ERFAHRUNG MARTIN SIGMUNDZIK

PROGRAMMIERUNG 1/2

Schön, dass Sie es lesen.

In **Programmierung 1**, habe ich die grundlegende Konzepte der objektorientierten Programmierung, sowie einige Klassen aus der Java Standartbibliothek, kennengelernt. Mit Hilfe von Klassen aus der Java Standardbibliothek, wie auch mit eigenen Klassen, haben wir geeignete Lösungen für kleine Problemstellungen zu entwickeln.

→ Inhalt: Aufbau von Klassen (Attribute, Konstruktoren, Methoden),
Variablen und Datentypen (elementare Datentypen, Referenztypen),
Anweisungen (Zuweisungen, Bedingte Anweisungen, Schleifen),
Code Konvention und Programmierstil, Objektsammlungen (Arrays,
Listen, Mengen, Iteratoren), Kapselung von Klassen (Schnittstellen),
Nutzung der Standartbibliothek, Dokumentation von Klassen,
Vererbung/Polymorphie.

In **Programmierung 2**, habe ich weitergelernt mit umfangreichen Bibliotheken einer objektorientierten Programmiersprache zu arbeiten, um Lösungen für umfangreichere Problemstellungen zu entwickeln.

→ Inhalt: Interfaces, Ausnahmebehandlung, Testen (mit JUnit)/Debugging, Vertiefung Objektsammlungen (z.B. Map, Sortierte Sammlungen), Aufbau grafischer Benutzeroberflächen, Ergebnisbehandlung, Serialisierung, Datei Ein-/Ausgabe.

Martin Sigmundzik

Eichhorster Weg 12 13435 Berlin

1 017662422378

 \boxtimes

Sig.Maartin@gmail.com