ERFAHRUNG MARTIN SIGMUNDZIK

HCI / MEDIENDESIGN

Schön, dass Sie es lesen.

In Human-Computer Interaction, habe ich Normen und Standards für Software-Ergonomie, Usability, Accessibility und User Experience kennengelernt. Dazu haben wir Handlungsmodelle, Benutzerprofile und Personas erstellt. Wir lernten Techniken und Werkzeuge der Evaluation von Interaktionsschnittstellen.

→ Inhalt: Entstehung der GUI, Software-Ergonomie und User Centred Design, Vorgehensmodelle bei Usability-Engineering, Card-Sorting, User Experience, User-Storys, Übung: Anhand eines selbst entwickelten Prototyps setzen wir die Methoden und Techniken der Software-Ergonomie praxisnah mit Figma um.

In **Mediendesign** habe ich wichtige Aspekte der Gestaltung und Konzeption von digitalen Medien gelernt. Der Fokus lag dabei auf dem gestalterischen Experimentieren mit digitalen Werkzeugen in Kombination mit einer strukturierten, methodischen Vorgehensweise.

→ Inhalt: Ideenkonzeption, Papier Wireframes und Prototypen, Farbkonzepte, Web-interfaces.

Übung: Vor dem HCI-Kurs haben wir bereits das Modul Mediendesign absolviert. Dort haben wir mit dem Projekt FitPlanner (ein Prototyp) begonnen und im Rahmen von Software-Engineering 1 und 2 ein Pflichtenheft sowie verschiedene Modellierungskonzepte erstellt.

Martin Sigmundzik

Eichhorster Weg 12 13435 Berlin

1 017662422378

 \boxtimes

Sig.Maartin@gmail.com