



Juan Antonio Moya Martín

Ingeniero informático

PERFIL

El estudio de las nuevas tecnologías y su aplicación no son solo mi profesión si no también mi pasión personal. La innovación es para mí un recurso de enriquecimiento personal y profesional.

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Puntualidad
- Compromiso
- Dinamismo
- Voluntariado en Cruz Roja

SOFTWARE

- Desarrollo web
- Office 365
- Blender
- C, C++, JavaScript...
- Google
- Figma
- IoT
- Unity

IDIOMAS

Inglés – B1 (Nivel medio)

Japonés – A2 (Nivel básico)

Alemán – B1 (Nivel medio)

CONTACTO

✉ Xilli.martin@gmail.com

☎ +34 686 748 983

📍 Calle de Canarias, 16, 28045, Madrid - España

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Colegio Virgen de Atocha FESD
(sept 2018 – sept 2021)

Marketing | Madrid, España

- Dirección, producción y creación de vídeo para evento de la fundación Endesa.

Colegio Virgen de Atocha FESD
(sept 2020- sept 2021)

Profesor de informática | Madrid, España

- Profesor de informática para alumnos de 1ºESO a 2ºBachillerato.

Ditecom Design S.L (www.ditecom.com)
(abril 2020 – junio 2020)

Prácticas de contabilidad y archivo | Madrid, España

- Contabilidad e informatización contable.
- Uso de SAGE (contaplus)

EDUCACIÓN

CS50

[Harvard University](#)

2020-2021

Cursando Ingeniería informática, especialidad en ciberseguridad

Universidad Francisco de Vitoria

2021

Internet of Things development

[Con más futuro](#)

Julio-Agosto 2018

Desarrollo de videojuegos con Unity

[Con más futuro](#)

Julio-Agosto 2019

Jugador profesional de videojuegos

[E-squad Academy](#)

2018-2020