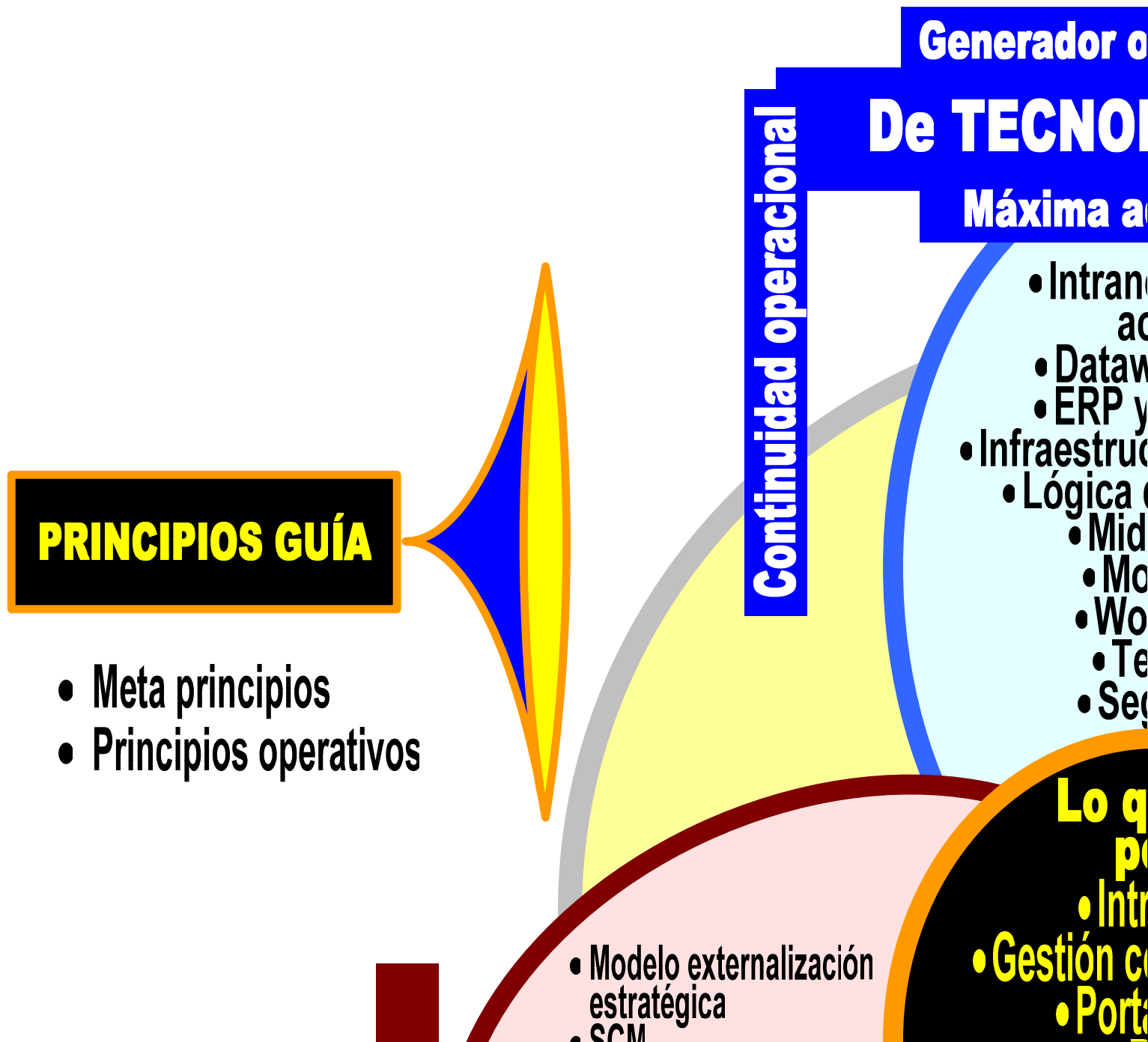


Componentes y principios **ARQUITECTURA TI** **MODERN**



Principios de una: **TECNOLOGÍA RNA**

or oportunidades

NOLOGÍA PURA

na adaptabilidad

tranet y redes,
acceso
atawarehouse
RP y sistemas
estructura hardware
gica de servicios

- Middleware
- Movilidad
- Workflows
- Telecom
- Seguridad

o que los
pega

• Intra web
ón conocimiento
Portal WEB

Competitividad

Integración externa

- Bancos de ideas
- Faros tecnológicos

LOS META PRIN TECNOLÓGICA

1. La "arquitectura tecnológica" debe ser una arquitectura bien documentada, e idealmente, debe reflejar el diseño organizacional.
2. Con una buena arquitectura, las organizaciones podrán enfrentarse a grandes cambios ocurrirán siempre que los cambios internos y externos. Es importante que la arquitectura sea flexible.
3. La arquitectura tecnológica debe ser escalable, adaptativa y compatible con estándares. Esto significa que la arquitectura debe permitir la automatización e integración.
4. El eje central del modelo de integración, que es el enfoque interempresarial, debe ser el eje central de la arquitectura.
5. La arquitectura tecnológica debe ser capaz de integrar clientes y stakeholders.
6. En la actualidad, las organizaciones deben tener una relación a los modelos de negocio.
7. La arquitectura debe ser capaz de integrar una mayor cantidad de componentes.
8. La arquitectura tecnológica debe ser capaz de generar valor, a través de la integración.
9. La usabilidad debe ser un factor clave en la arquitectura.
10. La arquitectura tecnológica debe ser capaz de integrar una mayor cantidad de componentes.

LOS PRINCIPIOS ARTE EN TECN

1. Todo sistema y online

PRINCIPIOS DE LÓGICA EN ARQUITECTURA

CA

La arquitectura tecnológica debe ser una definición EXPLÍCITA, formalizada, idealmente mapeada en la organización. Es un "actor" en si mismo, como lo organizacional.

En la arquitectura tecnológica, la organización no debe NUNCA MÁS grandes proyectos tecnológicos o migraciones a nuevas soluciones. Los proyectos deben estar siempre en el margen y siempre deben tener soluciones alternativas, flexibles. Es decir, es una forma primaria de inteligencia evolutiva.

La arquitectura tecnológica de una organización, entonces, debe ser evolutiva, modular, adaptable y lo más abierta posible a diferentes realidades tecnológicas, basada en estándares. Esto significa estar orientados a la inteligencia propia, la máxima interoperabilidad. Es decir, al funcionamiento "social" entre arquitecturas. El modelo de arquitectura que se adopte debe estar basado en el concepto de que es más que máquinas y software propiamente tal. La interoperabilidad y la experiencia del usuario son dos conceptos centrales.

La arquitectura tecnológica es inseparable de los procesos, del modelo de relaciones con proveedores, y del modelo de negocios.

Además, las arquitecturas tecnológicas son simultáneamente causa y efecto en los modelos de negocios. Antes eran sólo efecto.

La arquitectura debe ser siempre previa a las adquisiciones y debe orientarse a tener la mayor cantidad de componentes y definiciones en base a estándares abiertos de clase mundial.

La arquitectura tecnológica debe poder medir su efectividad y apoyo al negocio y/o al cliente, a través de estándares de calidad claros y MEDIBLES.

Debe orientar siempre todo el proceso de diseño de la arquitectura.

La arquitectura tecnológica es un camino a los sistemas inteligentes.

PRINCIPIOS OPERATIVOS DE ACUERDO AL ESTADO DEL

TECNOLOGÍA

En la aplicación antigua (legado), hay que tratar de integrarlas, antes de

Las decisiones

- Modelo externalización estratégica
- SCM
- Bancos de proyectos
- SIG rolling
- Business Intelligence
- Equipos virtuales
- Canales clientes

De NEGOCIOS Y GESTIÓN

Modelo de

Calidad de informaci

- Portales
- Bases de datos
- Procesos de negocio
- Tableros de control
- Sistemas de información

en conocimiento
Portal WEB
• **BPM**
s de mejora continua
ros de comando
mas de outsource

lo de negocios

- Bancos de ideas
- Faros tecnológicos
- Data Mining
- Gestión conocimiento
- Nuevos riesgos

De INNOVACIÓN Y APRENDIZAJE

ación y acceso oportuno

Futuro y cambio

ARTE EN TECNOL

1. Todo sistema y aplicación debe ser reemplazadas. Eso es MIDDLEWARE (en dis
2. La arquitectura de aplicación que evita duplicaciones
3. La arquitectura debe
4. La arquitectura, en es formas de uso práctico
5. La arquitectura tecnológica que opera en tiempo r
6. Los datos deben adm
7. De manera creciente
8. La norma básica de q de manera instantáne herramientas de gesti

TECNOLOGÍA

y aplicación antigua (legado), hay que tratar de integrarlas, antes de
Eso es parte del concepto de integración y evolución. El concepto de
(en distintos niveles) es clave en este aspecto.

de aplicaciones debe obedecer a una lógica de administración servicios, lo
aciones de cualquier tipo y maximiza la utilidad de cada aplicación.

debe estar orientada a soportar un sistema "seamless processing".

en estos tiempos, debe ser siempre WEB ORIENTED, en lo relativo a sus
ráctico, y permitir competitividad en esos ámbitos externos.

tecnológica debe permitir, en el tiempo, ir alcanzando una infraestructura
mpo real.

n administrarse crecientemente en Lógica "Pull".

ciente, el límite entre TI y TELECOM debe tender a desaparecer.

a de gestión debe ser por excepción. Todo cambio debe ser documentado

ntánea, y el mapa de arquitectura modificado. Hay que considerar

gestión de complejidad.