实验2需求排序

1.小组成员

- 李舟俊潇 —— 181860051
- 宋超群 —— 171860642
- 童逸舟 —— 181860090
- 郑浩然 —— 181860147

2.小组成员任务及成绩分配

李舟俊潇 — 25%:

需求分类和筛选

宋超群 — 25%:

使用爬虫获取需求等级数据

童逸舟 — 25%:

需求分类和筛选

郑浩然 — 25%:

报告撰写

3.实验目的

Eclipse 是一个知名的IDE,在这个项目中有丰富的缺陷报告数据。而在软件开发维护生命周期中,由于资源受限,软件团队往往无法同时满足所有需求的实现。因此需要对软件需求进行优先级排序。我们将 Eclipse 的缺陷报告当做一种"软件需求",对其根据其既定的标签进行优先级排序,从而研究软件开发团队如何高效的处理这些需求。

4.实验方法

首先通过自己设计的爬虫程序对 Eclipse 的缺陷报告数据的内容和等级进行了爬取。之后由我们人工进行翻译后筛选数据,保留有效的需求条目,并对需求按照等级标签进行分类排序。最后分析并撰写报告

5.实验结果及效果分析

由于网络的原因,我们的爬虫程序总是异常中断,并且爬取速度非常缓慢,每次爬取都要花费大约24小时。最多的一次,我们也只爬取到了247条bug目录,进过去重和筛选之后(其中有非常多的重复需求和无效需求),我们最终保留了1+1+4+2+10+12+4+95=129条需求。

对于这些通过分类和筛选的需求,我们按照标签将其分为了8类,按照优先级分别 是: P2Major, P2Normal, P3Blocker, P3Critical, P3Enhancement, P3Major, P3Minor, P3Normal, 他们的数量分别为 1, 1, 4, 2, 10, 12, 4, 95。

这是我们需求分析的一部分截图, 具体见相同目录下的 lab2需求排序.docx 具体分析:

P2Major←

Gerrit/jgit 协议版本 2 自 Gerrit 3.2.5 以来损坏↩

P2Normal <-

删除"Due Diligence Type"的概念←

P3Blocker

aspecti maven 插件与 jdk 11 不兼容↩

mac 上最新的 EclipseC/c++,不解析 std/boost 符号,以前的版本工作得很好

在 HIPP10 上 UI 测试失败的 WTP 构建←

需要访问 GitHub 机密

P3Critical <

n 元关联的显示错误↩

断点"Label Job"出现异常↩

P3Enhancement ←

添加如何保存模型+原型的示例←

同时为 aarch64 提供安装程序

在 GIT 中允许关键字替换,就像 SVN 中那样

使 LDAP 身份验证可用←

在Bug的等级划分中,P1被定义为**系统无法执行、崩溃或严重资源不足、应用模块无法启动或异常退出、无法测试、造成系统不稳定**。经过我们的爬取,Eclipse 中并不存在此等级的bug,可见其本身的系统质量并没有什么大问题。

P2被定义为**影响系统功能或操作,主要功能存在严重缺陷,但不会影响到系统稳定性**。在我们的数据中,P2Major类只有一条:Gerrit/jgit协议版本2自Gerrit 3.2.5以来损坏;P2Normal 也有一条:删除"Due Diligence Type"的概念,相比于P3类bug的数量非常少,但都较为严重。

P3被定义为**界面、性能缺陷,次要功能存在部分错误**,在这一部分的bug数量相当多,有127条需求,可见大部分的bug都是一些次要功能或是界面方面的缺陷。P3Blocker 是最严重的P3类bug,多是一些系统崩溃或无法执行的错误,比如 aspectj maven插件与jdk 11不兼容、mac上最新的 EclipseC/c++,不解析std/boost符号等次要功能的缺陷问题;P3Critical 大多为一些不影响系统稳定的严重问题,在我们爬取的数据中有类似 断点"Label Job"出现异常的问题。P3Enhancement 是一类自定义等级的bug,通过分析发现其大多数是改进建议类的问题,涉及范围广泛,包含界面,编译器,关键字等等,类似于在GIT中允许关键字替换,就像SVN中那样。P3Major 大多数是一些界面或是兼容性问题,类似于APT类加载器在JDK中找不到类,Mac BigSur上的搜索字段大小不正确,最近Mac更新出了BigSur,因此也出现了不少相关的新问题。最后就是P3Minor,P3Normal 类的bug,这类bug数量非常多,多是一些易用性的建议,或是一些无伤大雅的bug,类似于Java编辑器错误行号显示区和刷新行为,更改布局位置并重置为菜单项。种类繁多,也不太好总结。

经过分析,发现bug多集中在编译器和界面方面,结合上一次实验对 vscode 的分析,这也是大多数编译器的通病。毕竟每个人的机器配置不同,审美也不太一样,因此调试起来非常麻烦。但总的来说,Eclipse 是一款非常优秀的IDE,其bug管理机制非常高效,bug问题也大多可以接受。

结论

通过本次实验,我们了解了 Eclipse 如何管理自己的bug需求,同时也更加深刻的认识到了如何处理众多的需求。对于类似于 Eclipse 这样的大型软件,随时都会遇到用户提出的新的需求,这些需求当然是不能全都处理的,否则需求就会越积越多,需求的实现效率低下。因此对于需求进行等级排序是一项必须的工作。合理的对需求进行排序也是软件管理中非常重要的一部分,优先处理高优先级的需求,才能保证软件的正常运作。