中国科学技术大学

2016-2017 学年第二学期考试试卷(A)

考	试科目:计算机	[网络	得分	·	
学	生所在系:	姓名:		学号:	
	、 填空题(每空 1	分,共 20 分,	答案写	在试卷上)	
1.	写出下列缩写的全称	(中英文皆可)			
	ICMP		CIDR		
	BGP		ARP		
2.	IP 网络采用的交换技术是			,而传统电话网络采用的交持	奂技
3.			刊是	和	
4.				括	_`
5.	在面向连接的套接字通	ā信中,服务器端右	E建立连挂	等。 接时按顺序执行的套接字(即函数	
	为: socket、			<u>`</u>	_°
6.	源主机通过网络向目的]主机发送分组,这	这时端到这	端时延的组成包括	`
		_`		和。	
7.	在非对称密钥体制(也	2称为公钥密码体	制)中,	用户拥有的密钥分为公钥和私银	抈,
	加密应用时发送用户使	更用		_对数据进行加密,数字签名应序	目时
	接收用户使用		来验证	正签名。	

二、 不定项选择题(每题2分,共20分,答案写在试卷上) 1. TCP/IP 协议由下列哪个标准化组织规范: A) ITU-T B) IETF C) ISO D) IEEE 2. 关于分组交换和电路交换,下列哪个或者哪些叙述是正确的: A) 分组交换都是无连接的 B) 电路交换占用固定的线路资源(时隙或者频带) C) 电路交换数据传输质量更差 D) 通信流量突发情况下,分组交换网络效率更高 3. 路由器对 IP 分组进行转发时可能执行的操作包括: A) TTL 值减一 B) 分段重组 C) 加密 D) 重新计算校验和 4. 通常标识一个数据流的五元组包含下列哪些元素: A)源/目的MAC地址 B) 源/目的 IP 地址 C)源/目的端口号 D) 传输层协议类型 5. 当一台主机从一个网络移到另一个网络时,以下说法正确的是: A) 必须改变它的 IP 地址和 MAC 地址 B) 必须改变它的 IP 地址, 但不需改动 MAC 地址 C) 必须改变它的 MAC 地址, 但不需改动 IP 地址 D) MAC 地址、IP 地址都不需改动 6. ping 应用软件的实现基于以下哪个协议: A) IGMP B) TCP C) UDP D) ICMP 7. 关于 IP 的叙述, 下列哪个或者哪些说法是正确的: A) IP 是面向连接的 B) IP 分组总是有序到达接收主机 C) IP 分组可能被丢弃 D) IP 提供尽力服务 8. 一个网络的子网掩码为 255.255.225.224, 该网络最多能有多少台主机? B) 16 C) 30 A) 62 D) 32 9. 在滑动窗口机制中,设帧序列号的(编码)长度为3比特,采用选择重传(SR)协 议,则发送窗口最大为: B) 6 C) 7 D) 4 A) 8

A)初始序列号 B)初始(接收)窗口大小 C)端口号 D)传输带宽

10. 在 TCP 中, 通过三步握手, 通信双方协商的连接参数包括:

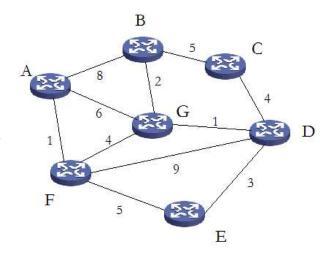
三、 计算题 (每题 5 分, 共 20 分, 答案写在试卷上)

1. 某数据链路层发送数据位流(即位串)为 101110,若采用 CRC 校验方法,生成多项式为 x^3+x+1 (对应位串为 1011),给出应添加在数据后面的校验码,并分析该 CRC 编码的检错性能。

2. 设 A、B 两站位于长 1km 双绞线的两端,信号传播速率为 200m/us,若 A 向 B 发送 800bit 的数据帧。由于 B 随时可能发送数据而导致冲突,为检测到冲突,求 A 的最大发送速率。

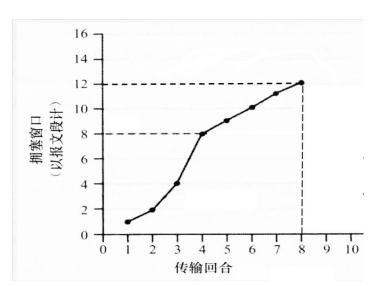
3. 一个文档长度为 3000 个字节,在传输层被 UDP 封装成一个数据报后发送,网络能够传输的最大 IP 分组长度为 1520 字节,请问需要分为几个段(片),每个段(片)的段偏移设置为多少?(UDP 头标/首部长度为 8 字节, IP 头标/首部长度为 20 字节,段偏移以 8 字节为单位)

4. 考虑链路状态路由算法,网络拓扑和链路代价见右 图,源节点为 E,按照 Di jkstra 算法计算从 E 到所 有其他节点的最优路径(即最短路径),并给出 E 的路由表(内容为目的、下一跳)。

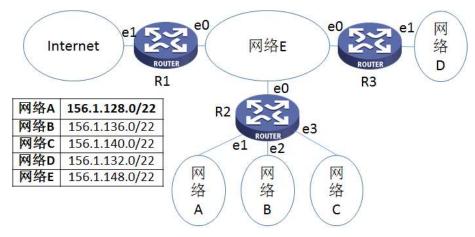


四、 问答题(每题8分,共40分,答案写答题纸上)

- 1. 说说 CSMA/CD 的工作原理。为什么以太网使用 CSMA/CD 而不是 CSMA?
- 2. Internet 中的数据传输涉及到 IP 地址和 MAC 地址(也称为物理地址),请回答以下问题:
 - (1) IP 地址和 MAC 地址的区别。
 - (2) 假设主机 1 和主机 2 处于同一局域网(主机 1 的 IP 地址是 172.16.22.101, 主机 2 的 IP 地址是 172.16.22.110), 简述主机 1 获得主机 2 的 MAC 的过程。
- 3. 右图给出了TCP发送端在发送数据时的拥塞 控制过程,回答下面问题。
 - (1)TCP 拥塞控制算法包括哪几个阶段?对每个阶段写出图中对应的传输回合。
 - (2)在第8个传输回合之后,若出现报文段(也称为数据段)由于超时而重传。给出第
 - 9 个传输回合时拥塞窗口的大小和 ssthresh (阈值)的值。



4. 如下图所示网络拓扑, R1、R2 和 R3 为路由器, e0、e1、e2、e3 表示路由器的各个端口,各个网络的网络前缀信息如图中所示。请给出路由器 R3 的完整路由表(格式为目的网络、下一跳)。要求: 1)如果下一跳是路由器,请先根据需要配置正确的IP 地址,然后在路由表中用IP 地址来表示下一跳。2)路由表表项数量最少。



5. 给出一台计算机访问 www.microsoft.com 的 DNS 解析过程。

2018年秋季学期计算机网络期末考试

Edited by Lyncien 2019.01.08

`	艾	近洋趔	10*4	%												
1.	2018年中国政府工作报告对过去5年工作回顾关于创新驱动发展成果,提到									到						
	广泛融入各行行业															
	Α.	互联网	XX		В.	移动	支付		C.	电子	商务	D.	共享	经济		
2.	从	网络分	层体	系结	构为	尽看,	不履	属于网	网络	层的:	功能是	<u>L</u>				
	Α.	差错扎	空制		В.	流量	控制		C.	数据	转发	D.	设备	间通信		
3.	滑.	动窗口	协议	回退	N力	步的接	美收入	了采月	∄	方:	式确认	人收到的	的帧、			
	Α.	逐个码	角认		В.	累计	确认		С.	否定	确认	D.	选择	确认		
4.	差	错检测	加重	传适	用于	F										
	Α.	出错构	既率高	事的信	情况	i.										
	В.	出错构	既率化	氐的怕	情况	ı										
	С.	无线值	言道													
	D.	单向作	言道													
5.	关	于 Alho	oa, į	昔误	的是	E										
	Α.	可用一	于无约	戋网 组	络的	信道	分配									
	В.	可用一	于有组	线局 ¹	域网											
	С.	适用	于网络	各负氧	载重	的情	况									
	D.	适用	于网络	各负氧	载轻	的情	况									
6.	以	太网M	AC 协	议的	最小	卜帧七	と的作	用								
		冲突棒												传输		
7.	IEI	EE802.	11MA	C 协	议使	[用_	控	制帧	[通	知隐漏	菱终端	互相遏	主让			
	Α.	信标((Beac	on)	В.	RTS			С.	CTS		D.	ACK			
8.	IP	v4 首剖	了分段	偏移	多量的	的单位	立是_	_字=	节							
	Α.	1			В.	2			С.	4		D.	8			
9.	关	于 UDP	检验	和,	错误	吴的是	<u>=</u>									
	Α.	伪首部	部包含	含非常	零字	段,	故检	验和	不可	可能为	J 0					
	В.	无法技	是高 l	JDP F	的可	靠性										
	С.	接收入	方计算	章检!	验和	有误	时,	丢弃	报	文,但	担报文	中的部	分参	数出错可	丁能弓	发
		ICMP	向源	点节	报辑	± =										
	D.	UDP 核	金验利	的计	十算.	和 TC	P 检!	验和	的计	算一	·样					
10.	FTI	P 的控制	制连排	妾使	用的]端口	号是	:								
	Α.	20	В. 2	21	С.	25	D. 8	80								
	52	生体 晒	5×40/													

二、 简答题 5*4%

- 1. 网络分层体系结构
- 2. 分析面向连接服务的主要优点和缺点
- 3. 分组交换原理
- 4. 使用无分类地址的路由器为什么要用最长掩码匹配方式查找路由表
- 5. 使用 NAT 技术的依据

三、 综合题 40%

1. 使用最长匹配原则选择端口 6%

(1) 114. 112. 15. 108

Prefix	Link interface
114. 112. 10. 0/23	1
114. 112. 14. 0/23	2
114. 112. 18. 0/23	3
Otherwise	0

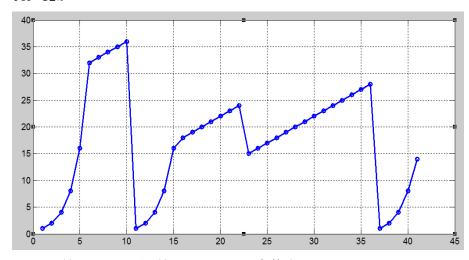
(2) 114. 112. 15. 108

Prefix	Link interface
114. 112. 10. 0/23	1
114. 112. 14. 0/23	2
114. 112. 15. 0/24	4
114. 112. 18. 0/23	3
Otherwise	0

(3) 114. 112. 12. 108

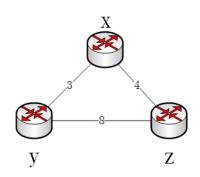
Prefix	Link interface
114. 112. 10. 0/23	1
114. 112. 14. 0/23	2
114. 112. 15. 0/24	4
114. 112. 18. 0/23	3
Otherwise	0

2. TCP 12%

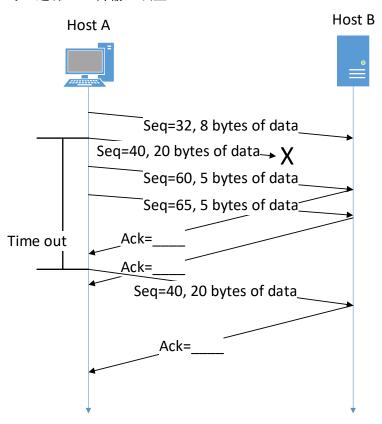


- (1) 是 TCP Reno 还是 TCP Tahoe, 为什么?
- (2) 初始的 ssthresh 是多少?
- (3) Round10 发生了什么? Round11 的 cwnd 和 ssthresh 分别是多少?
- (4) Round22 发生了什么? Round23 的 cwnd 和 ssthresh 分别是多少?
- (5) Round36 发生了什么? Round37 的 cwnd 和 ssthresh 分别是多少?

3. 使用距离向量算法迭代计算每个路由器的向量表 8%



4. A 与 B 进行 TCP 传输,填空 7%



- 5. RSA 算法, p=3, q=11 7%
 - (1) 求n, z
 - (2) 选择 e=3, d=7 可以吗? 原因。
 - (3) 用(e,n)加密 M=9,得到C;用(d,n)解密C,给出过程。