



MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS
CAMPUS PARAÍSO DO TOCANTINS
VI ETIVA



ENCONTRO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO DO VALE DO ARAGUAIA

REGULAMENTO DO IFTO GAMES: COUNTER-STRIKE (CS)

Paraíso do Tocantins - TO
2023



MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS
CAMPUS PARAÍSO DO TOCANTINS
VIETIVA

1. DA CARACTERIZAÇÃO

- 1.1. O IFTO Games está agendado para acontecer nos dias 22, 23 e 24 de novembro, proporcionando aos participantes um ambiente dedicado a uma ampla variedade de jogos, oferecendo a oportunidade de experimentar diversas opções de entretenimento interativo.
- 1.2. O Campeonato de Counter Strike no IFTO Games ocorrerá no dia 24/11, sexta-feira, e terá início a partir das 21:30.
- 1.3. Este campeonato de videogame tem propósito exclusivamente cultural e recreativo, sem fins lucrativos ou pagamento pelos concorrentes, nem vinculação destes ou dos contemplados à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviços.
- 1.4. O resultado, para fins de premiação, será decorrente apenas do desempenho dos participantes, conforme critérios de avaliação, descritos no presente regulamento.
- 1.5. O participante, no ato de seu cadastro, deverá aderir a todas as disposições e declarar que leu, compreendeu e tem total ciência e aceita todo o teor deste Regulamento.
- 1.6. O resultado da grade de competição será divulgado no dia 24/11, no local onde será realizado o campeonato de CS.
- 1.7. Durante esta competição haverá um ou mais juízes responsáveis pelas partidas, que poderá conferir a identidade dos participantes/atletas, caso julgue necessário.

2. DA PARTICIPAÇÃO NO CAMPEONATO

- 2.1. Será aberto a todos que queiram participar.
- 2.2. A idade mínima dos participantes deve ser de 16 anos.
- 2.3. Para fins de confirmação da idade e identidade deverá ser respondido o formulário de inscrição do evento: <https://forms.gle/lzqrTWiqA6nRTfZ3A>.
- 2.4. **As inscrições que contiverem dados incorretos, inconsistentes serão descartadas.**
- 2.5. **Nome da equipe e nicks de jogadores:** A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de equipe ou jogador (nick) caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral. Recomenda-se que os membros da equipe mantenham o nome das contas (nick) que registraram no formulário de inscrição, para evitar problemas de identificação ou possíveis penalidades em caso de nome inadequado.
- 2.6. **Limitação da inscrição:**
 - 2.6.1. Membros da comissão organizadora do IFTO Games **não** poderão participar da competição como jogador.



MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS
CAMPUS PARAÍSO DO TOCANTINS
VIETIVA

- 2.6.2. Cada participante poderá participar apenas do campeonato de CS, excluindo a participação em outros jogos.
- 2.7. A alteração de qualquer ordem ou horário de competição somente será realizada mediante comunicado expedido pela comissão organizadora após análise e posicionamento dos envolvidos.
- 2.8. Não há distinção entre jogadores, sejam eles amadores ou profissionais, com ou sem experiência. O campeonato tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos, profissionais ou não.
- 2.9. O participante não deve ter vínculo de natureza profissional com a empresa Valve, nem apresentar parentesco em primeiro grau com funcionários da referida.
- 2.10. Responsabilidades do jogador:** Os equipamentos (computadores, monitores, teclados e mouses) serão cedidos pelo instituto para serem utilizados no campeonato de CS, sendo a responsabilidade, por qualquer dano a estes, exclusiva do participante.
- 2.11. Configurações do Jogo:**
- 2.11.1. Para o CS, o participante deve possuir uma conta na STEAM com o jogo em sua biblioteca.

3. DAS INSTRUÇÕES E ORIENTAÇÕES PARA OS PARTICIPANTES

- 3.1. O campeonato será realizado no dia 24/11 às 21:30.
- 3.2. Os participantes deverão se apresentar com 10 minutos de antecedência, ao local do campeonato, para receberem as informações da organização e se prepararem para o início da partida. Caso não compareçam com antecedência, a equipe poderá ser desclassificada.**
- 3.3. Toda e qualquer dúvida sobre o campeonato poderá ser enviada para o grupo no WhatsApp: <https://chat.whatsapp.com/Go5RM6LOd752UAG3cVBCKI>.

4. DAS REGRAS DO CAMPEONATO

- 4.1. Propriedade da Conta:** Os jogadores devem usar suas próprias contas. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.
- 4.2. Caracterização dos jogadores:** É necessário ser time fechado (5 Pessoas), não será aceito time faltando uma pessoa. Poderá se ter até 1 jogador reserva para o time, estando o mesmo devidamente cadastrado e em ordem com a regulamentação descrita neste documento e presente no momento.
- 4.3. Restrições de participação:** Cada pessoa inscrita só poderá participar de uma única equipe.
- 4.4. Ausência do jogador ou equipe:** Caso algum integrante falte, a equipe terá



MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS
CAMPUS PARAÍSO DO TOCANTINS
VI ETIVA

um tempo de 5 minutos para substituição do jogador pelo reserva (Se houver), caso não haja, e o integrante não se apresente, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou não ganhará pontos na rodada, sendo considerado desistência (W.O. - Without Opponent).

- 4.5. Rotatividade de Jogadores:** A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer no intervalo de uma partida para outra, nunca no meio da partida.
- 4.6. Critérios para substituição:** Caso o competidor falte por força maior, e não possua nenhum jogador reserva, a equipe organizadora junto a equipe poderão decidir se outro inscrito poderá substituir o jogador ausente.
- 4.6.1. Sobre a substituição:** A substituição só deve ser realizada antes do início da partida, não sendo aceita substituição a partir do início da mesma.
- 4.7. Abandono de partida:** O abandono de uma partida em andamento é de inteira responsabilidade do participante ou equipe e não impedirá que a mesma continue ocorrendo, nem irá alterar o resultado da participação dos demais competidores.
- 4.8. Critério de classificação:** As equipes que ficarem em primeiro nas modalidades, serão as ganhadoras.
- 4.9. Critérios de desclassificação:**
- 4.9.1. O participante que a fim de obter vantagem ou benefício fizer alterações em sua pasta de instalação do jogo, utilizar engines ou programas durante toda a competição.
 - 4.9.2. O participante que não se apresentar com uma antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário designado para o início da realização de cada partida será automaticamente desclassificado daquela partida, conforme a **seção 3.2**.
 - 4.9.3. Caso o participante faça uso de um nome de conta (nick) que seja considerado vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, o mesmo será desclassificado junto com sua equipe, conforme a **seção 2.5**.
 - 4.9.4. O participante que usar conta de terceiros, será desclassificado junto com sua equipe, conforme a **seção 4.1**.
 - 4.9.5. A equipe que decidir não jogar a partida em virtude da ausência de um integrante, será desclassificada, conforme a **seção 4.4**.

5. DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 5.1. Definição das chaves:** As chaves serão definidas por ordem de sorteio, sendo que as partidas poderão ser de caráter eliminatório (MD1) ou de no máximo 3



MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS
CAMPUS PARAÍSO DO TOCANTINS
VIETIVA

partidas (MD3) podendo mudar caso seja necessário.

- 5.2. Escolha do mapa:** A partida será realizada em um mapa de localização definido entre os dois líderes de cada equipe no modelo competitivo do jogo.

6. DA EXECUÇÃO DA PARTIDA

- 6.1. Após a configuração da partida, os coordenadores compartilharão o acesso ao servidor onde irá ocorrer a partida.
- 6.2. Cada time poderá ter até 1 pause técnico de 5 minutos.
- 6.3. O acesso ao menu da partida (pause) em qualquer momento será de pleno e total risco do competidor que o fizer.
- 6.4. Ao final da partida, os jogadores devem se desconectar do servidor após a tela de finalização e estatísticas serem disponibilizadas.
- 6.5. Após as anotações, os jogadores devem aguardar a instrução dos coordenadores da seção.

7. DA COMUNICAÇÃO DOS JOGADORES

- 7.1. Durante as partidas, os jogadores poderão se comunicar por voz, pelo canal de voz da Steam ou pelo chat de texto do jogo.
- 7.2. O chat de texto também poderá ser usado para avisos e pedidos de pausa.

8. DA CONDUTA DOS JOGADORES, ACOMPANHANTES E ESPECTADORES

- 8.1. Os participantes devem comportar-se de uma maneira sociável, mantendo uma conduta amigável.
- 8.2. Os jogadores não deverão fazer o uso de linguagem vulgar durante a competição.
- 8.3. Não serão toleradas brigas e/ou discussões durante o campeonato. Se houver, o causador e o envolvido serão convidados a se retirar do campeonato e serão tomadas todas e devidas providências com as autoridades competentes.
- 8.4. Nas comemorações, palavras ou atitudes, devem manter o respeito ao outro jogador.

9. DA PREMIAÇÃO

- 9.1. A premiação irá ser conferida aos três primeiros lugares da categoria do game em questão, fornecida pelos patrocinadores do evento, sendo necessária a retirada em Paraíso do Tocantins-TO, em caso de localidades distantes, deverá ser alinhada posteriormente com a organização a melhor forma de envio ou



MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS
CAMPUS PARAÍSO DO TOCANTINS
VI ETIVA

coleta das premiações.

9.2. **Premiações:**

9.2.1. As premiações, caso ocorram, serão postadas no instagram do ETIVA. Para ficar por dentro do evento, siga o instagram do ETIVA: <https://www.instagram.com/etivaifto/>.

9.3. **Sobre as premiações:**

9.3.1. Não serão contemplados jogadores reservas, fica a cargo de cada equipe definir como ficará a divisão dos prêmios.

10. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 10.1. Os participantes do campeonato, incluindo os ganhadores e seus acompanhantes, assumem total e exclusiva responsabilidade a respeito de todas e quaisquer eventuais reivindicações de terceiros que se sintam prejudicados por sua participação no IFTO Games, sendo esses direitos cedidos livres e desembaraçados de todos e quaisquer ônus ou restrições.
- 10.2. Os ganhadores e seus acompanhantes autorizam, desde já, a veiculação de seu nome, imagens e som de voz, sem limitação de espécie alguma para utilização das mesmas em fotos, cartazes, filmes, spots e em qualquer tipo de mídia e peças promocionais para a divulgação da conquista do prêmio.
- 10.3. Os organizadores do IFTO Games, ao seu exclusivo critério, a qualquer tempo, se julgar necessário, poderá alterar as regras constantes deste regulamento, mediante comunicação pública de tais mudanças.
- 10.4. Os organizadores do IFTO Games poderão interromper o campeonato em qualquer momento em caso de motivo de força maior.
- 10.5. As dúvidas não previstas neste regulamento serão julgadas pela comissão organizadora do IFTO Games, cujas decisões serão soberanas e irrecorríveis.
- 10.6. A participação neste campeonato atribui aos participantes a aceitação total e irrestrita de todos os itens deste regulamento.