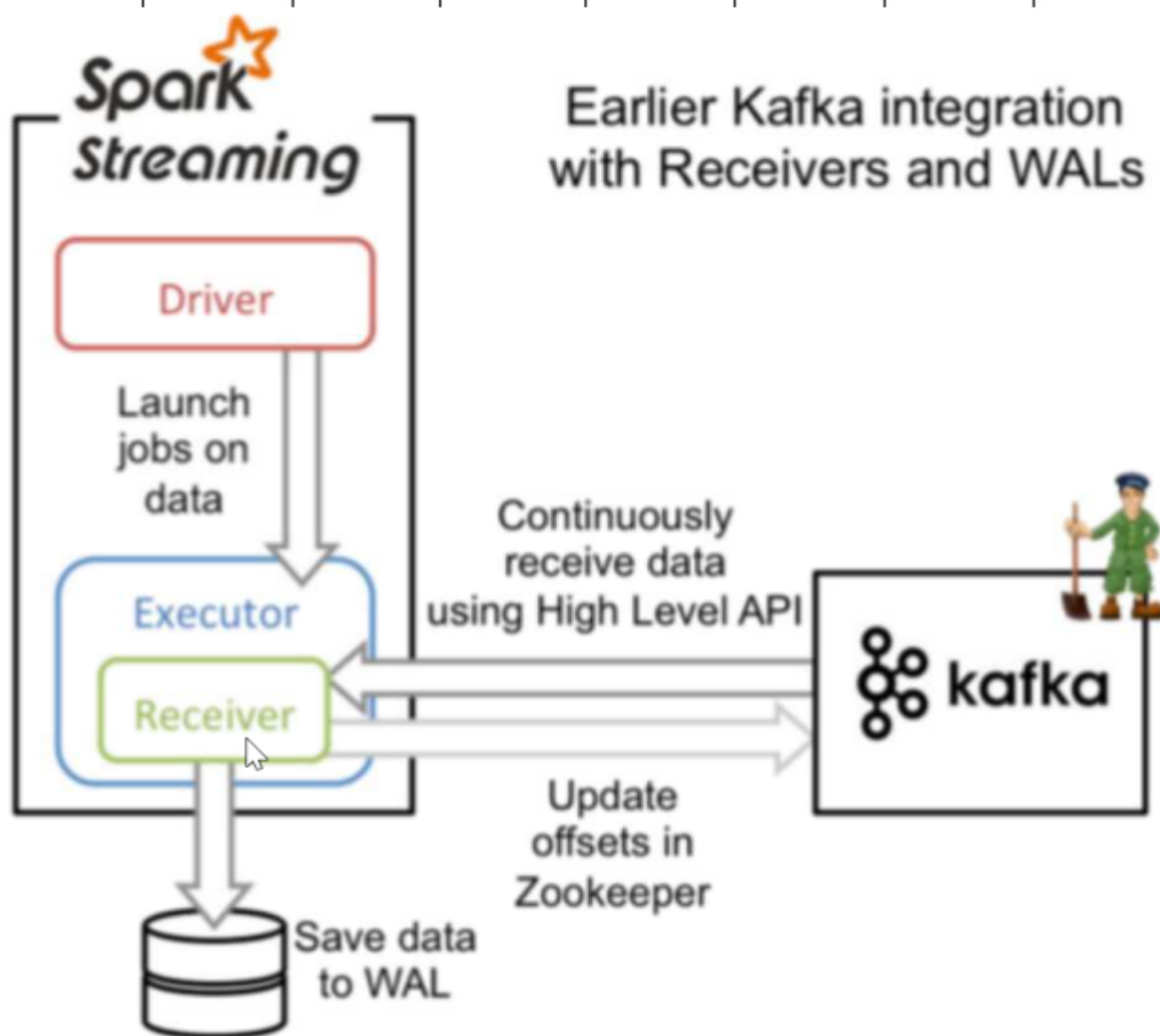
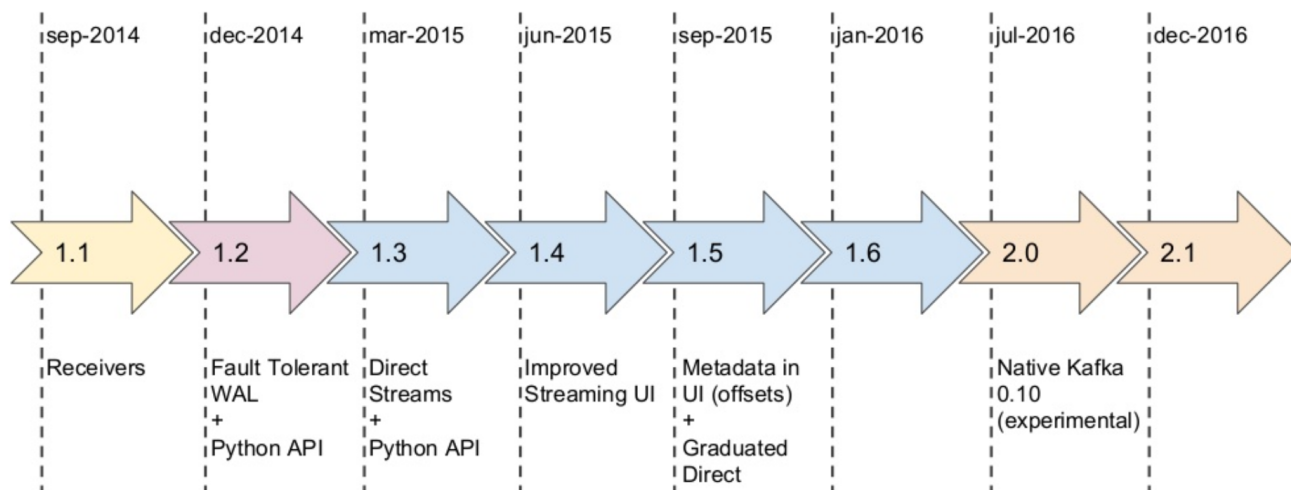
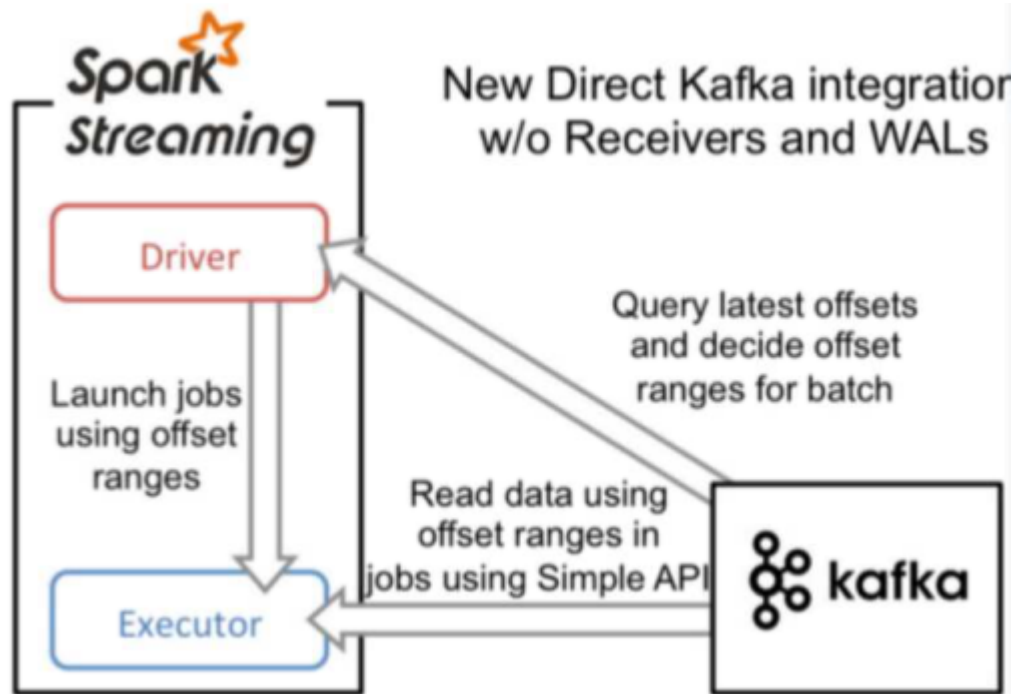


Spark Streaming Kafka Integration Timeline





```
package sparkStreaming02

import kafka.common.TopicAndPartition
import kafka.message.MessageAndMetadata
import kafka.serializer.StringDecoder
import kafka.utils.{ZKGroupTopicDirs, ZkUtils}
import org.I0Itec.zkclient.ZkClient
import org.apache.spark.SparkConf
import org.apache.spark.streaming.dstream.{DStream, InputDStream}
import org.apache.spark.streaming.kafka.{HasOffsetRanges, KafkaUtils, OffsetRange}
import org.apache.spark.streaming.{Duration, StreamingContext}

object KafkaDirectDemo1 {

  def main(args: Array[String]): Unit = {

    //指定组名
    val group = "g001"
    //创建SparkConf
    val conf = new SparkConf().setAppName("KafkaDirectWC").setMaster("local[2]")
    //创建SparkStreaming, 并设置间隔时间
    val ssc = new StreamingContext(conf, Duration(5000))
    //指定消费的 topic 名字
    val topic = "topic"
    //指定kafka的broker地址(sparkStream的Task直连到kafka的分区上, 用更加底层的API消费, 效率更高)
    val brokerList = "node1:9092,node2:9092,node3:9092"

    //指定zk的地址, 后期更新消费的偏移量时使用(以后可以使用Redis、MySQL来记录偏移量)
```

```

val zkQuorum = "node1:2181,node2:2181,node3:2181"
//创建 stream 时使用的 topic 名字集合, SparkStreaming可同时消费多个topic
val topics: Set[String] = Set(topic)

//创建一个 ZKGroupTopicDirs 对象,其实是指定往zk中写入数据的目录,用于保存偏移量
//每一个消费者组可以消费不同topic下的数据,一个topic下 的数据可以被多个消费者组消费
//每一个消费者组对每一个topic的消费进度是不一样的,
val topicDirs = new ZKGroupTopicDirs(group, topic)
//获取 zookeeper 中的路径 "/g001/offsets/topic/"
val zkTopicPath = s"${topicDirs.consumerOffsetDir}"
println("zkTopicPath:"+zkTopicPath)

//准备kafka的参数
val kafkaParams = Map(
  "metadata.broker.list" -> brokerList,
  "group.id" -> group,
  //从头开始读取数据,从第一条数据开始消费
  //LargestTimeString,从消费者启动后产生的最新数据开始消费
  "auto.offset.reset" -> kafka.api.OffsetRequest.SmallestTimeString
)

//zookeeper 的host 和 ip, 创建一个 client,用于跟新偏移量量的
//是zookeeper的客户端,可以从zk中读取偏移量数据,并更新偏移量
val zkClient = new ZkClient(zkQuorum)

//查询该路径下是否字节节点(默认有字节节点为我们自己保存不同 partition 时生成的)
// /g001/offsets/topic/0/10001"
// /g001/offsets/topic/1/30001"
// /g001/offsets/topic/2/10001"
//zkTopicPath -> /g001/offsets/topic/
//从返回结果我们可以判断之前是否已经维护过偏移量
val children = zkClient.countChildren(zkTopicPath)

var kafkaStream: InputDStream[(String, String)] = null

//如果 zookeeper 中有保存 offset, 我们会利用这个 offset 作为 kafkaStream 的起始位置
var fromOffsets: Map[TopicAndPartition, Long] = Map()

//如果保存过 offset
if (children > 0) {
  for (i <- 0 until children) {
    // /g001/offsets/wordcount/0/10001

    // /g001/offsets/wordcount/0
    val partitionOffset = zkClient.readData[String](s"$zkTopicPath/${i}")
    // wordcount/0
    val tp = TopicAndPartition(topic, i)
    //将不同 partition 对应的 offset 增加到 fromOffsets 中
    // wordcount/0 -> 10001
    //fromOffsets记录了每一个topic下每一个分区,对应的偏移量,记录的是上次消费的位置
    fromOffsets += (tp -> partitionOffset.toLong)
  }

  //Key: kafka的key    values: "hello tom hello jerry"

```

```

//这个会将 kafka 的消息进行 transform, 最终 kafak 的数据都会变成 (kafka的key, message) 这样的
tuple
    val messageHandler = (mmd: MessageAndMetadata[String, String]) => (mmd.key(),
mmd.message())

//通过KafkaUtils创建直连的DStream ( fromOffsets参数的作用是:按照前面计算好了的偏移量继续消费数
据 )
//[String, String, StringDecoder, StringDecoder,      (String, String)]
// key    value    key的解码方式    value的解码方式
kafkaStream = KafkaUtils.createDirectStream[String, String, StringDecoder, StringDecoder,
(String, String)](ssc, kafkaParams, fromOffsets, messageHandler)
} else {
//如果未保存, 根据 kafkaParam 的配置使用最新(largest)或者最旧的 (smallest) offset
kafkaStream = KafkaUtils.createDirectStream[String, String, StringDecoder, StringDecoder]
(ssc, kafkaParams, topics)
}

//偏移量的范围
var offsetRanges = Array[OffsetRange]()

//从kafka读取的消息, DStream的Transform方法可以将当前批次的RDD获取出来
//该transform方法计算获取到当前批次RDD,然后将RDD的偏移量取出来, 然后在将RDD返回到DStream
val transform: DStream[(String, String)] = kafkaStream.transform { rdd =>
//得到该 rdd 对应 kafka 的消息的 offset
//该RDD是一个KafkaRDD, 可以获得偏移量的范围
offsetRanges = rdd.asInstanceOf[HasOffsetRanges].offsetRanges
rdd
}

val messages: DStream[String] = transform.map(_._2)

//依次迭代DStream中的RDD
messages.foreachRDD { rdd =>
//对RDD进行操作, 触发Action
rdd.foreachPartition(partition =>
    partition.foreach(x => {
        println(x)
    })
)

for (o <- offsetRanges) {
// /g001/offsets/topic/0
val zkPath = s"${topicDirs.consumerOffsetDir}/${o.partition}"
//将该 partition 的 offset 保存到 zookeeper
// /g001/offsets/topic/0/20000
ZkUtils.updatePersistentPath(zkClient, zkPath, o.untilOffset.toString)
}
}

ssc.start()
ssc.awaitTermination()
}

```

```
}
```

```
package sparkday12

import java.lang
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecord
import org.apache.kafka.common.TopicPartition
import org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer
import org.apache.log4j.{Level, Logger}
import org.apache.spark.SparkConf
import org.apache.spark.streaming.dstream.InputDStream
import org.apache.spark.streaming.kafka010._
import org.apache.spark.streaming.{Seconds, StreamingContext}
import redis.clients.jedis.Jedis

object KafkaDirectDemo3 {
  // 过滤日志
  Logger.getLogger("org").setLevel(Level.WARN)
  def main(args: Array[String]): Unit = {
    val conf = new SparkConf().setMaster("local[2]").setAppName("xx")
    //每秒钟每个分区kafka拉取消息的速率
    .set("spark.streaming.kafka.maxRatePerPartition", "100")
    // 序列化
    .set("spark.serializer", "org.apache.spark.serializer.KryoSerializer")
    val ssc = new StreamingContext(conf, Seconds(3))
    //启动一参数设置
    val groupId = "ts001"
    // kafka配置参数
    val kafkaParams = Map[String, Object](
      "bootstrap.servers" -> "node1:9092,node2:9092,node3:9092",
      // kafka的key和value的解码方式
      "key.deserializer" -> classOf[StringDeserializer],
      "value.deserializer" -> classOf[StringDeserializer],
      "group.id" -> groupId,
      // 从头开始消费
      "auto.offset.reset" -> "earliest",
      "enable.auto.commit" -> (false: lang.Boolean)
    )
    val topics = Array("ts")
    //启动二参数设置 （获取Redis中的kafka偏移量）
    var formdbOffset: Map[TopicPartition, Long] = JedisOffset(groupId)
    //拉取kafka数据
    val stream: InputDStream[ConsumerRecord[String, String]] =
    // 首先判断一下 我们要消费的kafka数据是否是第一次消费，之前有没有消费过
    if (formdbOffset.size == 0) {
      KafkaUtils.createDirectStream[String, String](
        ssc,
        /**
         * 本地策略
         * 一般使用LocationStrategies的PreferConsistent方法。

```

它会将分区数据尽可能均匀地分配给所有可用的Executor。

题外话：本地化策略看到这里就行了，下面讲的是一些特殊情况。

情况一

如果你的Executor和kafka broker在同一台机器上，可以用PreferBrokers，这将优先将分区调度到kafka分区leader所在的主机上。

题外话：废话，Executor是随机分布的，我怎么知道是不是在同一台服务器上？

除非是单机版的are you明白？

情况二

分区之间的负荷有明显的倾斜，可以用PreferFixed。

这个允许你指定一个明确的分区到主机的映射（没有指定的分区将会使用连续的地址）。

题外话：就是出现了数据倾斜了呗

```
    */
    LocationStrategies.PreferConsistent,
    /**
     * 消费者策略
     * ConsumerStrategies.Subscribe，能够订阅一个固定的topics的集合。
     * SubscribePattern 能够
     * 根据你感兴趣的topics进行匹配。需要注意的是，不同于 0.8的集成，
     * 使用subscribe or SubscribePattern 可以支持在运行的streaming中增加分区。
     * 而Assign不可以动态的改变消费的分区模式，那么一般都会在开始读取固定的数据时候才能使用
     */
    ConsumerStrategies.Subscribe[String, String](topics, kafkaParams)
  )
} else {
  // 第一次消费数据，没有任何的消费信息数据
  KafkaUtils.createDirectStream(
    ssc,
    LocationStrategies.PreferConsistent,
    ConsumerStrategies.Assign[String, String](
      formdbOffset.keys, kafkaParams, formdbOffset)
  )
}
//数据偏移量处理。
stream.foreachRDD({
  rdd =>
    // 获得偏移量对象数组
    val offsetRange: Array[OffsetRange] =
      rdd.asInstanceOf[HasOffsetRanges].offsetRanges
    //逻辑处理
    rdd.map(_._value())
      .map(_._1)
      .reduceByKey(_ + _).foreach(println)
    // 偏移量存入redis
    val jedis: Jedis = JedisConnectionPool.getConnection()
    for (or <- offsetRange) {
      jedis.hset(groupId, or.topic + "-" + or.partition, or.untilOffset.toString)
    }
    jedis.close()
})
// 启动Streaming程序
ssc.start()
ssc.awaitTermination()
}
```

