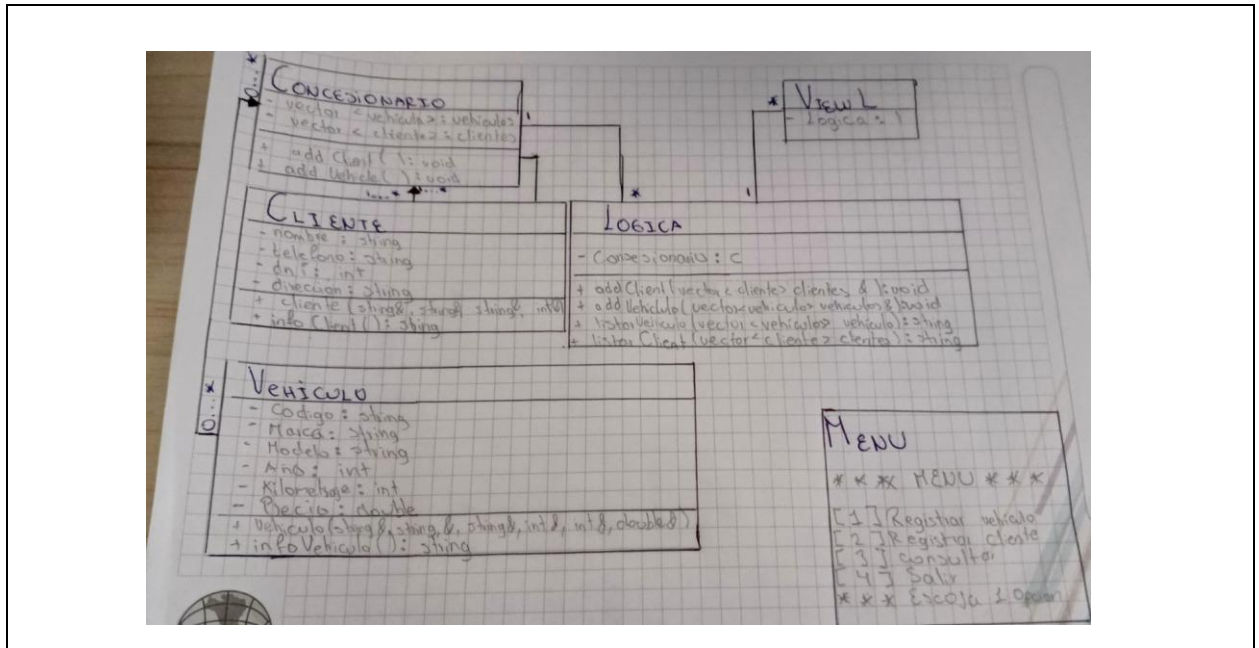


Guía de Práctica de aplicación y experimentación de los aprendizajes de la Universidad Politécnica Salesiana

Carrera:	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
Nivel:	2 ^{do}
Asignatura:	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
Desarrollado por:	Johan Peralvo
Grupo:	Nº4
Resultados de Aprendizaje:	Construye programas utilizando el paradigma de programación orientada a objetos.
Indicador de logro:	Utiliza el patrón MVC para el desarrollo de aplicaciones de software.
Práctica/Deber Número:	Practica Nº5
Horas Dedicadas:	2 y media

DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA:

Analice las clases creadas en la práctica e identifique cuales son los atributos y métodos, y construya el diagrama de clases con sus correspondientes clases, si es un algoritmo coloque su flujograma correspondiente.



1.1 En base al diagrama de clases generado/algoritmo, construir la aplicación

CLASE: CLIENTE_H

```

#ifndef CLIENTE_H
#define CLIENTE_H
#include <string>
#include <iostream>

```

```

class Cliente {
private:
    std::string dni;
    std::string nombre;
    std::string telefono;
    std::string direccion;

public:
    Cliente(const std::string& dni, const std::string& nombre, const std::string&
telefono, const std::string& direccion);

    const std::string& getDni() const { return dni; }
    const std::string& getNombre() const { return nombre; }
    const std::string& getTelefono() const { return telefono; }
    const std::string& getDireccion() const { return direccion; }

    void mostrarCliente() const;
};

```

```
#endif // CLIENTE_H
```

```
CLASE: CONTROLADOR_H
```

```

#ifndef CONTROLADOR_H
#define CONTROLADOR_H
#include <vector>
#include <string>
#include "vehiculo.h"
#include "cliente.h"

class Controlador {
private:
    std::vector<Vehiculo> vehiculos;
    std::vector<Cliente> clientes;

public:
    void registrarVehiculo(const Vehiculo& vehiculo);
    void registrarCliente(const Cliente& cliente);

    void listarVehiculos() const;
    void listarClientes() const;
};

```

```
#endif // CONTROLADOR_H
```

```
CLASE: VEHICULO_H
```

```

#ifndef VEHICULO_H
#define VEHICULO_H
#include <string>
#include <iostream>

```

```

class Vehiculo {
private:
    std::string codigo;
    std::string marca;
    std::string modelo;
    int anio;
    int kilometraje;
    double precio;

public:
    Vehiculo(const std::string& codigo, const std::string& marca, const std::string&
modelo, int anio, int kilometraje, double precio);

    const std::string& getCodigo() const { return codigo; }
    const std::string& getMarca() const { return marca; }
    const std::string& getModelo() const { return modelo; }
    int getAnio() const { return anio; }
    int getKilometraje() const { return kilometraje; }
    double getPrecio() const { return precio; }

    void mostrarVehiculo() const;
};

```

```
#endif // VEHICULO_H
```

```
CLASE: CLIENTE_H
```

```

#include "headers/cliente.h"

Cliente::Cliente(const std::string& dni, const std::string& nombre, const std::string&
telefono, const std::string& direccion)
: dni(dni), nombre(nombre), telefono(telefono), direccion(direccion) {}

void Cliente::mostrarCliente() const {
    std::cout << " DNI: " << dni << "\n"
        << " Nombre: " << nombre << "\n"
        << " Telefono: " << telefono << "\n"
        << " Direccion: " << direccion << std::endl;
}

```

```
CLASE: CONTROLADOR_H
```

```

#include "headers/controlador.h"
#include <iostream>

void Controlador::registrarVehiculo(const Vehiculo& vehiculo) {
    vehiculos.push_back(vehiculo);
}

void Controlador::registrarCliente(const Cliente& cliente) {
    clientes.push_back(cliente);
}

```

```

    }

    void Controlador::listarVehiculos() const {
        std::cout << "\n--- Lista de Vehiculos ---\n";
        if (vehiculos.empty()) {
            std::cout << "No hay vehiculos registrados.\n";
        } else {
            for (const auto& vehiculo : vehiculos) {
                vehiculo.mostrarVehiculo();
                std::cout << "-----\n";
            }
        }
    }

    void Controlador::listarClientes() const {
        std::cout << "\n--- Lista de Clientes ---\n";
        if (clientes.empty()) {
            std::cout << "No hay clientes registrados.\n";
        } else {
            for (const auto& cliente : clientes) {
                cliente.mostrarCliente();
                std::cout << "-----\n";
            }
        }
    }
}

```

CLASE: VEHICULO_H

```

#include "headers/vehiculo.h"

Vehiculo::Vehiculo(const std::string& codigo, const std::string& marca, const
std::string& modelo, int anio, int kilometraje, double precio)
    : codigo(codigo), marca(marca), modelo(modelo), anio(anio),
    kilometraje(kilometraje), precio(precio) {}

void Vehiculo::mostrarVehiculo() const {
    std::cout << "Codigo: " << codigo << "\n"
        << "Marca: " << marca << "\n"
        << "Modelo: " << modelo << "\n"
        << "Anio: " << anio << "\n"
        << "Kilometraje: " << kilometraje << "\n"
        << "Precio: " << precio << std::endl;
}

```

1.2 Generar una clase main que cumpla con los siguientes requisitos planteados en el problema:

Método: main	Capturas de Pantalla con cada opción ejecutada
<pre> #include <iostream> #include <string> #include "headers/controlador.h" using namespace std; int main() { Controlador controlador; int opcion; do { cout << "\n--- Menu de la Concesionaria ---\n"; cout << "1. Registrar vehiculo\n"; cout << "2. Registrar cliente\n"; cout << "3. Consultar listados\n"; cout << "4. Salir\n"; cout << "Seleccione una opcion: "; cin >> opcion; cin.ignore(); // Limpiar el newline del buffer if (opcion == 1) { string codigo, marca, modelo; int anio, kilometraje; double precio; cout << "Ingrese codigo del vehiculo: "; getline(cin, codigo); cout << "Ingrese marca del vehiculo: "; getline(cin, marca); cout << "Ingrese modelo del vehiculo: "; getline(cin, modelo); cout << "Ingrese anio del vehiculo: "; cin >> anio; cout << "Ingrese kilometraje del vehiculo: "; cin >> kilometraje; cout << "Ingrese precio del vehiculo: "; cin >> precio; cin.ignore(); Vehiculo nuevoVehiculo(codigo, marca, modelo, anio, kilometraje, precio); controlador.registrarVehiculo(nuevoVehiculo); cout << "Vehiculo registrado con exito.\n"; } else if (opcion == 2) { </pre>	    

```

        string dni, nombre, telefono, direccion;

        cout << "Ingrese DNI del cliente: "; getline(cin,
dni);
        cout << "Ingrese nombre del cliente: ";
getline(cin, nombre);
        cout << "Ingrese telefono del cliente: ";
getline(cin, telefono);
        cout << "Ingrese direccion del cliente: ";
getline(cin, direccion);

        Cliente nuevoCliente(dni, nombre, telefono,
direccion);
        controlador.registrarCliente(nuevoCliente);
        cout << "Cliente registrado con exito.\n";

    } else if (opcion == 3) {
        int consultaOpcion;
        cout << "\n--- Que desea consultar? ---\n";
        cout << "1. Listar todos los vehiculos\n";
        cout << "2. Listar todos los clientes\n";
        cout << "Seleccione una opcion: ";
        cin >> consultaOpcion;
        cin.ignore();

        if (consultaOpcion == 1) {
            controlador.listarVehiculos();
        } else if (consultaOpcion == 2) {
            controlador.listarClientes();
        } else {
            cout << "Opcion de consulta invalida.\n";
        }

    } else if (opcion == 4) {
        cout << "Saliendo del sistema. Hasta luego!\n";
    } else {
        cout << "Opcion invalida. Por favor, intente de
nuevo.\n";
    }

    } while (opcion != 4);

    return 0;
}

```

Problemas detectados durante el desarrollo de la práctica/deber