

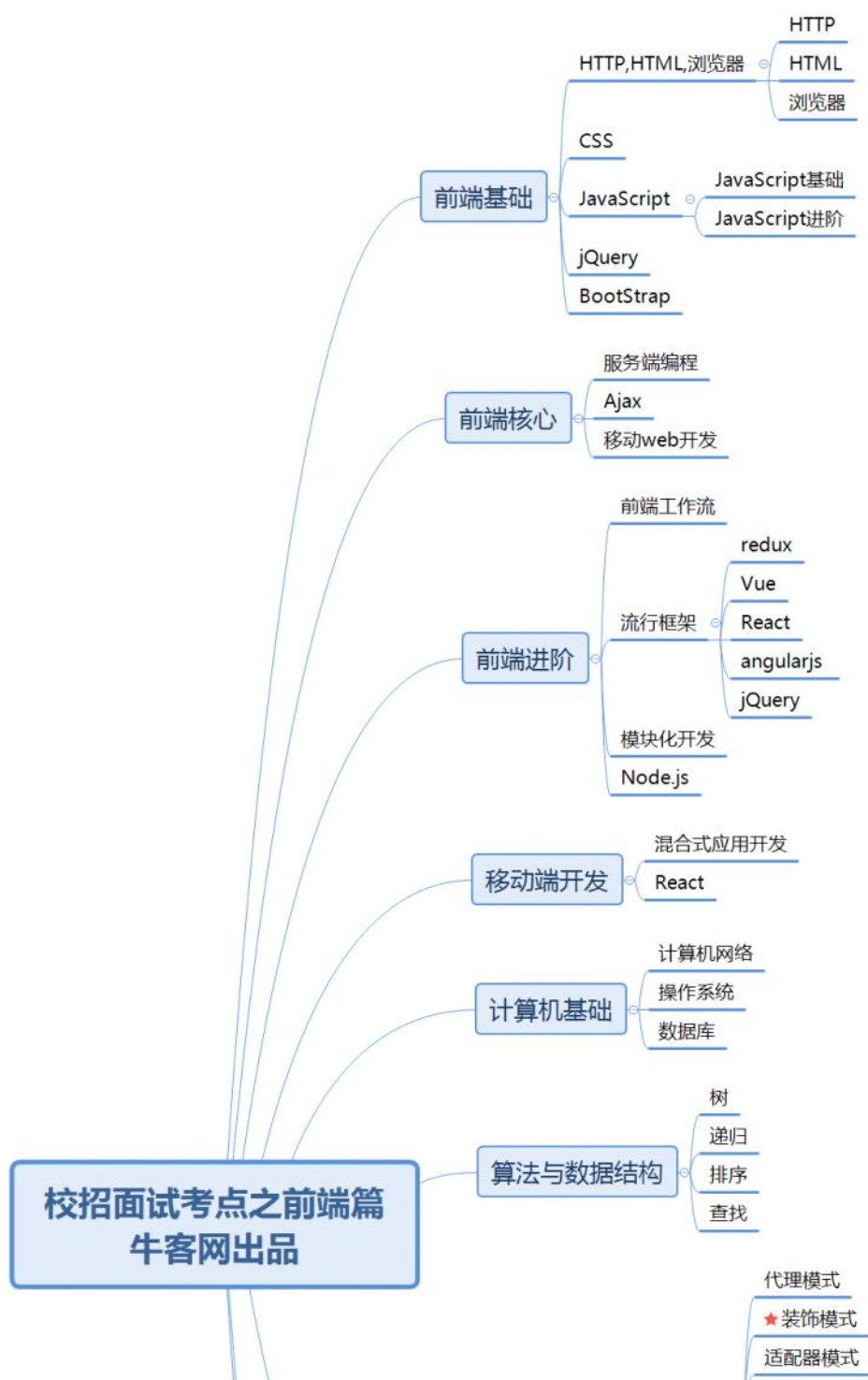
# 《面经总结》

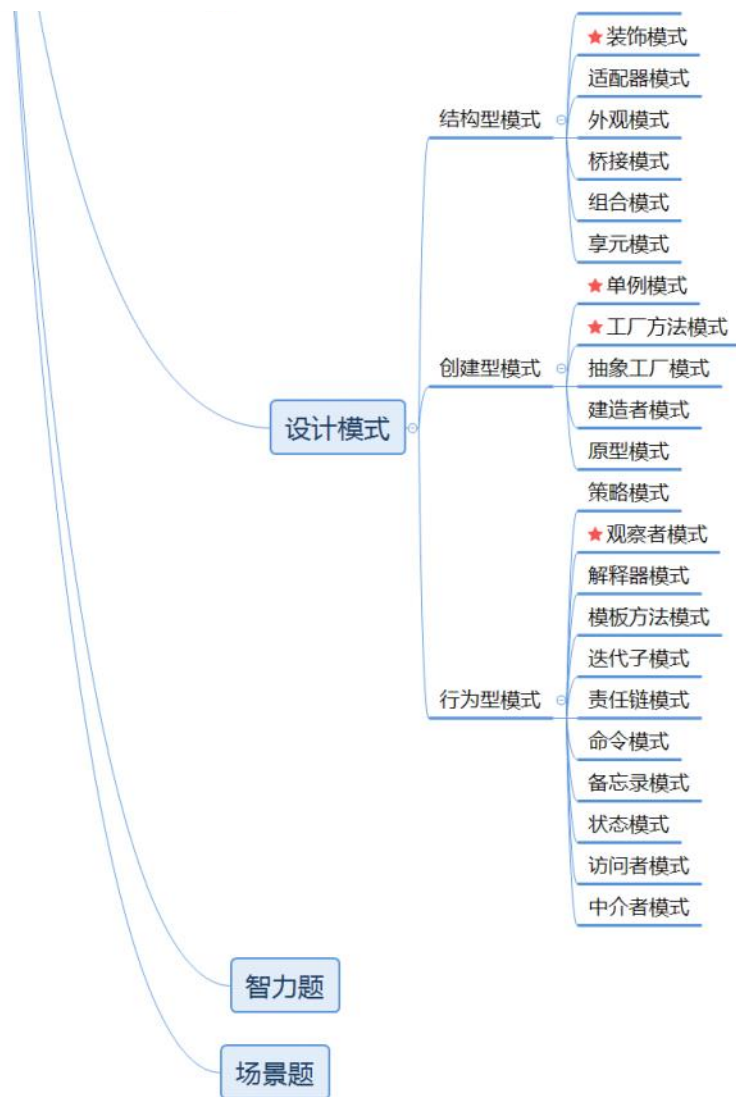
## 前端工程师

### 项目

- 这是一个怎样的项目
- 用到了什么技术，为什么用这项技术（以及每项技术很细的点以及扩展）
- 过程中遇到了什么问题，怎么解决的。

### 知识点导图（爱了爱了）





## 前端基础

### 一、HTTP/HTML/浏览器

#### 1. http和https

基本概念

区别

https工作原理

https协议优点

https协议缺点

#### 2. TCP三次握手，一句话概括

客户端和服务端都需要直到各自可收发，因此需要三次握手

C发起请求连接S确认，也发起连接C确认

第一次握手：S只可以确认 自己可以接受C发送的报文段

第二次握手：C可以确认 S收到了自己发送的报文段，并且可以确认 自己可以接受S发送的报文段

第三次握手：S可以确认 C收到了自己发送的报文段

#### 3. TCP和UDP区别

#### 4. WebSocket实现和应用

什么是WebSocket H5中协议 支持持久连接

有什么样的优点

#### 4. websocket实现和应用

什么是WebSocket H5中协议 支持持久连接

有什么样的优点

#### 5. http请求方式，head方式

head：类似于get请求，只不过返回的响应中没有具体的内容，用户获取报头

options：允许客户端查看服务器的性能，比如说服务器支持的请求方式等等

#### 6. 一个图片url访问后直接下载怎样实现

OSS的API文档里面的返回http头，决定下载行为参数

x-oss-object-type

x-oss-request-id

x-oss-storage-class

#### 7. 说一下web Quality（无障碍）

#### 8. 几个很实用的BOM属性对象方法

BOM是浏览器对象

location对象

history对象

navigator对象

#### 9. 说一下HTML5 drag api

#### 10. Http2.0

提升访问速度 允许多路复用 二进制分帧 首部压缩 服务器推送

#### 11. 400和401、403状态码

#### 12. fetch发送2次请求的原因

用fetch的post请求的时候，导致fetch 第一次发送了一个Options请求，询问服务器是否支持修改的请求头，如果服务器支持，则在第二次中发送真正的请求

#### 13. Cookie、sessionStorage、localStorage的区别

#### 14. 说一下web worker

## 二、CSS

## 三、JavaScript

## C++开发