

Markdown Demo

y=xisnx

index

1、初级用法

1.1 标题

1.2 段落

1.3 区块引用

1.4 代码区块

1.5 强调

1.6 列表

1.7 分割线

1.8 链接

1.9 图片

1.10 反斜杠

1.11 符号`

1.12 特殊样式的字符(HTML 标签)

1.13 表格

2、高级用法

2.1 KaTeX 数学公式

2.2 甘特图

2.3 UML 图表

2.4 Mermaid 流程图

2.5 FLOWchart 流程图

3、LaTeX公式编辑器语法

- 3.1 上标
- 3.2 下标
- 3.3 排列数
- 3.4 log 数
- 3.5 三角函数
- 3.6 希腊字母
- 3.7 乘法
- 3.8 除法
- 3.9 开根号
- 3.10 矩阵
- 3.11 多个公式
- 3.12 几何学
- 3.13 集合
- 3.14 一些其他常用符号

1. 初级用法

1.1 标题

两种形式：

1) 使用=和-标记一级和二级标题。

一级标题

=====

二级标题

效果：

一级标题

二级标题

2) 使用#, 可表示1-6级标题。

```
# 一级标题
## 二级标题
### 三级标题
#### 四级标题
##### 五级标题
##### 六级标题
```

效果:

一级标题

二级标题

三级标题

四级标题

五级标题

六级标题

1.2 段落

段落的前后要有空行, 所谓的空行是指没有文字内容。若想在段内强制换行的方式是使用两个以上空格加上回车(引用中换行省略回车)。

1.3 区块引用

在段落的每行或者只在第一行使用符号>, 还可使用多个嵌套引用, 如:

```
> 区块引用
>> 嵌套引用
```

效果:

```
区块引用
    嵌套引用
```

1.4 代码区块

代码区块的建立是在每行加上4个空格或者一个制表符（如同写代码一样）。如普通段落：

```
void main()
{
    printf("Hello, Markdown.");
}
```

代码区块：

```
void main()
{
    printf("Hello, Markdown.");
}
```

注意:需要和普通段落之间存在空行。

1.5 强调

在强调内容两侧分别加上*或者_，如：

```
*斜体*, _斜体_
**粗体**, __粗体__
```

效果：

```
斜体, 斜体
粗体, 粗体
```

1.6 列表

使用·、+、或-标记无序列表，如：

```
- (+*) 第一项
- (+*) 第二项
- (+*) 第三项
```

注意：标记后面最少有一个空格或制表符。若不在引用区块中，必须和前方段落之间存在空行。

效果：

- 第一项
- 第二项
- 第三项

有序列表的标记方式是将上述的符号换成数字,并辅以后缀，如：

- 1. 第一项
- 2. 第二项
- 3. 第三项

效果:

- 1. 第一项
- 2. 第二项
- 3. 第三项

1.7 分割线

分割线最常使用就是三个或以上`*`，还可以使用`-`和`_`。

1.8 链接

链接可以由两种形式生成：行内式和参考式。

行内式:

`[Mr-Gump 的Github 仓库](https://github.com/Mr-Gump/)`。

效果:

[Mr-Gump 的Markdown 库](https://github.com/Mr-Gump/)。

参考式:

`[Mr-Gump 的Github 仓库1][1]`
`[Mr-Gump 的Github 仓库2][2]`
`[1]:https://github.com/Mr-Gump/`
`[2]:https://github.com/Mr-Gump/`

效果:

[Mr-Gump 的Github 仓库1](#)
[Mr-Gump 的Github 仓库2](#)

注意：上述的`[1]:https://github.com/Mr-Gump/`不出现在区块中。

1.9 图片

添加图片的形式和链接相似，只需在链接的基础上前方加一个`!`。

`![Alt](https://imgconvert.csdnimg.cn/aHR0cHM6Ly9hdmF0YXJ3Nkbi5uZXQvNy83LOIvMV9yYWxmX2h4MTYzY29tLmpwZWw)`

效果



1.10 反斜杠 \

相当于反转义作用。使符号成为普通符号。

1.11 符号 ``

起到标记作用。如：

``ctrl+a``

效果：

`ctrl+a`

1.12 特殊样式的字符(HTML标签)

1) 按键样式

`<kbd>ctrl</kbd>`

效果

`ctrl`

2) 删除线

~~~~删除线~~~~

效果

~~删除线~~

3) 下划线

`<u>下划线</u>`

效果

下划线

4) 代办

- [] 未勾选
- [x] 已勾选

效果

- ☒ 计划任务
- ☒ 完成任务

### 1.13 表格

使用 :-----: 居中

使用 :----- 居左

使用 -----: 居右

```
| 第一列      | 第二列      | 第三列      |
|:-----:|:-----:|:-----:|
| 第一列文本居中 | 第二列文本居右 | 第三列文本居左 |
```

效果

| 第一列     | 第二列     | 第三列     |
|---------|---------|---------|
| 第一列文本居中 | 第二列文本居右 | 第三列文本居左 |

## 2. 高级用法

### 2.1 KaTeX数学公式

您可以使用渲染LaTeX数学表达式 [KaTeX](#):

Gamma公式展示  $\Gamma(n) = (n - 1)!$   $\forall n \in \mathbb{N}$  是通过欧拉积分

```
$$
x \backslash Gamma(z) = \int_0^\infty t^{z-1} e^{-t} dt \backslash.
$$
```

效果

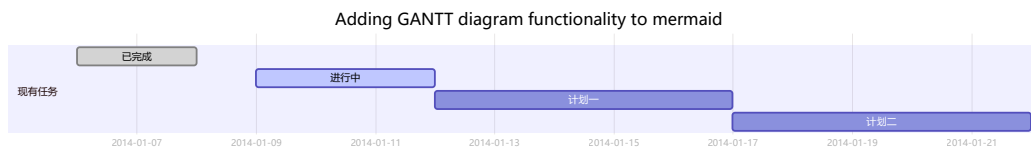
$$\Gamma(z) = \int_0^\infty t^{z-1} e^{-t} dt .$$

你可以找到更多关于的信息 [LaTeX](#) 数学表达式[here](#).

## 2.2 甘特图

```
gantt
    dateFormat YYYY-MM-DD
    title Adding GANTT diagram functionality to mermaid
    section 现有任务
        已完成       :done, des1, 2014-01-06,2014-01-08
        进行中       :active, des2, 2014-01-09, 3d
        计划一        :    des3, after des2, 5d
        计划二        :    des4, after des3, 5d
```

效果



- 关于 甘特图 语法，参考 [这儿](#),

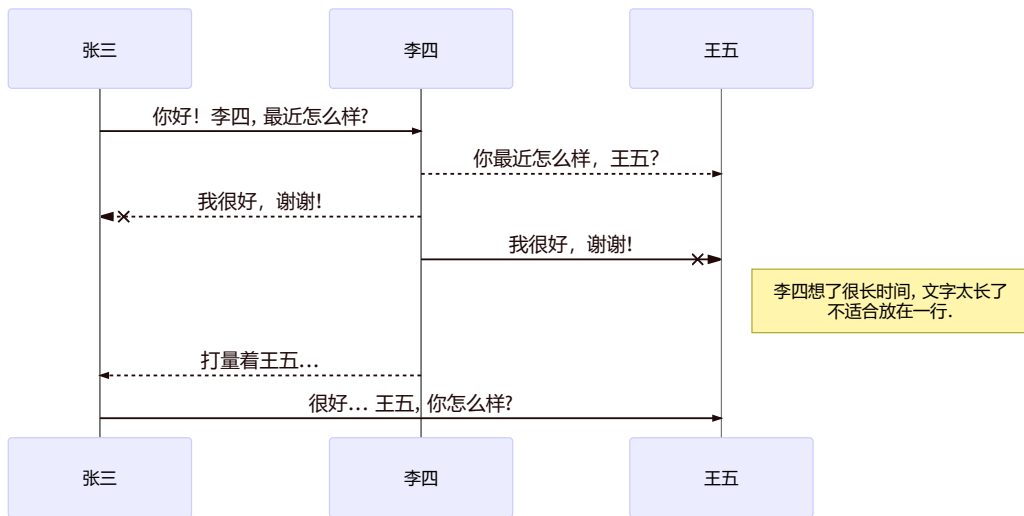
## 2.3 UML 图表

可以使用UML图表进行渲染。 [Mermaid](#). 例如下面产生的一个序列图：

```
sequenceDiagram
    张三->>李四: 你好！李四，最近怎么样？
    李四-->>王五: 你最近怎么样，王五？
    李四--x张三: 我很好，谢谢！
    李四--x王五: 我很好，谢谢！
    Note right of 王五: 李四想了很长时间，文字太长了  
不适合放在一行。
    李四-->>张三: 打量着王五...
    张三->>王五: 很好... 王五，你怎么样？
```

效果

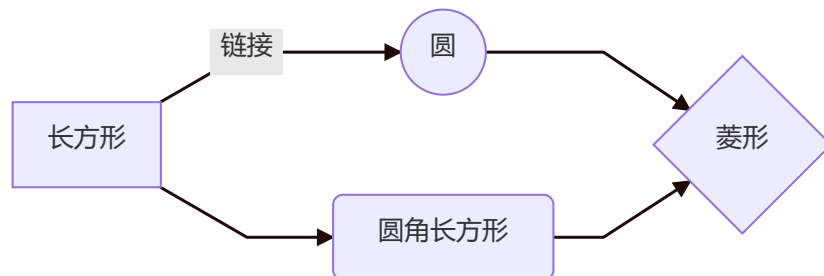




## 2.4 Mermaid流程图

```
graph LR
  A[长方形] -- 链接 --> B((圆))
  A --> C(圆角长方形)
  B --> D{菱形}
  C --> D
```

效果



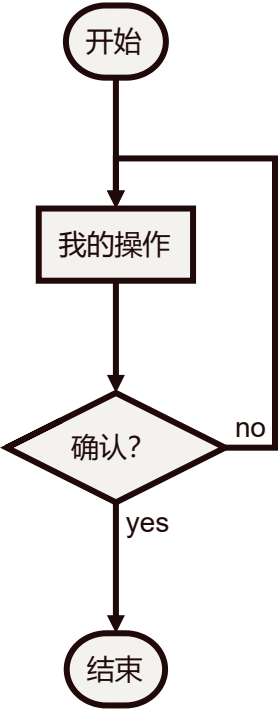
- 关于 **Mermaid** 语法, 参考 [这儿](#),

## 2.5 Flowchart流程图

```
flowchat
st=>start: 开始
e=>end: 结束
op=>operation: 我的操作
cond=>condition: 确认?

st->op->cond
cond(yes)->e
cond(no)->op
```

效果



- 关于 **Flowchart**流程图 语法，参考 [这儿](#).

## 3、LaTeX公式编辑器语法

### 3.1 上标

```
\x^{20}
```

$$x^{20}$$

3.2 下标

```
\text{H}_2\text{O}
```

H<sub>2</sub>O

3.3 排列数

```
\text{C}^2_7
```

C<sub>7</sub><sup>2</sup>

3.4 log数

```
\log_3 5
```

log<sub>3</sub> 5

3.5 三角函数

```
\sin({x}^2)
```

sin(*x*<sup>2</sup>)

3.6 希腊字母

```
\delta\Delta
```

δΔ

3.7 乘法

```
3\times 4=12
```

3 × 4 = 12

3.8 除法

```
\dfrac {20}{3}
```

$\frac{20}{3}$

### 3.9 开根号

```
h=\sqrt{\dfrac{2h}{g}}
```

$$h = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

### 3.10 矩阵

%斜杆必须在数字的后边。一行结束两个斜杆  
%方括号矩阵: *bmatrix* 圆括号矩阵: *pmatrix* 行列式: *vmatrix* 矩阵的范数: *Vmatrix*  
`\begin{bmatrix}`  
`1&2&3\\`  
`4&5&6\\`  
`7&8&9\\`  
`\end{bmatrix}`

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

### 3.11 多个公式

```
\begin{matrix}  
\sin 2x=2\sin x\cos x\\  
\sin(x)^2+\cos(x)^2=1\\  
\end{matrix}
```

$$\sin 2x = 2 \sin x \cos x$$
$$\sin(x)^2 + \cos(x)^2 = 1$$

### 3.12 几何学

```
\overline{U}  
\angle ABC  
\triangle ABC  
\text{A}\bot\text{B}
```

$$\overline{U}\angle ABC\triangle ABCA\perp B$$

3.13 集合

|                           |                |
|---------------------------|----------------|
| <code>A\cup B</code>      | $A \cup B$     |
| <code>M\cap N</code>      | $M \cap N$     |
| <code>\overline{U}</code> | $\overline{U}$ |

$A \cup B \cap N \overline{U}$

3.14 一些其他常用符号

|                               |       |                                 |
|-------------------------------|-------|---------------------------------|
| <code>\partial</code>         | 偏导数   | $\frac{\partial y}{\partial x}$ |
| <code>\forall</code>          | 任意    | $\forall$                       |
| <code>\exists</code>          | 存在    | $\exists$                       |
| <code>\infty</code>           | 无穷大   | $\infty$                        |
| <code>\sum</code>             | 求和    | $\sum$                          |
| <code>\sim</code>             | 相似    | $\sim$                          |
| <code>\overset{x=t}{=}</code> |       | $\overset{x=t}{=}$              |
| <code>\tag{1}</code>          | 给公式标号 |                                 |
| <code>\quad</code>            | 公式居中  |                                 |
| <code>\lim</code>             | 极限    |                                 |
| <code>\rightarrow</code>      | 箭头    | $\rightarrow$                   |
| <code>\in</code>              | 属于    |                                 |
| <code>\notin</code>           | 不属于   | $\notin$                        |