一、选择题(24 分)
1.下面关于线性表的叙述错误的是()。
(A)线性表采用顺序存储必须占用—片连续的存储空间
(B)线性表采用链式存储不必占用一片连续的存储空间
(C)线性表采用链式存储便于插入和删除操作的实现
(D)线性表采用顺序存储便于插入和删除操作的实现
2. 设哈夫曼树中的叶子结点总数为 m, 若用二叉链表作为存储结构,则该哈夫曼树中总共
有()个空指针域。
(A)2m-1 (B) 2m (C)2m+1 (D)4m
3.设顺序循环队列 Q[0: M-1]的头指针和尾指针分别为 F 和 R ,头指针 F 总是指向队头元素
的前一位置,尾指针 R 总是指向队尾元素的当前位置,则该循环队列中的元素个数为()。
(A)R-F (B) F-R (C)(R-F+M)%M (D)(F-R+M)%M
4. 设某棵二叉树的中序遍历序列为 ABCD, 前序遍历序列为 CABD, 则后序遍历该二叉树
得到序列为()。
(A) BADC (B) BCDA (C) CDAB (D) CBDA
5. 设某完全无向图中有 n 个顶点,则该完全无向图中有()条边。
5. 成未元主尤向國中有 IT [
6. 设某棵二叉树中有 2000 个结点,则该二叉树的最小高度为()
(A)9 (B)10 (C)11 (D)12 7 设计方向图中方,众项点 则该方向图对应的观控事中方()众事处结点
7. 设某有向图中有 n 个顶点,则该有向图对应的邻接表中有()个表头结点。
(A) n-1 (B)n (C) n+l (D)2n-l
8. 设一组初始记录关键字序列(5, 2, 6, 3, 8), 以第一个记录关链字 5 为基准进行一趟快速地 原始 (4 思 4, 4)
速排序的结果为().
(A)2, 3, 5, 8, 6 (B)3, 2, 5, 8, 6 (C)2, 2, 5, 6, 8
(C)3, 2, 5, 6, 8 (D)2, 3, 6, 5, 8
二、填空题(24分)
1.为了能有效地应用 HASH 查找技术,必须解决的两个问题是和
2.下面程序段的功能实现数据 x 进栈,要求在下划线处填上正确的语句。
typedef struct {int s[100]; int top;} sqstack;
void push(sqstack &stack,int x)
{
if (stack.top==m-1) printf("overflow");
else{;}
}
3.中序遍历二叉排序树所得到的序列是序列(填有序或无序)。
4.快速排序的最坏时问复杂度为,平均时间复杂度为。
5.设某棵二叉树中度数为 0 的结点数为 N_0 ,度数为 1 的结点数为 N_1 ,则该二叉树中度数为 2
的结点数为;若采用二叉链表作为该二叉树的存储结构,则该二叉树中共
有
6. 设某无向图中顶点数和边数分别为 n 和 e, 所有顶点的度数之和为 d, 则 e=
7. 设一组初始记录关键字序列为(55, 63, 44, 38, 75, 80, 31, 56), 则利用筛选法建立
的初始堆为。

$$v_1 - > 3 - > 2 - > 4$$

8.设某无向图 G 的邻接表为 $v_2 -> 1-> 3$,则从顶点 V_1 开始的深度优先遍历序列为 $v_4 -> 1-> 3$

三、应用题(36分)

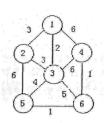
1.设一组初始记录关键字序列为(45,80,48,40,22,78),则分别给出第 4 趟简单选择排序和第 4 趟直接插入排序后的结果。

2. 设指针变量 p 指向双向链表中结点 A,指针变量 q 指向被插入结点 B,要求给出在结点 A 的后面插入结点 B 的操作序列(设双向链表中结点的两个指针域分别为 llink 和 rlink)。

3. 设一组有序的记录关键字序列为(13, 18, 24, 35, 47, 50, 62, 83, 90), 查找方法用二分查找, 要求计算出查找关键字 62 时的比较次数并计算出查找成功时的平均查找长度。

4. 设一棵树 T 中边的集合为 $\{(A,B), (A,C), (A,D), (B,E), (C,F), (C,G)\}$,要求用孩子兄弟表示法(二叉链表)表示出该树的存储结构并将该树转化成对应的二叉树。

5.设有无向图 G(如右图所示),要求给出用普里姆算法构造最小生成树所走过的边的集合。



6. 设有一组初始记录关键字为(45,80,48,40,22,78),要求构造一棵二叉排序树并给出构造过程。

四、算法设计题(16分)

1.设有一组初始记录关键字序列(K_1 , K_2 , …, K_n), 要求设计一个算法能够在 0(n)的时间复杂度内将线性表划分成两部分,其中左半部分的每个关键字均小于 K_i ,右半部分的每个关键字均大于等于 K_i ;

2.设有两个集合 A 和集合 B,要求设计生成集合 C=A \cap B 的算法,其中集合 A、B、C 用链式存储结构表示。