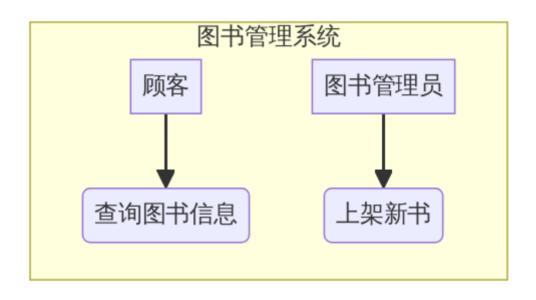
关于「图书管理系统」的系统设计文档

关于「图书管理系统」的系统设计文档

项目概述

图书管理系统(版本1.0)是一个用于处理图书借阅、归还以及图书上架和下架流程的简单管理系统。主要参与者包括「顾客」(可查询图书信息)和「图书管理员」(可上架新书)。核心功能涵盖顾客的图书信息查询操作,以及图书管理员的新书上架流程,旨在通过系统化管理提升图书资源的利用效率。

用例图



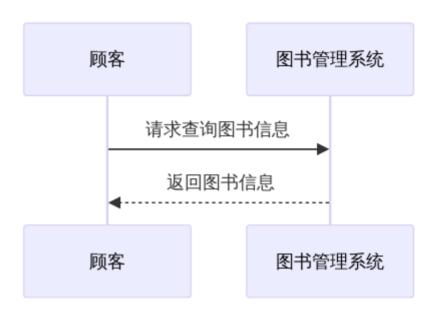
点击查看 Mermaid 源码

```
%% 用例图:图书管理系统
1
2
    graph TD
3
       subgraph 图书管理系统
           actor1「顾客]
4
           actor2[图书管理员]
5
           usecase1(查询图书信息)
7
           usecase2(上架新书)
8
9
10
           actor1 --> usecase1
           actor2 --> usecase2
11
12
       end
```

时序图

查询图书信息时序图

描述: 顾客查询图书信息的流程。

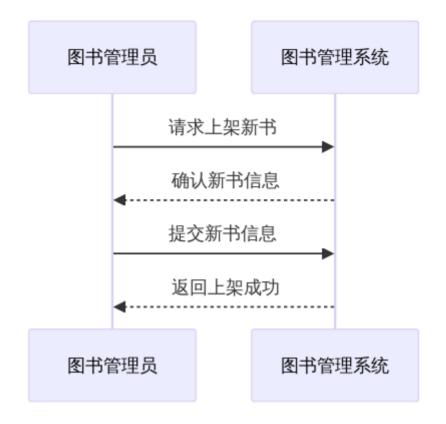


点击查看 Mermaid 源码

- 1 sequenceDiagram
- 2 participant 顾客
- 3 participant 图书管理系统
- 4 顾客->>图书管理系统:请求查询图书信息
- 5 图书管理系统-->>顾客:返回图书信息

上架新书时序图

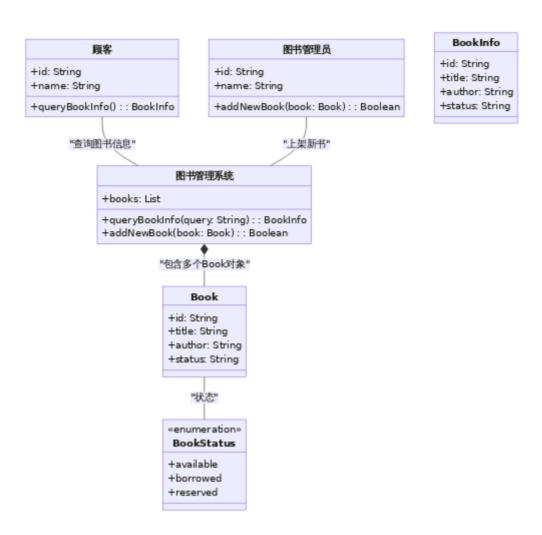
描述: 图书管理员上架新书的流程。



点击查看 Mermaid 源码

- 1 sequenceDiagram
- 2 participant 图书管理员
- 3 participant 图书管理系统
- 4 图书管理员->>图书管理系统:请求上架新书
- 5 图书管理系统-->>图书管理员: 确认新书信息
- 6 图书管理员->>图书管理系统: 提交新书信息
- 7 图书管理系统-->>图书管理员: 返回上架成功

类图



点击查看 Mermaid 源码

```
classDiagram
 1
         class 顾客 {
 2
             +id: String
 3
             +name: String
 4
             +queryBookInfo(): BookInfo
 5
 6
         }
 7
         class 图书管理员 {
 8
             +id: String
 9
             +name: String
10
             +addNewBook(book: Book): Boolean
11
12
         }
13
         class 图书管理系统 {
14
             +books: List<Book>
15
             +queryBookInfo(query: String): BookInfo
16
             +addNewBook(book: Book): Boolean
17
         }
18
19
20
         class Book {
             +id: String
21
```

```
22
            +title: String
            +author: String
23
            +status: String
24
25
        }
26
        class BookInfo {
27
28
            +id: String
           +title: String
29
30
           +author: String
           +status: String
31
        }
32
33
        class BookStatus {
34
            <<enumeration>>
35
            +available
36
            +borrowed
37
           +reserved
38
39
        }
40
        顾客 -- 图书管理系统: "查询图书信息"
41
        图书管理员 -- 图书管理系统: "上架新书"
42
        图书管理系统 *-- Book: "包含多个Book对象"
43
        Book -- BookStatus: "状态"
44
```

OCL 规则

1. 图书状态有效性约束

上下文: Book 类

描述: 确保图书状态只能是有效的预定义值

规则:

```
1 inv: self.status = 'available' or self.status = 'borrowed' or self.status =
   'reserved'
```

2. 上架新书唯一性约束

上下文: 图书管理系统 类的 addNewBook 操作

描述: 确保上架新书时图书ID在系统中唯一

规则:

1 context 图书管理系统::addNewBook(book: Book): Boolean

- pre: not self.books->exists(b | b.id = book.id)
- 3 post: result = true implies self.books->includes(book)

总结

本设计文档完整覆盖了图书管理系统的核心设计要素,通过用例图明确了系统与参与者的交互边界,时序图详细描述了关键业务流程的执行步骤,类图定义了系统的静态结构和对象关系,OCL规则则从逻辑层面保障了系统的数据完整性和业务规则的正确性。各部分设计相互支撑,共同构建了一个功能清晰、结构合理、约束严谨的图书管理系统解决方案。