



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA



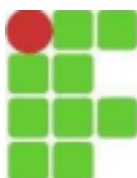
ETIVA

ENCONTRO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO DO VALE DO ARAGUAIA

**REGULAMENTO DO IFTO GAMES
CS GO (Counter-Strike Global Offensive)**

Paraíso do Tocantins – TO

Outubro de 2021



Rodovia Br-153, Km 480
Distrito Agroindustrial
77.600-000 – Paraíso do Tocantins – TO
(063) 3361-0300
campusparaíso@ifto.edu.br - www.ifto.edu.br



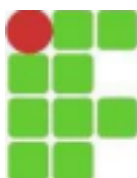
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

1. DA CARACTERIZAÇÃO

- 1.1. Este campeonato de videogame tem propósito exclusivamente cultural e recreativo, sem fins lucrativos ou pagamento pelos concorrentes, nem vinculação destes ou dos contemplados à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviços.
- 1.2. O resultado, para fins de premiação, será decorrente apenas do desempenho dos participantes, conforme critérios de avaliação, descritos no presente regulamento.
- 1.3. O participante, no ato de seu cadastro, deverá aderir a todas as disposições e declarar que leu, compreendeu e tem total ciência e aceita todo o teor deste Regulamento.
- 1.4. Os equipamentos (celulares, computadores com hardware similar, monitores, teclados, mouses, consoles e controles) a serem utilizados no campeonato serão de total responsabilidade do participante.
- 1.5. O resultado da grade de competição será divulgado no dia 12/11 e 13/11 por meio da página do evento <http://campusparaiso.ifto.edu.br/etiva>.
- 1.6. Para o CS-GO, o participante deve possuir uma conta na STEAM com o jogo em sua biblioteca, a conta no jogo deve estar com o status de “prime”. Caso não possua e queira participar, informe a direção do IFTO Games.
- 1.7. Ter a conta vinculada ao Quick server <https://quicksv.com>
- 1.8. O participante não deve ter vínculo de natureza profissional com a empresa Valve, nem apresentar parentesco em primeiro grau com funcionários da referida.
- 1.9. Durante esta competição haverá um ou mais juízes responsáveis pelas partidas, que poderá conferir a identidade dos participantes/atletas, caso julgue necessário.
- 1.10. O IFTO Games ocorrerá nos dias 12 e 13 de novembro de 2021 e terá início a partir das 21:00 horas na sexta feira e sábado iniciando a partir das 08:00 horas da manhã e se encerrando às 18:00 horas , a tabela de jogos estará disponível em: <http://campusparaiso.ifto.edu.br/etiva>

2. DA PARTICIPAÇÃO NO CAMPEONATO

- 2.1. Será aberto a todos que queiram participar.
- 2.2. A idade mínima dos participantes deve ser de 16 anos.
- 2.3. Para fins de confirmação da idade e identidade deverá ser respondido o formulário do evento: <https://forms.gle/RNBxyxMgyFELgvA38>.



Rodovia Br-153, Km 480
Distrito Agroindustrial
77.600-000 – Paraíso do Tocantins – TO
(063) 3361-0300

campusparaiso@ifto.edu.br - www.ifto.edu.br

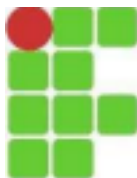


MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

- 2.4. Membros da comissão organizadora do IFTO Games **não** poderão participar da competição como jogador.
- 2.5. Cada participante poderá participar de somente uma modalidade.
- 2.6. A alteração de qualquer ordem ou horário de competição somente será realizada mediante comunicado expedido pela comissão organizadora após análise e posicionamento dos envolvidos.
- 2.7. Não há distinção entre jogadores, sejam eles amadores ou profissionais, com ou sem experiência. O campeonato tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos, profissionais ou não.
- 2.8. É necessário ser time fechado(5 Pessoas), não será aceito time faltando uma pessoa.
- 2.9. Poderá se ter até 1 jogador reserva para o time, estando o mesmo devidamente cadastrado e em ordem com a regulamentação descrita neste documento e presente no momento.
- 2.10. Caso algum integrante falte, a equipe terá um tempo de 5 minutos para substituição do jogador pelo reserva(Se houver), caso não haja, e o integrante não se apresente, a equipe sofrerá uma derrota por W.O.
- 2.11. As chaves serão definidas por ordem de sorteio, sendo que as partidas poderão ser de caráter eliminatório(MD1) ou de no máximo 3 partidas(MD3) podendo mudar caso seja necessário.
- 2.12. As inscrições que contiverem dados incorretos, inconsistentes serão descartadas.
- 2.13. Cada pessoa inscrita só poderá participar de uma única equipe, caso o competidor falte por força maior, e não possua nenhum jogador reserva, a equipe organizadora junto a equipe poderão decidir se outro inscrito poderá substituir o jogador ausente.
 - 2.13.1. **Sobre a substituição**
 - 2.13.1.1. A substituição só deve ser realizada antes do início da partida, não sendo aceita substituição a partir do início da mesma.

3. DA EXECUÇÃO DO CAMPEONATO

- 3.1. A primeira fase do campeonato será realizada no dia 12/11 às 21 horas.
- 3.2. A segunda e sendo essa a fase final do campeonato será realizada no dia 13/11 a partir das 08:00 horas da manhã.



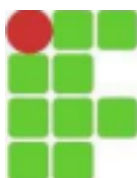


MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

- 3.3. Os participantes deverão estar no canal do discord com pelo menos 20 minutos de antecedência para receberem as informações da organização.
- 3.4. Toda e qualquer dúvida sobre o campeonato poderá ser enviada para o canal da FAQ no servidor da organização no discord.

4. DAS REGRAS DO CAMPEONATO

- 4.1. Os jogadores sorteados serão divididos em chaves, pela ordem do sorteio. Os participantes da chave A jogarão primeiro, competindo entre si.
- 4.2. A partida será realizada em um mapa de localização definido entre os dois líderes de cada equipe no modelo competitivo do jogo.
- 4.3. Após a configuração da partida, os coordenadores compartilharão o acesso ao servidor onde irá ocorrer a partida.
- 4.4. Cada time poderá ter até 1 pause técnico de 5 minutos.
- 4.5. Ao final da partida, os jogadores devem se desconectar do servidor após a tela de finalização e estatísticas serem disponibilizadas.
- 4.6. Após as anotações, os jogadores devem aguardar a instrução dos coordenadores da seção.
- 4.7. As equipes que ficarem em primeiro nas modalidades, serão as ganhadoras.
- 4.8. **Será imediatamente desclassificado:**
 - 4.8.1. O participante que a fim de obter vantagem ou benefício fizer alterações em sua pasta de instalação do jogo, utilizar engines ou programas durante toda a competição;
 - 4.8.2. O participante que não se apresentar com uma antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário designado para o início da realização de cada partida será automaticamente desclassificado daquela partida.
- 4.9. O acesso ao menu da partida (pause) em qualquer momento será de pleno e total risco do competidor que o fizer.
- 4.10. O abandono de uma partida em andamento é de inteira responsabilidade do participante ou equipe e não impedirá que a mesma continue ocorrendo, nem irá alterar o resultado da participação dos demais competidores.





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

5. DA COMUNICAÇÃO COM OS PARTICIPANTES DE CS GO

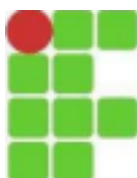
- 5.1. A Organização do torneio fornecerá um servidor no aplicativo Discord.
 - 5.1.1. Os participantes que ainda não possuem o aplicativo, poderão baixá-lo através do site <https://discord.com/new>.
 - 5.1.2. O link de acesso ao servidor é <https://discord.gg/Py2WuFyb7T>
 - 5.1.3. O nome de usuário e apelido no servidor deverá ser o nome completo do participante.
 - 5.1.4. As equipes deverão utilizar os canais do servidor para seu chat de voz durante as partidas.
 - 5.1.5. Os canais de voz poderão ser monitorados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.
- 5.2. Durante o momento da partida a comunicação será exclusivamente VERBAL (Discord).
- 5.3. Todos os jogadores da equipe devem estar no servidor e na sua respectiva sala de voz com até 10 minutos de antecedência.

6. DA CONDUTA DOS JOGADORES, ACOMPANHANTES E ESPECTADORES

- 6.1. Os participantes devem comportar-se de uma maneira sociável, mantendo uma conduta amigável.
- 6.2. Os jogadores não deverão fazer o uso de linguagem vulgar durante a competição.
- 6.3. Não serão toleradas brigas e/ou discussões durante o campeonato. Se houver, o causador e o envolvido serão convidados a se retirar do campeonato e serão tomadas todas e devidas providências com as autoridades competentes.
- 6.4. Nas comemorações, palavras ou atitudes, devem manter o respeito ao outro jogador.

7. DAS REGRAS DURANTE A PARTIDA

- 7.1. As equipes deverão utilizar os canais de voz do servidor do Discord.
- 7.2. Durante as partidas, o CHAT DE TEXTO deverá ser utilizado única e somente para avisos e pedidos de pause;





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

8. DA PREMIAÇÃO

- 8.1. A premiação irá ser conferida aos três primeiros lugares da categoria do game em questão, fornecida pelos patrocinadores do evento, sendo necessária a retirada em Paraíso do Tocantins-TO, em caso de localidades distantes, deverá ser alinhada posteriormente com a organização a melhor forma de envio ou coleta das premiações.
- 8.2. A premiação será:
 - 8.2.1. Para o time ganhador do campeonato vão ser contemplados com 5 Smartwatches.
 - 8.2.2. Para o segundo colocado 5 Gift Cards Steam no valor de R\$50,00 cada.
 - 8.2.3. Para a terceira colocação teremos brindes do evento.
- 8.3. **Sobre as premiações:**
 - 8.3.1. Não serão contemplados jogadores reservas, fica a cargo de cada equipe definir como ficará a divisão dos prêmios.

9. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 9.1. Os participantes do campeonato, incluindo os ganhadores e seus acompanhantes, assumem total e exclusiva responsabilidade a respeito de todas e quaisquer eventuais reivindicações de terceiros que se sintam prejudicados por sua participação no IFTO Games, sendo esses direitos cedidos livres e desembaraçados de todos e quaisquer ônus ou restrições.
- 9.2. Os ganhadores e seus acompanhantes autorizam, desde já, a veiculação de seu nome, imagens e som de voz, sem limitação de espécie alguma para utilização das mesmas em fotos, cartazes, filmes, spots e em qualquer tipo de mídia e peças promocionais para a divulgação da conquista do prêmio.
- 9.3. Os organizadores do IFTO Games, ao seu exclusivo critério, a qualquer tempo, se julgar necessário, poderá alterar as regras constantes deste regulamento, mediante comunicação pública de tais mudanças.
- 9.4. Os organizadores do IFTO Games poderão interromper o campeonato em qualquer momento em caso de motivo de força maior.
- 9.5. As dúvidas não previstas neste regulamento serão julgadas pela comissão organizadora do IFTO Games, cujas decisões serão soberanas e irrecorríveis.
- 9.6. A participação neste campeonato atribui aos participantes a aceitação total e irrestrita de todos os itens deste regulamento.

