**Δημιουργία Κράτησης**

Βασική Ροή:

1. Στη σελίδα «Επιλεγμένο Κατάστημα» (chosen\_shop\_page) ο Πελάτης επιλέγει την δημιουργία κράτησης.

2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο από το κατάστημα (shop) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar\_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει την ημερομηνία της κράτησης.

4. Το σύστημα ελέγχει αν το κατάστημα είναι ανοιχτό την επιλεγμένη μέρα.

5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι ανοιχτό την επιλεγμένη μέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers\_time\_page).

6. Ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και την ώρα της κράτησης.

7. Το σύστημα ανακτά τη λίστα τραπεζιών από το κατάστημα (shop), τις κρατήσεις από το τραπέζι (table) και την ώρα από την κράτηση (reservation) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει για χωρητικότητα και ώρα.

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν διαθέσιμα τραπέζια για τις επιλογές και ελέγχει το τραπέζι (table) για αυτό με τη μικρότερη χωρητικότητα.

9. Το σύστημα εμφανίζει το τραπέζι με τη μικρότερη χωρητικότητα στη σελίδα «Επιπρόσθετα Αιτήματα» (request\_page).

10. Ο Πελάτης συμπληρώνει τυχόν επιπρόσθετα αιτήματα.

11. Το σύστημα ανακτά από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager) τον αριθμό κρατήσεων και ελέγχει αν δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

12. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δικαιούται δωρεάν μεταφορά και ανακτά την πόλη του καταστήματος από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Διεύθυνση Παραλαβής» (address\_page).

13. Ο Πελάτης συμπληρώνει τη διεύθυνση παραλαβής.

14. Το σύστημα ελέγχει αν η πόλη στη διεύθυνση παραλαβής που συμπλήρωσε ο πελάτης είναι η ίδια με την πόλη που βρίσκεται το κατάστημα.

15. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση που συμπλήρωσε ο πελάτης βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα και καταχωρεί την κράτηση (reservation) στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, ενημερώνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer) και στη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main\_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

4.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν είναι ανοικτό τη συγκεκριμένη μέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar\_page).

4.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν έχει διαθέσιμο τραπέζι για τις επιλογές και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers\_time\_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 6 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

11.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης δε δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

11.α.2. Το σύστημα καταχωρεί την κράτηση (reservation) στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, ενημερώνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer) και στη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main\_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 4

14.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση παραλαβής που έχει δηλώσει ο πελάτης δεν βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα.

14.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

**Δημιουργία Παραγγελίας**

Βασική Ροή:

1. Στην σελίδα «Δημιουργία Παραγγελίας» (order\_page) ο Πελάτης επιλέγει τον τρόπο παραγγελίας.

2. Το σύστημα ελέγχει τον τρόπο παραγγελίας που επέλεξε.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης επέλεξε να παραγγείλει online και ανακτά το ιστορικό παραγγελιών από τον πελάτη (customer), τη παραγγελία (order) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ιστορικό Παραγγελιών» (order\_history\_page).

4. Ο Πελάτης επιλέγει αν θέλει να δημιουργήσει νέα παραγγελία.

5. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη.

6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να δημιουργήσει νέα παραγγελία και ανακτά τα προϊόντα (product\_menu) από το μενού (menu) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop\_menu\_page).

7. Ο Πελάτης επιλέγει το προϊόν και την ποσότητα που επιθυμεί.

8. Το σύστημα ανακτά τη διαθέσιμη ποσότητα από το προϊόν μενού (product\_menu) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει για την επάρκεια της ποσότητας.

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επαρκεί η επιλεγμένη ποσότητα και δημιουργεί ένα προϊόν παραγγελίας (product\_order) και ενημερώνει το προϊόν μενού (product\_menu).

10. Το σύστημα ελέγχει αν ο Πελάτης επέλεξε πληρωμή.

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final\_order\_page).

12. Ο Πελάτης επιλέγει τρόπο πληρωμής.

13. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη.

14. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει online και ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση (DatabaseManager) και ελέγχει αν επαρκεί.

15. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επαρκεί και αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user) και ενημερώνει το χρηματικό υπόλοιπο στη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, δημιουργεί την παραγγελία (order) και το προϊόν παραγγελίας (product\_order) και ενημερώνει την ποσότητα του προϊόντος μενού (product\_menu) στη βάση (DatabaseManager). Τέλος, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main\_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να παραγγείλει διά ζώσης.

2.α.2. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία (order) στη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main\_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 2

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε μία από τις προηγούμενες παραγγελίες του και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final\_order\_page).

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα από το προϊόν δεν επαρκεί.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης δεν επέλεξε να πληρώσει και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop\_menu\_page).

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 5

13.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει διά ζώσης.

13.α.2. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία (order) και το προϊόν παραγγελίας (product\_order) και ενημερώνει την ποσότητα του προϊόντος μενού (product\_menu) στη βάση (DatabaseManager). Τέλος, εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main\_page) μετά από κατάλληλο μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 6

14.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του Πελάτη και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα Πελάτη» (main\_page) έπειτα από κατάλληλο μήνυμα απόρριψης.