

2025 年“盟升杯”电子设计竞赛 设计报告



题 目	G 题有自动瞄准跟踪功能的激光通信系统	
队 长	徐齐治	2024190902003
队员 1	高智赞	2024060904023
队员 2	徐培原	2024010907023

2025 年 11 月 28 日

摘 要

本项目针对移动目标下的高精度激光瞄准与通信需求，设计并实现了一套具有自动跟踪功能的激光通信系统。系统分为发射机与接收机两部分。发射机以 STM32H750VBT6 为核心控制器，采用树莓派 5 配合 USB 工业相机作为视觉处理单元。在光学结构上，项目创新性地利用 5/5 分光镜构建了激光器与摄像头完全共轴的光路系统，从物理层面消除了旁轴视差，大幅提升了瞄准精度。

在控制算法方面，视觉部分基于 OpenCV 识别接收机上的四点红外特征，通过几何解算获取目标中心坐标；云台控制采用速度环与位置环结合的串级 PID 算法，驱动双路电机实现二自由度的高动态响应跟踪。激光通信采用 OOK（开关键控）调制方式传输 UART 数据，接收机端设计了蓝光 LED 阵列作为感光元件，并引入自动阈值控制（ATC）电路，有效克服了环境光干扰和信号强弱变化，实现了在动态旋转条件下的稳定数据解调。测试结果表明，该系统能够在 5 秒内快速锁定任意位置的静态或运动目标，并准确完成字符传输及远程电子琴演奏功能，各项指标均达到题目设计要求。

关键词： 激光通信；自动跟踪；共轴光路；STM32H750；树莓派；串级 PID

Abstract

Targeting the requirements for high-precision laser aiming and communication with moving targets, this project designs and implements a laser communication system with automatic tracking capabilities. The system consists of a transmitter and a receiver. The transmitter uses the STM32H750VBT6 as the core controller and employs a Raspberry Pi 5 combined with a USB industrial camera as the vision processing unit. In terms of optical structure, the project innovatively utilizes a 5/5 beam splitter to construct a coaxial optical path for the laser and the camera, physically eliminating paraxial parallax and significantly improving aiming accuracy.

Regarding control algorithms, the vision module utilizes OpenCV to recognize four-point infrared features on the receiver and calculates the target center coordinates through geometric analysis. The gimbal control adopts a cascade PID algorithm combining speed and position loops to drive dual motors, achieving high dynamic response tracking in two degrees of freedom. For laser communication, OOK (On-Off Keying) modulation is used to transmit UART data. The receiver uses a blue LED array as the photosensitive element and incorporates an Automatic Threshold Control (ATC) circuit. This design effectively overcomes ambient light interference and signal intensity variations, achieving stable data demodulation under dynamic rotating conditions. Test results demonstrate that the system can rapidly lock onto static or moving targets at arbitrary positions within 5 seconds and

accurately complete character transmission and remote electronic piano performance, meeting all design requirements of the competition.

Keywords: Laser Communication; Automatic Tracking; Coaxial Optical Path; STM32H750; Raspberry Pi; Cascade PID

目 录

一、 系统方案	1
1.1 方案比较与选择	1
1.1.1 激光笔安装方案	1
1.1.2 接收器标识与识别方案	1
1.1.3 发射机图像识别方案	1
1.1.4 激光接收元件方案	2
1.1.5 激光通信协议方案	2
1.1.6 主控芯片方案	2
1.2 方案描述	2
二、 理论分析与计算	3
2.1 摄像头-激光器模块	3
2.2 云台瞄准控制模块	4
2.3 视觉模块	5
2.4 接收机	6
三、 电路与程序设计	7
3.1 电路设计	7
3.1.1 接收机电路设计	7
3.1.2 激光笔串口发射端电路设计	8
3.1.3 电源板电路设计	9
3.1.4 主控板电路设计	9
3.2 程序设计	10
3.2.1 树莓派视觉识别	10
3.2.2 云台控制	11
3.2.3 激光通信控制	12
3.2.4 UI 设计	12
3.2.5 基本部分（1）	13
3.2.6 基本部分（2） / （3）	13
3.2.7 发挥部分（1） / （2）	14
3.2.8 创新部分	15
四、 测试方案与测试结果	16
4.1 使用仪器	16
4.2 测试项目	16
五、 结论	17

六、 参考文献.....	17
--------------	----

G 题 有自动瞄准跟踪功能的激光通信系统

一、系统方案

1.1 方案比较与选择

1.1.1 激光笔安装方案

方案一：激光笔安装于可动摄像头正下方

方案二：激光笔垂直摄像头光轴安装，通过 5/5 分光片使激光与摄像头共轴

方案一虽然实现了部分共轴问题，简化了云台运动，但是激光的光轴和摄像头的光轴始终存在误差，导致在接收机运动过程中因为视差问题出现稳定误差（具体体现为在接收器平面上画圆）。通过传统工具坐标系反解虽理论上可以解决该问题，但实施流程过于复杂，故选择方案二。方案二通过 5/5 分光片和光学设计使得最终反射后的出射激光与摄像头光轴几乎完全共轴，能更大程度上提升激光的精确程度。

1.1.2 接收器标识与识别方案

方案一：使用鲜艳色块标识，发射机采用色块识别算法

方案二：使用若干 Aruco 码标识，发射机调用 CV2 库函数识别

方案三：使用红外二极管标识，发射机经过可见光截止滤光后识别红外光点

首先，题目所要求的测试背景为室内任意墙面，考虑到色块识别的鲁棒性不高且二值化阈值调整困难，故舍弃方案一。Aruco 码虽然具有很好的鲁棒性，但是远距离识别难度较大，且移动过程中的 Aruco 码存在因畸变而导致无法识别的现象，故不选择方案二。方案三完全抛弃了可见光，排除了绝大部分光学干扰（同时不受 5/5 分光片上透射蓝紫色激光点的影响），且由于被识别物体自发光，相较于环境光的漫反射，视觉识别非常容易，故最终选择方案三

1.1.3 发射机图像识别方案

方案一：使用 OpenMV 视觉模块

方案二：RaspberryPi5+OpenCV 库

方案三：使用 MaixCAM 视觉模块

综合以上几种方案，OpenMV 库函数或 MaixCAM 的库函数较为局限，使用 MaixCAM 运行 OpenCV 速度又很慢，为了保障图像处理算法高帧率运行的同时，接收器识别准确，故选择使用方案二，在 RaspberryPi5 上运行基于 OpenCV 的远距离接收器识别算法，完成接收器的追踪。

1.1.4 激光接收元件方案

方案一：使用专用激光接收器

方案二：使用硅光电管/太阳能板

方案三：使用蓝色 LED 阵列

综合以上几种方案，专用激光接收器存在价格高、驱动难等缺点，若使用硅光电管或者太阳能板，接收机受环境光影响较大，且其多应用在红外、红光波段的接收上，而蓝光 LED 能够很好的接收蓝紫光，且对更长波长的光有天然滤过作用，极大减少了环境光的影响，故选择方案三。

1.1.5 激光通信协议方案

方案一：使用类红外 NEC 通信协议

方案二：使用调频发送原始数据

方案三：使用 OOK 编码的 UART 数据

综合以上几种方案，红外通信的特点在于抗环境干扰，由于室内的蓝紫光干扰很少，不适用于测试环境；调频发送虽然可以保证很低的误码率，但存在解码、信号调理困难等缺点，而经过测试，使用 OOK 直接发送 UART 数据平衡了误码率和解调难度，硬件解码也方便单片机直接读取数据，故选择方案三。

1.1.6 主控芯片方案

方案一：使用树莓派

方案二：使用 STM32F407VET6

方案三：使用 STM32H750VBT6

综合以上几种方案，树莓派成本过高并且不适合用作实时控制；STM32F407VET6 外设资源较少，无法满足较多外设的控制需求；STM32H750VBT6 成本低、性能好且外设满足需求，故选择方案三。

1.2 方案描述

根据以上方案比较、分析与综合考虑，本系统最终确定的系统框图如图 1 所示：

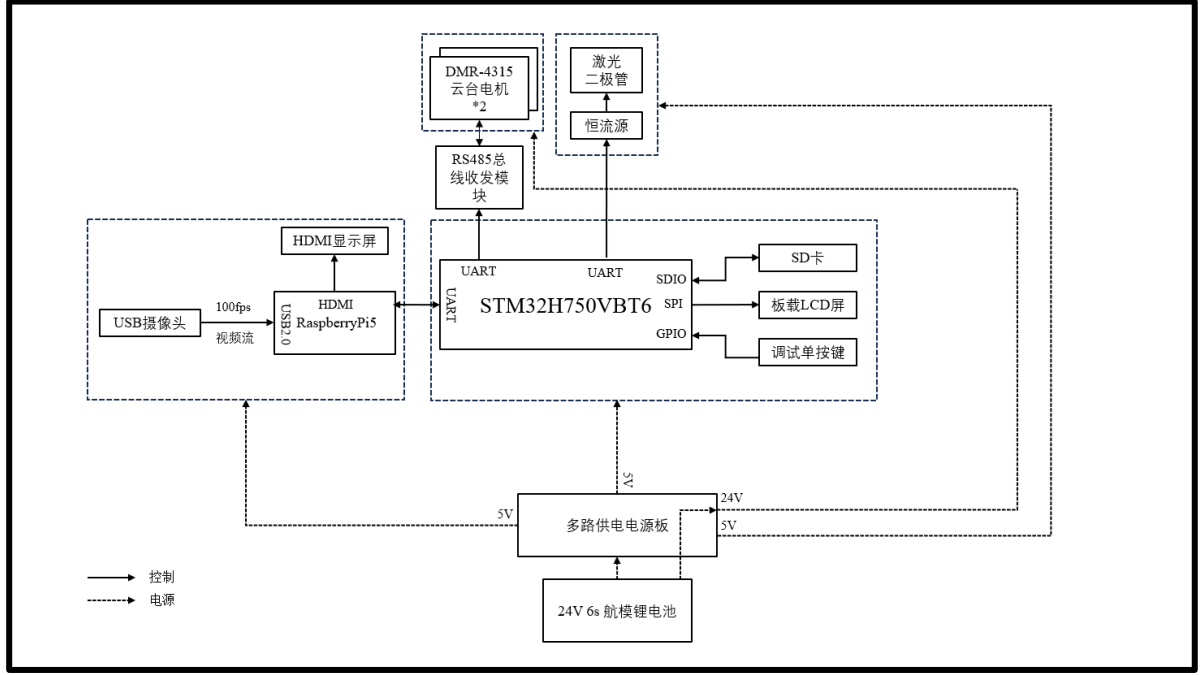


图 1 系统框图

二、理论分析与计算

2.1 摄像头-激光器模块

本项目创新地采用了共轴光路的设计，将激光器于摄像头垂直固定，通过一片 5/5 分光镜将激光一次反射使得激光于摄像头光轴重合（如示意图二），以最大程度上减少旁轴设计带来的可能的视差问题。

为了论证共轴光路的必要性，我们建立针孔相机模型（Pinhole Camera Model），对比旁轴（Paraxial）与共轴（Coaxial）系统在从工具坐标系 $\{T\}$ 到相机坐标系 $\{C\}$ 变换过程中的差异[1]。

在传统的旁轴结构中，激光器与相机光心存在物理位置偏差，即平移向量 t 不为零。设激光落点在工具坐标系下为 $P_t = [0, 0, Z]^T$ （其中 Z 为目标深度），其在相机坐标系下的坐标 P_c 需经过刚体变换：

$$P_c = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ Z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} t_x \\ t_y \\ t_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t_x \\ t_y \\ Z + t_z \end{bmatrix}$$

根据透视投影原理，该点在图像平面上的像素坐标 u 为：

$$u = f_x \frac{0}{Z} + c_x = c_x$$

由上式可见，像素坐标 u 是关于深度 Z 的函数。这意味着在旁轴系统中，视觉反馈矩阵（Image Jacobian）不仅取决于图像特征，还显式依赖于深度信息 Z [2]。若要实现精准瞄准，系统必须引入额外的测距模块实时解算 Z 以补偿 t_x 带来的视差。一方面，测距模块的坐标系和摄像头势必不同，这又引入了另一个刚体变换矩阵，增加了数学建模的复杂度；另一方面，若想获知接收器到发射器二维云台的精准空间距离，可能需要面阵 ToF 或者激光雷达辅以距离解算识别算法，更增加了系统的计算负担和不稳定性。

本项目设计的共轴系统利用分光镜使激光发射点与相机光心物理重合，满足 $t \approx 0$ 的约束条件。此时变换关系简化为 $P_t = [0, 0, Z]^T$ 。代入成像公式，深度 Z 被消除：

$$u = f_x \frac{0}{Z} + c_x = c_x$$

故通过将旁轴变为共轴的机械设计，极大地减轻了系统同等精度下控制算法的实现难度，使得控制系统与目标距离 Z 完全解耦，从物理层面消除了非线性视差项，使得控制算法无需依赖深度估计，显著提升了动态瞄准的鲁棒性。

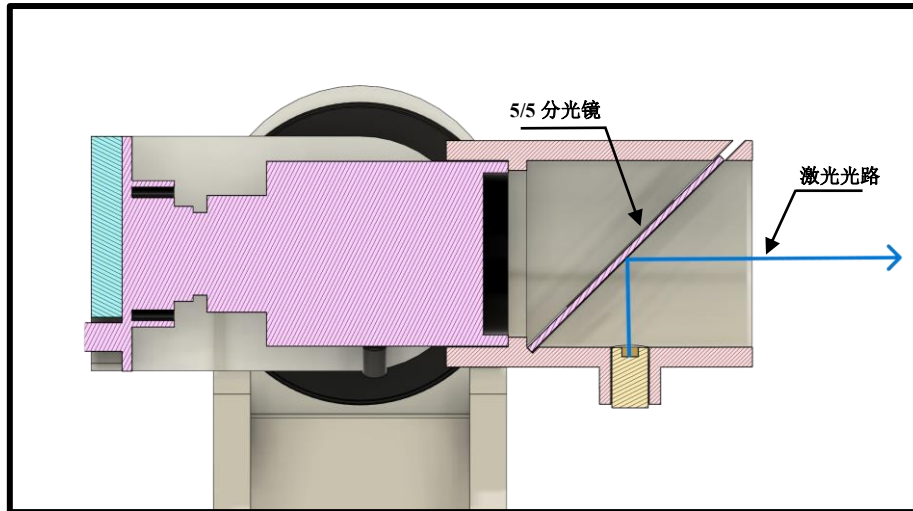


图 2 激光反射装置截面图

2.2 云台瞄准控制模块

为实现高精度且快速的瞄准，设计了串级 PID 控制模型对云台电机进行控制，分别为电机速度内环控制与摄像头位置外环控制。

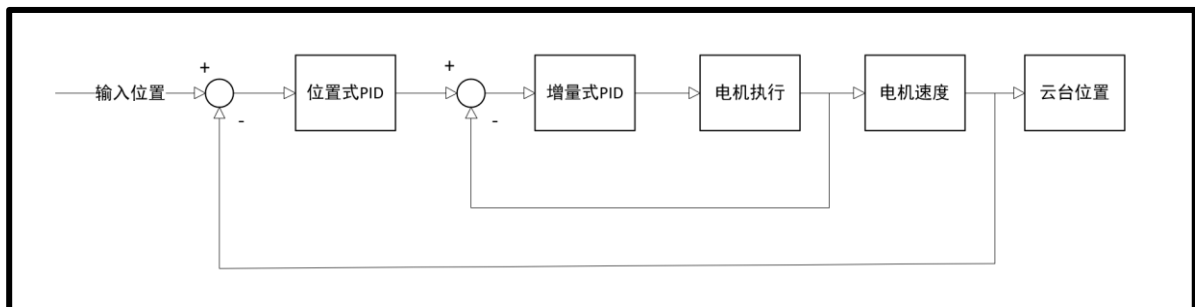


图3 云台串级 PID 控制流程图

云台电机自带编码器可以测量电机实时转速 ω_s ，输入一个目标速度 ω_m ，可以得到速度误差 $E_s=(\omega_m - \omega_s)$ ，通过速度内环增量式 PID 的 P、I 两项计算后输出电压 V_{out} 控制电机转速到达目标。设当前时刻为 n ，则内环输出公式为：

$$V_{out}[n] = Kp * es[n] + Ki * \sum_{i=0}^n es[i]$$

摄像头与云台固定连接，可以测量当前云台对准方向与接收器中心坐标的实时位置偏差 ep ，设定目标位置偏差为 0，通过位置外环位置式 PID 的 P、D 两项计算后输出电机目标速度 $Speedout$ 给电机速度内环进行电机控制从而实现位置闭环。设当前时刻为 n ，则外环输出公式为：

$$Speedout[n] = Kp * ep[n] + Kd * (ep[n] - ep[n - 1])$$

由于激光器与摄像头共轴的特殊设计，装置的瞄准精度基本和发射机到接收器的距离无关，经过串级 PID 闭环算法控制后，对于处于任意位置的接收器，发射器均能取得较好的瞄准效果。

2.3 视觉模块

本系统采用了一种基于四点特征的视觉定位方案。在硬件布局上，我们在接收机的四个角落分别部署红外发射管，形成一个矩形特征靶。

具体的识别步骤如下：首先，利用红外光的高亮特性进行图像二值化，将背景噪声滤除并分离出四个发光点；其次，通过轮廓检测技术锁定这四个点的中心坐标；最后，连接对角线并计算其交点，将该交点作为接收机的核心位置。相比于单特征点定位，这种基于几何中心的算法能显著降低光照变化和物体遮挡带来的误差，实现了全场景下的高稳定性跟踪。

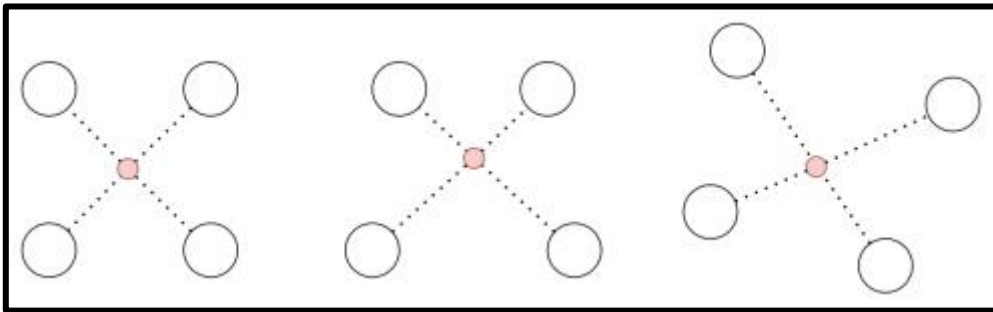


图4 空间中各种透视下的追踪

与此同时，本次任务要求用云台跟踪瞄准周期性运动的目标，为了保证云台电机 PID 控制的动态响应更好，机器视觉模块回传识别结果的帧率越高越好；图像识别算法耗时一定的情况下，摄像头模组本身的帧率越高，获得识别结果的帧率也就越高。设算法耗时 t_1 ，摄像头帧率为 n 帧/s，则算法的完整耗时为：

$$t = t_1 + \frac{1}{n}$$

算法的真实帧率为：

$$m = \frac{1}{t} = \frac{1}{t_1 + \frac{1}{n}} = \frac{n}{nt_1 + 1}$$

上式为一个单调递增的反比例函数形式，因此随着摄像头模组帧率的提高，在一定范围内，算法帧率会明显提升；但超过一定值之后，算法帧率主要受限制于图像处理耗时，再提高摄像头模组本身的帧率对算法真实帧率的提升影响不大。

2.4 接收机

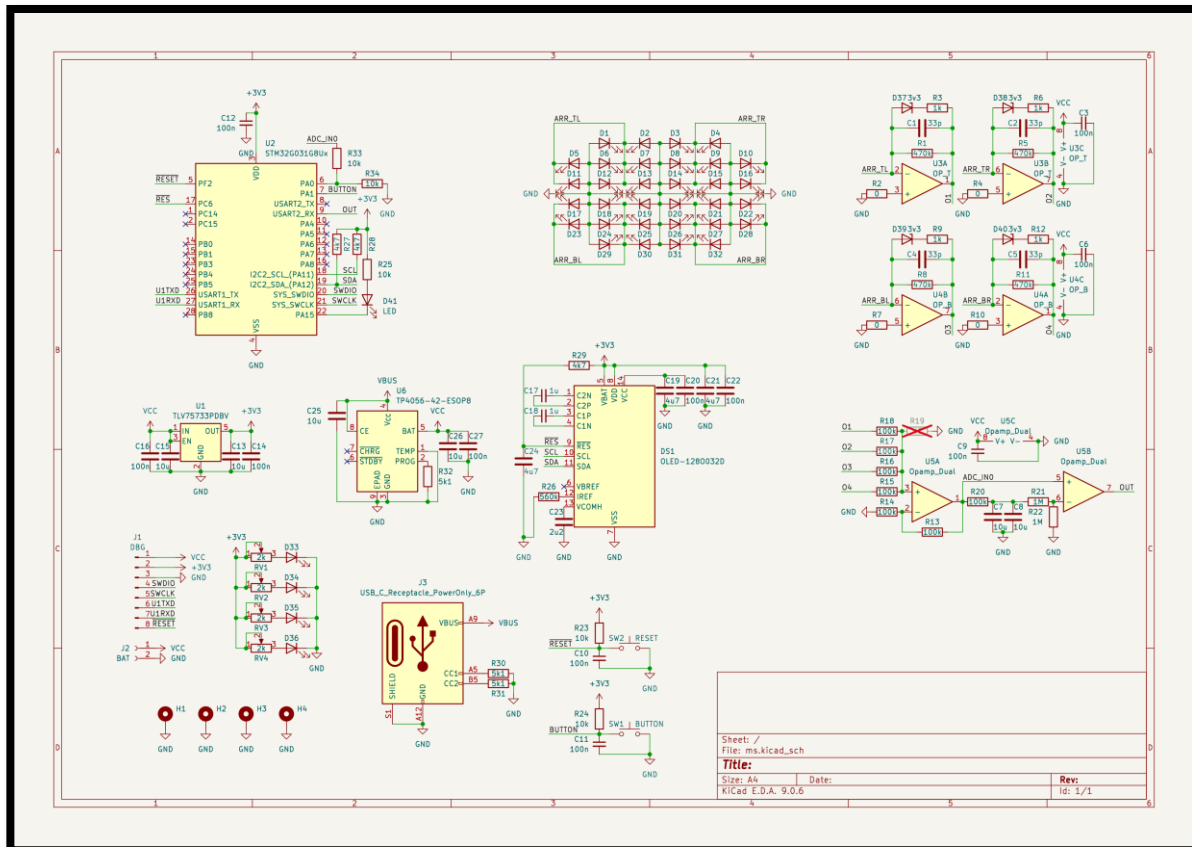
由于采用发光二极管（光电二极管）作为感光元件，而光电二极管在受到光照射时会呈现出电流源的特性，即光电流，所以要设计驱动电路将电流信号转换为电压信号。由于光电二极管在不同偏置下工作特性不同，若工作在光伏模式（正偏置）下，其内部结电容 C_j 也会增大，进而导致响应速率降低；而在光电导模式（负偏置）下虽然能够降低结电容，但是需要提供负压，这在低功耗设计中是需要规避的。综合以上优缺点，让光电二极管工作在零偏置模式下能够平衡设计难度与响应速度。

要使光电二极管工作在零偏置模式，需要一个 I-V 转换器（跨阻放大器），该电路能在放大器同向输入端在 0V 时接收电流信号并等比例转换成电压信号，同时保持输入电压为 0V，计算公式为：

$$V_{out} = -I_{in} \cdot R_f$$

获得了电压信号后，还需要将其转换为数字信号。由于方案选择了 OOK 编码，只需要在后级添加比较器即可获得原始数字信号。但受到环境、发射机方向、激光亮度等影响，比较器阈值不能固定在一个水平，所以在这里设计了一个自动阈值控制 (ATC) 系统，利用数据包发射频率和波特率的巨大差异来自动调整比较器阈值到合适水平，基本原理是将信号输入进 RC 低通滤波器，截止频率为：

$$f_c = \frac{1}{2\pi RC}$$



3.1.2 激光笔串口发射端电路设计

经过逆向得到的电路如图 x。该激光笔内置了升压电路和恒流源，不适合直接控制电源来控制亮度。该设计通过开漏输出的引脚控制恒流源的参考电压来实现对激光亮度的控制，提升了激光对控制信号的响应速率。

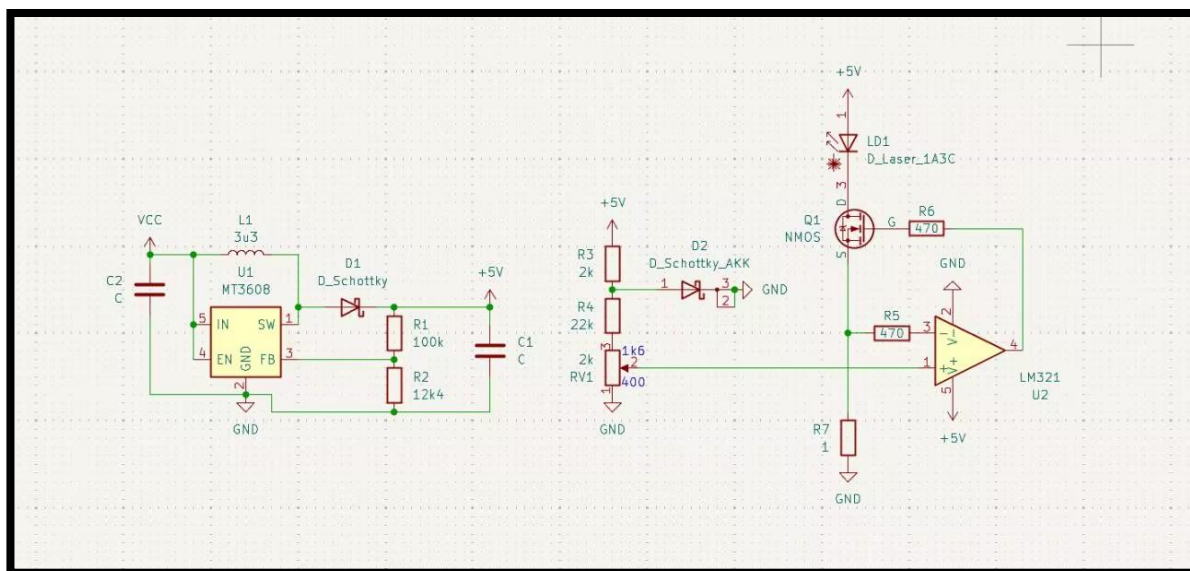


图 6 接收机原理图

3.1.3 电源板电路设计

具体电路如图 6 所示。本设计采用单 6S 锂电池供电，输入电压为 24V，经过供电电路中的降压模块，可以得到 24V、5V、3.3V 分别给云台电机、树莓派及屏幕外设、主控制器供电。

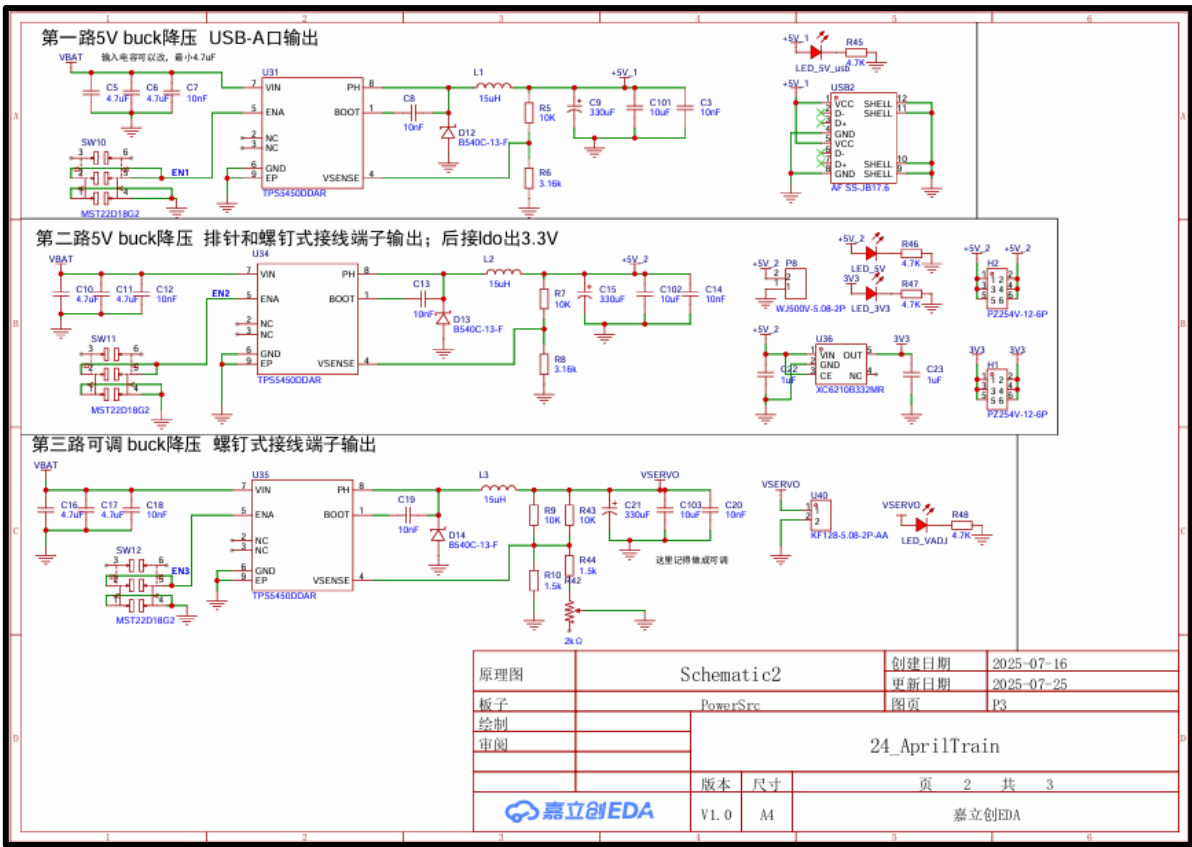


图 7 电源板原理图

3.1.4 主控板电路设计

具体电路如图 7 所示。主控制板上设计了 STM32H750 核心板母座，输入供电电压 5V 经过 TPS54627 模块降压至 V 给核心板以及其它外设供电。本设计中多处使用串口通信，为了方便在调试时观察串口通信情况，人为地给串口信号线添加了上拉的 led 指示灯，大大提高了调试效率。同时，还预留了多个 SPI、IIC 接口以及模拟放大跟随电路等，使其能够方便地兼容各种外设和传感器。

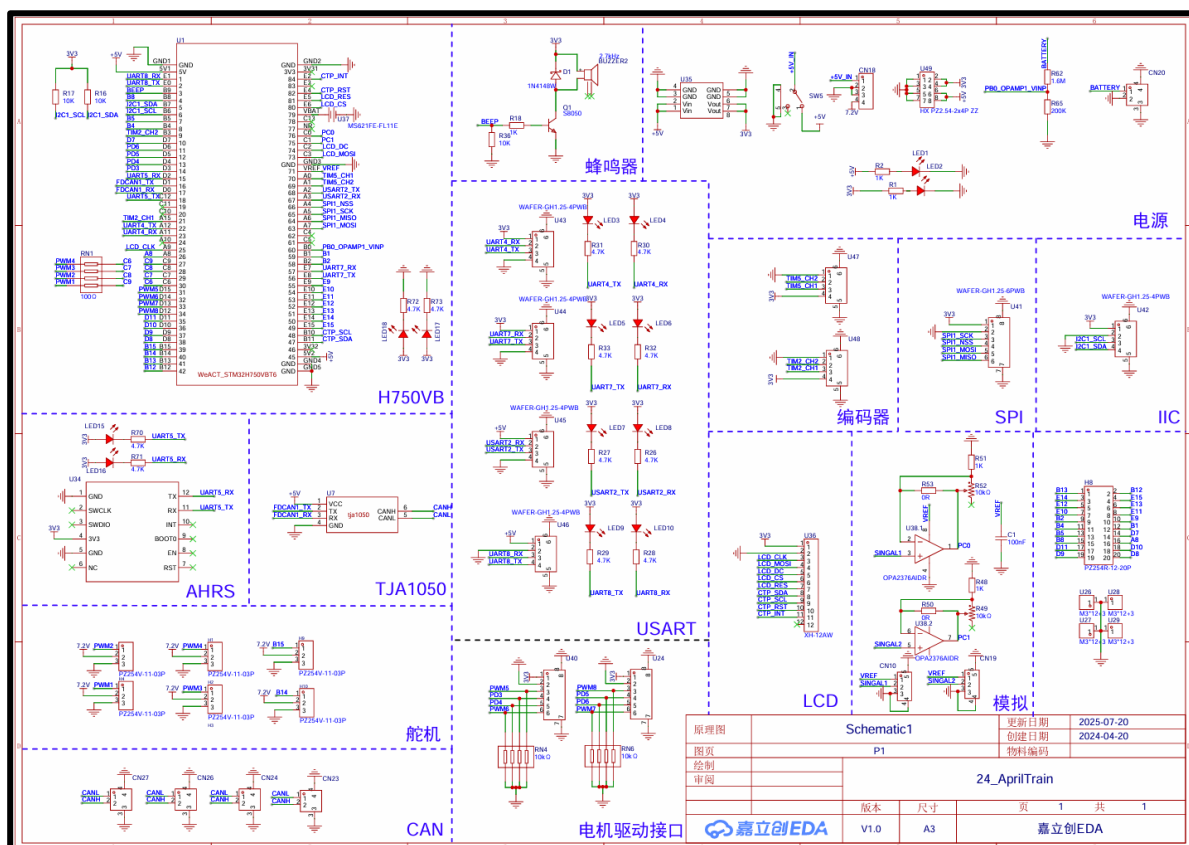


图 8 主控板原理图

3.2 程序设计

作为本系统主控芯片，STM32H750 单片机主要完成可视化人机交互、与树莓派视觉部分通信、云台瞄准、激光通信控制以及实现任务逻辑。本设计的软件部分主要包含树莓派视觉识别、云台控制、激光通信控制、UI 设计，基本部分（1），基本部分（2）/（3），发挥部分（1）/（2），创新部分。

3.2.1 树莓派视觉识别

RaspberryPi5 上运行的基于 OpenCV 的轮廓识别以及结果发送算法流程图如图 9 所示。程序运行之初先初始化各项参数，开启摄像头并配置摄像头参数，之后进入主循环，不断查找镜头画面中的四个光点轮廓，通过凸包算法解算光点顺序并计算出对角线交点即为目标坐标，而后通过串口将查找结果发送至 stm32h7 主控。为增加鲁棒性，在识别轮廓时会判断轮廓数量以及轮廓大小来判断本次视频帧是否合法。

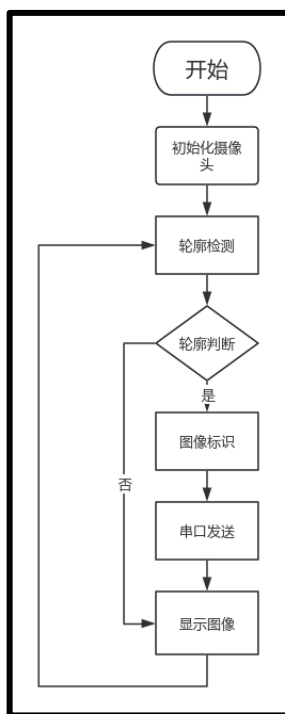


图 9 OpenCV 接收器识别以及结果发送算法流程图

3.2.2 云台控制

本设计由两个云台电机构成二自由度云台，分别可在水平、垂直方向进行转向。主控芯片通过串口与两个云台电机进行通信。主控芯片使用定时器中断，以周期 5ms 向云台电机发送目标速度指令，并接收来自树莓派的实时接收器坐标数据，使用 PID 控制器进行闭环瞄准控制。

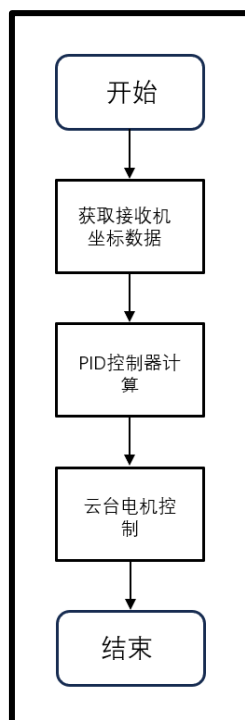


图 10 云台控制算法流程图

3.2.3 激光通信控制

本设计激光器工作在两种模式：固定模式和通信模式。固定模式允许主控芯片直接控制激光亮灭，方便调试以及精细操作；通信模式接入主控的 UART 外设并通过 UART 接口发射数据。两种模式可在系统运行时动态切换，以满足题目要求。

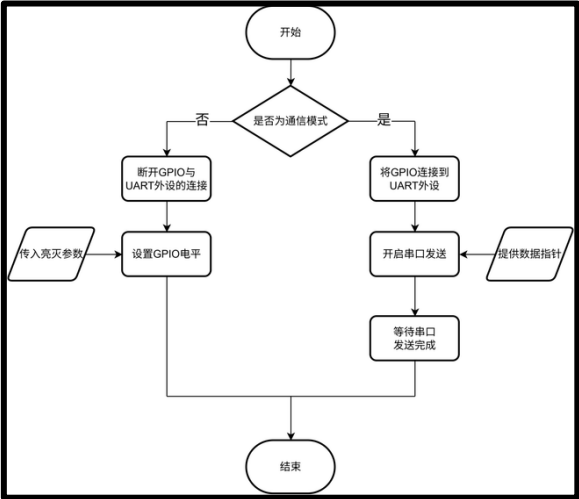


图 11 发射架控制算法流程图

3.2.4 UI 设计

本设计 UI 主要由串口屏和一个单按键负责人机交互和云台参数调整。主控芯片通过串口接收来自串口屏的时间和字符串信息，识别对应标志码以完成特定任务。主控挂载了 FatFs 文件系统用以存储 PID 参数和云台预瞄点信息在板载 SD 卡上，可插拔的设计极大地方便了调试。同时，单按键负责使发射机进入调试事件，通过长按解锁，双击 PID 调试，三击退出调试极大地方便了系统的调试。

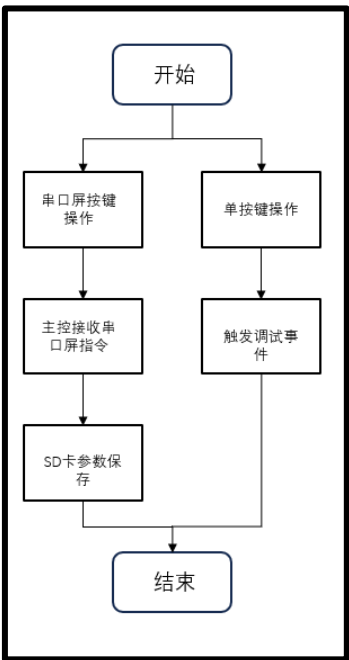


图 12 UI 控制流程图

3.2.5 基本部分（1）

主控芯片接收到串口屏任务 1 指令后，开启云台电机 PID 控制，对树莓派识别到的接收器坐标进行瞄准跟踪，当瞄准误差小于一定值后，打开激光器。

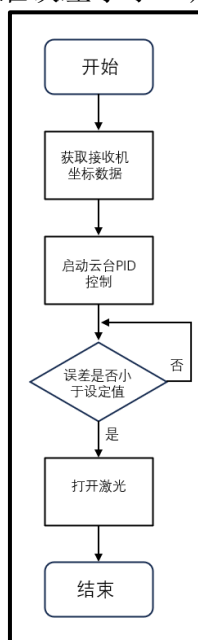


图 13 基本部分（1）算法流程图

3.2.6 基本部分（2） / （3）

主控芯片接收到串口屏任务 2 指令后，进入传输代码输入界面，当题目要求数量的字符被输入完毕后，开启 PID 控制并使能激光器信息发送。

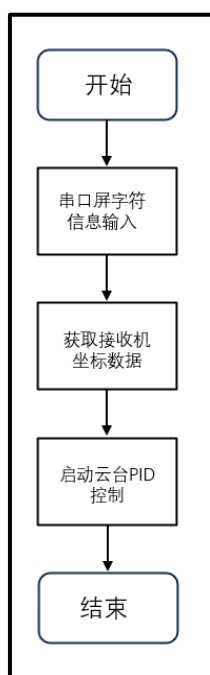


图 14 基本部分（2）算法流程图

3.2.7 发挥部分（1） / （2）

相比基础部分，发挥部分取消了 PID 开始时的自动重置云台零点，通过预先设置云台零点朝前，结合与云台相对位置固定的串口屏上的多个“一键启动”按钮对当前接收器的方向进行解耦。通过角度的解耦，使得云台能相对零点位置进行预旋转。当云台旋转到位之后，再使能树莓派识别和 PID 控制，从而最大程度上降低了误识别的可能性。

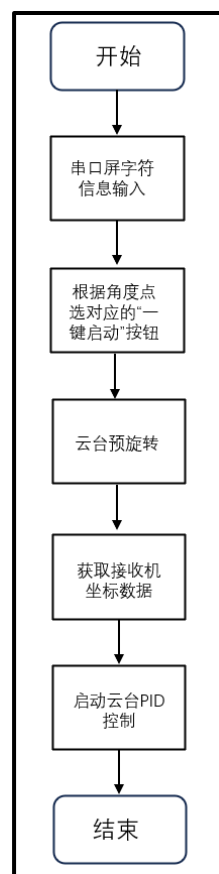


图 15 发挥部分（1）（2）算法流程图

3.2.8 创新部分

创新部分通过串口通信和接收器上的无源蜂鸣器实现了远程的一个八度的简易电子琴。主控芯片接收到串口屏的单个音符按下事件后，开启云台 PID 控制以跟踪接收器，接收器接收到相应音符后发声。相应的，当按钮弹起时发送对应的弹起事件，当接收器接收到后停止发声。

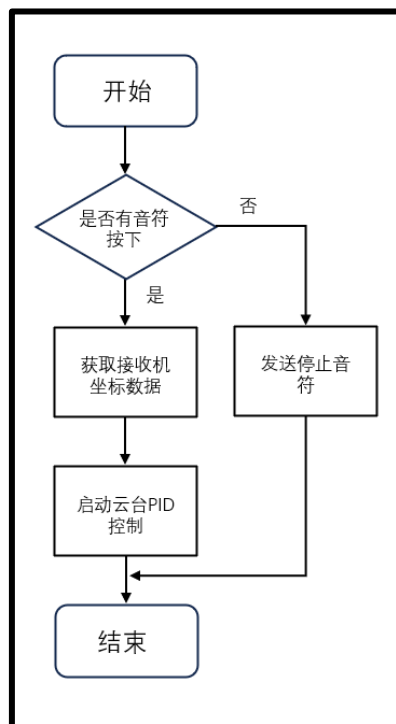


图 16 创新部分算法流程图

四、测试方案与测试结果

4.1 使用仪器

激光发射机 1 台；
激光接收机 1 台；
激光接收器 1 个。

4.2 测试项目

详细测试方案请见附录。测试结果如表 1、表 2

表 1 基本要求测试结果

测量项目	题目指标	完成情况	是否达标	测试方案简述与测量仪器
1.1 激光瞄准	接收机自行指定位置，发射机 5s 内瞄准	在 5s 内成功瞄准接收机，无脱靶现象	是	启动发射机后计时，同时观察感光纸情况 秒表
1.2 激光通信	接收器显示发射机发来的 4 个任意组合的字符	接收器可以在 5s 内正确接收发射机传递的字符	是	发送不同组合字符 20 次 秒表，OLED 屏幕
1.3 移动靶激光通信	在 1.2 问的基础上，接收机以规定速度旋转	接收器可以在 5s 内正确接收发射机传递的字符	是	使接收机旋转，发送不同组合字符 20 次 秒表，OLED 屏幕

表 2 发挥部分测试结果

测量项目	题目指标	完成情况	是否达标	测试方案简述与测量仪器
2.1 激光通信	在 1.2 基础上，裁判指定任意场地内的位置	接收器可以在 5s 内正确接收发射机传递的字符	是	在不同的位置发送不同组合字符 30 次 秒表，OLED 屏幕
2.2 移动靶激光通信	在 1.3 基础上，裁判指定任意场地内的位置	接收器可以在 5s 内正确接收发射机传递的字符	是	在不同的位置使接收机旋转，发送不同组合字符 20 次 秒表，OLED 屏幕
2.3 移动靶激光弹琴	裁判指定任意场地内的位置，接收机接收指令发出对应音调	接收器可以发出正确音调	是	在不同的位置使接收机旋转，弹奏随机旋律 秒表，蜂鸣器

五、结论

本作品完成了题目的所有基本指标和发挥部分。无论是对于静态目标还是动态目标都有极高的通信准确率。如果能进一步改进视觉算法以及云台跟踪算法，或许可以适应更加恶劣的光照条件与更高的移动速度，这也将成为未来改进的方向。

本作品采用 STM32H750 作为主控芯片，控制集成了激光发射装置实现了接收机识别、坐标获取，激光瞄准、调制并发送信息，并辅以可视化屏幕和按键进行人机交互。接收机允许通过按键切换通信波特率，可以适应不同规格的发射机，并在特殊应用下提供良好的信噪比。通过特殊设计的发射与接收电路，能够实现更低成本、更高速率的通信，能够应对多种恶劣环境，保持高效数据传输。同时，本作品供电进行了多路升降压处理，实现了主控供电、树莓派供电、云台电机供电的一体化，使得激光发射机更具有整体性、独立性和实用性。

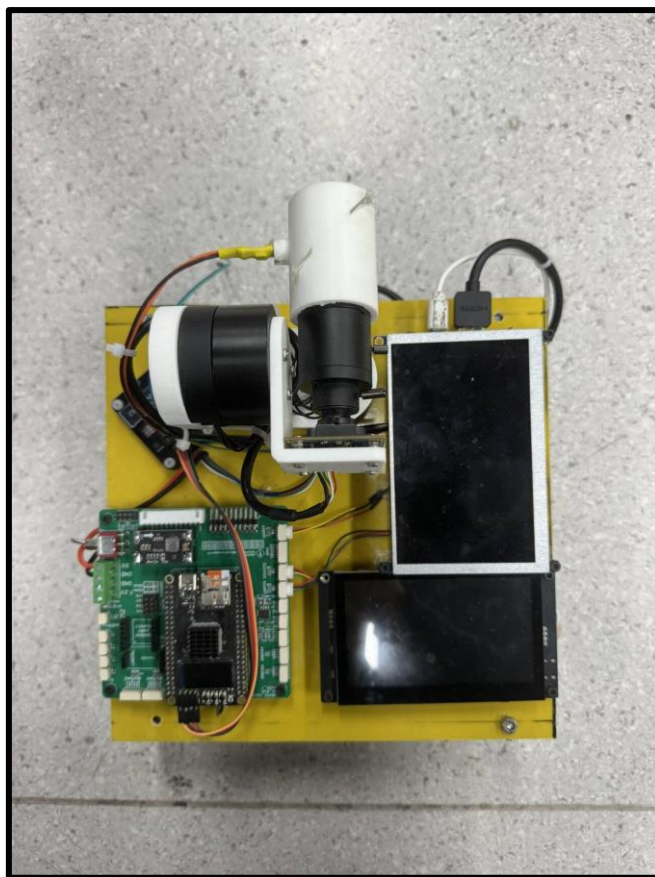
六、参考文献

[1] ZHANG Z. A flexible new technique for camera calibration[J]. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 2000, 22(11): 1330-1334.

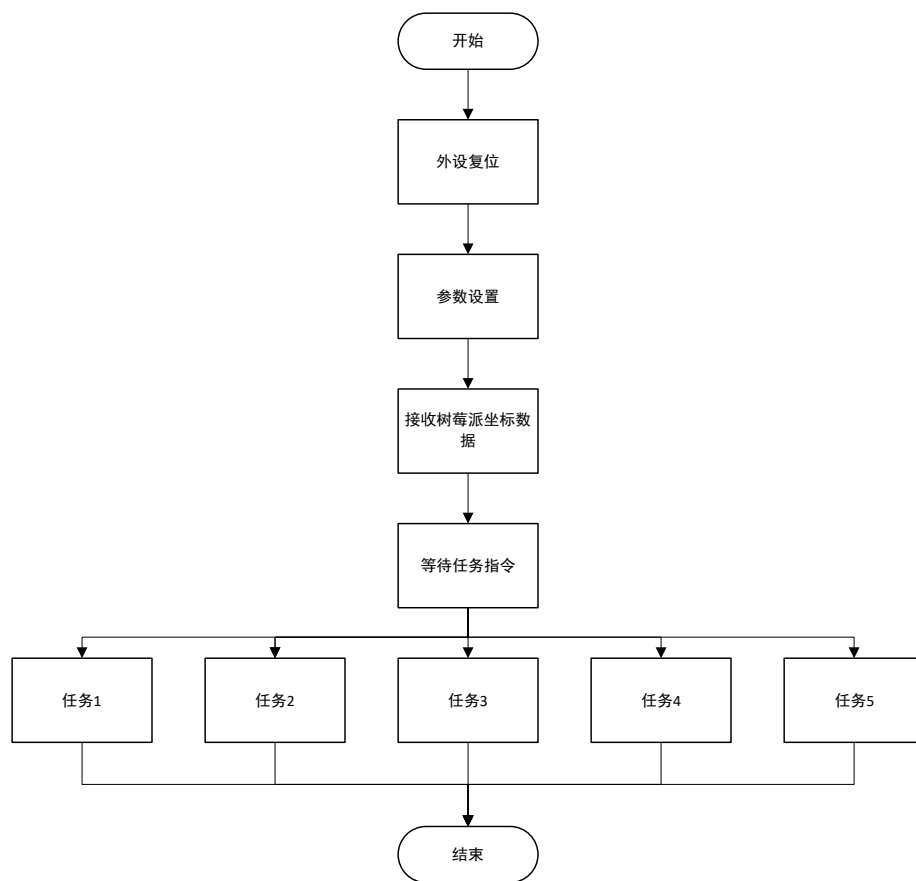
[2] HUTCHINSON S, HAGER G D, CORKE P I. A tutorial on visual servo control[J]. IEEE Transactions on Robotics and Automation, 1996, 12(5): 651-670.

附录

附图



附图 1 激光发射台实物图



附图 2 主控程序总体流程图