**Δημιουργία Κράτησης**

Βασική Ροή:

1. Στη σελίδα «Επιλεγμένο Κατάστημα» (chosen\_shop\_page) ο Πελάτης επιλέγει την δημιουργία κράτησης.

2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο από το κατάστημα (shop) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar\_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει την ημερομηνία της κράτησης.

4. Το σύστημα ελέγχει αν το κατάστημα είναι ανοιχτό την επιλεγμένη μέρα.

5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι ανοιχτό την επιλεγμένη μέρα, ανακτά τη χωρητικότητα από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers\_time\_page).

6. Ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και της ώρας της κράτησης.

7. Το σύστημα ανακτά τη λίστα τραπεζιών από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager) για να ελέγξει τη χωρητικότητα τους. Για τα τραπέζια που έχουν επαρκή χωρητικότητα ανακτά τις κρατήσεις από το τραπέζι (table) και τη βάση (DatabaseManager). Για αυτές τις κρατήσεις ανακτά την ώρα της κράτησης από την κράτηση (reservation).

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχει διαθέσιμο τραπέζι για τις επιλογές και το εμφανίζει στη σελίδα «Επιπρόσθετα Αιτήματα» (request\_page).

9. Ο Πελάτης συμπληρώνει τυχόν επιπρόσθετα αιτήματα.

10. Το σύστημα ανακτά από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager) τον αριθμό κρατήσεων για το αν δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δικαιούται δωρεάν μεταφορά και εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Διεύθυνσης» (address\_page).

12. Ο Πελάτης συμπληρώνει τη διεύθυνση παραλαβής.

13. Το σύστημα ανακτά τη διεύθυνση του καταστήματος από το κατάστημα (shop) και τη βάση (DatabaseManager).

14. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση που συμπλήρωσε ο πελάτης βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα και δημιουργεί τη κράτηση στη βάση (DatabaseManager), αυξάνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 1

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν είναι ανοικτό τη συγκεκριμένη μέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Ημερολόγιο» (calendar\_page).

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το επιλεγμένο κατάστημα δεν έχει διαθέσιμο τραπέζι για τις επιλογές και εμφανίζει τη σελίδα «Άτομα και Ώρα» (customers\_time\_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 6 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης δε δικαιούται δωρεάν μεταφορά.

10.α.2. Το σύστημα δημιουργεί τη κράτηση στη βάση (DatabaseManager), αυξάνει τον αριθμό των κρατήσεων στον πελάτη (customer) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 4

13.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διεύθυνση παραλαβής που έχει δηλώσει ο πελάτης δεν βρίσκεται στην ίδια πόλη με το κατάστημα.

13.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

**Δημιουργία Παραγγελίας**

Βασική Ροή:

1. Στην σελίδα «Δημιουργία Παραγγελίας» (order\_page) ο Πελάτης επιλέγει τον τρόπο παραγγελίας.

2. Το σύστημα ελέγχει τον τρόπο παραγγελίας που επέλεξε.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης επέλεξε να παραγγείλει online και ανακτά το ιστορικό παραγγελιών από τον πελάτη (customer), τη παραγγελία (order) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ιστορικό Παραγγελιών» (order\_history\_page).

4. Ο Πελάτης επιλέγει αν θέλει να δημιουργήσει νέα παραγγελία.

5. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη.

6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να δημιουργήσει νέα παραγγελία και ανακτά τα προϊόντα από το κατάστημα (shop), το μενού (menu), το προϊόν μενού (product\_menu) και τη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop\_menu\_page).

7. Ο Πελάτης επιλέγει το προϊόν και την ποσότητα που επιθυμεί.

8. Το σύστημα ανακτά τη διαθεσιμότητα από το προϊόν μενού (product\_menu) και τη βάση (DatabaseManager).

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επαρκεί η επιλεγμένη ποσότητα και δημιουργεί ένα προϊόν παραγγελίας (product\_order) και ενημερώνει το προϊόν μενού (product\_menu).

10. Το σύστημα ελέγχει αν ο Πελάτης επέλεξε πληρωμή.

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει και ενημερώνει τη ποσότητα του προϊόντος μενού στη βάση (DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final\_order\_page).

12. Ο Πελάτης επιλέγει τρόπο πληρωμής.

13. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Πελάτη.

14. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει online και ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση (DatabaseManager) για να ελέγξει αν επαρκεί.

15. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επαρκεί και αφαιρεί από τον χρήστη (user) το ποσό πληρωμής και δημιουργεί την παραγγελία και τα προϊόντα παραγγελίας (product\_order) στη βάση (DatabaseManager) και ενημερώνει το υπόλοιπο του χρήστη στη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να παραγγείλει διά ζώσης.

2.α.2. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία στη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 2

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε μία από τις προηγούμενες παραγγελίες του και εμφανίζει τη σελίδα «Συνοπτική Παραγγελία» (final\_order\_page).

5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα από το προϊόν δεν επαρκεί.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης δεν επέλεξε να πληρώσει και εμφανίζει τη σελίδα «Μενού Καταστήματος» (shop\_menu\_page).

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 5

13.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να πληρώσει διά ζώσης.

13.α.2. Το σύστημα δημιουργεί την παραγγελία και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 6

14.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του Πελάτη και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.