四川大学计算机(软件)学院

学生实验报告

实验名称: Huffman 编码(二叉树应用)

指导教师:张卫华

姓名: 王喆

学号: 2016141463088

班级: 163110109

日期: 2017.12.01

班级 163110109 姓名 王喆 学号 2016141463088

一、 实验题目:

Huffman 编码(二叉树应用)

二、 实验的目的和要求:

- 1. 要求对文件进行 Huffman 编码的算法, 以及对一编码文件进行解码的算法;
- 2. 熟练掌握二叉树的应用:
- 3. 熟练掌握计算机系统的基本操作方法, 了解如何编辑、编译、链接和运行一个 C++程序及二叉树上的基本运算;
- 4. 上机调试程序, 掌握查错、排错使程序能正确运行。

三、 实验的环境:

1. 硬件环境:

内存: 8 GB

处理器: Intel(R) Core(TM) i5-7200U CPU @ 2.50GHz[Cores 2]

[Logical/Core 2]

2. 软件环境:

操作系统: Microsoft Windows 10 家庭中文版

编程软件: Intel IDEA

四、 算法描述:

● 主要数据结构设计说明

Huffman. java

方法名或内	实现功能	输入	输出
部类名			
Node	霍夫曼树节点, 支	ch: 叶节点表	/
	持比较与判断是否	示的字符	
	为叶节点	freq: 节点的	
		权重	
		left: 左节点	
		right: 右节	
		点	
fillBuffer()	从缓冲输入流读取	/	/
	1字节数据		
isEmpty()	判断读取的数据是	/	若为空返回
	否为空		true,若不为
			空返回 false

班级_163110109_姓名___<u>王喆</u>__学号_2016141463088__

readChar()		<u> </u>	返回读取的字
\ 	 一个字符		符
readInt()	从缓冲输入流读取	/	返回读取的整
V	一个整型数字		型数字
readBoolean()	从缓冲输入流读取	/	返回读取的布
	一个布尔值		尔值
clearBuffer()	将缓冲输出流中的	/	/
	数据写入文件		
writeBit()	从缓冲输出流写入	输入的1位数	/
	lbit 数据	据	
writeByte()	从缓冲输出流写入	输入的1比特	/
	1Byte 数据	数据	
flush()	刷新输出缓存区	/	/
close_out()	关闭缓冲输出流	/	/
write()	以不同位的字符写	欲写入的数据	/
	入	x,每个字符	
		的长度 r	
readString()	从缓冲输入流中读	/	读取的字符串
	取一个字符串并返		
	口		
write()	从缓冲输出流写入	欲写入的1位	/
	lbit 数据	数据	
write()	从缓冲输出流中写	欲写入的一个	/
	入一个整型数字	整型数字	
expend()	根据压缩后的数据	/	/
	恢复原数据		
buildCode()	使用单词查找树构	编译表 st,单	/
	造编译表	词查找树根结	
		点 x,编码字	
		符串 s	
buildTrie()	构造一棵霍夫曼树	保存不同字符	返回生成的霍
		出现次数的数	夫曼树
		组 freq	

writeTrie()	将霍夫曼树转为二	霍夫曼树根结	
	进制流向文件中写	点x	
	入		
readTrie()	将压缩后生成的二		返回当前二进
	进制流文件还原为		制位所代表的
	树		霍夫曼树的结
			点。
compress()	将源文件压缩为霍	/	/
	夫曼编码文件		

HuffmanFrame.java

main()	生成 JFrame	/	/
placeComponents()	摆放组件位	/	/
	置,调用压缩/		
	解压算法		
JProgressBar()	生成进度条	输入是否为	/
		压缩	

MinPQ.java

1		1
判断最小堆是	/	若为空,放回
否为空		true,否则返
		回 false
返回堆的大小	/	返回堆的大小
改变堆的大	需要调整的数	/
小,以达到节	组大小	
约资源的目的		
插入元素	待插入元素 x	/
删除堆的最小	/	返回被删除的
值		最小值
插入新值后上	目前插入新值	/
浮	的位置 k	
插入新值后下	目前插入新值	/
沉	的位置 k	
比较堆中两结	两结点位置值	若前一节点
点 Key 值大小	i, j	Key 值大于后
		一节点则返回
	否为空 返回堆的大小 改变 以 的 为 的 对 的 为 的 为 的 为 的 多	否为空 / 返回堆的大小 / 改变堆的大小 需要调整的数组大小 约资源的目的 / 插入元素 / 删除堆的最小值 / 插入新值后上 目前插入新值的位置 k 插入新值后下 目前插入新值的位置 k 比较堆中两结 两结点位置值

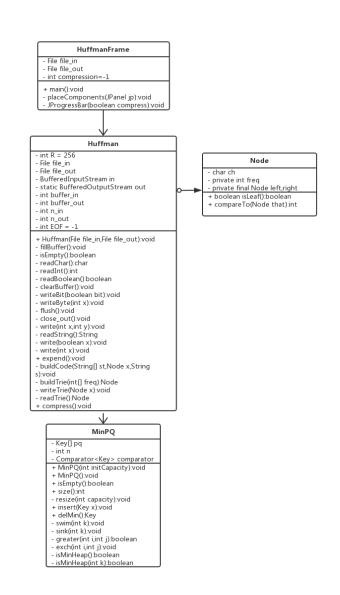
实验报告

班级 163110109 姓名 王喆 学号 2016141463088

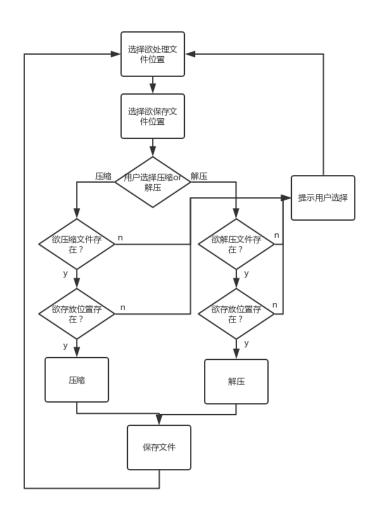
			true,否则返
			回 false
exch()	交换堆中两结	欲交换的两结	/
	点位置	点索引 i, j	
isMinHeap()	判断数组是否	/	若为最小堆则
	为最小堆		返回 true,否
			则返回 false
isMinHeap()	判断 k 及其子	结点索引 k	若为最小堆则
	节点构成的树		返回 true,否
	是否为最小堆		则返回 false

● 系统设计思想:

java XML 类图:



实验报告 班级_<u>163110109</u>姓名<u>___王喆</u>__学号_<u>2016141463088</u>_



五、 源程序清单:

程序流程图

HuffmanFrame.java

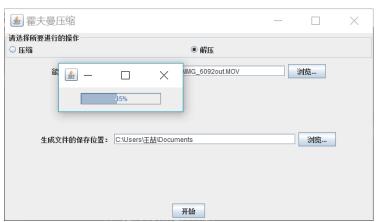
Huffman. java

MinPQ. java

六、 运行结果:

实验报告 班级_<u>163110109</u>_姓名<u>____ 王喆___</u>学号_<u>2016141463088</u>_





班级 163110109 姓名 王喆 学号 2016141463088

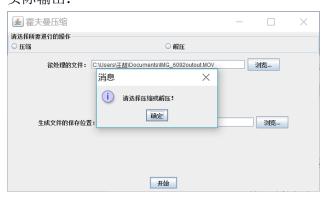
七、 实验运行情况分析(包括算法、运行结果、运行环境等问题的讨论)。

● 算法分析:

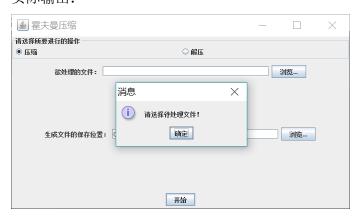
压缩算法首先遍历文件生成字符出现频率数组,然后根据这个数组生成了一棵霍夫曼单词查找树,然后再次遍历文件,进行压缩,最后将单词查找树转化为二进制流存入文件,压缩时需要两次遍历;解压时需要根据二进制流生成单词查找树,然后再遍历文件进行解压。

● 算法特色: 可以支持不同类型文件的压缩和解压操作。

- 不足: 界面较为简陋。
- 测试:
 - 1) 第一次测试(pass) 测试不选择压缩/解压 期望输出:提示选择压缩/解压 实际输出:

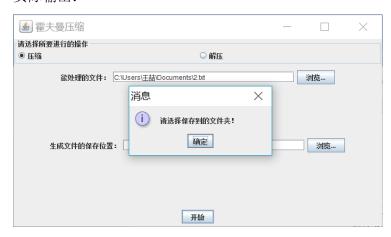


2) 第二次测试(pass) 测试不选择预处理文件 期望输出:提示选择欲处理文件 实际输出:



3) 第三次测试(pass) 测试不选择生成文件的保存位置 期望输出:提示选择生成文件的保存位置

班级_163110109_姓名___<u>王喆</u>__学号_2016141463088__ 实际输出:



第四次测试: (fail) 测试不存在的欲处理文件 期望输出: 提示文件不存在

实际输出:

无输出,控制台报错

```
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0 111\bin\java" ...

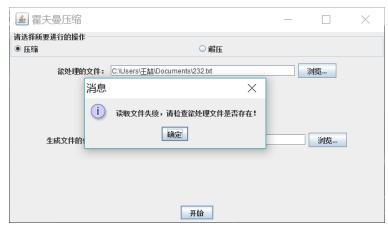
Exception in thread "AWT-EventQueue-0" java.lang.NullPointerException

at HuffmanFrame$3.actionPerformed(<u>HuffmanFrame.java:124</u>) <4 internal calls>

at javax.swing.plaf.basic.BasicButtonListener.mouseReleased(BasicButtonListener.java:252) <31 internal calls>
```

第五次测试: (pass)

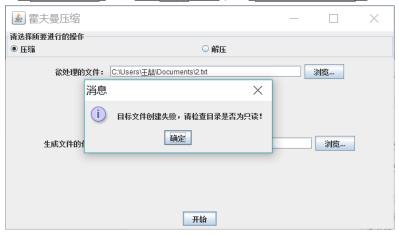
增加不存在欲处理文件相应,继续测试不存在的欲处理文件期望输出:提示文件不存在实际输出:



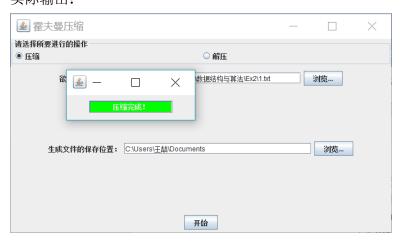
第六次测试: (pass) 测试生成文件目录不存在 期望输出: 提示生成文件保存目录不存在 实际输出:

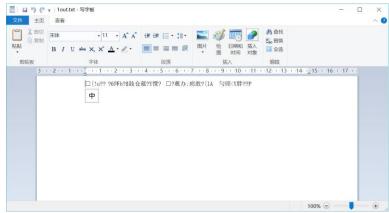
实验报告

班级_163110109_姓名___<u>王喆</u>___学号_2016141463088



第七次测试: (pass) 测试压缩 txt 格式 期望输出: 压缩后文件 实际输出:





第八次测试: (pass)

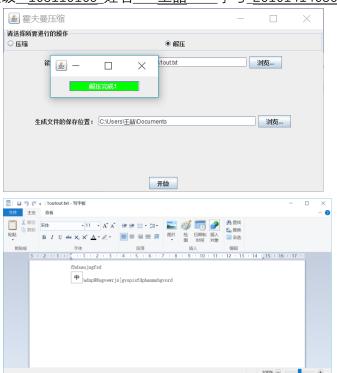
解压 txt 文件

期望输出:原文件

实际输出:

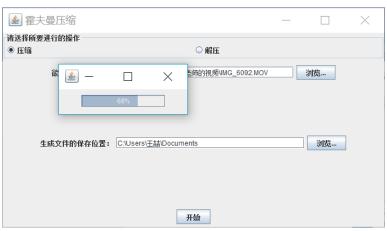
实验报告

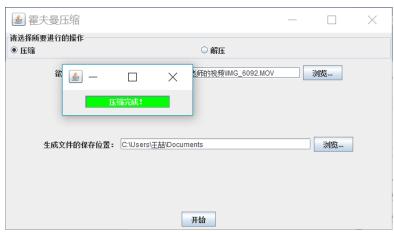
班级_163110109_姓名___<u>王喆___</u>学号_2016141463088



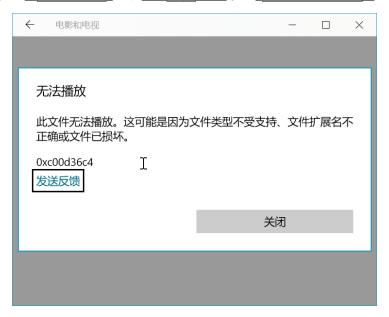
第九次测试: (pass) 测试压缩 mov 文件 期望输出: 压缩后文件

实际输出:

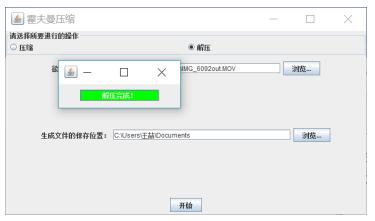




实验报告 班级_163110109_姓名___<u>王喆___</u>学号_2016141463088_



第十次测试: (pass) 测试解压 MOV 文件 期望输出: 原文件 实际输出:



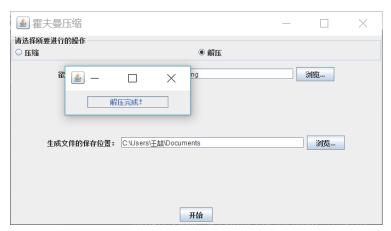


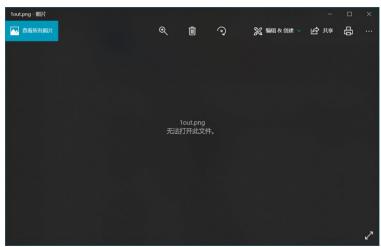
第十一次测试: (pass)

测试压缩 png 文件

期望输出:压缩后文件

实际输出:





第十二次测试: (pass)

测试解压 png 文件

期望输出:原 png 文件

实际输出:

