



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA



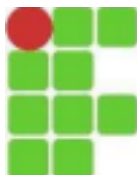
ETIVA

ENCONTRO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO DO VALE DO ARAGUAIA

REGULAMENTO DO IFTO GAMES XADREZ

Paraíso do Tocantins – TO

Outubro de 2021



Rodovia Br-153, Km 480
Distrito Agroindustrial
77.600-000 – Paraíso do Tocantins – TO
(063) 3361-0300
campusparaíso@ifto.edu.br - www.ifto.edu.br



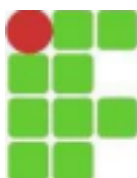
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

1. DA CARACTERIZAÇÃO

- 1.1. Este campeonato de videogame tem propósito exclusivamente cultural e recreativo, sem fins lucrativos ou pagamento pelos concorrentes, nem vinculação destes ou dos contemplados à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviços.
- 1.2. O resultado, para fins de premiação, será decorrente apenas do desempenho dos participantes, conforme critérios de avaliação, descritos no presente regulamento.
- 1.3. O participante, no ato de seu cadastro, deverá aderir a todas as disposições e declarar que leu, compreendeu e tem total ciência e aceita todo o teor deste Regulamento.
- 1.4. Os equipamentos (celulares, computadores com hardware similar, monitores, teclados, mouses, consoles e controles) a serem utilizados no campeonato serão de total responsabilidade do participante.
- 1.5. O resultado da grade de competição será divulgado no dia 12/11 por meio da página do evento.
- 1.6. Para o Campeonato de Xadrez, o participante deve possuir uma conta no Lichess.org em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;
- 1.7. Durante esta competição haverá um ou mais juízes responsáveis pelas partidas, que poderá conferir a identidade dos participantes/atletas, caso julgue necessário.
- 1.8. O IFTO Games ocorrerá nos dias 12 e 13 de novembro de 2021 e terá início a partir das 21:00 horas na sexta feira e sábado iniciando a partir das 08:00 horas da manhã e se encerrando às 18:00 horas , a tabela de jogos estará disponível em:
<http://campusparaiso.ifto.edu.br/etiva>

2. DA PARTICIPAÇÃO NO CAMPEONATO

- 2.1. Será aberto a todos que queiram participar.
- 2.2. Membros da comissão organizadora do IFTO Games **não** poderão participar da competição como jogador.
- 2.3. Para fins de confirmação da idade e identidade deverá ser respondido o formulário do evento: <https://forms.gle/RNBxyxMgyFELgvA38>.
- 2.4. Cada participante poderá participar de somente uma modalidade.





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

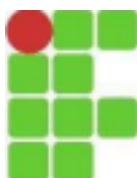
- 2.5. A alteração de qualquer ordem ou horário de competição somente será realizada mediante comunicado expedido pela comissão organizadora após análise e posicionamento dos envolvidos.
- 2.6. Não há distinção entre jogadores, sejam eles amadores ou profissionais, com ou sem experiência. O campeonato tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos, profissionais ou não.
- 2.7. As inscrições que contiverem dados incorretos, inconsistentes serão descartadas.

3. DA EXECUÇÃO DO CAMPEONATO

- 3.1. A primeira e segunda fase do campeonato serão realizadas no dia 12/11 a partir das 21 horas.
- 3.2. Os participantes deverão estar no canal do discord com pelo menos 20 minutos de antecedência para receberem as informações da organização.
- 3.3. Toda e qualquer dúvida sobre o campeonato poderá ser enviada para o canal da FAQ no servidor da organização no discord.

4. DAS REGRAS DO CAMPEONATO

- 4.1. A presença do jogador é de total responsabilidade do mesmo.
- 4.2. Durante esta competição serão nomeados um ou mais árbitros responsáveis pelas partidas.
- 4.3. O uso de computador, caso seja identificado pelo Lichess, será punido com a eliminação da competição e banimento pelo aplicativo.
- 4.4. Ficará a critério da Coordenação de Modalidade aplicar punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.
- 4.5. A organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão;
- 4.6. **Será imediatamente desclassificado:**
 - 4.6.1. O participante que a fim de obter vantagem ou o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.
 - 4.6.2. O participante que não se apresentar com uma antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário designado para o início da realização de cada partida será automaticamente desclassificado daquela partida.





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

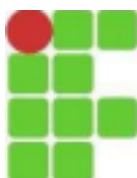
- 4.7. O abandono de uma partida em andamento é de inteira responsabilidade do participante.

5. DO SISTEMA DE DISPUTA

- 5.1. O evento será composto por duas etapas.
5.2. Serão 2 etapas sendo que a primeira os 6 primeiros colocados se classificam para a segunda etapa.
5.3. Os três primeiros colocados da disputa da segunda fase serão os vencedores.
5.4. Das fases:
5.4.1. A primeira fase contará com um tempo geral de 45 minutos.
5.4.2. A segunda fase contará com um tempo geral de 60 minutos.
5.5. O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos.
5.6. Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragens. Em caso de desconexão do adversário, o estudante-atleta deverá esperar o tempo de seu oponente chegar a zero para obter a vitória.
5.7. Na modalidade Arena o participante é empareceado com quem estiver disponível. Por isso pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.
5.8. Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

6. DA COMUNICAÇÃO COM OS PARTICIPANTES DE XADREZ

- 6.1. A Organização do torneio fornecerá um servidor no aplicativo Discord.
6.2. Os participantes que ainda não possuem o aplicativo, poderão baixá-lo através do site <https://discord.com/new>.
6.3. O link de acesso ao servidor é <https://discord.gg/Py2WuFyb7T>
6.4. O nome de usuário e apelido no servidor deverá ser o nome completo do participante.
6.5. Os canais de voz poderão ser monitorados pela organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.
6.6. Todos os jogadores devem estar no servidor e na sua respectiva sala de voz com até 20 minutos de antecedência





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

7. DA CONDUTA DOS JOGADORES

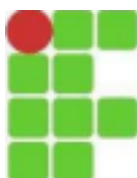
- 7.1. Os participantes devem comportar-se de uma maneira sociável, mantendo uma conduta amigável.
- 7.2. Os jogadores não deverão fazer o uso de linguagem vulgar durante a competição.
- 7.3. Não serão toleradas brigas e/ou discussões durante o campeonato. Se houver, o causador e o envolvido serão convidados a se retirar do campeonato e serão tomadas todas e devidas providências com as autoridades competentes.
- 7.4. Nas comemorações, palavras ou atitudes, devem manter o respeito ao outro jogador.

8. DA PREMIAÇÃO

- 8.1. A premiação vai ser conferida aos três primeiros lugares da categoria do game em questão, fornecida pelos patrocinadores do evento.
- 8.2. A premiação será:
 - 8.2.1. Para o ganhador do campeonato R\$500,00.
 - 8.2.2. Para o segundo colocado R\$300,00.
 - 8.2.3. Para a terceira colocação R\$200,00.

9. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 9.1. Os participantes do campeonato, incluindo os ganhadores e seus acompanhantes, assumem total e exclusiva responsabilidade a respeito de todas e quaisquer eventuais reivindicações de terceiros que se sintam prejudicados por sua participação no IFTO Games, sendo esses direitos cedidos livres e desembaraçados de todos e quaisquer ônus ou restrições.
- 9.2. Os ganhadores e seus acompanhantes autorizam, desde já, a veiculação de seu nome, imagem e som de voz, sem limitação de espécie alguma para utilização das mesmas em fotos, cartazes, filmes, spots e em qualquer tipo de mídia e peças promocionais para a divulgação da conquista do prêmio.
- 9.3. Os organizadores do IFTO-Games, ao seu exclusivo critério, a qualquer tempo, se julgar necessário, poderá alterar as regras constantes deste regulamento, mediante comunicação pública de tais mudanças.





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO TOCANTINS CAMPUS
PARAÍSO DO TOCANTINS
IV ETIVA

- 9.4. Os organizadores do IFTO-Games poderão interromper o campeonato em qualquer momento em caso de motivo de força maior.
- 9.5. As dúvidas não previstas neste regulamento serão julgadas pela comissão organizadora do 7º IFTO-Games, cujas decisões serão soberanas e irrecorríveis.
- 9.6. Ficará a critério da arbitragem as punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas, podendo o fato ser reportado à Comissão Disciplinar para consequências maiores.
- 9.7. A participação neste campeonato atribui aos participantes a aceitação total e irrestrita de todos os itens deste regulamento.

