**Mario Cells**

**Авторы проекта: Жгилев Иван и Путиловский Михаил**

**Идея: Совместить Mario и Dead Cells, взять боевку и мув-сет из Dead Cells и перенести ее в стилистику Mario**

**Для игры были созданы классы:**

* **базовый класс игры**
* **базовый класс для анимированных объектов**
* **базовый класс для объектов со спрайтом**
* **базовый класс для оружия**

**на основе этих классов создавались дочерние классы игровых объектов**

**Библиотеки и модули использованные при разработке:**

* **pygame**
* **os**
* **sys**

## **Возможности для доработки и развития**

**Добавить босса, починить проблемы с коллизиями, сделать комбо из нескольких ударов, ограничить количество стрел, как в Dead Cells. Забалансить игру, добавить анимации врагов.**

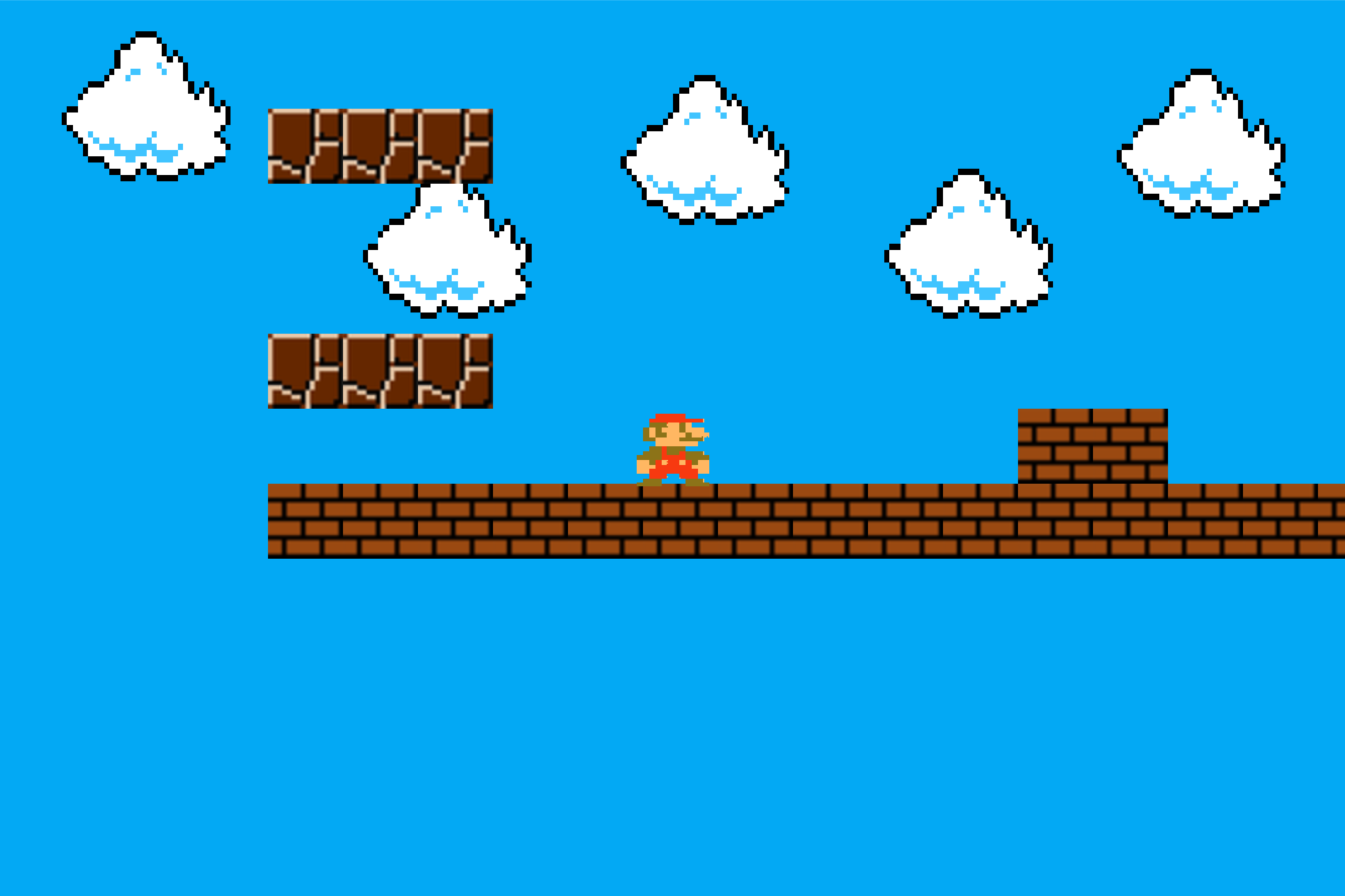
## 

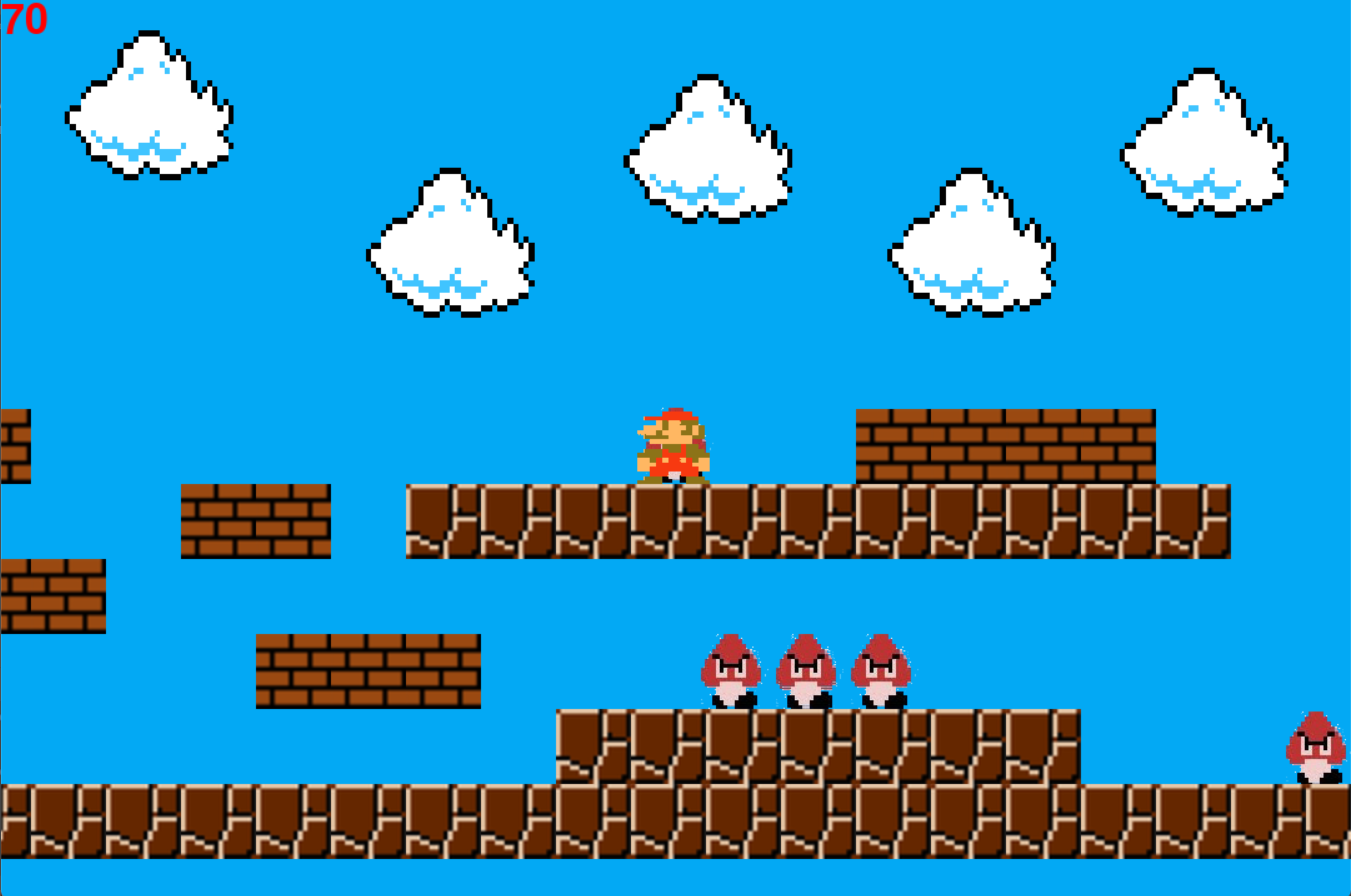
## **Выводы по проекту**

**Гит стал понятнее, разработка игр - боль, не понравилось**

* random

****

****

****