



Herramientas de desarrollo Firefox y Chrome

Diseño de interfaces web (DAW)

Julián Camilo Castro Restrepo

ÍNDICE

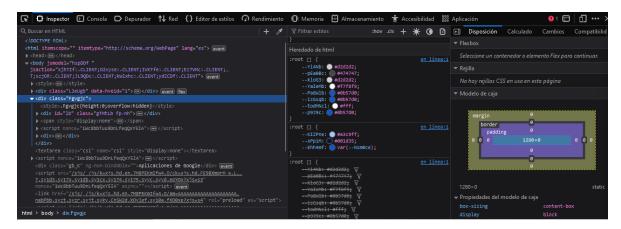
1. DE	V TOOLS Firefox developer	2
1.1.	Inspector	2
1.2.	Consola	
1.3.	Depurador	3
1.4.	Red	3
1.5.	Editor de estilos	3
1.6.	Rendimiento	
1.7.	Memoria	
1.8.	Almacenamiento	
	V TOOLS Google Chrome	
2.1.	Elementos	5
2.2.	Consola	6
2.3.	Red	6
2.4.	Fuentes	7
2.5.	Rendimiento	8
2.6.	Lighthouse	
2.7.	Seguridad	
2.8.	Barra de herramientas del dispositivo.	
	oliografía	

1. DEV TOOLS Firefox developer

Conjunto de herramientas que nos permiten entre otras cosas, inspeccionar, modificar, depurar, ver el diseño de otros tipos de dispositivos etc.

1.1. Inspector

Esta herramienta, nos abre 3 ventanas, en las cuales, en la primera podemos ver código HTML de la página web, la segunda podemos ver y modificar el código css y en la tercera podemos comprobar la disposición.



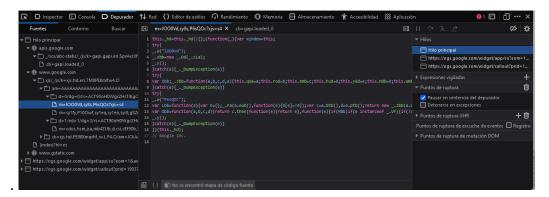
1.2. Consola

Esta herramienta nos permite visualizar información de la página web como errores, advertencias etc. Además, nos permite interactuar con la página web introduciendo scripts o modificando variables de la misma.



1.3. Depurador

Esta herramienta nos permite recorrer el código JavaScript, examinarlo y modificarlo, entre otras cosas nos permite crear puntos de interrupción, establecer eventos



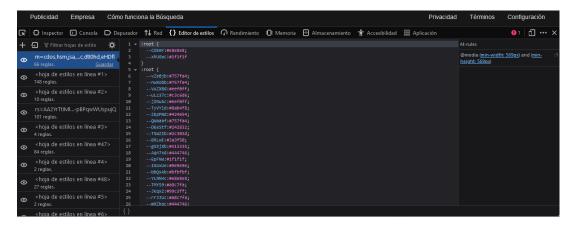
1.4. Red

A grandes rasgos, nos muestra todas las solicitudes HTTP que realiza la página web, cuanto tarda en enviarse cada solicitud y los detalles de cada una. Además, nos permite filtrar por el tipo de elemento que queramos (imágenes, HTML, css, etc).

1.5. Editor de estilos

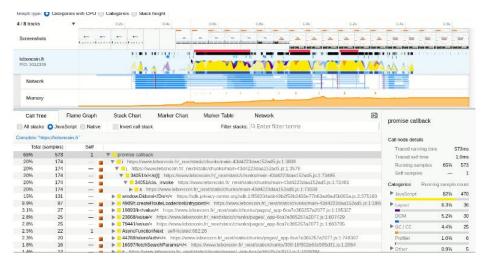
Como su nombre indica esta herramienta nos permite:

- ver y editar las hojas de estilo de la página web.
- Crear nuevas hojas de estilo y aplicarlas a la página web
- Importar hojas de estilo y aplicarlas.



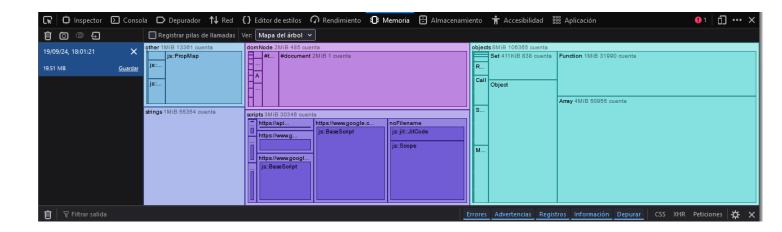
1.6. Rendimiento

Esta herramienta permite "grabar" una página web, para analizar el rendimiento de la página web.



1.7. Memoria

Esta herramienta, nos permite tomar "instantáneas" de nuestra página web, para ver la memoria que ocupa cada elemento de manera visual.



1.8. Almacenamiento

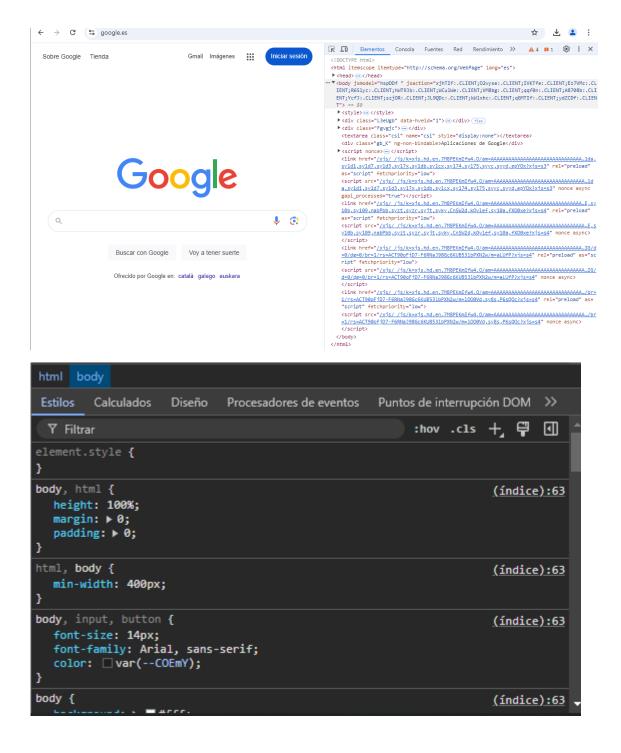
Como su nombre indica, esta herramienta nos permite ver como esta almacenados todos los ficheros.



2. DEV TOOLS Google Chrome

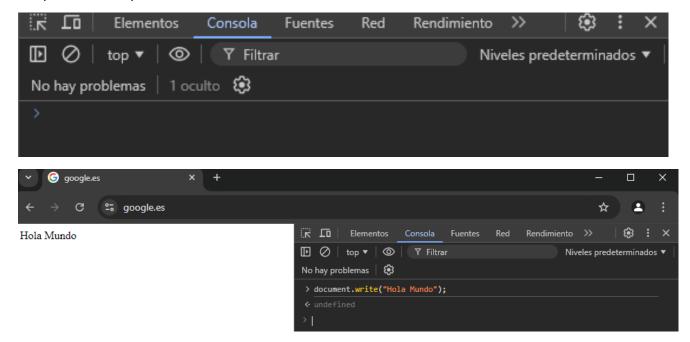
2.1. Elementos

Como su nombre indica, nos permite inspeccionar elementos de la página web y modificar el CSS y HTML de la misma, además tenemos también un submenú con los estilos, el diseño de la misma, procesador de eventos etc.



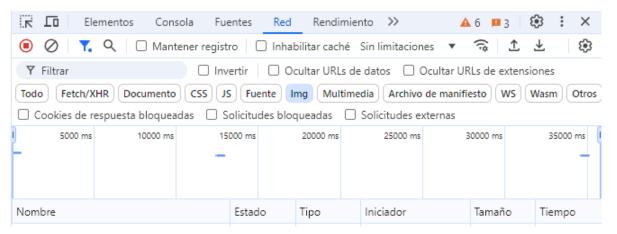
2.2. Consola

Como su nombre indica, nos abre una consola donde podemos entre otras cosas, comprobar o modificar parámetros de la página web o introducir código/scripts JavaScript.



2.3. Red

A grandes rasgos, nos muestra todas las solicitudes HTTP que realiza la página web, cuanto tarda en enviarse cada solicitud y los detalles de cada una. Además, nos permite filtrar por el tipo que queramos, por ejemplo, si queremos que solo nos muestre el tráfico de red de las imágenes, podríamos seleccionar" img" para que solo se muestren el tráfico referido a las imágenes.



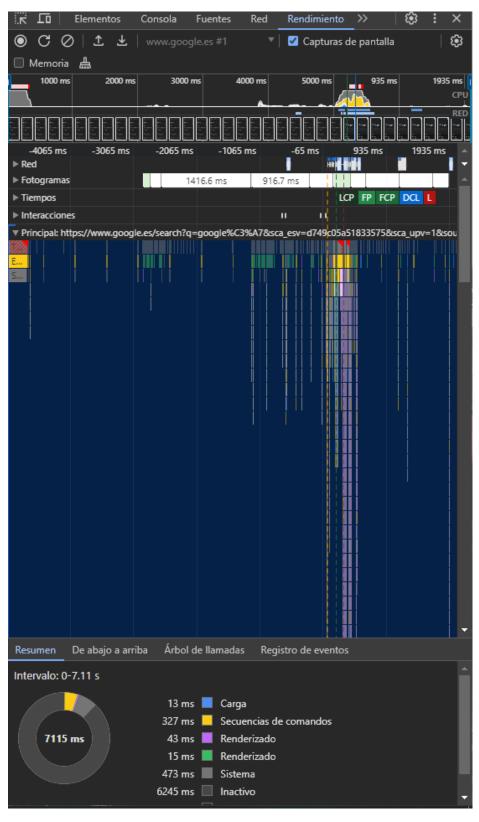
2.4. Fuentes

Esta herramienta nos permite ver la forma de almacenamiento de los archivos de la página web, además, podemos acceder a cada fichero y modificar su contendido.

```
K Lo
           Elementos
                       Consola
                                 Fuentes
                                           Red
                                                  Rendimiento
                                                                        (2)
Página
        Espacio de trabajo >> :
                                  m=aLUfP?xjs=s4 × >>
                                           this._hd = this._hd || {};
▼ 🔲 top
                                      1
                                           (function(_) {
 ▼△ www.google.es
                                               var window = this;
   ▼ images
                                      2
                                               try {
     ▼ □ branding/googlelogo/1x
                                                   _.w("aLUfP");
         googlelogo_light_color_27
                                                   var Hqb = function(a) {
     ▼  searchbox
                                                       this.Fq = a
                                                   };
         desktop_searchbox_sprite
                                                   var Iqb = function(a) {
                                                       _.An.call(this, a.Pa);
     ▼ 🗀 js/k=xjs.hd.en.89SUuWTuwX
                                                       var b = this;
       ▼ 🗀 am=AAAAAAAAAAAAA
                                                       this.window = a.service.wi
         ▼ 🗀 d=0/dg=0/br=1/rs=AC
                                                       this.Ba = this.Fq();
                                                       this.Aa = window.orientati
             m=aLUfP?xjs=s4
                                                       this.oa = function() {
             m=IOO0Vd,sy8t,P6sQ
                                                           var c = b.Fq()
            m=sy1fm,P10Owf,sy1
                                                             , d = b.pZa() && Mati
         ▶ 🗀 d=1/ed=1/dg=3/br=1/
                                                           b.Aa = window.orientat
       ▶ ck=xjs.hd.Audm1TCuvlU.L
                                                           if (c !== b.Ba || d) {
     ▶ ss/k=xjs.hd.Audm1TCuvlU.L.
                                                               b.Ba = c;
                                                               d = _.Sa(b.Qd);
     (índice)
                                                               for (var e = d.nex
 ▶ △ apis.google.com
                                                                   e = e.value;
 ▶ △ www.gstatic.com
                                                                   var f = new Hq
 ▶ □ app (so)
                                                                   try {
                                                                       e(f)
                                                                   } catch (g) {
                                                                       _.ca(g)
                                                       }
                                                       this.Qd = new Set;
                                                       this.window.addEventListen
                                                       this.pZa() && this.window.
                                                   };
                                  ()
                                                         Cobertura: no disponible
```

2.5. Rendimiento.

Esta herramienta nos permite "grabar" el funcionamiento de la pagina web, una vez terminamos la grabación, podemos comprobar el rendimiento y el tiempo de carga de cada elemento.

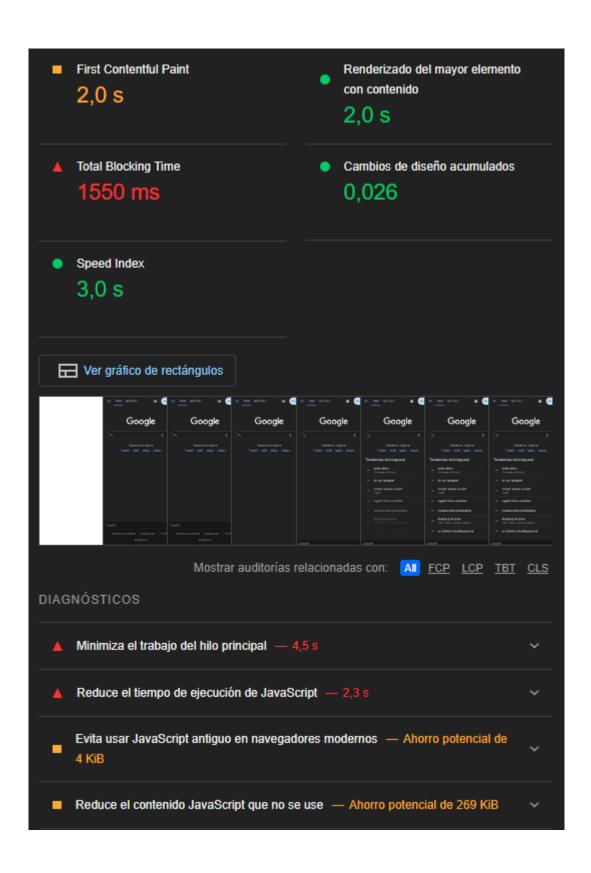


2.6. Lighthouse.

Esta herramienta es muy útil para analizar entre otras cosas, el tiempo de carga de la pagina web, el posicionamiento de la misma en búsquedas mediante el SEO, El porcentaje de Accesibilidad, consejos para mejorar el tiempo de carga.

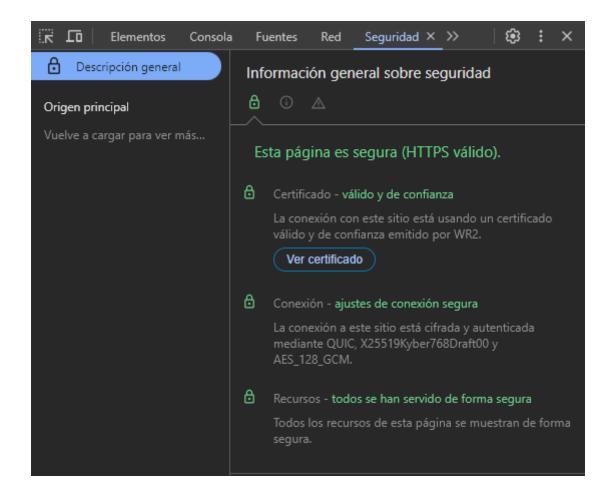






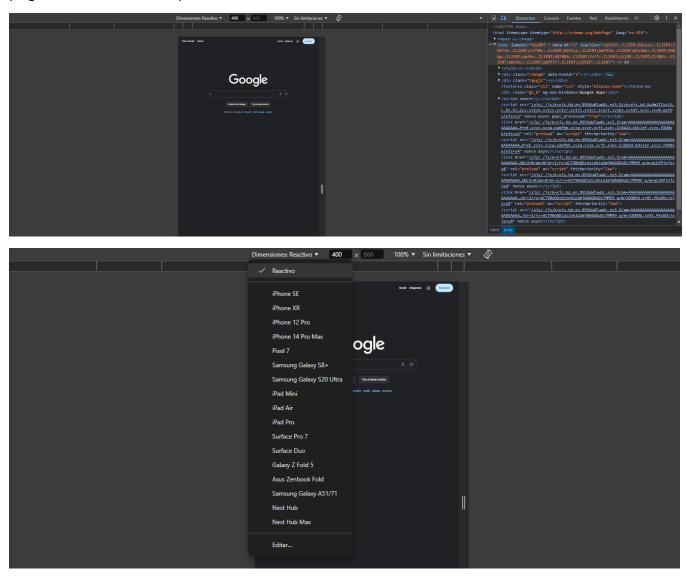
2.7. Seguridad.

Esta herramienta como su nombre indica, nos muestra información general de la seguridad alrededor de la página web.



2.8. Barra de herramientas del dispositivo.

Esta herramienta es muy útil a la hora de comprobar cómo se vería nuestra pagina web en otros dispositivos, al rotarlos, al no tener conexión etc.



3. Bibliografía.

Documentación Firefox developer.

Documentación Google Chrome.

Herramientas Chrome.