

Soorten Machine Learning

targets:	type:	
	Supervised	Unsupervised
Nominaal Categorisch	Classificatie One-R NN	Clustering NN? k-means
Numeriek Continu	Regressie NN lineaire regressie	Dimensie reductie (NN) PCA

Machine learning: modellen/algorithmen die beter presteren naarmate ze aan meer (trainings)data worden blootgesteld ("ervaring")

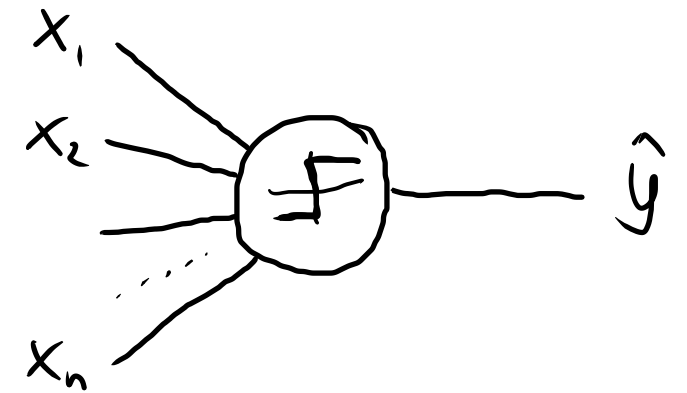
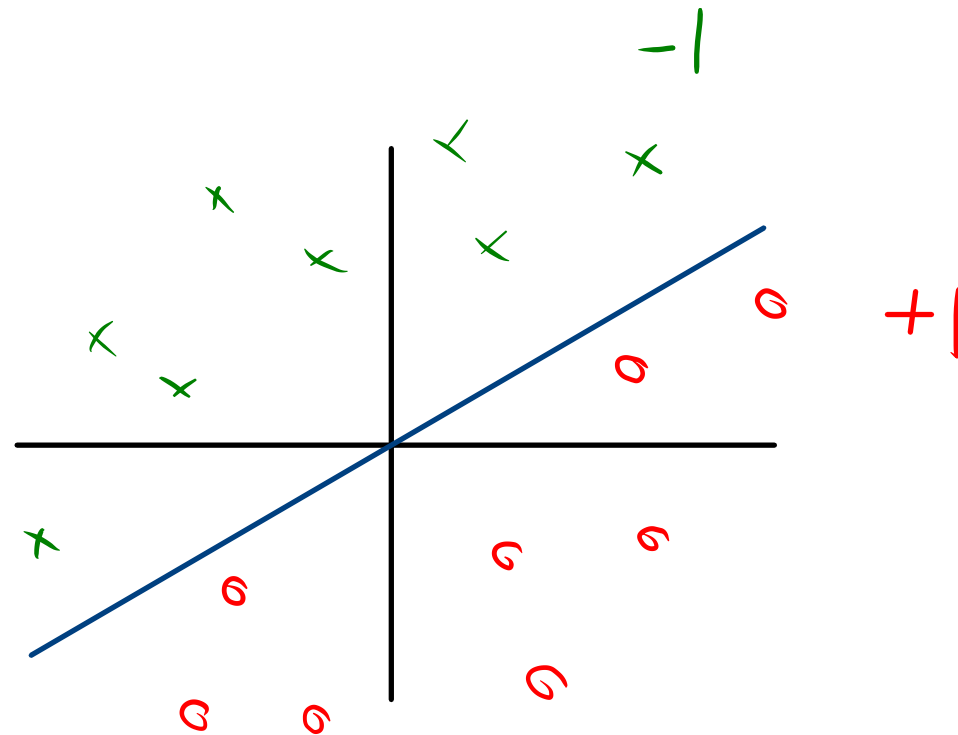
Deep learning: modellen/algorithmen die hierarchisch zijn opgezet ("in lagen")

Rosenblatt's perceptron

Classificatiemodel die twee klassen perfect kan onderscheiden op basis van numeriek attributen als ze lineair separabel zijn

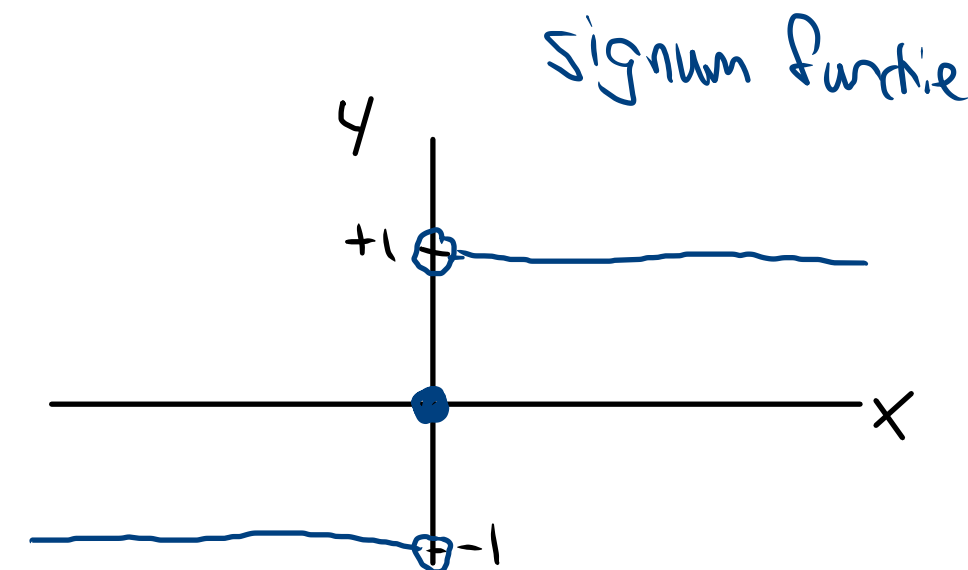
data:

x_1	x_2	y
0,3	-1,6	-1
2,5	8,7	+1
0,6	3,14	+1



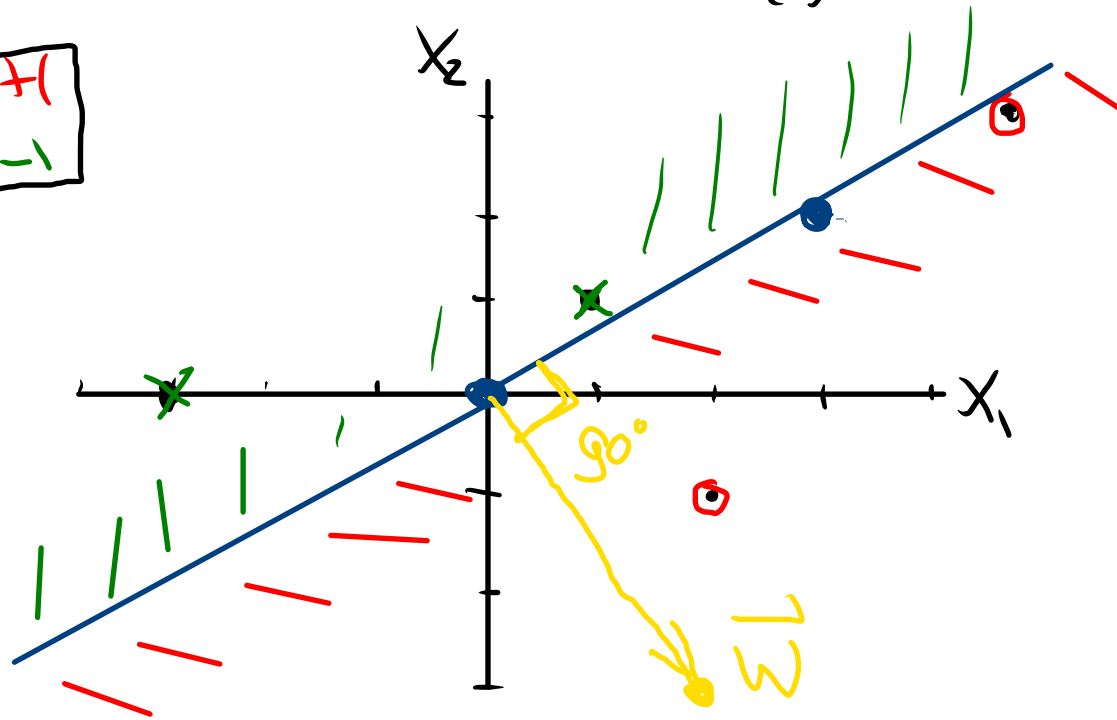
lineaire combinatie

$$\hat{y} = \text{sgn} \left(w_1 \cdot x_1 + w_2 \cdot x_2 + w_3 \cdot x_3 + \dots + w_n \cdot x_n \right)$$



$$\hat{y} = \text{sgn}(w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

$\circ +1$
 $\times -1$



De gewichten w beschrijven een vector die precies loodrecht op de classificatiegrenslijn staat, en wijst naar de richting van de +1 klasse.

Stel $w_1 = 2$ $w_2 = -3$ $\vec{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix}$

Wat voor label kent het perceptron toe aan:

$$x_1 = 1, \quad x_2 = 1$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{y} = -1$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\hat{y} = -1$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{y} = +1$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

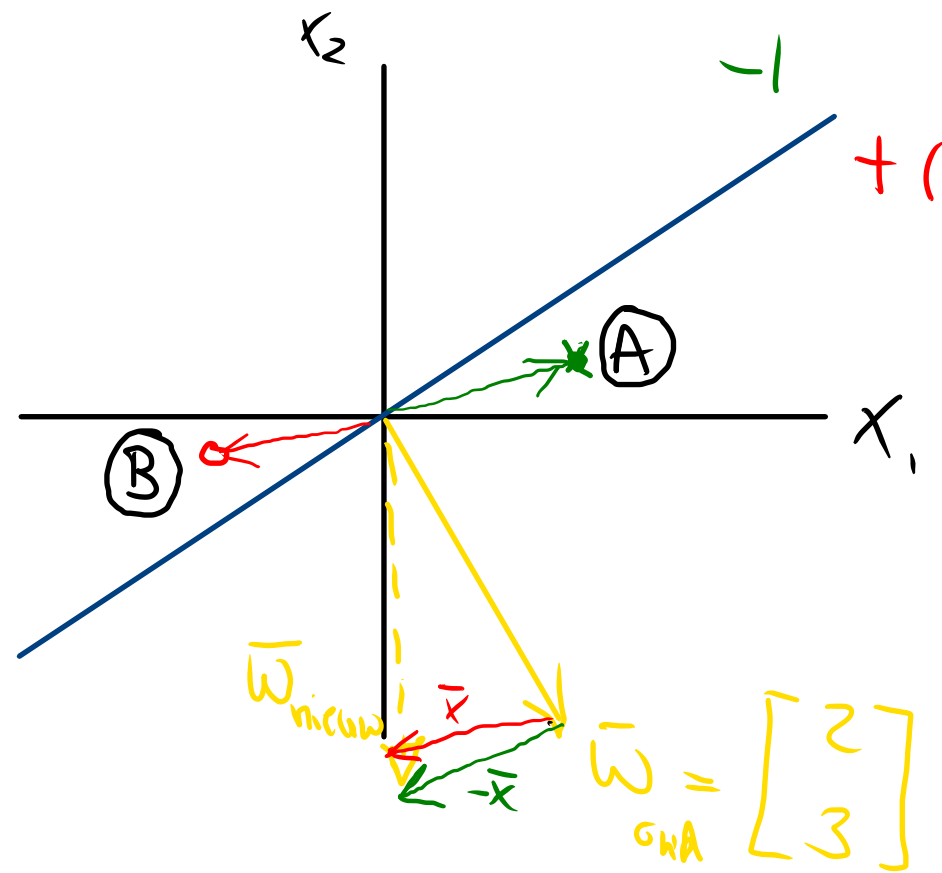
$$\hat{y} = +1$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\hat{y} = 0$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\hat{y} = 0$$



$$A: \quad y = -1 \quad \hat{y} = +1$$

$$\bar{w}_{\text{new}} = \bar{w}_{\text{old}} - 2 \cdot \bar{x}$$

$$w_1 \leftarrow w_1 - 2x_1$$

$$w_2 \leftarrow w_2 - 2x_2$$

$$B: \quad y = +1 \quad \hat{y} = -1$$

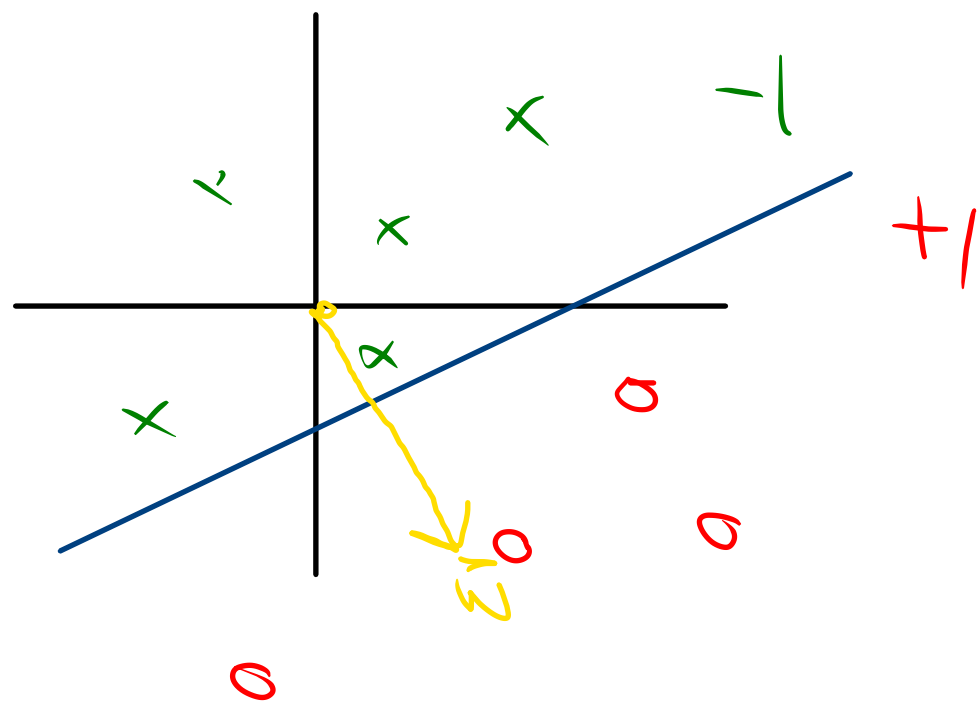
$$\bar{w}_{\text{new}} = \bar{w}_{\text{old}} + 2 \bar{x}$$

$$w_1 \leftarrow w_1 + 2x_1$$

$$w_2 \leftarrow w_2 + 2x_2$$

Samen:

$$\bar{w}_{\text{new}} = \bar{w}_{\text{old}} - (\hat{y} - y) \cdot \bar{x}$$



$$\hat{y} = \text{sgn}(b + w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_d x_d)$$

\uparrow \uparrow
 bias gewichten \bar{w}

Trucje:

Doe net alsof er een extra attribuut is met waarde 1 voor elke instance

x_0	x_1	x_2	\hat{y}
1	12	3,5	+1
1	-8	+7,2	-1

"oude" perceptron:

$$\hat{y} = \text{sgn} \left(\underset{\substack{\parallel \\ b}}{w_0} \cdot x_0 + w_1 \cdot x_1 + \dots + w_d \cdot x_d \right)$$

Update-regel voor het perceptron mét bias:

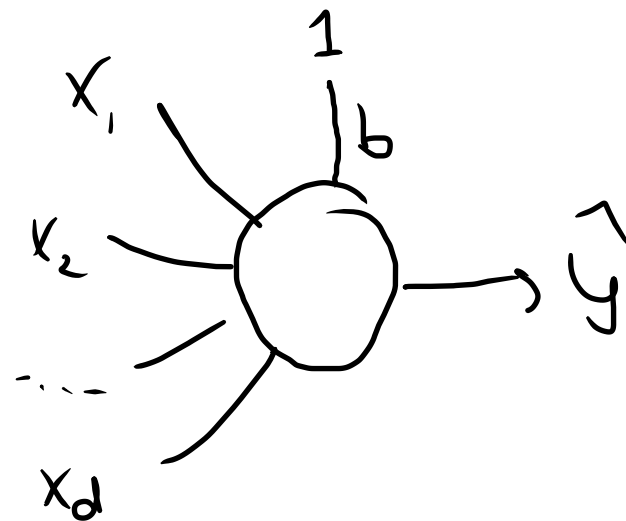
"out": $\bar{w}_{nieuw} = \bar{w}_{oud} - (\hat{y} - y) \cdot \bar{x}$

"nieuw": $w_{0,nieuw} = w_{0,oud} - (\hat{y} - y) \cdot x_0 \Rightarrow b_{nieuw} = b_{oud} - (\hat{y} - y) \cdot 1$

$$w_{1,nieuw} = w_{1,oud} - (\hat{y} - y) \cdot x_1$$

\vdots

$$w_{d,nieuw} = w_{d,oud} - (\hat{y} - y) \cdot x_d$$



Opgave 14

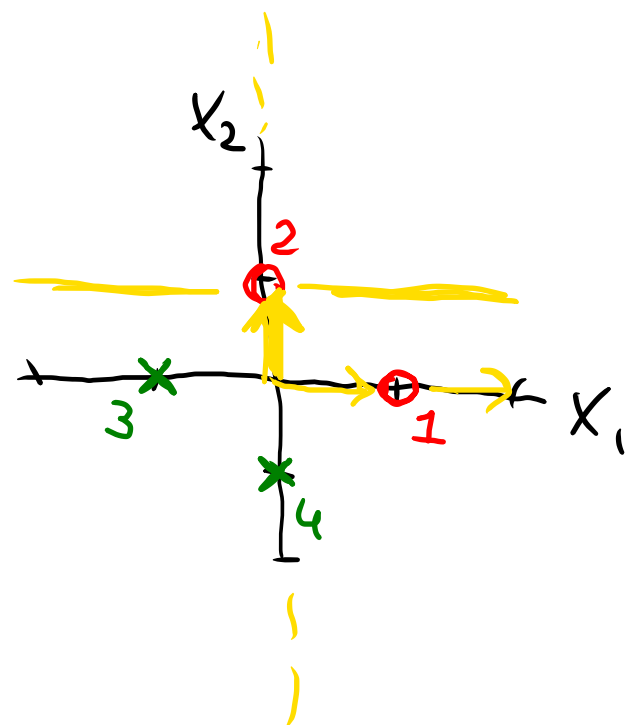
$$\hat{y} = \text{sgn}(b + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

$$w_i \leftarrow w_i - (\hat{y} - y)x_i$$

$$b \leftarrow b - (\hat{y} - y)$$

	x_1	x_2	y
1	1	0	<u>+1</u>
2	0	1	<u>+1</u>
3	-1	0	<u>-1</u>
4	0	-1	<u>-1</u>

x_1	x_2	y	w_1	w_2	b	\hat{y}	$\hat{y} - y$
1	0	+1	0	0	0	0	-1
0	1	+1	1	0	1	+1	0
-1	0	-1	1	0	1	0	+1
0	-1	-1	2	0	0	0	+1
1	0	+1	0	+1	-1	-1	-2



Neuron

$$\hat{y} = \varphi(b + w_1 x_1 + \dots + w_d x_d)$$

$$\begin{cases} b \leftarrow b - \alpha (\hat{y} - y) \\ w_i \leftarrow w_i - \alpha (\hat{y} - y) x_i \end{cases}$$

φ : aktivationsfunktion

Perceptron

$$\hat{y} = \text{sgn}(b + w_1 x_1 + \dots + w_d x_d)$$

$$\begin{cases} b \leftarrow b - (\hat{y} - y) \\ w_i \leftarrow w_i - (\hat{y} - y) x_i \end{cases}$$

$\varphi = \text{signum}$

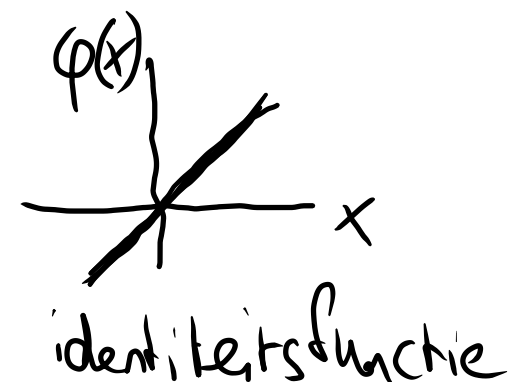
Lineare
regression

$$\hat{y} = b + w_1 x_1 + \dots + w_d x_d$$

$$\begin{cases} b \leftarrow b - \alpha (\hat{y} - y) \\ w_i \leftarrow w_i - \alpha (\hat{y} - y) x_i \end{cases}$$

α : learning rate

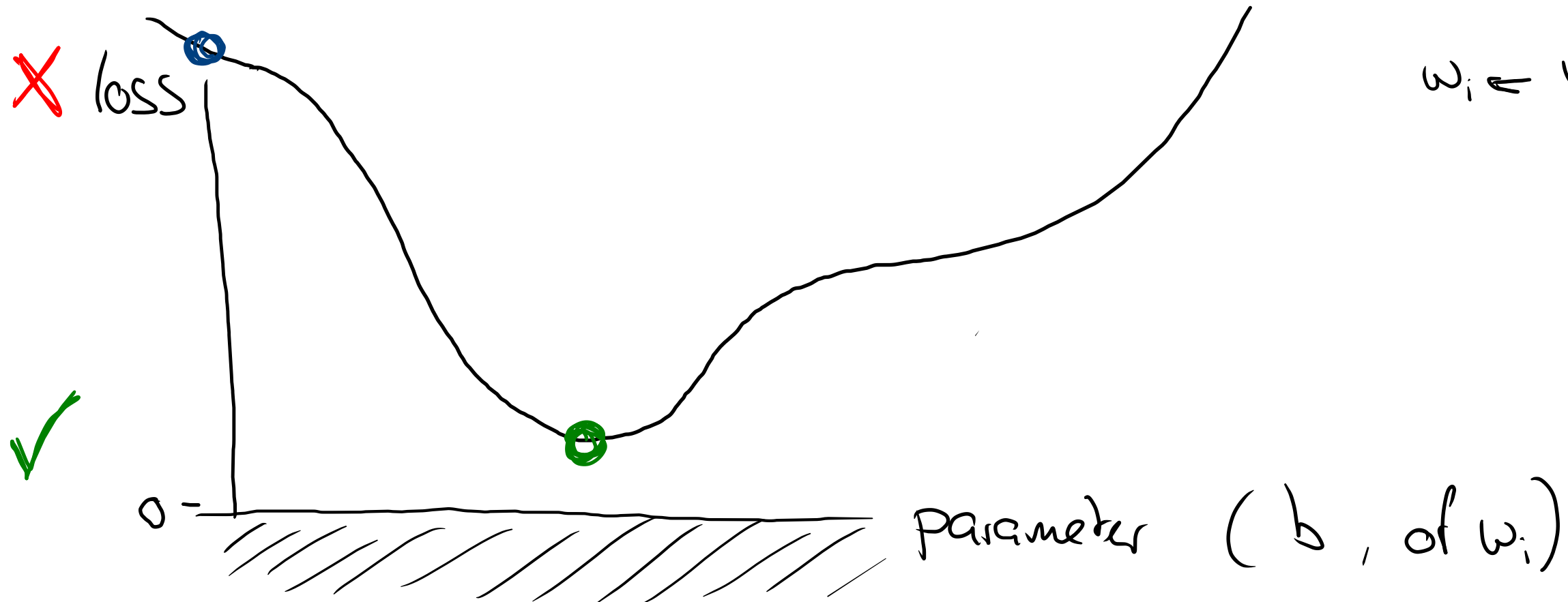
$\varphi = \text{lambda } x: x$



Loss-functie: functie die voor gegeven y en \hat{y} retourneert "hoe fout" de voorspelling is:
een perfecte voorspelling geeft loss nul, een onjuiste voorspelling geeft positieve loss

$$\mathcal{L}(\hat{y}; y)$$

bv. voor regressie: $(\hat{y} - y)^2$



"gradient descent"

$$b \leftarrow b - \alpha \frac{\Delta \text{loss}}{\Delta b}$$

$$w_i \leftarrow w_i - \alpha \frac{\Delta \text{loss}}{\Delta w_i}$$

Het neuron doet achtereenvolgens drie dingen:

1 - lineaire combinatie: pre-activatie

$$a = b + w_1 \cdot x_1 + \dots + w_d \cdot x_d$$

2 - activatiefunctie: post-activatie

$$\hat{y} = \varphi(a)$$

bv: $\varphi(x) = x$ identiteitsfunctie
regressie

3 - lossfunctie: loss

$$\ell = \mathcal{L}(\hat{y}; y)$$

$\varphi(x) = \text{sign}(x)$ signum
bv: $\mathcal{L}(\hat{y}; y) = (\hat{y} - y)^2$ kwadratisch
classificatie

En optimaliseert met gradient descent:

$$w_i \leftarrow w_i - \alpha \cdot \frac{\partial \ell}{\partial w_i} = w_i - \alpha \cdot \frac{\partial \ell}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial a} \cdot \frac{\partial a}{\partial w_i}$$

"learning rate"

bv. voor regressie: $\varphi(x) = x$
 $l(\hat{y}; y) = (\hat{y} - y)^2$

$$\textcircled{1} \quad \frac{\partial l}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} b + w_i \cdot x_i + \dots = x_i$$

$$\textcircled{2} \quad \frac{\partial \hat{y}}{\partial a} = \frac{\partial}{\partial a} \varphi(a) = 1$$

$$\textcircled{3} \quad \frac{\partial l}{\partial \hat{y}} = \frac{\partial}{\partial \hat{y}} (\hat{y} - y)^2 = 2(\hat{y} - y)$$

$$w_i \leftarrow w_i - \alpha \cdot 2(\hat{y} - y) \cdot 1 \cdot x_i = w_i - 2\alpha(\hat{y} - y)x_i$$

$$\text{dus ook: } b \leftarrow b - 2\alpha(\hat{y} - y)$$

Dit is de update-regel voor regressie (behalve een factor 2)

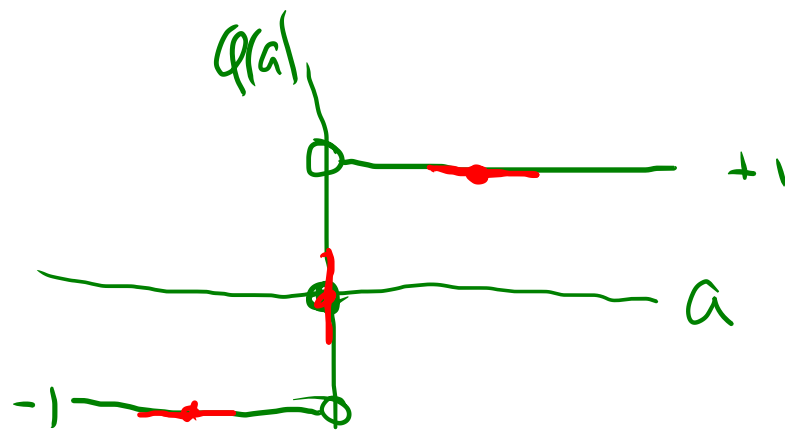
Dus een neuron met identiteits-activatiefunctie en kwadratische lossfunctie optimaliseren met gradient descent is hetzelfde als lineaire regressie!

bu: perception : $\phi(x) = \text{sign}(x)$

$$\mathcal{L}(\hat{y}; y) = (\hat{y} - y)^2$$

① $\frac{\partial a}{\partial w_i} = x_i$ idem

② $\frac{\partial \hat{y}}{\partial a} =$ nil of ordering
problem!



$$\phi(a) = \tanh(a)$$

$$\phi'(a) = 1 - \tanh^2(a)$$

bv. logistische regressie

(sort of...)

$$\phi(a) = \tanh(a)$$

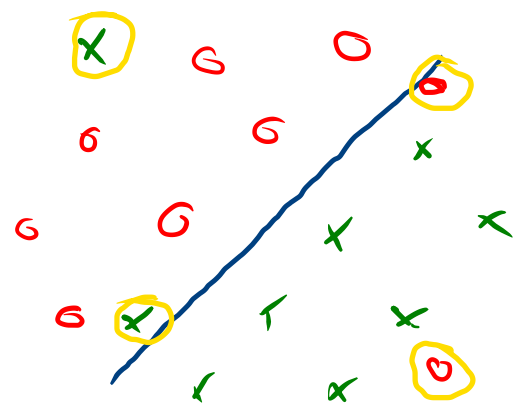
$$\mathcal{L}(\hat{y}, y) = (\hat{y} - y)^2$$

$$\textcircled{1} \quad \frac{\partial a}{\partial w_i} = x_i$$

$$\textcircled{2} \quad \frac{\partial \hat{y}}{\partial a} = 1 - \tanh^2(a) = 1 - \hat{y}^2$$

$$\textcircled{3} \quad \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \hat{y}} = 2(\hat{y} - y)$$

$$w_i \leftarrow w_i - 2\alpha (1 - \hat{y}^2) (\hat{y} - y) x_i$$



Dit is de updateregel van het perceptron (behalve factor 2α)

Alleen een extra weging met $1 - \hat{y}^2$:

als een fout wordt gemaakt voor een instance dicht op de grenslijn tussen klassen, wordt het model bijgewerkt; als een fout wordt gemaakt voor een instance ver van de lijn, wordt het model niet bijgewerkt ("want dat heeft toch weinig zin")