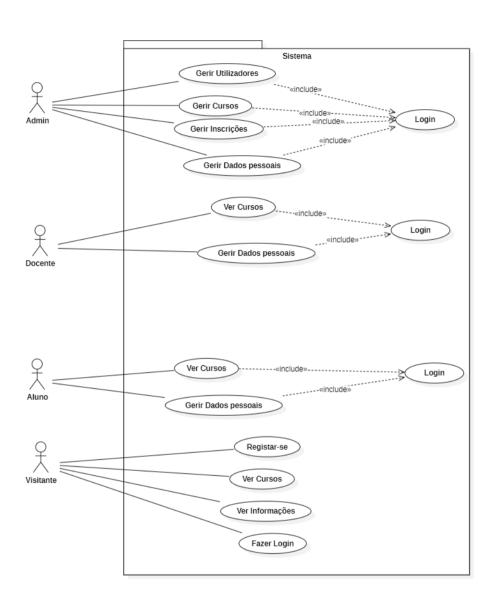


# Relatório JSP || Linguagens de Programação para a Internet

## I. USER CASE

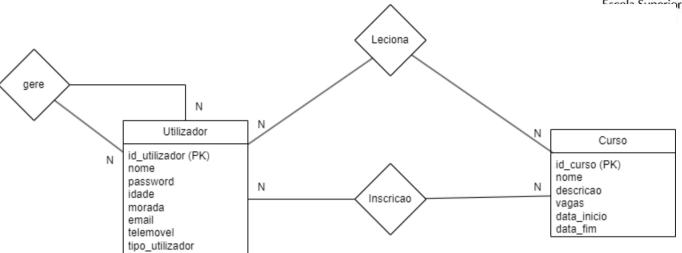




#### II. **MODELO RELACIONAL**







#### III. **SCREENS**

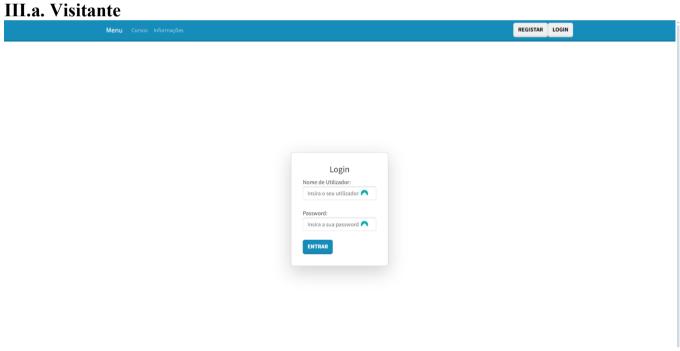


Figura 1. Login

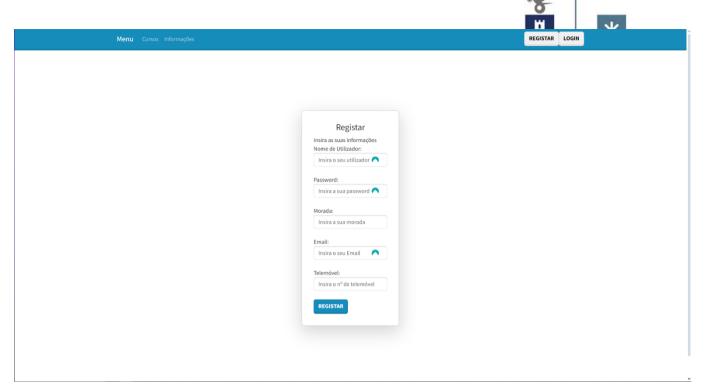


Figura 2. Registar

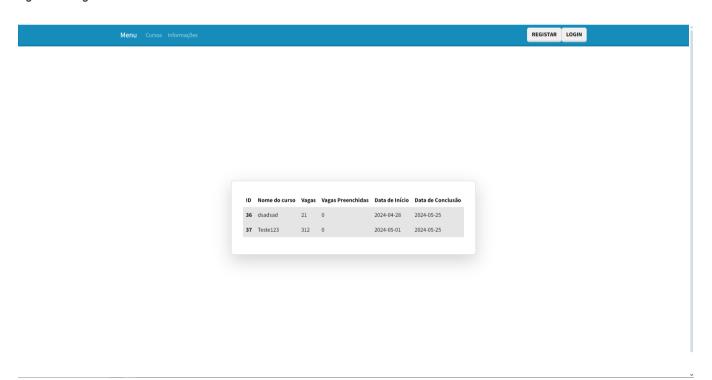


Figura 3. Cursos

# III.b. Aluno





<b>Menu</b> Perfil Cursos –	Inscrições Informações	SAIR
	2.7	
	Perfil	
	As suas informações	
	ID de Utilizador:	
	2	
	Nome de Utilizador:	
	aluno	
	Password:	
	Morada:	
	olaaaaa	
	Email:	
	aluno@gmail.com	
	Telemóvel:	
	123456789	
	EDITAR	

Figura 4. Perfil

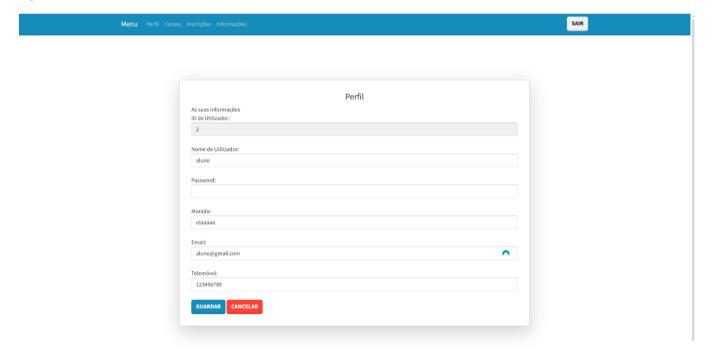


Figura 5. Editar Perfil

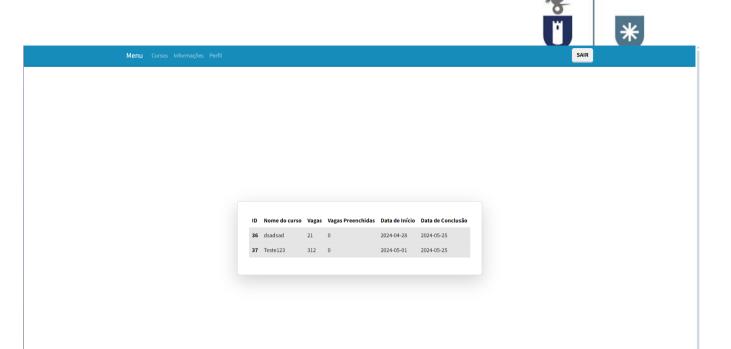


Figura 6. Cursos

#### III.c. Docente

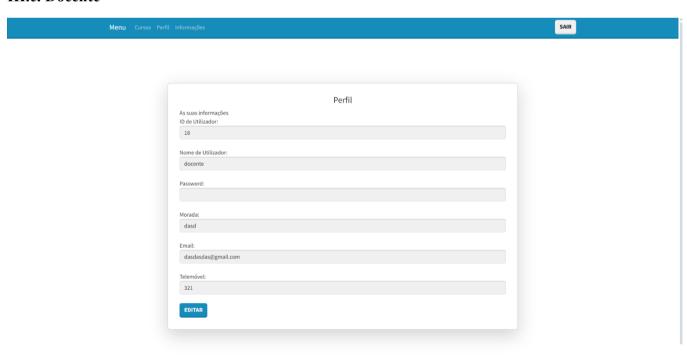
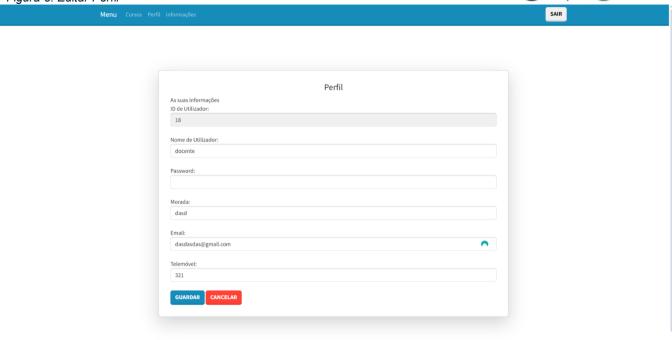


Figura 7. Perfil





Figura 8. Editar Perfil



<b>Menu</b> Cursos Informações Perfil				
	ID Nome do curso  36 dsadsad	Vagas 21	Vagas Preenchidas	Data de Conclusão 2024-05-25
	37 Teste123	312		2024-05-25

Figura 9. Cursos

#### III.d. Admin





Menu Perfil Gerir ∙ Informações	SAIR
Perfil	
As suas informações ID de Utilizador:	
1	
Nome de Utilizador:	
admin	
Removed	
Password:	
Morada:	
dasdasda	
Email:	
ola@gmail.com	
Telemóvel:	
0	
_	
EDITAR	

Figura 10. Perfil

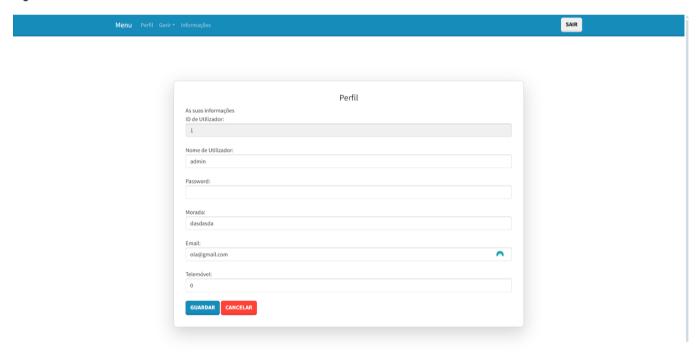
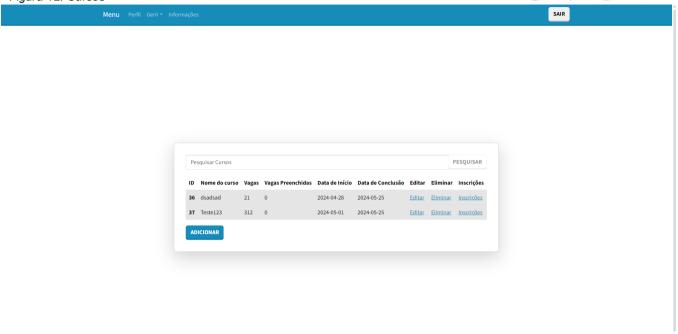


Figura 11. Editar Perfil





Figura 12. Cursos



<b>Menu</b> Perfil Gerir → Info	mações	SAIR
	a. a	
In	Criar Curso	
	me de Curso: nsira o nome	
	name o nome.	
	gas:	
	nsira as vagas	
De	sscrição:	
	nsira a descricao	
	ta de Inicio: dd/mm/aaaa	
	Lo, min jouand	
	ta de Finalização:	
	dd/mm/aaaa 🗖	
Me	étodo de Seleção:	
	nsira o método de seleção	
	docente	
	docentel	
	teste	
	REGISTAR	
	REGISTAR	

Figura 13. Criar Curso

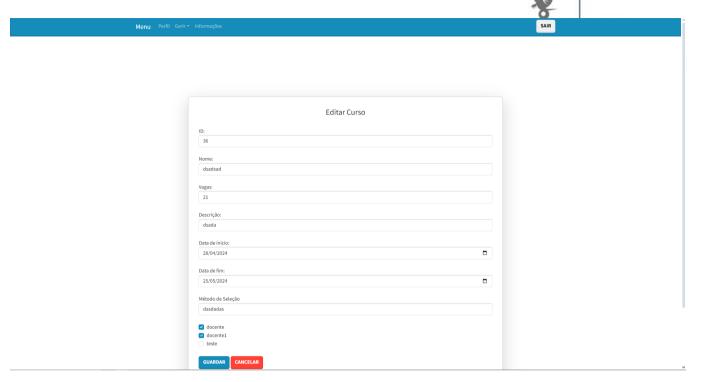


Figura 14. Editar Curso

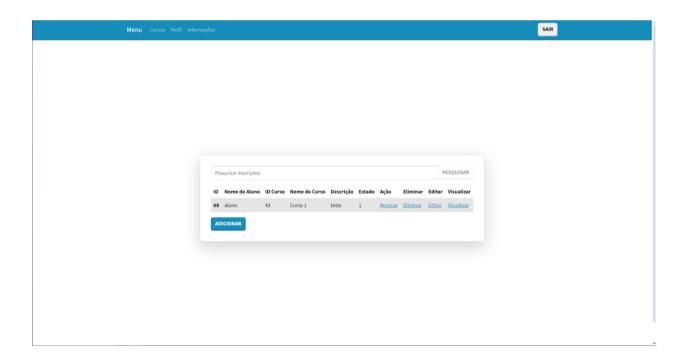


Figura 15. Gerir Inscrições ( de um curso )





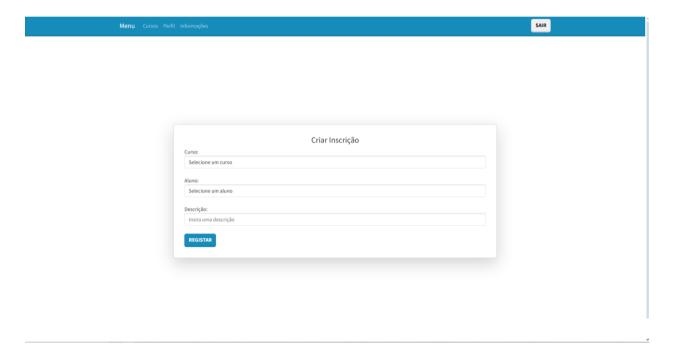


Figura 16. Criar Inscrição

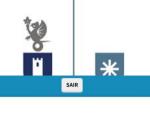




Figura 17. Visualizar Inscrição

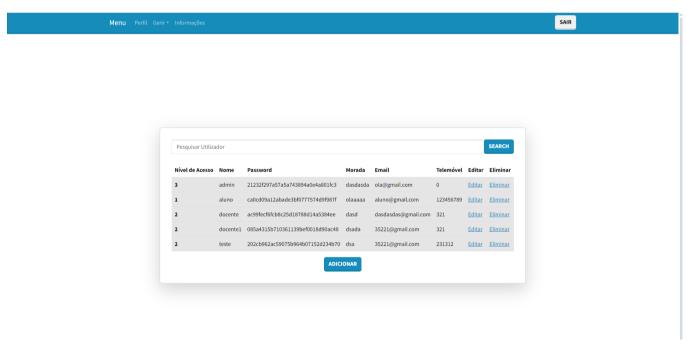


Figura 18. Lista de Utilizadores

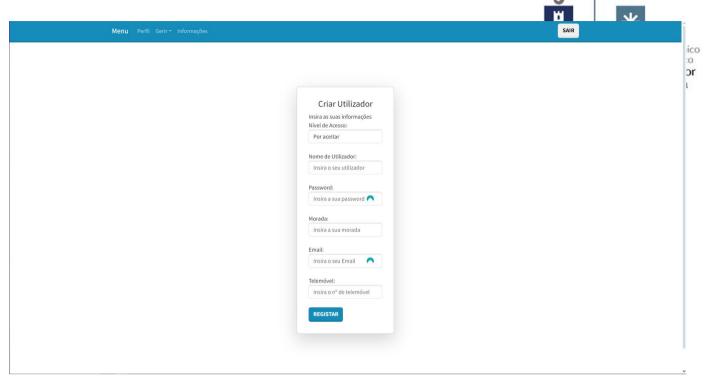


Figura 19. Criar Utilizador

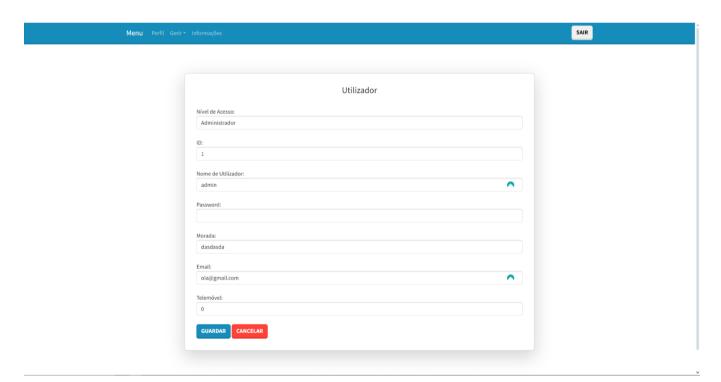


Figura 20. Editar Utilizador

# III.e. Informações

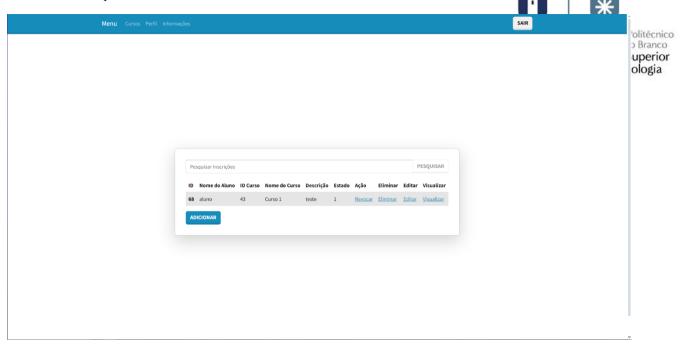


Figura 21. Gerir Inscrições





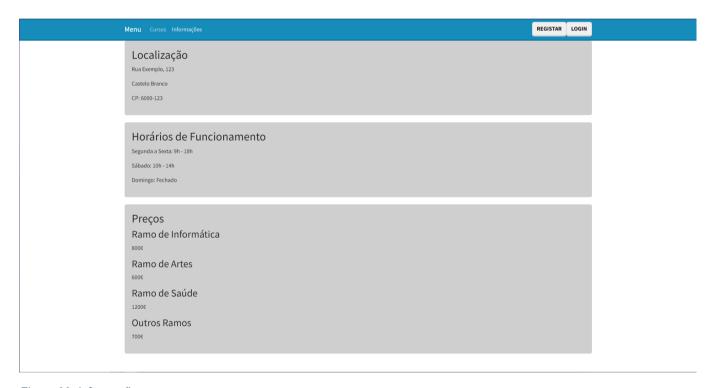


Figura 22. Informações

#### III.f. Menu



Figura 23. Menu

#### IV. CONCLUSÃO

Após o desenvolvimento deste projeto, concluimos que:

- Em relação ao método de seleção, podem haver n inscrições e assim que o docente selecionar o nº de inscrições igual ao nº de vagas, já não poderá haver novas inscrições;
- A segurança é feita através duma variável que todos os Utilizadores registados têm, denominada "tipo\_utilizador" (onde -1 = eliminado, 0 = por aceitar, 1 = aluno, 2 = docente, 3 = admin); no ínicio de cada página é verificado o valor dessa variável e, caso não seja o valor pretendido (ou seja, p.e. na página de listagem de utilizadores é esperado que o "tipo\_utilizador" seja igual a 3, mas o valor da variável seja 1), o utilizador é redirecionado para uma página de erro;
- Em termos de eliminar dados da base de dados, decidimos que os utilizadores iriam ficar com o tipo de utilizador -1 ao invés de serem eliminados e nos restantes casos, os dados seriam eliminados da base de dados;
- Ao longo do código, são feitas várias verificações para verificar se a inserção de dados, ações na base de dados, foram bem sucedidas e, no caso negativo, *pop-ups* são mostrados ao utilizador para este saber do sucesso ou falha da sua ação;

- Adicionámos **barra de pesquisa** após concluir que seria uma mudança necessária à utilização confortável e eficiente do utilizador.



