκληθεί.

**χώρος δεξίωσης :** Οντότητα που περιλαμβάνει τους χώρους από τους οποίους μπορεί να επιλέξει ο πελάτης για τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**καλλιτέχνης :** Οντότητα που περιλαμβάνει τους καλλιτέχνες από τους οποίους μπορεί να επιλέξει ο πελάτης κατά τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**catering :** Οντότητα που περιλαμβάνει τα catering από τα οποία μπορεί να επιλέξει ο πελάτης κατά τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**δεξίωση :** Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη και αφορά τη δεξίωση που διοργανώνει. Περιλαμβάνει πληροφορίες όπως είναι η ημερομηνία, ο χώρος δεξίωσης, το catering και ο καλλιτέχνης που επιλέγει.

**πρόσκληση :** Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη για τη δεξίωση που έχει διοργανώσει. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι τα άτομα που θα προσκληθούν, το τραπέζι που θα ανατεθεί στο κάθε άτομο και το συμπληρωμένο προσκλητήριο προς αποστολή.

**σερβιτόρος :** Οντότητα που αφορά το προσωπικό ενός καταστήματος. Περιέχει πληροφορίες, όπως το id του σερβιτόρου και του καταστήματος στο οποίο εργάζεται.

**τραπέζι :** Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα και περιλαμβάνει τα στοιχεία για τα τραπέζια του καταστήματος. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του τραπεζιού, η

χωρητικότητα και οι κρατήσεις που έχουν γίνει για το συγκεκριμένο τραπέζι.

**αγγελία :** Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα. Περιέχει στοιχεία, όπως είναι το id του καταστήματος που τη δημιουργεί, τη θέση και το μισθό.

**ειδοποίηση :** Οντότητα που δημιουργείται από το χρήστη και αντιστοιχεί στις ειδοποιήσεις που στέλνονται στον πελάτη. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του πελάτη που του στέλνεται η ειδοποίηση, η περιγραφή και η ημερομηνία της ειδοποίησης.

**μενού :** Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα και αντιστοιχεί στο μενού του. Περιλαμβάνει στοιχεία, όπως είναι τα αντικείμενα που προσφέρει το κατάστημα και η αξιολόγηση του.

**εφοδιασμός :** Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως το id του καταστήματος που κάνει τον εφοδιασμό, το id του προμηθευτή, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με τον εφοδιασμό.

**προμηθευτής :** Οντότητα που περιλαμβάνει τους προμηθευτές από τους οποίους μπορεί να επιλέξει το κατάστημα για εφοδιασμό.

**προϊόν :** Η γενική οντότητα που αντιστοιχεί στα προϊόντα που υπάρχουν στην εφαρμογή. Περιλαμβάνει στοιχεία όπως είναι το όνομα των προϊόντων και η αξία τους.



**προϊόν παραγγελίας :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση προϊόντος και αντιστοιχεί στα προϊόντα που παραγγέλνει ο πελάτης.

**προϊόν μενού :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση προϊόντος και αντιστοιχεί στα προϊόντα που περιλαμβάνει το μενού του καταστήματος.

**προϊόν εφοδιασμού :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση προϊόντος και αντιστοιχεί στα προϊόντα που επιλέγει το κατάστημα για εφοδιασμό.

**προϊόν προμηθευτή :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση προϊόντος και αντιστοιχεί στα προϊόντα που προσφέρει ο προμηθευτής.

**user :** Οντότητα που περιλαμβάνει βασικά χαρακτηριστικά του χρήστη της εφαρμογής, όπως είναι το όνομα, το id, το χρηματικό υπόλοιπο και οι κρατήσεις του.

**customer :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση χρήστη και αντιστοιχεί στον πελάτη που κάνει τις κρατήσεις. Περιλαμβάνει επιπλέον χαρακτηριστικά, όπως είναι οι φίλοι του, το ιστορικό παραγγελιών και αξιολογήσεων του, ο αριθμός κρατήσεων του και οι πόντοι του.

**shop :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση χρήστη και αντιστοιχεί στον ιδιοκτήτη ενός καταστήματος. Επιπλέον,

περιλαμβάνει χαρακτηριστικά, όπως είναι το ωράριο του και τη διεύθυνση του.

**reservation** : Οντότητα που δημιουργείται από τον χρήστη και αντιστοιχεί στην κράτηση ενός πελάτη σε ένα κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του καταστήματος στο οποίο έγινε η κράτηση, το id του πελάτη που έκανε την κράτηση, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με την κράτηση.

**order** : Οντότητα που δημιουργείται από τον χρήστη και αντιστοιχεί στην παραγγελία ενός πελάτη σε ένα κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του πελάτη, το id του καταστήματος, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με την παραγγελία.

**rating** : Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη και αφορά τις αξιολογήσεις ενός πελάτη για ένα κατάστημα. Περιέχει στοιχεία, όπως είναι το id του πελάτη που έκανε την αξιολόγηση, το id του καταστήματος για το οποίο έγινε η αξιολόγηση, ο βαθμός που έβαλε στο κατάστημα, καθώς και κάποια επιπλέον σχόλια.

**calendar** : Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη, στην οποία καταγράφονται δεξιώσεις στις οποίες έχει προσκληθεί.

**reception\_area** : Οντότητα που περιλαμβάνει τους χώρους από τους οποίους μπορεί να επιλέξει ο πελάτης για τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**artist** : Οντότητα που περιλαμβάνει τους καλλιτέχνες από τους οποίους μπορεί να επιλέξει ο πελάτης κατά τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**catering** : Οντότητα που περιλαμβάνει τα catering από τα οποία μπορεί να επιλέξει ο πελάτης κατά τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**reception** : Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη και αφορά τη δεξίωση που διοργανώνει. Περιλαμβάνει πληροφορίες όπως είναι η ημερομηνία, ο χώρος δεξίωσης, το catering και ο καλλιτέχνης που επιλέγει.

**invitation** : Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη για τη δεξίωση που έχει διοργανώσει. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι τα άτομα που θα προσκληθούν, το τραπέζι που θα ανατεθεί στο κάθε άτομο και το συμπληρωμένο προσκλητήριο προς αποστολή.

**waiter** : Οντότητα που αφορά το προσωπικό ενός καταστήματος. Περιέχει πληροφορίες, όπως το id του σερβιτόρου και του καταστήματος στο οποίο εργάζεται.

**table** : Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα και περιλαμβάνει τα στοιχεία για τα τραπέζια του καταστήματος. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του τραπεζιού, η χωρητικότητα και οι κρατήσεις που έχουν γίνει για το συγκεκριμένο τραπέζι.

**job\_offer** : Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα. Περιέχει στοιχεία, όπως είναι το id του καταστήματος που τη δημιουργεί, τη θέση και το μισθό.

**notification** : Οντότητα που δημιουργείται από το χρήστη και αντιστοιχεί στις ειδοποιήσεις που στέλνονται στον πελάτη. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του πελάτη που του στέλνεται η ειδοποίηση, η περιγραφή και η ημερομηνία της ειδοποίησης.

**menu** : Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα και αντιστοιχεί στο μενού του. Περιλαμβάνει στοιχεία, όπως είναι τα αντικείμενα που προσφέρει το κατάστημα και η αξιολόγηση του.

**supply** : Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως το id του καταστήματος που κάνει τον εφοδιασμό, το id του προμηθευτή, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με τον εφοδιασμό.

**supplier** : Οντότητα που περιλαμβάνει τους προμηθευτές από τους οποίους μπορεί να επιλέξει το κατάστημα για εφοδιασμό.

**product** : Η γενική οντότητα που αντιστοιχεί στα προϊόντα που υπάρχουν στην εφαρμογή. Περιλαμβάνει στοιχεία όπως είναι το όνομα των προϊόντων και η αξία τους.

**product\_order** : Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση προϊόντος και αντιστοιχεί στα προϊόντα που παραγγέλνει ο πελάτης.

**product\_menu**: Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση προϊόντος και αντιστοιχεί στα προϊόντα που περιλαμβάνει το μενού του καταστήματος.

**product\_supply**: Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση προϊόντος και αντιστοιχεί στα προϊόντα που επιλέγει το κατάστημα για εφοδιασμό.

**product\_supplier**: Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση προϊόντος και αντιστοιχεί στα προϊόντα που προσφέρει ο προμηθευτής.

**main:** Οντότητα που περιέχει λίστες με αντικείμενα άλλων κλάσεων, όπως χρηστών, προμηθευτών και αγγελιών.

## Λίστα Αλλαγών

Το κείμενο που εμφανίζει δίπλα ένα κόκκινο Markup είναι το σημείο από το οποίο αφαιρείται ένα απόσπασμα σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση. Αντιθέτως, το κείμενο που εμφανίζει δίπλα ένα πράσινο Markup είναι το σημείο στο οποίο προστίθεται ένα απόσπασμα σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση.

Οι αλλαγές σε αυτό το αρχείο είναι στις ακόλουθες σελίδες:

- Σελίδα 4 : Αλλαγή της ονομασίας των κλάσεων του domain model, προσθήκη κλάσεων που αναπαριστούν UI και μεθόδων.
- Σελίδα 6: Αλλαγή στις ονομασίες των οντοτήτων.