

**reasy**  
The easy way out.



**Domain Model v1.0**

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Σύνθεση Ομάδας.....	3
Το Μοντέλο.....	4
Λίστα Αλλαγών.....	8

## Σύνθεση Ομάδας

Η ομάδα μας αποτελείται από τέσσερα (4) μέλη. Παρακάτω, παρατίθενται τα μέλη της ομάδας, καθώς και τα προσωπικά τους στοιχεία.



---

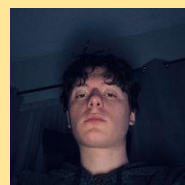
**Βασιλική – Ευαγγελία  
Δούρου**

---

ΑΜ : 1072633

Έτος : 4ο

up1072633@upnet.gr



---

**Δημήτριος Μπαλάφας**

---

ΑΜ : 1072499

Έτος : 4ο

up1072499@upnet.gr



---

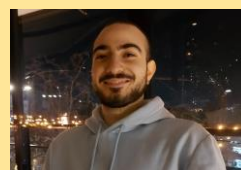
**Θωμάς - Χρυσοβαλάντης  
Ταμβάκης**

---

ΑΜ : 1072631

Έτος : 4ο

up1072631@upnet.gr



---

**Χρήστος Καραμάνος**

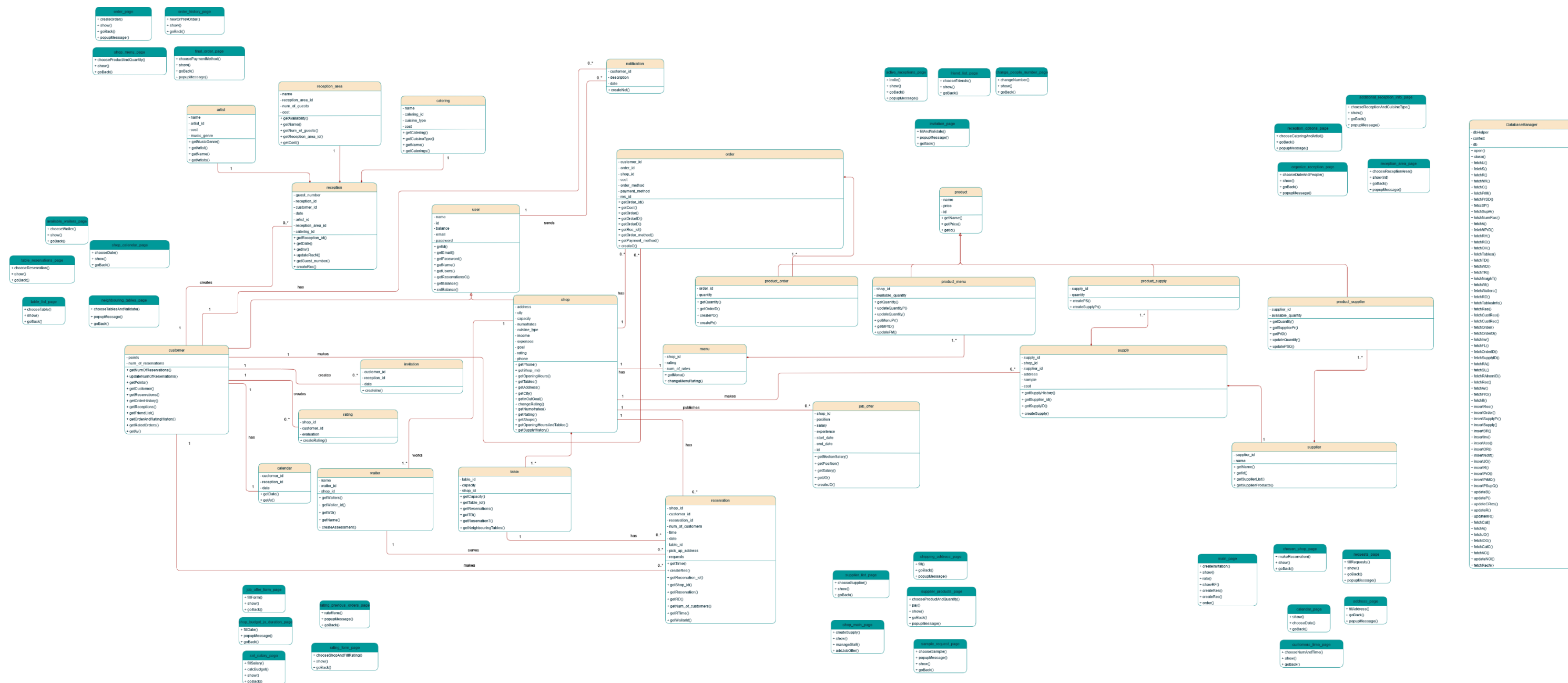
---

ΑΜ : 1072518

Έτος : 4ο

up1072518@upnet.gr

## Το Μοντέλο



**user** : Οντότητα που περιλαμβάνει βασικά χαρακτηριστικά του χρήστη της εφαρμογής, όπως είναι το όνομα, το id, το χρηματικό υπόλοιπο και οι κρατήσεις του.

**customer** : Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση user και αντιστοιχεί στον πελάτη που κάνει τις κρατήσεις. Περιλαμβάνει επιπλέον χαρακτηριστικά, όπως είναι ο αριθμός κρατήσεων και οι πόντοι του.

**shop** : Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση user και αντιστοιχεί στον ιδιοκτήτη ενός καταστήματος. Επιπλέον, περιλαμβάνει χαρακτηριστικά, όπως είναι ο προϋπολογισμός και η διεύθυνση του.

**reservation** : Οντότητα που δημιουργείται από τον χρήστη και αντιστοιχεί στην κράτηση ενός πελάτη σε ένα κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του καταστήματος στο οποίο έγινε η κράτηση, το id του πελάτη που έκανε την κράτηση, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με την κράτηση.

**order** : Οντότητα που δημιουργείται από τον χρήστη και αντιστοιχεί στην παραγγελία ενός πελάτη σε ένα κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του πελάτη, το id του καταστήματος, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με την παραγγελία.

**rating** : Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη και αφορά τις αξιολογήσεις ενός πελάτη για ένα κατάστημα. Περιέχει στοιχεία, όπως είναι το id του πελάτη που έκανε την αξιολόγηση, το id του καταστήματος για το οποίο έγινε η αξιολόγηση και ο βαθμός που έβαλε στο κατάστημα.

**calendar** : Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη, στην οποία καταγράφονται δεξιώσεις στις οποίες έχει προσκληθεί.

**reception\_area** : Οντότητα που περιλαμβάνει τους χώρους από τους οποίους μπορεί να επιλέξει ο πελάτης για τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**artist** : Οντότητα που περιλαμβάνει τους καλλιτέχνες από τους οποίους μπορεί να επιλέξει ο πελάτης κατά τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**catering** : Οντότητα που περιλαμβάνει τα catering από τα οποία μπορεί να επιλέξει ο πελάτης κατά τη διοργάνωση μίας δεξίωσης.

**reception** : Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη και αφορά τη δεξίωση που διοργανώνει. Περιλαμβάνει πληροφορίες όπως είναι η ημερομηνία, ο χώρος δεξίωσης, το catering και ο καλλιτέχνης που επιλέγει.

**invitation** : Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη για τη δεξίωση που έχει διοργανώσει. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id της δεξίωσης για την οποία γίνεται το προσκλητήριο και το id του πελάτη που πραγματοποιεί το προσκλητήριο.

**waiter** : Οντότητα που αφορά το προσωπικό ενός καταστήματος. Περιέχει πληροφορίες, όπως το id του σερβιτόρου και του καταστήματος στο οποίο εργάζεται.

**table** : Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα και περιλαμβάνει τα στοιχεία για τα τραπέζια του καταστήματος.

Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του τραπεζιού και η χωρητικότητά του.

**job\_offer** : Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα. Περιέχει στοιχεία, όπως είναι το id του καταστήματος που τη δημιουργεί, τη θέση και το μισθό.

**notification** : Οντότητα που δημιουργείται από το χρήστη και αντιστοιχεί στις ειδοποιήσεις που στέλνονται στον πελάτη. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το id του πελάτη που του στέλνεται η ειδοποίηση, η περιγραφή και η ημερομηνία της ειδοποίησης.

**menu** : Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα και αντιστοιχεί στο μενού του. Περιλαμβάνει στοιχεία, όπως είναι το id του καταστήματος στο οποίο ανήκει και η αξιολόγηση του.

**supply** : Οντότητα που δημιουργείται από το κατάστημα. Περιέχει πληροφορίες όπως το id του καταστήματος που κάνει τον εφοδιασμό, το id του προμηθευτή, καθώς και λεπτομέρειες σχετικά με τον εφοδιασμό.

**supplier** : Οντότητα που περιλαμβάνει τους προμηθευτές από τους οποίους μπορεί να επιλέξει το κατάστημα για εφοδιασμό.

**product** : Η γενική οντότητα που αντιστοιχεί στα προϊόντα που υπάρχουν στην εφαρμογή. Περιλαμβάνει στοιχεία όπως είναι το όνομα των προϊόντων και η αξία τους.

**product\_order** : Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση product και αντιστοιχεί στα προϊόντα που παραγγέλλει ο πελάτης.

**product\_menu:** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση product και αντιστοιχεί στα προϊόντα που περιλαμβάνει το μενού του καταστήματος.

**product\_supply:** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση product και αντιστοιχεί στα προϊόντα που επιλέγει το κατάστημα για εφοδιασμό.

**product\_supplier:** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση product και αντιστοιχεί στα προϊόντα που προσφέρει ο προμηθευτής.

## Λίστα Αλλαγών

### v0.2

- Αλλαγή του domain model και προσθήκη attributes.
- Αλλαγή στις περιγραφές των οντοτήτων.

### v0.3

- Αλλαγή της ονομασίας των κλάσεων του domain model, προσθήκη κλάσεων που αναπαριστούν UI και μεθόδων.
- Αλλαγή στις ονομασίες των οντοτήτων.

### v1.0

- Αφαίρεση της κλάσης "main", καθώς προστέθηκε η βάση.
- Προσθαφαιρέσεις σε attributes και μεθόδους πολλών κλάσεων.