

Лабораторная работа №3 «Обработка строк»

Введение

Необходимо спроектировать и разработать на языке Ассемблера программу, осуществляющую обработку символьных строк.

Программа должна считывать строки из файла, либо из стандартного потока ввода («с клавиатуры»). Каждая модифицированная строка должна записываться программой в файл, либо выводиться через стандартный поток вывода («на экран»).

Примечания

1. Строка — последовательность символов, оканчивающаяся символом переноса строки.
2. Слово — последовательность любых символов, ограниченная символами-разделителями (пробелами и знаками табуляции).
3. Строки обрабатываются последовательно, одна за одной.
4. Слова в результирующих строках должны быть разделены одиночными пробелами. Наличие разделительных символов в начале и в конце результирующих строк не допускается.
5. Количество исходных строк должно совпадать с количеством результирующих строк. Возможно наличие пустых результирующих строк.
6. Конец ввода определяется концом файла (при вводе из стандартного потока ввода конец файла эмулируется с помощью сочетания клавиш `Ctrl+D`).
7. К параметрам, которые должна принимать на вход программа, относится имя файла для ввода или вывода данных и, опционально, некоторые величины, указанные в формулировке индивидуального задания.
8. Программа должна обеспечить корректную обработку ошибок, обеспечив вывод соответствующих сообщений и корректное завершение работы.
9. Программа должна поддерживать обработку строк произвольной длины.
10. Запрещено использование каких-либо библиотек.
11. Запрещено использование системного вызова `map ()`.