

# CLIENT

/!\ Faire ceci après avoir suivie la documentation du serveur. /!\

- 1) Installer les paquet socket, threading, signal et PyQt5.
- 2) Mettez les ip de vaux serveur dans le fichier serveur.txt.
- 3) Lancer le fichier client.py dans un répertoire avec le fichier serveur.txt.
- 4) Cette page va s'ouvrir.

Selection du serveur

Etat de la connexion :  
Non connecté

Logs :

127.0.0.1

Connexion

Ajouter un serveur

Retirer un serveur

Clear

Quitter

Rafrachir

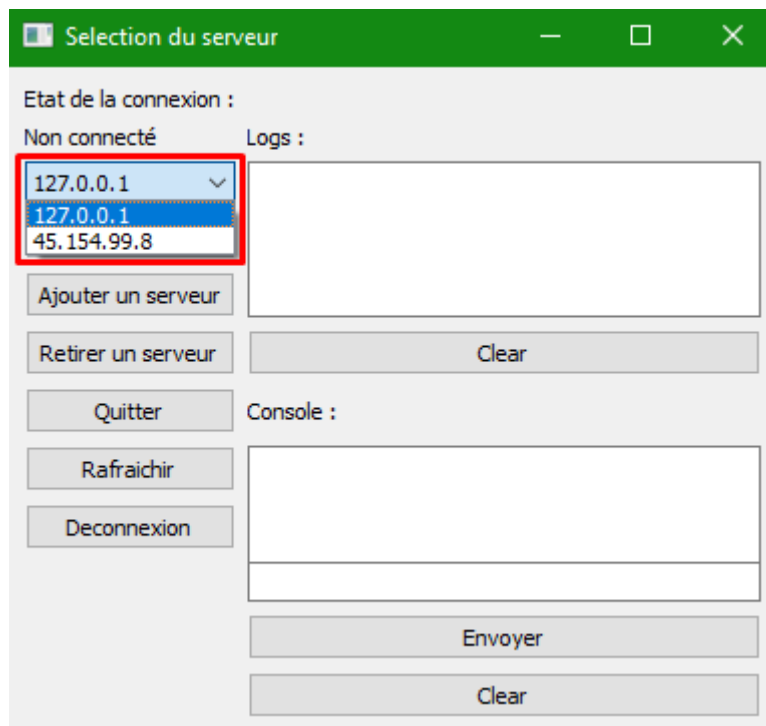
Deconnexion

Console :

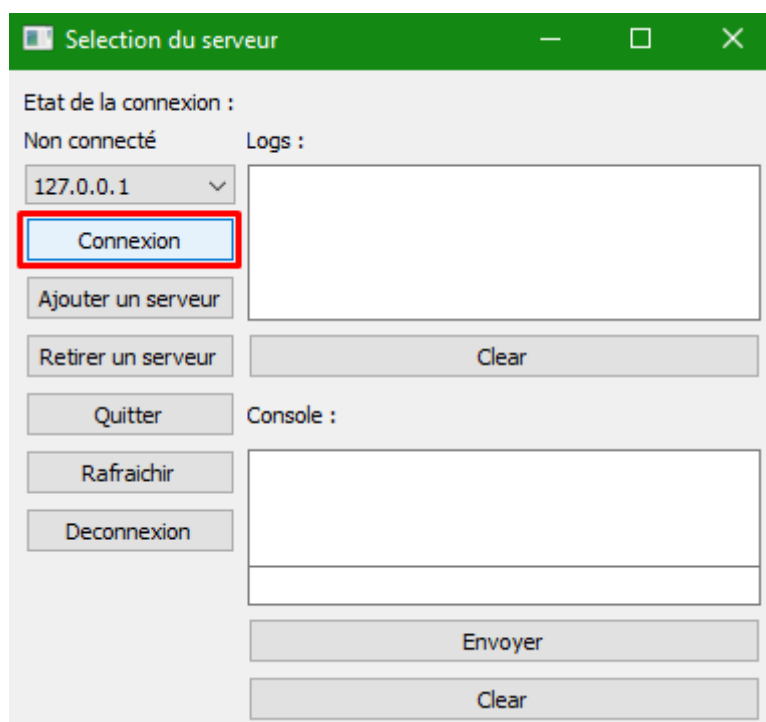
Envoyer

Clear

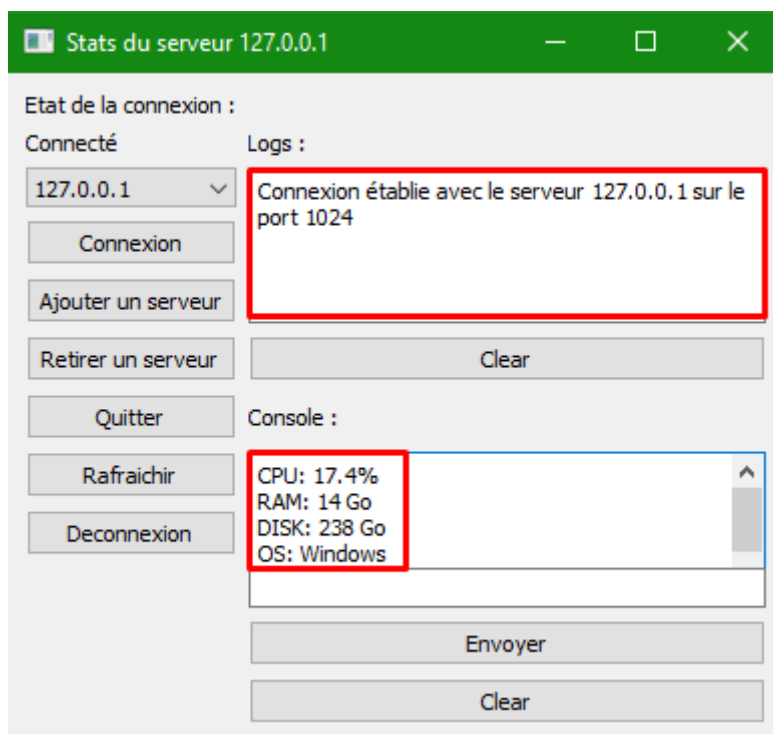
5) Sélectionne l'ip du serveur au quelle vous voulez vous connecter.



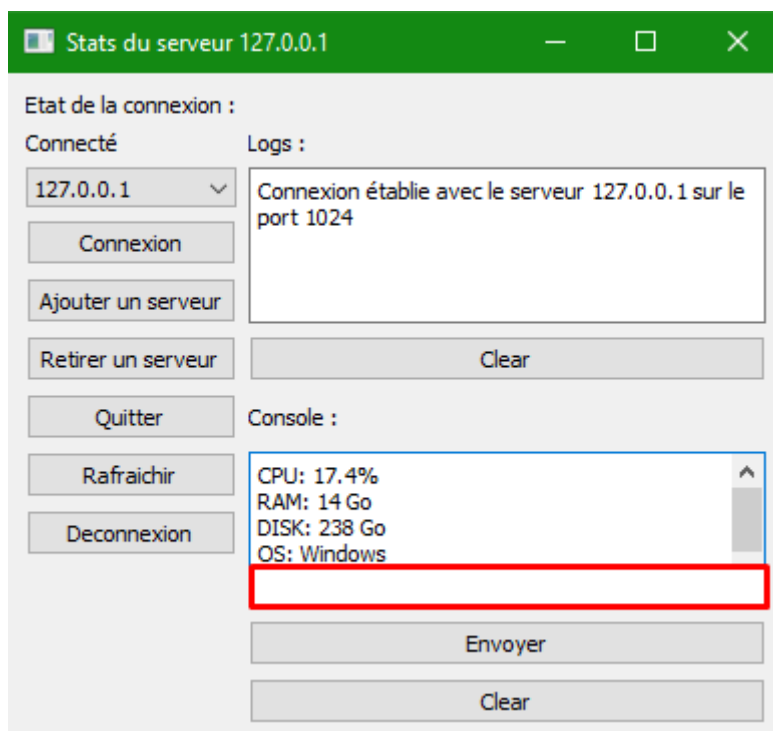
6) Puis cliquer sur connexion.



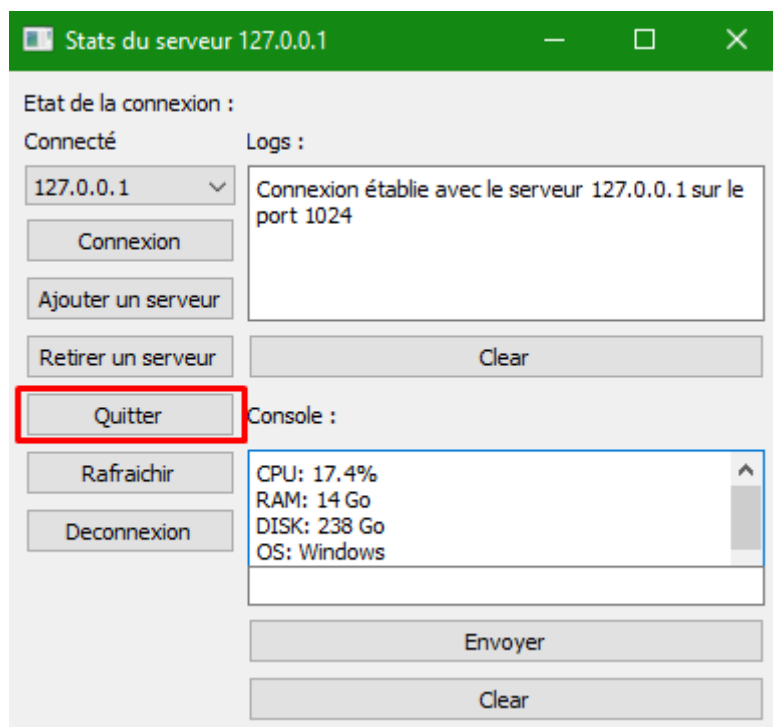
7) Des informations sur le serveur devraient apparaître :



8) Ce rectangle sert à envoyer des commandes mais il ne fonctionne pas.



9) Si vous voulez quitter le programme cliquer ici :



10) Vous pouvez aussi rafraichir les données ici :

