1ο use-case: **Εφοδιασμός Προϊόντων**

Βασική Ροή:

1. Στην «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop\_main\_page) το Κατάστημα επιλέγει τον εφοδιασμό προϊόντων.
2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προμηθευτών από τον προμηθευτή (supplier) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Προμηθευτών» (supplier\_list\_page).
3. Το Κατάστημα επιλέγει τον προμηθευτή που επιθυμεί.
4. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προϊόντων από τον προμηθευτή (supplier), το προϊόν προμηθευτή (product\_supplier) και τη βάση (DatabaseManager), και εμφανίζει τη σελίδα «Προϊόντα Προμηθευτή» (supplier\_product\_page).
5. Το Κατάστημα επιλέγει το προϊόν και τη ποσότητα που επιθυμεί.
6. Το σύστημα ανακτά τις λεπτομέρειες του προϊόντος από το προϊόν προμηθευτή (product\_supplier) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει για τη διαθεσιμότητα του.
7. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διαθέσιμη ποσότητα επαρκεί. Δημιουργεί ένα προϊόν εφοδιασμού (product\_supply) και ενημερώνει τη διαθέσιμη ποσότητα στο προϊόν προμηθευτή (product\_supplier).
8. Το σύστημα ελέγχει αν το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή.
9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή και ανακτά το ιστορικό εφοδιασμού από το κατάστημα (shop), τον εφοδιασμό(supply) και τη βάση(DatabaseManager) για να διαπιστώσει αν έχει παραγγείλει ξανά από τον ίδιο προμηθευτή. Έπειτα, ενημερώνει για την ανανεωμένη ποσότητα το προϊόν προμηθευτή (product\_supplier) και τη βάση (DatabaseManager).
10. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν έχει παραγγείλει ξανά από τον ίδιο προμηθευτή και εμφανίζει την σελίδα «Αίτηση Δείγματος» (sample\_request\_page).
11. Το Κατάστημα επιλέγει.
12. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Καταστήματος.
13. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα έχει ζητήσει δείγμα και εμφανίζει τη σελίδα «Προσθήκη Διεύθυνσης Αποστολής» (shipping\_address\_page).
14. Το Κατάστημα συμπληρώνει τη διεύθυνση αποστολής. Το σύστημα καταχωρεί τον εφοδιασμό στον εφοδιασμό (supply) και στη βάση (DatabaseManager), και το προϊόν εφοδιασμού στο προϊόν εφοδιασμού (product\_supply) και στη βάση (DatabaseManager).
15. Το σύστημα εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop\_main\_page), έπειτα από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

6.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα του προϊόντος δεν επαρκεί.

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 8 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν επέλεξε πληρωμή.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν δικαιούται δείγμα και καταχωρεί τον εφοδιασμό στον εφοδιασμό (supply) και στη βάση (DatabaseManager), και το προϊόν εφοδιασμού στο προϊόν εφοδιασμού (product\_supply) και στη βάση (DatabaseManager).

9.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 15 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

12.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν επέλεξε να ζητήσει δείγμα και καταχωρεί τον εφοδιασμό στον εφοδιασμό (supply) και στη βάση (DatabaseManager), και το προϊόν εφοδιασμού στο προϊόν εφοδιασμού (product\_supply) και στη βάση (DatabaseManager).

12.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 15 της βασικής ροής.

2ο use-case: **Ανάθεση Προσωπικού**

Βασική Ροή:

1. Στη σελίδα «Ημερολόγιο Καταστήματος»(shop\_calendar\_page), το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνία για ανάθεση προσωπικού
2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο και τη λίστα τραπεζιών από το κατάστημα (shop) και τη βάση(DatabaseManager) και ελέγχει αν είναι ανοιχτό για την επιλεγμένη ημερομηνία.
3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα είναι ανοικτό εκείνη την ημέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Διάταξη Τραπεζιών»(table\_list\_page).
4. Το Κατάστημα επιλέγει τραπέζι.
5. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις του επιλεγμένου τραπεζιού από το τραπέζι (table) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Κρατήσεις Τραπεζιού»(table\_reservations\_page) .
6. Το Κατάστημα επιλέγει κράτηση.
7. Το σύστημα ανακτά το id του σερβιτόρου για την επιλεγμένη κράτηση από την κράτηση (reservation) και τη βάση(DatabaseManager) για να διαπιστώσει αν έχει ανατεθεί σερβιτόρος.
8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν έχει ανατεθεί σερβιτόρος και εμφανίζει τη σελίδα «Διαθέσιμοι Σερβιτόροι» (available\_waiters\_page).
9. Το Κατάστημα επιλέγει σερβιτόρο.
10. Το σύστημα ανακτά τα γειτονικά τραπέζια από το τραπέζι (table) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Γειτονικά Τραπέζια» (neighboring\_tables\_page).
11. Το Κατάστημα επιλέγει τα τραπέζια που επιθυμεί να αναθέσει τον επιλεγμένο σερβιτόρο.
12. Το σύστημα καταχωρεί την ανάθεση στο σερβιτόρο (waiter) και στη βάση(DatabaseManager).
13. Το σύστημα εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop\_main\_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι την επιλεγμένη ημερομηνία δεν είναι ανοιχτό το Κατάστημα και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Καταστήματος» (shop\_main\_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι για την επιλεγμένη κράτηση έχει ανατεθεί ήδη σερβιτόρος.

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.