# 秒杀系统数据库设计

## 秒杀商品表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 长度 | 是否可空 | 是否主键 | 含义 |
| seckill\_id | int | 4 | 否 | 是 | 秒杀商品id |
| seckill\_name | varchar | 255 | 否 | 否 | 秒杀商品名 |
| seckill\_quantity | int | 5 | 否 | 否 | 秒杀商品库存 |
| seckill\_start\_time | datetime | \ | 否 | 否 | 秒杀开启时间 |
| seckill\_end\_time | datetime | \ | 否 | 否 | 秒杀结束时间 |
| seckill\_create\_time | datetime | \ | 否 | 否 | 秒杀商品上架时间(即记录创建时间) |

## 用户秒杀记录

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 长度 | 是否可空 | 是否主键 | 含义 |
| seckill\_id | int | 4 | 否 | 是 | 秒杀商品id |
| record\_phone | varchar | 20 | 否 | 是 | 秒杀用户电话号码 |
| record\_seckill\_count | tinyint | \ | 否 | 否 | 秒杀商品数 |
| record\_seckill\_time | datetime | \ | 否 | 否 | 秒杀时间 |

# 秒杀系统操作数据库接口

## 秒杀商品列表查询接口

*/\*\*  
 \* 查询offset偏移量开始的limit条记录  
 \** ***@param*** *offset  
 \** ***@param*** *limit  
 \** ***@return*** *返回秒杀商品列表  
 \*/*List<Seckill> selectAll(int offset,int limit);

## 根据商品id查询具体的秒杀商品接口

*/\*\*  
 \* 根据id查询秒杀商品记录  
 \** ***@param*** *seckillId  
 \** ***@return*** *返回指定id的商品  
 \*/*Seckill selectById(int seckillId);

## 秒杀后更新商品库存接口

*/\*\*  
 \* 减少指定商品的库存  
 \** ***@param*** *seckillId  
 \** ***@return*** *返回记录修改条数，为0则表示修改失败  
 \*/*int reduceQuantity(int seckillId);

## 用户秒杀后添加秒杀记录接口

*/\*\*  
 \* 插入一条用户秒杀记录，可过滤重复  
 \** ***@param*** *seckillId  
 \** ***@param*** *recordPhone  
 \** ***@return*** *返回记录修改的条数，为0插入失败  
 \*/*int insertRecord(int seckillId, String recordPhone);

## 查询用户秒杀商品记录

*/\*\*  
 \* 根据联合主键查询Record并携带Seckill秒杀商品对象  
 \** ***@param*** *seckillId  
 \** ***@return*** *\*/*Record selectByIdWithSeckill(int seckillId, String recordPhone);