# NodeList 接口, HTMLCollection 接口

节点都是单个对象,有时需要一种数据结构,能够容纳多个节点。DOM 提供两种节点集合,用于容纳多个节点: `NodeList`和`HTMLCollection`。

这两种集合都属于接口规范。许多 DOM 属性和方法,返回的结果是`NodeList`实例或 `HTMLCollection`实例。主要区别是,`NodeList`可以包含各种类型的节点,`HTMLCollection`只能包含 HTML 元素节点。

## NodeList 接口

### 概述

`NodeList`实例是一个类似数组的对象,它的成员是节点对象。通过以下方法可以得到`NodeList` 实例。

- 'Node.childNodes'
- `document.guerySelectorAll()`等节点搜索方法

```javascript document.body.childNodes instanceof NodeList // true

`NodeList`实例很像数组,可以使用`length`属性和`forEach`方法。但是,它不是数组,不能使用 `pop`或`push`之类数组特有的方法。

""javascript var children = document.body.childNodes;

Array.isArray(children) // false

children.length // 34 children.forEach(console.log)

上面代码中, NodeList 实例'children'不是数组, 但是具有'length'属性和'forEach'方法。

如果`NodeList`实例要使用数组方法,可以将其转为真正的数组。

"javascript var children = document.body.childNodes; var nodeArr = Array.prototype.slice.call(children);

除了使用`forEach`方法遍历 NodeList 实例,还可以使用`for`循环。

"ijavascript var children = document.body.childNodes;

```
for (var i = 0; i < children.length; i++) {
  var item = children[i];
}</pre>
```

注意,NodeList 实例可能是动态集合,也可能是静态集合。所谓动态集合就是一个活的集合, DOM 删除或新增一个相关节点,都会立刻反映在 NodeList 实例。目前,只有`Node.childNodes` 返回的是一个动态集合,其他的 NodeList 都是静态集合。

```
"ijavascript
var children = document.body.childNodes;
children.length // 18
document.body.appendChild(document.createElement('p'));
children.length // 19
```

上面代码中,文档增加一个子节点,NodeList 实例'children'的'length'属性就增加了1。

### NodeList.prototype.length

`length`属性返回 NodeList 实例包含的节点数量。

```
"javascript document.querySelectorAll('xxx').length // 0
```

上面代码中, `document.querySelectorAll`返回一个 NodeList 集合。对于那些不存在的 HTML 标签, `length`属性返回`0`。

### NodeList.prototype.forEach()

`forEach`方法用于遍历 NodeList 的所有成员。它接受一个回调函数作为参数,每一轮遍历就执行 一次这个回调函数,用法与数组实例的`forEach`方法完全一致。

```
"javascript var children = document.body.childNodes; children.forEach(function f(item, i, list) { // ... }, this);
```

上面代码中,回调函数'f的三个参数依次是当前成员、位置和当前 NodeList 实例。'forEach'方法的第二个参数,用于绑定回调函数内部的'this',该参数可省略。

### NodeList.prototype.item()

`item`方法接受一个整数值作为参数,表示成员的位置,返回该位置上的成员。

```
"ijavascript document.body.childNodes.item(0)
```

上面代码中, `item(0)`返回第一个成员。

如果参数值大于实际长度,或者索引不合法(比如负数),`item`方法返回`null`。如果省略参数, `item`方法会报错。

所有类似数组的对象,都可以使用方括号运算符取出成员。一般情况下,都是使用方括号运算符,而不使用`item`方法。

```
```javascript
document.body.childNodes[0]
```

### NodeList.prototype.keys(), NodeList.prototype.values(), NodeList.prototype.entries()

这三个方法都返回一个 ES6 的遍历器对象,可以通过`for...of 循环遍历获取每一个成员的信息。 区别在于,`keys()`返回键名的遍历器,`values()`返回键值的遍历器,`entries()`返回的遍历器同时 包含键名和键值的信息。

```
```javascript
var children = document.body.childNodes;
for (var key of children.keys()) {
 console.log(key);
// 0
// 1
// 2
// ...
for (var value of children.values()) {
 console.log(value);
// #text
// <script>
// ...
for (var entry of children.entries()) {
 console.log(entry);
// Array [ 0, #text ]
// Array [ 1, <script> ]
<u>//</u> ...
```

## HTMLCollection 接口

## ### 概述

`HTMLCollection`是一个节点对象的集合,只能包含元素节点(element),不能包含其他类型的节点。它的返回值是一个类似数组的对象,但是与`NodeList`接口不同,`HTMLCollection`没有`forEach`方法,只能使用`for`循环遍历。

返回`HTMLCollection`实例的,主要是一些`Document`对象的集合属性,比如`document.links`、`document.forms`、`document.images`等。

```
"`javascript
document.links instanceof HTMLCollection // true
```

`HTMLCollection`实例都是动态集合,节点的变化会实时反映在集合中。

如果元素节点有`id`或`name`属性,那么`HTMLCollection`实例上面,可以使用`id`属性或`name`属性引用该节点元素。如果没有对应的节点,则返回`null`。

```
"javascript
// HTML 代码如下
// <img id="pic" src="http://example.com/foo.jpg">
var pic = document.getElementById('pic');
document.images.pic === pic // true
```

上面代码中, `document.images`是一个`HTMLCollection`实例,可以通过`<img>`元素的`id`属性值,从`HTMLCollection`实例上取到这个元素。

### HTMLCollection.prototype.length

`length`属性返回`HTMLCollection`实例包含的成员数量。

```
"ijavascript
document.links.length // 18
```

### HTMLCollection.prototype.item()

`item`方法接受一个整数值作为参数,表示成员的位置,返回该位置上的成员。

```
"ijavascript
var c = document.images;
var img0 = c.item(0);
```

上面代码中, `item(0)`表示返回0号位置的成员。由于方括号运算符也具有同样作用, 而且使用更方便, 所以一般情况下, 总是使用方括号运算符。

如果参数值超出成员数量或者不合法(比如小于0),那么`item`方法返回`null`。

### HTMLCollection.prototype.namedItem()

`namedItem`方法的参数是一个字符串,表示`id`属性或`name`属性的值,返回对应的元素节点。 如果没有对应的节点,则返回`null`。

```
"javascript
// HTML 代码如下
// <img id="pic" src="http://example.com/foo.jpg">
var pic = document.getElementById('pic');
document.images.namedItem('pic') === pic // true
```