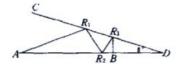
## 阿里巴巴2016研发工程师笔试选择题(一)

## 一. 单项选择题

1.

如图所示,从A点发出一束激光,于AD直线和CD直线反射多次后,垂直达到了B点(B点可能在AD上也可能在CD上,入射角等于反射角),如角CDA=8°,那么最多反射次数是\_\_\_\_。(从B点原路反射回点A次数不纳入计算,图中给出3次反射的例子)



- A 6
- **B** 10
- 12
- 38
- **1** 40
- 不存在

2.

假定CSomething是一个类,执行下面这些语句之后,内存里创建了\_\_\_\_\_个CSomething对象。

```
CSomething a();
CSomething b(2);
CSomething c[3];
CSomething &ra = b;
CSomething d=b;
CSomething *pA = c;
CSomething *p = new CSomething(4);
```

- A 10
- **B** 9
- **6** 8
- **D** 7
- **6**
- **6** 5
- 3. 假设淘宝网上某商品A在任一时刻t内若有人浏览,则该商品在下一时刻t+1内无人浏览的概率为0.35(即下一时刻的浏览情况仅与当前时段相关),定义此条件概率为 P(O\_{t+1}=0IO\_t=1)=0.35(即用"1"代表有人浏览的事件,用"0"代表无人浏览的事件),类似得定义

 $P(O_{t+1}=1|O_{t=1})=0.65$ , $P(O_{t+1}=0|O_{t=0})=0.4$ , $P(O_{t+1}=1|O_{t=0})=0.6$ 。若此商品A在t=0时有人浏览,它在t=100000时有人浏览的概率是\_\_\_\_。

- A 0.5371
- B 0.4582

0.6316 0.1435 0.3276 0.7132 4. 猜数字游戏的过程是你输入一个4位数(数字选取0~9,不会重复),电脑会告诉你两个信息: A个数字和 位置均正确,B个数字正确但位置错误。例如正确答案是7890你输入0789,电脑会告诉你0A4B,表示有0个 数字和位置完全正确,但有4个数字正确但位置错误。现在牛妹猜了三次的结果分别是: 1234=>0A4B, 2341=>1A3B, 3412=>2A2B, 那么牛妹最少还要猜\_\_\_\_次才能保证一定得到4A0B的结果。 **B** 1 **C** 2 3 **1** 4 **6** 5 5. 对一棵二叉树进行后续遍历,其输出结果为A, B, C, 这样的二叉树有\_\_\_\_\_棵。 A 1 **B** 2 **6** 3 5 **1** 7 9 6. 下面数据结构能够支持随机的插入和删除操作、并具有较好的性能的是\_\_\_ A 数组和链表 B 链表和哈希表 ○ 哈希表和队列 ▶ 队列和堆栈 ■ 堆栈和双向队列 双向队列和数组 有一个类A, 其数据成员如下: class A { . . . private: int a; public: const int b;

float\* &c;

```
static const char* d;
static double* e;
}
则构造函数中,成员变量一定要通过初始化列表来初始化的是:

A abc
B bc
C bcde
```

b b c d e

bcd

**6** b

C C

8.

在如下8\*6的矩阵中,请计算从A移动到B一共有\_\_\_\_\_种走法。要求每次只能向上或向右移动一格,并且不能经过P。

				В
		Р	2	
А				

A	456

- **B** 492
- **6** 568
- 626
- **680**
- **6** 702

9. 一个英雄基础攻击力为100,携带了三件暴击武器,武器A有40%的概率打出2倍攻击,武器B有20%的概率打出4倍攻击,武器C有10%概率打出6倍攻击,各暴击效果触发是独立事件,但是多个暴击效果在一次攻击中同时触发时只有后面武器的暴击真正生效,例如一次攻击中武器A判定不暴击,武器B和武器C都判定触发暴击,那么这次攻击实际是600攻击力。那么这个英雄攻击力的数学期望是\_\_\_\_。

- A 186.6
- **B** 200
- 232.8
- **D** 256.8
- **320**
- **332.6**

10. 以下函数中,和其他函数不属于一类的是\_\_\_\_。

- A fwrite
- B putc

B getl getl getl getl a sca fixed f	anf 系统采用分页 <sup>。</sup> 呈A与进程B的	物理内存	总共使用 性程B页表	图给出了进程 <b>A</b>  了字节。 :: 物理页	和进程B的ī	页表结构。\$	如果物理页	页的大小为51	2字节,
F SCA	Anf 系统采用分页: 程A与进程B的 语表: 物理页 9 2	物理内存 过 0 1 2 3	送共使用 性程B页表 逻辑页 <sup>4</sup> 1 3	了字节。 ::	和进程B的ī	页表结构。 \$	如果物理页	页的大小为51	2字节,
II. 操业程 罗 ) I 2 3 4 5 A 358 G D E 2 204 有 I A B B C D E 204 有 I A B B D E 204 A B B D	系统采用分页: 程A与进程B的 i表: 物理页 9 2	物理内存 过 0 1 2 3	送共使用 性程B页表 逻辑页 <sup>4</sup> 1 3	了字节。 ::	和进程B的ī	页表结构 <b>。</b> \$	如果物理页	页的大小为51	2字节,
某那进 罗 ) I 2 3 4 5 A 358 F 2. A B C D E 204 有 I A B	程A与进程B的 ī表: 物理页 9 2 4	物理内存 过 0 1 2 3	送共使用 性程B页表 逻辑页 <sup>4</sup> 1 3	了字节。 ::	和进程B的页	页表结构。\$	如果物理页	页的大小为51	2字节,
D 1 2 3 4 4 6 0 B 3 5 8 C 4 0 9 D 5 1 2 E 2 5 6 F 2 0 4 I 2 . 现有	9 2 4	0 1 2 3	1 3 4	物理页					
D 512 B 256 F 204 I2. 现有 B 插	2	1 2 3	3						
2 3 4 5 4 6 358 6 409 D 512 E 256 F 204 I2. 现有 A 插 <i>A</i>	4	2	4						
B 358 C 409 D 512 E 256 F 204		3							
A 460 B 358 C 409 D 512 E 256 F 204	6		7						
A 460 B 358 C 409 D 512 E 256 F 204		4							
A 460 B 358 C 409 D 512 E 256 F 204			2						
B 358 C 409 D 512 E 256 F 204 I2. 现有 A 插 <i>h</i>		5							
© 409 D 512 E 256 F 204 I2. 现有 A 堆排 B 插 <i>入</i>	)8								
D 512 E 256 F 204 I2. 现有 A 堆排 B 插 <i>)</i>	34								
E 256 F 204 I2. 现有 A 堆排 B 插 <i>)</i>	96								
F 204 12. 现有 A 堆排 B 插 <i>)</i>	20								
I2. 现有 A 堆排 B 插 <i>)</i>	30								
A 堆排 B 插 <i>)</i>	18								
B 插 <i>)</i>	j1G数据需要	排序,计	算资源只有	有1 <b>G</b> 内存可用,	下列排序方	方法中最可能	能出现性能	能问题的是 <u></u>	o
	非序								
	入排序								
0 归并	并排序								
D 快速	速排序								
■ 选择	<b>泽排序</b>								
<b>B</b> 冒泡	包排序								
	対(Caesar)密			替换的对称式加 a Group",加密					

**B** 11

**C** 13

15 17 14. 有1,2,3,......无穷个格子, 你从1号格子出发, 每次1/2概率向前跳一格, 1/2概率向前跳两格, 走到格子编 号为4的倍数时结束,结束时期望走的步数为。 A 2 B 12/5 14/5 16/5 18/5 **1** 4

15. 从1,2,3,.....,49,50里选择一个集合S,使得若x属于S,则2x不属于S,则S最多能有\_\_\_\_\_个元素。

```
A 25
```

- **B** 27
- **6** 30
- 33
- **3**6
- **3**7

16. Linux下两个进程可以同时打开同一个文件,这时如下描述错误的是:

- ▲ 两个进程中分别产生生成两个独立的fd
- **B** 两个进程可以任意对文件进行读写操作,操作系统并不保证写的原子性
- 进程可以通过系统调用对文件加锁,从而实现对文件内容的保护
- 任何一个进程删除该文件时,另外一个进程会立即出现读写失败
- 两个进程可以分别读取文件的不同部分而不会相互影响
- 一个进程对文件长度和内容的修改另外一个进程可以立即感知

17.

考虑以下二分查找的代码:

```
#include <stdio.h>
int bsearch(int array[], int n, int v)
    int left, right, middle;
    left = 0, right = n - 1;
    while (left <= right) {</pre>
        middle = left + (right - left) / 2;
        if (array[middle] > v ) {
            right = middle;
        } else if (array[middle] < v) {</pre>
            left = middle;
```

```
} else {
          return middle;
       }
  }
    return -1;
}
对于输入array为: {2, 6, 8, 10, 13, 25, 36, 45, 53, 76, 88, 100, 127}, n = 13, v = 127时,
运行bsearch函数, while循环调用的次数为。
A 1
B 3
6 4
5
6
无数次
18.
在一个axb的整数矩阵中,寻找最长的严格递减数字序列。数列可以沿着横或竖的方向,但不能重叠,该问题
的最优复杂度是____。举例来说,以下是一个3x5的矩阵,其结果如下:
16-17-18-19 1
15 24--25 20 2
14 23-22-21 8
O(M*N)
O(M+N)
O(Mlogn)
O(N*logM)
O(M^2*N^2)
\bigcirc O(max(M,N))
19. 设一棵二叉树有 3 个叶子节点,有 8 个度为 1 的节点,则该二叉树中总的节点数为____。
A 12
B 13
6 14
15
16
17
20. 一台机器对200个单词进行排序花了200秒(使用冒泡排序),那么花费800秒,大概可以对多少个单词进行
排序
A 400
```

**B** 500

600

- **D** 700
- **B** 800
- 900