#属性的操作

HTML 元素包括标签名和若干个键值对,这个键值对就称为"属性"(attribute)。

```
```html

链接

```

上面代码中, `a`元素包括两个属性: `id`属性和`href`属性。

属性本身是一个对象('Attr'对象),但是实际上,这个对象极少使用。一般都是通过元素节点对象('HTMIElement'对象)来操作属性。本章介绍如何操作这些属性。

## Element.attributes 属性

元素对象有一个`attributes`属性,返回一个类似数组的动态对象,成员是该元素标签的所有属性节点对象,属性的实时变化都会反映在这个节点对象上。其他类型的节点对象,虽然也有`attributes`属性,但返回的都是`null`,因此可以把这个属性视为元素对象独有的。

单个属性可以通过序号引用、也可以通过属性名引用。

```
"javascript
// HTML 代码如下
// <body bgcolor="yellow" onload="">
document.body.attributes[0]
document.body.attributes.bgcolor
document.body.attributes['ONLOAD']
```

注意,上面代码的三种方法,返回的都是属性节点对象,而不是属性值。

属性节点对象有`name`和`value`属性,对应该属性的属性名和属性值,等同于`nodeName`属性和 `nodeValue`属性。

```
"javascript
// HTML代码为
// <div id="mydiv">
var n = document.getElementById('mydiv');
n.attributes[0].name // "id"
n.attributes[0].nodeName // "id"
n.attributes[0].value // "mydiv"
n.attributes[0].nodeValue // "mydiv"
```

```
下面代码可以遍历一个元素节点的所有属性。
```iavascript
var para = document.getElementsByTagName('p')[0];
var result = document.getElementByld('result');
if (para.hasAttributes()) {
 var attrs = para.attributes;
 var output = ":
for(var i = attrs.length - 1; i >= 0; i--) {
  output += attrs[i].name + '->' + attrs[i].value;
result.textContent = output;
} else {
 result.textContent = 'No attributes to show';
## 元素的标准属性
HTML 元素的标准属性(即在标准中定义的属性),会自动成为元素节点对象的属性。
```javascript
var a = document.getElementById('test');
a.id // "test"
a.href // "http://www.example.com/"
上面代码中, `a`元素标签的属性`id`和`href', 自动成为节点对象的属性。
这些属性都是可写的。
```javascript
var img = document.getElementById('myImage');
img.src = 'http://www.example.com/image.jpg';
上面的写法,会立刻替换掉`img`对象的`src`属性,即会显示另外一张图片。
这种修改属性的方法、常常用于添加表单的属性。
```javascript
var f = document.forms[0];
f.action = 'submit.php';
f.method = 'POST';
```

上面代码为表单添加提交网址和提交方法。

注意,这种用法虽然可以读写属性,但是无法删除属性,`delete`运算符在这里不会生效。

HTML 元素的属性名是大小写不敏感的,但是 JavaScript 对象的属性名是大小写敏感的。转换规则是,转为 JavaScript 属性名时,一律采用小写。如果属性名包括多个单词,则采用骆驼拼写法,即从第二个单词开始,每个单词的首字母采用大写,比如'onClick'。

有些 HTML 属性名是 JavaScript 的保留字,转为 JavaScript 属性时,必须改名。主要是以下两个。

- `for`属性改为`htmlFor`
- `class`属性改为`className`

另外,HTML 属性值一般都是字符串,但是 JavaScript 属性会自动转换类型。比如,将字符串 `true`转为布尔值,将`onClick`的值转为一个函数,将`style`属性的值转为一个 `CSSStyleDeclaration`对象。因此,可以对这些属性赋予各种类型的值。

## 属性操作的标准方法

### 概述

元素节点提供六个方法,用来操作属性。

- `getAttribute()`
- `getAttributeNames()`
- `setAttribute()`
- hasAttribute()
- `hasAttributes()`
- `removeAttribute()`

这有几点注意。

(1) 适用性

这六个方法对所有属性(包括用户自定义的属性)都适用。

(2) 返回值

`getAttribute()`只返回字符串,不会返回其他类型的值。

(3) 属性名

这些方法只接受属性的标准名称,不用改写保留字,比如`for`和`class`都可以直接使用。另外,这些方法对于属性名是大小写不敏感的。

"ijavascript var image = document.images[0]; image.setAttribute('class', 'mylmage'); ٠.,

上面代码中, `setAttribute`方法直接使用`class`作为属性名,不用写成`className`。

```
Element.getAttribute()
```

`Element.getAttribute`方法返回当前元素节点的指定属性。如果指定属性不存在,则返回`null`。

```
"javascript
// HTML 代码为
// <div id="div1" align="left">
var div = document.getElementByld('div1');
div.getAttribute('align') // "left"
```

## ### Element.getAttributeNames()

`Element.getAttributeNames()`返回一个数组,成员是当前元素的所有属性的名字。如果当前元素没有任何属性,则返回一个空数组。使用`Element.attributes`属性,也可以拿到同样的结果,唯一的区别是它返回的是类似数组的对象。

```
"ijavascript
var mydiv = document.getElementByld('mydiv');
mydiv.getAttributeNames().forEach(function (key) {
 var value = mydiv.getAttribute(key);
 console.log(key, value);
})
```

上面代码用于遍历某个节点的所有属性。

## ### Element.setAttribute()

`Element.setAttribute`方法用于为当前元素节点新增属性。如果同名属性已存在,则相当于编辑已存在的属性。该方法没有返回值。

```
"javascript
// HTML 代码为
// <button>Hello World</button>
var b = document.querySelector('button');
b.setAttribute('name', 'myButton');
b.setAttribute('disabled', true);
```

上面代码中、`button`元素的`name`属性被设成`myButton`、`disabled`属性被设成`true`。

这里有两个地方需要注意,首先,属性值总是字符串,其他类型的值会自动转成字符串,比如布尔值`true`就会变成字符串`true`;其次,上例的`disable`属性是一个布尔属性,对于`<button>`元

素来说,这个属性不需要属性值,只要设置了就总是会生效,因此`setAttribute`方法里面可以将`disabled`属性设成任意值。

```
Element.hasAttribute()
```

`Element.hasAttribute`方法返回一个布尔值,表示当前元素节点是否包含指定属性。

```
"javascript
var d = document.getElementByld('div1');
if (d.hasAttribute('align')) {
 d.setAttribute('align', 'center');
}
```

上面代码检查`div`节点是否含有`align`属性。如果有,则设置为居中对齐。

### Element.hasAttributes()

`Element.hasAttributes`方法返回一个布尔值,表示当前元素是否有属性,如果没有任何属性,就返回`false`,否则返回`true`。

```
"javascript
var foo = document.getElementById('foo');
foo.hasAttributes() // true
```

### Element.removeAttribute()

`Element.removeAttribute`方法移除指定属性。该方法没有返回值。

```
```javascript
// HTML 代码为
// <div id="div1" align="left" width="200px">
document.getElementById('div1').removeAttribute('align');
// 现在的HTML代码为
// <div id="div1" width="200px">
```

dataset 属性

有时,需要在HTML元素上附加数据,供 JavaScript 脚本使用。一种解决方法是自定义属性。

```
"html
<div id="mydiv" foo="bar">
```

上面代码为`div`元素自定义了`foo`属性,然后可以用`getAttribute()`和`setAttribute()`读写这个属性。

```
"javascript
var n = document.getElementById('mydiv');
n.getAttribute('foo') // bar
n.setAttribute('foo', 'baz')
```

这种方法虽然可以达到目的,但是会使得 HTML 元素的属性不符合标准,导致网页代码通不过校验。

更好的解决方法是,使用标准提供的`data-*`属性。

```
"html
<div id="mydiv" data-foo="bar">
```

然后,使用元素节点对象的`dataset`属性,它指向一个对象,可以用来操作 HTML 元素标签的 `data-*`属性。

```
"javascript
var n = document.getElementById('mydiv');
n.dataset.foo // bar
n.dataset.foo = 'baz'
```

上面代码中,通过'dataset.foo'读写'data-foo'属性。

删除一个`data-*`属性,可以直接使用`delete`命令。

```
"ijavascript delete document.getElementById('myDiv').dataset.foo;
```

除了`dataset`属性,也可以用`getAttribute('data-foo')`、`removeAttribute('data-foo')`、`setAttribute('data-foo')`、`hasAttribute('data-foo')`等方法操作`data-*`属性。

注意,`data-`后面的属性名有限制,只能包含字母、数字、连词线(`-`)、点(`.`)、冒号(`:`)和下划线(`_`)。而且,属性名不应该使用`A`到`Z`的大写字母,比如不能有`data-helloWorld`这样的属性名,而要写成`data-hello-world`。

转成`dataset`的键名时,连词线后面如果跟着一个小写字母,那么连词线会被移除,该小写字母转为大写字母,其他字符不变。反过来,`dataset`的键名转成属性名时,所有大写字母都会被转成连词线+该字母的小写形式,其他字符不变。比如,`dataset.helloWorld`会转成`data-helloworld`。