

Thomas Tortorini

Adresse : **Vitry sur Seine 94400,**
14 Rue de la Glacière
Téléphone : **06 95 39 62 21**
Date de naissance : **21 novembre 1989**

Email : thomastortorini@gmail.com
LinkedIn : [linkedin.com/in/thomastortorini/fr](https://www.linkedin.com/in/thomastortorini/fr)
Portfolio : mr21.fr (disponible en  et )

À propos de moi

Je suis un étudiant en 5e et dernière année à **Epitech Paris**. Dans le cadre de mes études j'ai écrit bon nombre de logiciels Unix proches de la machine en **C** ou **C++**. C'est à partir de la 3e année que je me suis expertisé en autodidacte aux technologies liées à l'**HTML5** (CSS3, Canvas, AudioContext, WebGL, Multi-touch, etc.). Je suis également passionné par la conception et le dessin d'interfaces utilisateurs (**UI**).

Études

Université - Laval

Québec, Canada

2013 - 2014

- Durant 8 mois j'ai choisi et suivi différents cours informatiques.
 - *Algorithmes et Structure de données.* **C++**
 - *Gestion de base de données.* **SQL, Oracle**
 - *Infographie.* **C++, OpenGL**
 - *Système d'exploitation et programmation parallèle.* **C**

École - EPITECH : European Institute of Technology

Paris, France

2010 - Présent

- Master en Expertise Informatique
 - *Durant les 3 premières années, j'ai appris à maîtriser parfaitement le C et C++ en recodant des projets tels qu'un shell unix, un client FTP, un raytracer, la fonction printf, etc.*
 - *En début de 3e année, je deviens assistant technique pour les nouvelles recrues (les premières et deuxièmes années).*

Lycée - Paul Cornu

Lisieux, France

2008 - 2010

- Bac Pro - Production Graphique
 - *Spécialisation dans la PAO et maîtrise des logiciels de la suite Adobe.*
- BEP - Métiers des Industries Graphiques
 - *J'ai abordé la PAO tout en découvrant en parallèle le monde de l'imprimerie.*

2006 - 2008

Mes projets et expérimentations

J'écris, durant mon temps libre tout un tas de projets plus ou moins conséquents sur [mon GitHub](#) qui une fois terminés se retrouvent sur mon portfolio, ça va d'[une simple animation CSS](#) (en Sass) à une [page synchronisant un internaute à son compte YouTube](#) pour éditer ses playlists par drag 'n' drop, un [lecteur multimédia en HTML5](#), en passant par des [plugins jQuery](#), une [fonctionnalité de Photoshop](#) recodée avec [Canvas](#), des [contributions sur jQuery](#), et tout un tas d'autres choses que je vous invite à voir [ici](#).