## ERFAHRUNG MARTIN SIGMUNDZIK

## PROGRAMMIERUNG 1/2

Schön, dass Sie es lesen,

**Programmierung 1,** wir haben die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung kennen gelernt, sowie einige Klassen aus der Java Standartbibliothek. Mit Hilfe von grundlegenden Klassen aus der Java Standartbibliothek, als auch mit eigenen Klassen, haben wir geeignete Lösungen für kleine Problemstellungen zu entwickeln (wie? BS).

→ Inhalt: Aufbau von Klassen (Attribute, Konstruktoren, Methoden),
Variablen und Datentypen (elementare Datentypen, Referenztypen),
Anweisungen (Zuweisungen, Bedingte Anweisungen, Schleifen),
Code Konvention und Programmierstil, Objektsammlungen (Arrays,
Listen, Mengen, Iteratoren), Kapselung von Klassen (Schnittstellen),
Nutzung der Standartbibliothek, Dokumentation von Klassen,
Vererbung/Polymorphie.

**Programmierung 2,** wir haben weitergelernt mit umfangreichen Bibliotheken einer objektorientierten Programmiersprache zu arbeiten, um Lösungen für umfangreichere Problemstellungen zu entwickeln. (wie? BS)

→ Inhalt: Interfaces, Ausnahmebehandlung, Testen (mit JUnit)/Debugging, Vertiefung Objektsammlungen (z.B. Map, Sortierte Sammlungen), Aufbau grafischer Benutzeroberflächen, Ergebnisbehandlung, Serialisierung, Datei Ein-/Ausgabe.

Mit freundlichen Grüßen

**Martin Sigmundzik** 

## Martin Sigmundzik

Eichhorster Weg 12 13435 Berlin

**1** 017662422378

 $\boxtimes$ 

Sig.Maartin@gmail.com