

File 对象, FileList 对象, FileReader 对象

File 对象

File 对象代表一个文件, 用来读写文件信息。它继承了 Blob 对象, 或者说是一种特殊的 Blob 对象, 所有可以使用 Blob 对象的场合都可以使用它。

最常见的使用场合是表单的文件上传控件 (<input type="file">), 用户选中文件以后, 浏览器就会生成一个数组, 里面是每一个用户选中的文件, 它们都是 File 实例对象。

```
```javascript
// HTML 代码如下
// <input id="fileItem" type="file">
var file = document.getElementById('fileItem').files[0];
file instanceof File // true
```
```

上面代码中, `file` 是用户选中的第一个文件, 它是 File 的实例。

构造函数

浏览器原生提供一个 `File()` 构造函数, 用来生成 File 实例对象。

```
```javascript
new File(array, name [, options])
```
```

`File()` 构造函数接受三个参数。

- array: 一个数组, 成员可以是二进制对象或字符串, 表示文件的内容。
- name: 字符串, 表示文件名或文件路径。
- options: 配置对象, 设置实例的属性。该参数可选。

第三个参数配置对象, 可以设置两个属性。

- type: 字符串, 表示实例对象的 MIME 类型, 默认值为空字符串。
- lastModified: 时间戳, 表示上次修改的时间, 默认为 `Date.now()`。

下面是一个例子。

```
```javascript
var file = new File(
 ['foo'],
 'foo.txt',
 {
 type: 'text/plain',
 }
);
```
```

```
);  
...
```

实例属性和实例方法

File 对象有以下实例属性。

- File.lastModified: 最后修改时间
- File.name: 文件名或文件路径
- File.size: 文件大小 (单位字节)
- File.type: 文件的 MIME 类型

```
```javascript  
var myFile = new File([], 'file.bin', {
 lastModified: new Date(2018, 1, 1),
});
myFile.lastModified // 1517414400000
myFile.name // "file.bin"
myFile.size // 0
myFile.type // ""
```
```

上面代码中，由于`myFile`的内容为空，也没有设置 MIME 类型，所以`size`属性等于0，`type`属性等于空字符串。

File 对象没有自己的实例方法，由于继承了 Blob 对象，因此可以使用 Blob 的实例方法`slice()`。

FileList 对象

`FileList`对象是一个类似数组的对象，代表一组选中的文件，每个成员都是一个 File 实例。它主要出现在两个场合。

- 文件控件节点（`<input type="file">`）的`files`属性，返回一个 FileList 实例。
- 拖拉一组文件时，目标区的`DataTransfer.files`属性，返回一个 FileList 实例。

```
```javascript  
// HTML 代码如下
// <input id="fileItem" type="file">
var files = document.getElementById('fileItem').files;
files instanceof FileList // true
```
```

上面代码中，文件控件的`files`属性是一个 FileList 实例。

FileList 的实例属性主要是`length`，表示包含多少个文件。

FileList 的实例方法主要是`item()`，用来返回指定位置的实例。它接受一个整数作为参数，表示位置的序号（从零开始）。但是，由于 FileList 的实例是一个类似数组的对象，可以直接用方括号运算符，即`myFileList[0]`等同于`myFileList.item(0)`，所以一般用不到`item()`方法。

FileReader 对象

FileReader 对象用于读取 File 对象或 Blob 对象所包含的文件内容。

浏览器原生提供一个`FileReader`构造函数，用来生成 FileReader 实例。

```
```javascript
var reader = new FileReader();
```
```

FileReader 有以下的实例属性。

- FileReader.error：读取文件时产生的错误对象
- FileReader.readyState：整数，表示读取文件时的当前状态。一共有三种可能的状态，`0`表示尚未加载任何数据，`1`表示数据正在加载，`2`表示加载完成。
- FileReader.result：读取完成后的文件内容，有可能是字符串，也可能是一个 ArrayBuffer 实例。
- FileReader.onabort：`abort`事件（用户终止读取操作）的监听函数。
- FileReader.onerror：`error`事件（读取错误）的监听函数。
- FileReader.onload：`load`事件（读取操作完成）的监听函数，通常在这个函数里面使用`result`属性，拿到文件内容。
- FileReader.onloadstart：`loadstart`事件（读取操作开始）的监听函数。
- FileReader.onloadend：`loadend`事件（读取操作结束）的监听函数。
- FileReader.onprogress：`progress`事件（读取操作进行中）的监听函数。

下面是监听`load`事件的一个例子。

```
```javascript
// HTML 代码如下
// <input type="file" onchange="onChange(event)">

function onChange(event) {
 var file = event.target.files[0];
 var reader = new FileReader();
 reader.onload = function (event) {
 console.log(event.target.result)
 };

 reader.readAsText(file);
}
```
```

上面代码中，每当文件控件发生变化，就尝试读取第一个文件。如果读取成功（`load` 事件发生），就打印出文件内容。

FileReader 有以下实例方法。

- FileReader.abort(): 终止读取操作，`readyState` 属性将变成 `2`。
- FileReader.readAsArrayBuffer(): 以 ArrayBuffer 的格式读取文件，读取完成后 `result` 属性将返回一个 ArrayBuffer 实例。
- FileReader.readAsBinaryString(): 读取完成后，`result` 属性将返回原始的二进制字符串。
- FileReader.readAsDataURL(): 读取完成后，`result` 属性将返回一个 Data URL 格式（Base64 编码）的字符串，代表文件内容。对于图片文件，这个字符串可以用于 `` 元素的 `src` 属性。注意，这个字符串不能直接进行 Base64 解码，必须把前缀 `data:/*;base64,` 从字符串里删除以后，再进行解码。
- FileReader.readAsText(): 读取完成后，`result` 属性将返回文件内容的文本字符串。该方法的第一个参数是代表文件的 Blob 实例，第二个参数是可选的，表示文本编码，默认为 UTF-8。

下面是一个例子。

```
```javascript
/* HTML 代码如下
 <input type="file" onchange="previewFile()">

*/

function previewFile() {
 var preview = document.querySelector('img');
 var file = document.querySelector('input[type=file]').files[0];
 var reader = new FileReader();

 reader.addEventListener('load', function () {
 preview.src = reader.result;
 }, false);

 if (file) {
 reader.readAsDataURL(file);
 }
}
```
```

上面代码中，用户选中图片文件以后，脚本会自动读取文件内容，然后作为一个 Data URL 赋值给 `` 元素的 `src` 属性，从而把图片展示出来。