

Inlämningsuppgift delkurs 4, kompleterande tekniker – Javascript

Version 1.2

Kravspecifikation

Du ska bygga en enkel ehandelsite. Användaren ska kunna välja bland produkter, lägga produkter i varukorgen, gå till en utcheckningssida där man anger sina uppgifter och checkar ut.

Som produktkategorier kan du t ex använda olika sorters fordon. Kategori Bilar kan ha ett antal märken som går att köpa "Volvo 740", "BMW xx", "Audio Quattro", "Saab 9:5", "Volkswagen Bubbla". Kategorin Cyklar har "Racer cykel", "MTB", "Herr cykel", "Dam cykel", "Trehjuling". Kategorin Båtar har "Segelbåt", "Motorbåt", "Eka", "Jolle", "Kano".

Du får också använda egna kategorier och produkter om du vill.

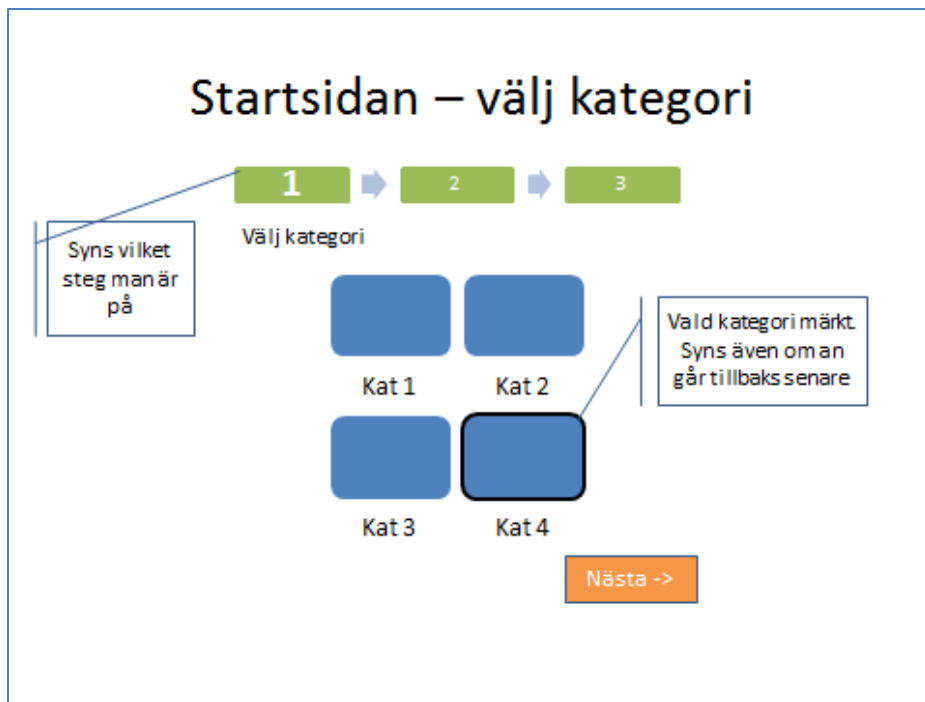
Designen ska göras enligt bifogad design.

Sida 1 – användaren väljer kategori, produkt och skickar in sin beställning

För att göra gränssnittet användarvänligt så ska man från en och samma sida kunna välja produktkategori, produkter och slutföra sitt köp. Så användaren kommer uppleva dessa tre steg som olika sida, men i själva verket är det en och samma sida som visar rätt information för användaren beroende på vad som gjorts tidigare.

Steg 1: Välja produktkategori

Här ska dessa visas så att användaren kan välja.

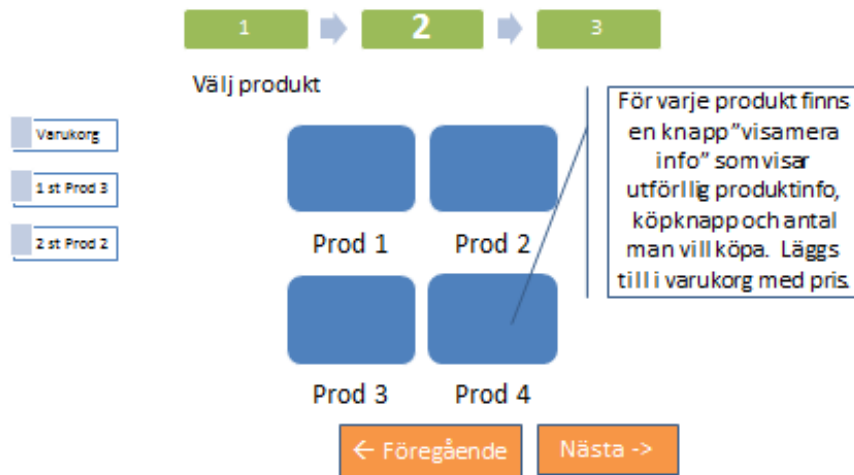


När man klickar på en kategori så väljs denna och markeras i gränssnittet som vald (fetstil, annan färg eller liknande). Om man i ett senare läge vill gå tillbaks till denna sida kommer den valda fortfarande att visas som vald. Man kan inte gå vidare till produkter (trycka på nästa) förrän man valt kategori. Minst 4 kategorier ska finnas.

Steg 2: Välj produkt och lägg i kundvagnen

Alla produkter i den valda kategorin ska visas här. Användaren ska kunna välja se på detaljer för en produkt (som inte visas från början). En produkt har en titel, kort beskrivning, lång beskrivning (visas när man tycker på visa detaljer) samt två bilder. Om man håller musen över bilden så ska den andra bilden visas. Minst 2 produkter ska visas per kategori.

Välj produkt



För varje produkt finns ett fält där man kan mata in antal, samt en knapp "Köp". Antal ska vara heltalssiffror och om man trycker på köp så ska antal och produkt läggas i kundvagnen. Om inte antal är heltal så behöver användaren informeras om detta, eller helst inte kunna lägga in fel från början.

Steg 3: Ange dina uppgifter vid utcheckning

Visa varor inklusive antal, moms och total pris. Antal behöver inte gå att redigera.

Användaren ska kunna ange sina uppgifter (namn, adress, mm) och betalsätt. Betalsätten är delbetalning och kortbetalning. För delbetalning är personnummer obligatoriskt, men inte för kortbetalning. Vid kortbetalning ska man ange Visa/Mastercard, kortnummer samt cvc kod. Dessa fält ska man inte behöva se om man väljer delbetalning. När man har matat in ett personnummer ska användaren se ett informationsmeddelande i anslutning till fältet om att folkbokföringsadressen kommer användas som leverans och fakturaadress.

Följande fält behövs:

Förnamn*

Efternamn*

Gatuadress*

Co-address

Postnummer*

Stad*

Email (rimlig epost validering) *

Jag godkänner beställningsvillkoren* (checkbox innan köpknappen)

Vid kortbetalning:

Typ* (Visa/Mastercard)

Kortnr*

Cvc kod*

Vid delbetalning:

Personnummer*

Obligatoriska fält är markerade med *. Får ej vara tomma eller innehålla bara blanktecken. När formuläret skickas så ska även informationen från valda produkter skickas med:

- produktid för varje produkt
- antal för varje produkt
- totalsumma.

Betalsidan

1 → 2 → 3

Checks ut
Du har följande varor i varukorgen:
2 st julgransfötter 340 kr
1 st tomtebricka 120 kr
Summa: 460 kr

Dina uppgifter:

Namn*:
Adress*:
Gata*:
Epost*:

Betalsätt: ☐ Kort ☐ faktura

Betaluppgifter
beroende på val ovan

Köp

Visar olika uppgifter beroende
på om kort/faktura väljs

Validering av formulär innan
submit

Principskiss över betalsidan. Alla nödvändiga fält är inte med på skissen.

Sida 2 - Tack sidan

Efter betalning ska användaren se en bekräftelsesida med ett trevligt meddelande och ett par av uppgifterna i beställningen som tecken på att allt gått rätt till. Eftersom detta inte lagrats i databasen får detta plockas ut ur URL:en.

Tack sidan

Tack för din beställning!

En bekräftelse har skickats till din epost address.

Här är dina orderuppgifter:

Namn: Test Testsson

Epost: test@testsson.se

Orderdatum: <dagens datum>

Summa: 3456 kr

Leverans

1. Zippa ihop alla nödvändiga filer, döp filen till js_uppgift_ditt_namn.zip och maila till markus@mrtechnology.se senast fredagen 16/11 kl 16.00. Nästa deadline är 23/11 kl 16.00, fast då dras 10 poäng av i förseningsvite.
2. En uppgift per person. Ni får förstås lov att prata och hjälpas åt men alla ska ha sin egen lösning.

Generella krav

Användaren ska kunna ångra alla val och gå tillbaka i processen så länge som man inte har slutfört betalning.

Prioritera ditt arbete. Börja med att få flödet att fungera och lägg sedan på fler "finesser". En site utan fungerande grundfunktionalitet blir ej godkänd.

Sidan och skripten ska vara uppbyggda så att det med få förändringar skulle gå att använda en databas för att hämta produkter och produktkategorier ifrån.

Leveransgodkännande

Godkänt

Fungerande kod (happy flow)

Snyggt kommenterad och välskriven javascript

Väl designad och användarvänlig site.

jQuery måste användas i någon funktion.

Väl godkänt

Allt inom godkänt

”Svårknäckt” – det ska inte gå att hamna i felaktiga tillstånd

Strukturerad och återanvändbar javascript som inte upprepas (principen DRY gäller).