



# Documentación Figma

Diseño de Interfaces Web (DAW)

Julián Camilo Castro Restrepo

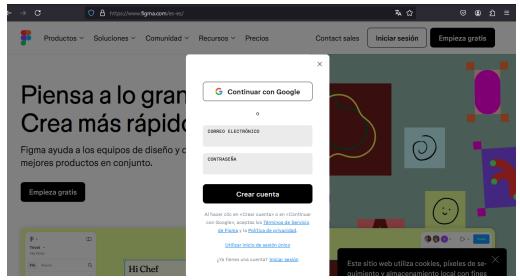
07-10-2024

## ÍNDICE

1.	Registro Figma	2
2.	Herramientas	3
	Elementos.	
	Prototipado	

## 1. Registro Figma.

Registro en la página web.

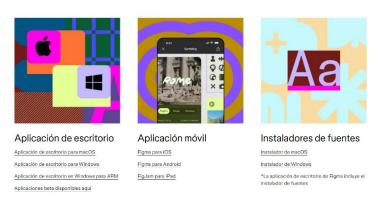


Una vez registrados, tenemos acceso a figma,





#### Descargas de Figma



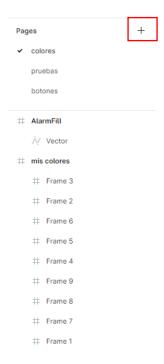
### 2. Herramientas

En la parte superior, tenemos una serie de herramientas, entre ellas esta la de crear un frame, crear figuras, introducir texto, añadir comentarios etc...

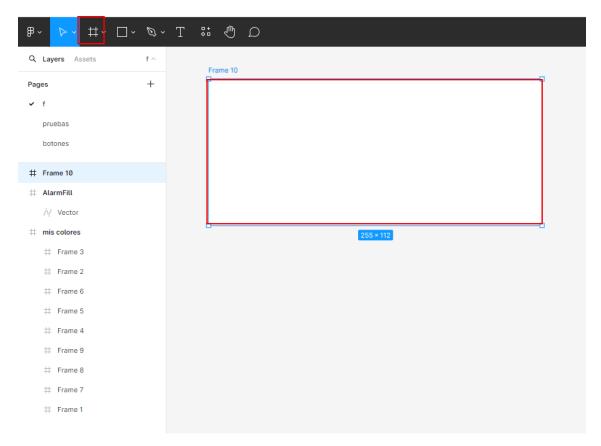


#### 3. Elementos.

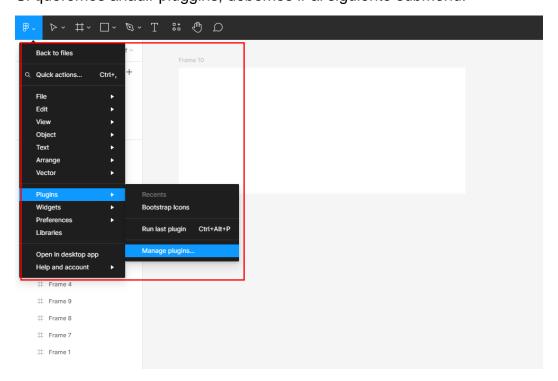
Si queremos crear una nueva página, debemos hacer click en el "+"



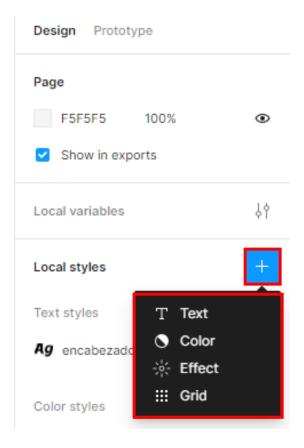
Si queremos crear un "frame" o contenedor, seleccionamos el icono de cuadricula o pulsamos F



Si queremos añadir pluggins, debemos ir al siguiente submenu.

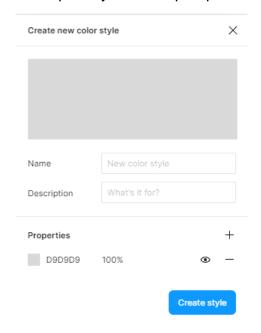


Si queremos crear un nuevo estilo, primero hacemos click en el canvas, seguidamente vamos al menú de la derecha y pulsar nuevamente en el símbolo "mas"

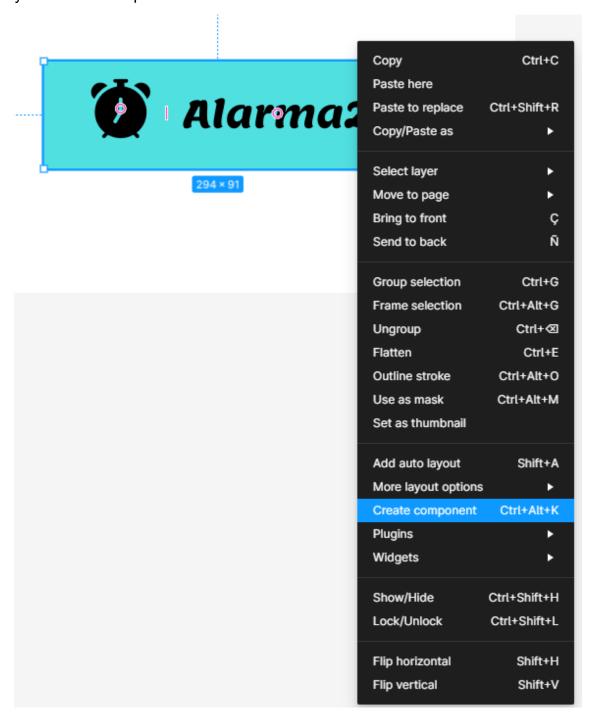


Nos aparecerá un menú donde elegiremos el tipo de estilo que queremos crear.

Por ejemplo, si damos click en color, nos aparecerá un menú donde debemos introducir el nombre, la descripción y el color que queremos que tenga.



Si queremos crear un nuevo componente, debemos primero de agrupar los frames u objetos que queremos que formen el componente, hacer click derecho y en "Crear componente".

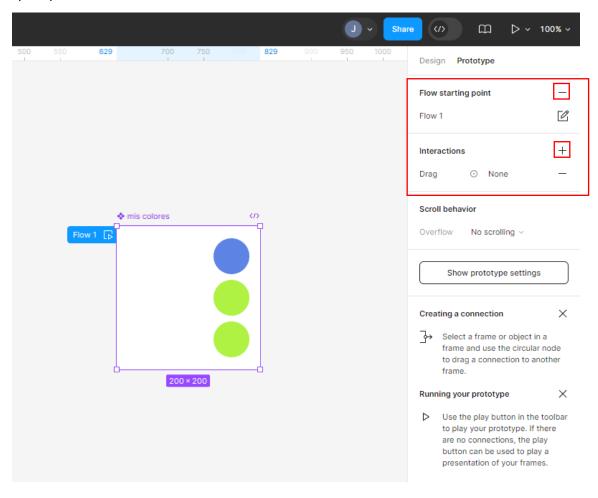


## 4. Prototipado

Si queremos acceder al menú de prototipado tenemos que hacer click en el la pestaña "prototipo" del menú de la derecha.



Si queremos añadir iteraciones entre distintos elementos del prototipo, hacemos click en el "+" en el menú de interacciones y seleccionamos el tipo de iteración que queremos.



Para acceder a los atajos de teclado debemos hacer click en el menú, "ayuda y cuenta" y en "atajos de teclado".

