Thomas Tortorini

Adresse : Paris, France
Téléphone : 06 95 39 62 21

Date de naissance : 21 novembre 1989

Email : thomastortorini@gmail.com
Linkedin : linkedin.com/in/thomastortorini/fr
Portfolio : mr21.fr (disponible en elle et lel)

À propos de moi

Je suis un étudiant en 5e et dernière année à **Epitech Paris**. Dans le cadre de mes études j'ai écrit bon nombre de logiciels Unix proches de la machine en **C** ou **C++**. C'est à partir de la 3e année que je me suis expertisé en autodidacte aux technologies liées à l'**HTML5** (CSS3, Canvas, WebAudio, WebGL, Multi-touch, etc.). Je suis également passionné par la conception et le dessin d'interfaces utilisateurs (**UI**).

Études

Université - Laval Québec, Canada

Durant 8 mois j'ai choisi et suivi différents cours informatiques.
 2013 - 2014

- o Algorithmes et Structure de données. C++
- Gestion de base de données. SQL, Oracle
- Infographie. C++, OpenGL
- o Système d'exploitation et programmation parallèle. C

École - EPITECH : European Institute of Technology

Paris, France 2010 - Présent

- Master en Expertise Informatique
 - Durant les 3 premières années, j'ai appris à maîtriser parfaitement le C et C++ en recodant des projets tels qu'un shell unix, un client FTP, un raytracer, la fonction printf, etc.
 - En début de 3e année, je deviens assistant technique pour les nouvelles recrues (les premières et deuxièmes années).

Lycée - Paul Cornu

Lisieux, France

- Bac Pro Production Graphique
 - o Spécialisation dans la PAO et maîtrise des logiciels de la suite Adobe.
- BEP Métiers des Industries Graphiques

2006 - 2008

2008 - 2010

 J'ai abordé la PAO tout en découvrant en parallèle le monde de l'imprimerie.

Mes projets et expérimentations

J'écris, durant mon temps libre tout un tas de projets plus ou moins conséquents sur mon **GitHub** qui une fois terminés se retrouvent sur mon portfolio, ça va d'une simple animation **CSS** (en Sass) à une **station audionumérique** basé sur **WebAudio**, une page synchronisant un internaute à son compte **YouTube** pour éditer ses playlists par drag 'n' drop, un lecteur **multimédia** en **HTML5**, en passant par des plugins **jQuery**, une fonctionnalité de **Photoshop** recodée avec **Canvas**, des **contributions** sur **jQuery**, et tout un tas d'autres choses que je vous invite à voir **ici**.