ERFAHRUNG MARTIN SIGMUNDZIK

SOFTWARE-ENGINEERING 1/2

Schön, dass Sie es lesen.

Software-Engineering 1/2, wir haben die Vorgehensweise einer Software-Entwicklung kennengelernt. Angefangen mit einem Pflichtenheft, über Konzipierung von Geschäftsprozessen, Kreierung von Fachklassendiagrammen, Umgang mit einer Modellierungssprache (UML), Ingenieurmäßige Konzeption von Software (OOM), Architekturmuster, Entwurfskonzepte (OOD), Datenbankkonzepte (OR-Mapping), Model-View-Controller, bis zur der bevorstehenden Implementierung der Software, die Implementierung ausgenommen.

→ Inhalt: Anforderungsmanagement, Anforderungsspezifikation, Systemanalyse (Geschäftsprozess- und Klassenmodellierung mit der UML, Aktivitätsdiagramme, Zustandsdiagramme, Klassendiagramme), Qualitätssicherung, Persistenz-Schicht (DbBroker, Cache, Proxy), Model-View-Controller.

Übung: Pflichtenheft, Darstellungen des statischen Modells mit Fachklassendiagramm, UML-Modellierung, Interaktionsdiagramme, Zustandsdiagramme, Sequenzdiagramme. Das Ganze haben wir an unserem Projekt von Mediendesign durchgeführt und dann mit dem Design in HCI fortgesetzt.

Wahlpflicht?

Mit freundlichen Grüßen

Martin Sigmundzik

Martin Sigmundzik

Eichhorster Weg 12 13435 Berlin

17662422378

 \bowtie

Sig.Maartin@gmail.com