阿里巴巴2016研发工程师笔试选择题(二)

一. 单项选择题 1. 如果下列的公式成立: 78+78=123,则采用的是 进制表示的。 A 11 **B** 12 13 14 **1**5 以上都不对 下列 java 程序输出结果为____。 int i=0; Integer j = new Integer(0); System.out.println(i==j); System.out.println(j.equals(i)); A true,false true,true false,true false,false 对于不同的环境结果不同 程序无法执行 下列java程序的输出结果为。 public class Example{ String str=new String("hello"); char[]ch={'a','b'}; public static void main(String args[]){ Example ex=new Example(); ex.change(ex.str,ex.ch); System.out.print(ex.str+" and "); Sytem.out.print(ex.ch); public void change(String str,char ch[]){ str="test ok"; ch[0]='c'; } }

- A hello and ab
 B hello and cb
 hello and a
 D test ok and ab
 E test ok and cb
 test ok and cc

 4.
 有关下述Java代码描述正确的选项是____。

 public class TestClass {
 private static void testMethod() {
 System.out.println("testMethod");
 }
 public static void main(String[] args) {
 ((TestClass)null).testMethod();
 }
 }
 - A 编译不通过
 - 编译通过,运行异常,报NullPointerException
 - ⑥ 编译通过,运行异常,报ⅢegalArgumentException
 - 编译通过,运行异常,报NoSuchMethodException
 - 编译通过,运行异常,报Exception
 - 运行正常、输出testMethod
 - 5. 袋子中分别一叠纸币,其中5元面值的纸币6张,10元面值的纸币5张,20元面值的纸币4张,从袋子中任意取4张纸币,则每种面值至少取到一张的概率为____。
 - A 8/91
 - B 25/91
 - 6 48/91
 - 53/91
 - 60/91
 - 63/91

6.

有一个扔骰子得返现的游戏: 你扔一个骰子, 扔到多少就可以得到和点数相同的返现。例如你扔到3, 可以得到3元返现; 扔到1, 可以得到1元返现。当你扔完第一次骰子, 看到点数后, 你需要做出如下选择:

- 1、拿这个点数对应的返现,放弃扔第二次骰子;
- 2、再扔一次骰子,但此时你只能拿第二次扔的点数对应的返现。

那么,玩一轮这个游戏的期望收益是____元。

A 3.5			
B 3.75			
4			
D 4.25			
a 4.5			
6 4.75			
7. 一个长度为100的循环链表,指针A和指针B都指向了链表中的同一个节点,A以步长为1向前移动,B以步长为3向前移动,一共需要同时移动多少步A和B才能再次指向同一个节点。			
A 99			
B 100			
© 101			
D 49			
E 50			
6 51			
8. 某操作系统采用分页存储管理方式,下图给出了进程A的页表结构。如果物理页的大小为512字节,那么进程A逻辑地址为0x0457(十六 进制)的变量存放在号物理内存页中。			
进程A页表:			
逻辑页 物理页			
0 9			
1 2			
2 4			
3 6			
4 5			
5 8			
A 9			
B 2			
6 4			
6			
E 8			
6 5			

9. 在一个100人的团队活动中,主持人小猿亮出了一幅裙子的照片,大喊:"看出蓝黑色的举手!",团队中有45人举手,然后小猿又喊:"看出白金色的举手!",团队中有40人举手。机灵的小猿发现,有人从未举过

	有人举手了两次,两轮举手分出的四类人的数目恰好构成一个等差数列。请问有人既能看出蓝黑色 能看出白金色。
A	0
В	15
0	30
D	35
B	50
(3)	55
10.	将1,2,3,,99,100任意排列成一个圈,相邻两数的差的绝对值求和最多为。
A	100
В	198
0	200
D	500
(3)	2500
(3)	5000
11.	已知二叉树中有45个叶节点,有25个度为1的节点,则二叉树的总结点数为。
A	112
B	113
C	114
D	115
(3)	116
F	117
12.	以下函数中,和其他函数不属于一类的是。
A	strcpy
B	strncpy
C	snprintf
D	strcat
(3)	strtok
(3)	strncat
知扎	某单链表有5个元素,设单链表的节点结构为(data,next),5个元素的data依次为(1、2、3、4、5),已 皆针q指向节点3,指针p指向节点4,那么下面操作能将链表变为data依次为(1、2、3、5)的是。 其中temp为节点类型指针,默认指向NULL)
A	q=p->next;
В	p=q->next;
0	p->next=q->next;
D	q->next=p->next; delete q;

_	
	p->data=p->next->data; p->next=p->next; delete p->next;
F	temp = p->next; p->next=temp->next; p->data=temp->data; delete temp;temp=NULL;
14.	在1,2,3,1000中,有个数各位乘积为0。
A	100
B	101
C	172
D	181
B	190
6	191
C+ 足。	B、C、D四人应聘一个程序员职位,此职务的要求条件是:Java熟练;懂数据库开发;会Web开发;有+经验。谁满足的条件最多,谁就被雇用。(1)把上面四个要求条件两两组合,每个组合都恰有一人满同时已知(2)A和Bjava熟练(3)B和C会Web(4)C和D懂数据库(5)D有C++经验那么,被雇用的。
A	A
B	В
C	C
D	D
B	四人机会均等
(以上均错
	有一个单向链表队列中有一个A、B两个相邻元素,有一个指针p指向元素A,现将一个指针r指向的S元素 插入到A和B之间,该进行操作。
A	p->next=p->next->next
В	r->next=p;p->next=r->next
C	r->next=p->next;p->next=r
D	r=p->next;p->next=r->next
(3	r->next=p;p->next=r
(p=p->next->next
	使用KMP算法在文本串S中找模式串P是一种常见的方法。假设S=P={xyxyyxxyx},亦即将S对自己进行匹匹配过程中正确的next数组是。
A	0,1,1,2,2,1,2,2,3
B	0,1,2,2,3,1,2,2,3
C	0,1,1,2,3,1,2,2,3
D	0,1,1,2,3,1,1,2,3
(3	0,1,2,2,3,1,1,2,3
(3)	0,1,2,2,2,1,1,2,3

A为整数数组, N为A的数组长度,请问执行以下代码,最坏情况下的时间复杂度为____。

- A O(N)
- B O(N²)
- O(Nlog(N))
- \bigcirc O(log(N))
- O(N³)
- 无法确定

19. 牛客某程序猿小杨每天接老婆下班回家。小杨在6点准时下班从公司开车出发,由于路上可能存在的堵车情况,小杨到老婆公司门口的时间点均匀的分布在6点20到6点30之间。老婆根据小杨的下班时间做了估计,到公司门口的时间点均匀的分布在6点25到6点30之间,如果小杨比老婆晚到公司门口将会挨骂,那么小杨被骂的概率是____。

- A 1/4
- **B** 1/3
- C 1/2
- 2/3
- **(E)** 3/4
- □ 以上都不对

- A 0
- **B** 1
- **C** 2

- **D** 3
- 4
- 5