研究红石计算器的路并不是那么的一马平川。我在刚刚开始研究它的时候就碰到了一个问题：红石的开和关只能代表0和1，那么简单的四则运算怎么进行？运算完了之后得到的数据又怎么进行储存？我先尝试了利用红石比较器和循环来暂存数据，但是我发现信号强度不足以支撑整个运算结束再输出。我被这个困境困扰了许多天，直到有一天，我加入了一个Discord群聊，里面的玩家都来自世界各地，一开始我看着他们聊得兴高采烈的不敢插嘴，但是十几分钟过去了，他们还在聊他们的话题。于是，不想在浪费时间，我在聊天框里面问道：有人知道怎么利用比较器做数据的暂存么？一开始群里并没有人理我，但是过了两分钟之后，我的消息收到了一条回复，有一个人回复我的消息说他也在找暂存数据的方法，并且问我是不是在做最近很火的计算器。我一听这遇到同好了啊，立马和他攀谈了起来。后来聊天室里面大家的话题都逐渐地变为了暂存数据。我们交换了一下互相的方法，发现我们用的是截然不同的两种思路：我是通过比较器触发的红石新号强度来暂存数据，但是他的方法是利用比较器信号强度来控制红石火把解锁漏斗，再通过比较漏斗里面的物品数量储存数据。我们一开始还因为方法不同而产生了分歧，但是后来他被我成功说服了。我们开始一步一步分析它工作的原理。逐渐的，我认识了群聊里面的另外一些人，融入了这个集体。

原理啥的我就不说了，我估计我再啰嗦有得啰嗦大几百字出来

后面出现了一个瓶颈，因为红石有传输距离为15格，我发现计算器的大小就只能被限制在14x14的大小内了（这个问题好像现在也没有被解决，看国外大佬啥时候能研究出新的架构了）

只有14x14的像素对于图形计算器来说可谓是灭顶之灾，我和我的小团队也因为没有能力研究新的架构而被迫中断研究。每个人又回到了各自的生活，但是又始终放不下这一块小小的显示器。因为研究红石计算器，我把我自己关在屋子里一天不出，还和家里人闹了矛盾，他们认为我太任性，不能控制好我自己的情绪，一直在钻牛角尖，而我却认为只有钻牛角尖，才能把一件事情想清楚。但是现实这次却狠狠的给了我一巴掌。一天，两天，直到第四天，我仍然没有看到新的希望。我逐渐开始变得暴躁，在群聊里发泄我自己的怒火。我越来越沮丧，认为这一切的一切都是因为我的无能导致的。逐渐的，群聊里面的其他人也看不下去了，纷纷出来指责我乱发脾气。我感觉没有人能理解我，理解我对这个游戏和红石的热爱，于是一怒之下我退出了群聊。

我本以为日子会恢复以前的模样，我第二天醒来就会忘掉这些事情，转头去找新的事情做，但是我又错了，当清晨的阳光再一次找到我的脸上时，我满脑子里还是比较器，中继器和那个残缺的，由红石灯组成的显示器。当我打开discord时，我看到了启动页面上的一句标语:”Do you know? Sometimes the result doesn’t matter, it is the process that matters.”（有点忘了因为当时是中文的，但是我又不想写的那么尴尬，具体就是这个意思，discord启动界面确实有过这个标语，但是就存在了几周，后来就再没见过）

在那一刻，我感觉这条提示就是为我而写的。想想我这一个多月来的努力，我收获了很多新的架构知识，红石元件的特性，还有最重要的，是我的这些朋友。这么多天来，我一直忽视了他们，只是把他们当成普通的群友，但是我现在发现，我渐渐地离不开他们，当有人有困难的时候，首先向他提出关照的总会是我们其他人，当有人心情低落的时候，永远也会是我们第一个出来安慰他。原本灰暗的世界霎那间又变得多彩了起来，这也是我第一次从我自己钻的牛角尖里退了出来。我又加入了那个群聊，和群里的那些好朋友道了个歉，转身又投入到热烈的讨论当中去了。

每当我想起来这段经历时，我的嘴角都会下意识的上扬。这段经历教会了我很多，而其中最重要的就是:”Enjoy the pursuit, thus the fruit”（这块我不知道怎么衔接了，我直接把我们班级的班训写上来了，具体这块可能还要拜托您发挥下把它和前面这句话连接起来了）