

# Doc Projet GestionVehicule :

## Conception :

### 1. Classe de base **Vehicule** :

- Attributs : marque, anneeFabrication, couleur.
- Méthodes :
  - afficherDetails()
  - klaxonner()

### 2. Classes dérivées :

- **Voiture** :
  - Attribut spécifique : nombrePortes
  - Méthodes :
    - afficherDetails()
    - klaxonner()
- **Camion** :
  - Attribut spécifique : capaciteChargement
  - Méthodes :
    - afficherDetails()
    - klaxonner()
- **Moto** :
  - Attribut spécifique : aSidecar
  - Méthodes :
    - afficherDetails()
    - klaxonner()

### 3. Classe Garage :

- Attribut : Collection de véhicules.
- Méthodes :
  - ajouterVehicule()
  - afficherGarage()
  - testerKlaxonner()

## Difficultés rencontrés :

1. Héritage et polymorphisme : Apprendre à utiliser open et override.
2. Gestion de collections : Manipuler une collection de différents types de véhicules.

Conclusion : Le programme fonctionne bien, gérant et affichant correctement les véhicules et leurs sons de klaxon.