

1、对于删除子函数 `bool ListDelete(SqList &L,int i,ElemType &e)`, 之所以这里使用 C++ 的引用, 是因为我们在子函数修改了 L, 还有 e 后, 主函数 (调用 ListDelete 的函数) 内对应的 L 和 e 会发生变化

A 正确 B 错误

答案: A

解释: 这是引用的特点, C++ 的引用需要熟练掌握

2、对于顺序表做删除操作时, 我们不需要判断删除的位置 i 是否合法, 直接操作即可

A 正确 B 错误

答案: B

解释: 如果  $i < 1 || i > L.length$ , 那么删除的位置不合法, 不可以做删除操作

3、做完删除操作后, 需要 `L.length--`

A 正确 B 错误

答案: A

解释: L.length 记录顺序表的长度, 所以删除一个元素后, 长度要减 1

4、顺序表做查找操作 `int LocateElem(SqList L,ElemType e)` 的 L 不加引用是因为我们在子函数内不修改 L

A 正确 B 错误

答案: A

解释: 当我们在子函数不改变 L, 从而让主函数的 L 发生变化时, 是不需要加引用的