



# BOUALAM ABDELLAH

Candidat en Alternance – Ingénieur en Cloud et DevOps

Durée : 24 mois (3 jours en université / 2 jours en entreprise)

☎ (+33) 6 66 56 62 61

✉ boualam.abdella@gmail.com

in @abdellah-boualam

## Prof

Étudiant en informatique, passionné par le Cloud et les pratiques DevOps. Je cherche une alternance pour approfondir mes compétences en **automatisation**, **conteneurisation** (Docker, Kubernetes) et **Cloud Computing** (AWS, Azure, GCP). Motivé et collaboratif, je souhaite contribuer à des projets innovants tout en développant mon expertise.

**2024 – Aujourd’hui : Licence Sciences, Technologies et Santé, mention Informatique, parcours Informatique**  
Université Côte d’Azur – Nice, France  
(Admis en Master d’Informatique 2025-2026)

**2023 – 2024 : Licence Sciences et Techniques en Génie Informatique**  
Faculté des Sciences et Techniques (FST) – Fès, Maroc

**2020 – 2023 : Diplôme d’Études Universitaires en Sciences et Techniques (DEUST), filière Mathématiques, Informatique et Physique (MIP)**  
Faculté des Sciences et Techniques (FST) – Fès, Maroc

**2019 – 2020 : Baccalauréat en Sciences Mathématiques B**  
Lycée Ibno El Hatytem – Fès, Maroc

**STEER YOUR CAREER – INJAZ Al-Maghrib**  
**JavaScript Algorithms & Data Structures – freeCodeCamp**  
**Scientific Computing with Python – freeCodeCamp**  
**Formation en C++ POO – Ecole Polytechnique des Génies**  
**Responsive Web Design – freeCodeCamp**  
**WordPress – Coursera**  
**Formation Programmation Web – Faculté des Sciences et Techniques de Fès**

## Langages de programmation :

Java, C, C++, Python, JavaScript, TypeScript, Php, Assembleur.

## Frameworks & Bibliothèques :

- Backend : Spring Boot 3, Spring Security, Spring Cloud, Hibernate, Lombok.
- Frontend : React, Angular 17, Bootstrap.
- Jeux & Graphismes : Babylon.js, LibGDX, Tiled.
- API : REST API.

**Bases de données :** MySQL, PostgreSQL, MongoDB.

## Outils :

- Gestion de version : Git, GitHub, GitLab.
- Build & Déploiement : Maven, Docker, Kubernetes.
- Streaming & Messaging : Kafka.

**Systèmes :** Linux, Windows.

**Compétences transversales :** Travail en équipe, autonomie, curiosité, résolution de problèmes, adaptabilité, communication technique.

## Expérience Professionnelle

**Avril – Juin 2024 : Stagiaire Développeur Web**  
**École Polytechnique des Génies, Fès-Maroc**

- Rédaction du cahier de charges.
- Analyse et conception d’une application E-learning.
- Développement FullStack avec Java et Angular.
- Réalisation de tests unitaires et d’intégration.

**Outils & Technologies :** UML, Java 17, Spring Boot 3(Web, Data, Security), Lombok, REST API, JWT, JUnit 5, Angular 17, Angular-Material, TypeScript, Bootstrap, HTML, CSS, Swagger, Git, GitHub, IntelliJ IDEA, Visual Studio Code.

## Réseau Social – Application Micro-services

**Université Côte d’Azur, Nice, France**

**Janvier – en cours 2025**

- Conception et développement d’une application de réseau social basée sur une architecture micro-services.
- Découpage en services indépendants : authentification (JWT), gestion des utilisateurs, publications, commentaires, likes, notifications, messages et fil d’actualité.
- Déploiement et orchestration avec **Docker** et **Kubernetes**.

## Technologies utilisées :

- **Backend :** Spring Boot, Spring Cloud, Spring Security, JWT, Kafka, REST API
- **Frontend :** React.js
- **Base de données :** PostgreSQL, MongoDB
- **DevOps :** Docker, Kubernetes, GitLab CI/CD

## Crypt Raider – Jeu 2D interactif inspiré de l’Égypte antique

**Université Côte d’Azur, Nice, France**

**Novembre – Janvier 2024**

- Conception et développement d’un jeu 2D sur le thème de l’Égypte antique.
- Ajout de fonctionnalités : niveaux dynamiques, intelligence artificielle, objets interactifs (clés, bombes) système de gravité et fin de partie dynamique.
- Organisation modulaire des niveaux avec l’outil Tiled pour des interactions riches.

**Technologies utilisées :** Java, LibGDX, Tiled, UML, Git.

## Gestion de Bibliothèque – Application Web

**FST, Fès, Maroc**

**Février – Mars 2023**

- Conception d’une base de données pour gérer documents, utilisateurs et prêts.
- Gestion des prêts, retours, et disponibilités.

**Technologies utilisées :** J2EE (JDBC, Servlet, JSP), MVC, MySQL, HTML, CSS, UML.

## Membre actif du Club MIAGE (Université Côte d’Azur)

Organisation d’événements et encadrement d’étudiants lors de sessions de programmation collaborative.

**Arabe :** Langue maternelle

**Français :** Courant

**Anglais :** Intermédiaire (technique professionnel)

