

**ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**

[Σύνθεση Ομάδας ……………………………….3](#ΣύνθεσηΟμάδας)

[Το Μοντέλο ……………………………………….4](#ΤοΜοντέλο)

**Σύνθεση Ομάδας**

Η ομάδα μας αποτελείται από τέσσερα (4) μέλη. Παρακάτω, παρατίθενται τα μέλη της ομάδας, καθώς και τα προσωπικά τους στοιχεία.

A picture containing person, clothing

Description automatically generated

**Βασιλική – Ευαγγελία Δούρου**

AM : 1072633

Έτος : 4o

[up1072633@upnet.gr](mailto:up1072633@upnet.gr)

![Εικόνα που περιέχει κτίριο, υπαίθριος, άτομο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα]()

**Θωμάς - Χρυσοβαλάντης Ταμβάκης**

AM : 1072631

Έτος : 4o

[up1072631@upnet.gr](mailto:up1072631@upnet.gr)



**Χρήστος Καραμάνος**

AM : 1072518

Έτος : 4o

[up1072518@upnet.gr](mailto:up1072631@upnet.gr)

A picture containing wall, person, indoor, person

Description automatically generated

**Δημήτριος Μπαλάφας**

AM : 1072499

Έτος : 4o

[up1072499@upnet.gr](mailto:up1072499@upnet.gr)

**Το Μοντέλο**

Diagram

Description automatically generated

**User :** Οντότητα που περιλαμβάνει τα βασικά χαρακτηριστικά του χρήστη της εφαρμογής, όπως είναι το email και το τηλέφωνο.

**Reservation :** Οντότητα που δημιουργείται από τον User και αντιστοιχεί στην κράτηση ενός Customer σε ένα Shop. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το άτομο που έκανε την κράτηση, το μαγαζί στο οποίο έγινε η κράτηση, η ημερομηνία και η ώρα της κράτησης, καθώς και ο αριθμός των ατόμων και επιπλέον σημειώσεις για το κατάστημα.

**Order :** Οντότητα που δημιουργείται από τον User και αντιστοιχεί στην παραγγελία ενός Customer σε ένα Shop. Περιέχει πληροφορίες όπως είναι το άτομο που έκανε την παραγγελία, το μαγαζί στο οποίο έγινε, ο αριθμός του τραπεζιού του πελάτη, τα αντικείμενα που επιλέχθηκαν, το συνολικό ποσό πληρωμής, καθώς και τον τρόπο πληρωμής.

**Rating :** Οντότητα που δημιουργείται από τον User και αφορά τις αξιολογήσεις ενός Customer για ένα Shop. Περιέχει στοιχεία, όπως είναι το όνομα του ατόμου που έκανε την αξιολόγηση, το μαγαζί για το οποίο έγινε η αξιολόγηση, τα αστέρια που έβαλε στο μαγαζί, καθώς και κάποια επιπλέον σχόλια.

**Customer :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση User και αντιστοιχεί στον πελάτη που κάνει τις κρατήσεις. Περιλαμβάνει επιπλέον χαρακτηριστικά, όπως είναι το ονοματεπώνυμο και οι πόντοι του.

**Favorites :** Οντότητα που δημιουργείται από τον Customer και περιλαμβάνει τα αγαπημένα του καταστήματα.

**Shop :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση User και αντιστοιχεί στον ιδιοκτήτη ενός καταστήματος. Επιπλέον, περιλαμβάνει χαρακτηριστικά, όπως είναι το όνομα του μαγαζιού, η διεύθυνση και ο όροφος που βρίσκεται, καθώς και το είδος της κουζίνας του.

**Menu :** Οντότητα που δημιουργείται από το Shop και αντιστοιχεί στο μενού του μαγαζιού. Περιλαμβάνει στοιχεία, όπως είναι τα αντικείμενα που προσφέρει το κατάστημα και η αξία τους.

**Item :** Οντότητα που αντιστοιχεί στα αντικείμενα που επιλέγει ο Customer και την αξία τους.

**Tables :** Οντότητα που δημιουργείται από το Shop και περιλαμβάνει τα στοιχεία για τα τραπέζια του καταστήματος. Περιέχει πληροφορίες, όπως είναι η χωρητικότητα και το πλήθος των τραπεζιών του μαγαζιού.

**Subscription :** Οντότητα που δημιουργείται από το Shop και αφορά τη συνδρομή που έχει επιλέξει. Περιλαμβάνει στοιχεία όπως είναι το όνομα του συνδρομητικού πακέτου, η τιμή του και τα οφέλη που προσφέρει.

**OpeningHours :**  Οντότητα που δημιουργείται από το Shop και περιέχει στοιχεία για το καθημερινό ωράριο του.

**Offer :** Οντότητα που δημιουργείται από το Shop. Περιέχει τα στοιχεία του μαγαζιού που έβαλε την προσφορά.

**ShopOffer :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση Offer και περιέχει περιγραφή της προσφοράς του μαγαζιού.

**JobOffer :** Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση Offer. Περιέχει στοιχεία, όπως είναι το είδος της ενασχόλησης, την προαπαιτούμενη εμπειρία, το είδος της βάρδιας (split, flextime, staggered, fixed, rolling, on-call), την γλώσσα και κάποια επιπλέον περιγραφή.