Thomas Tortorini

Adresse: Vitry sur Seine 94400, Email: thomastortorini@gmail.com

14 Rue de la Glacière Linkedln: linkedin.com/in/thomastortorini/fr

Téléphone : **06 95 39 62 21** Portfolio : **mr21**.github.io/#/lang=fr

À propos de moi

Je suis un étudiant en 5e et dernière année à **Epitech Paris**. Dans le cadre de mes études j'ai écrit bon nombre de logiciels Unix proches de la machine en **C** ou **C++**. C'est à partir de la 3e année que je me suis expertisé en autodidacte aux technologies liées à l'**HTML5** (CSS3, Canvas, AudioContext, WebGL, Multi-touch, etc.). Je suis également passionné par la conception et le dessin d'interfaces utilisateurs (**UI**).

Études

Université - Laval Québec, Canada

Durant 8 mois j'ai choisi et suivi différents cours informatiques.
2013 - 2014

- Algorithmes et Structure de données. C++
- o Gestion de base de données. SQL, Oracle
- Infographie. C++, OpenGL
- o Système d'exploitation et programmation parallèle. C

École - EPITECH : European Institute of Technology

Master en Expertise Informatique

- Durant les 3 premières années, j'ai appris à maîtriser parfaitement le C et C++ en recodant des projets tels qu'un shell unix, un client FTP, un raytracer, la fonction printf, etc.
- En début de 3e année, je deviens assistant technique pour les nouvelles recrues (les premières et deuxièmes années).

Lycée - Paul Cornu

• Bac Pro - Production Graphique

o Spécialisation dans la PAO et maîtrise des logiciels de la suite Adobe.

• BEP - Métiers des Industries Graphiques

 J'ai abordé la PAO tout en découvrant en parallèle le monde de l'imprimerie.

Lisieux, France

Paris, France 2010 - Présent

2008 - 2010

2006 - 2008

Mes projets et expérimentations

J'écris, durant mon temps libre tout un tas de projets plus ou moins conséquents sur mon **GitHub** qui une fois terminés se retrouvent sur mon portfolio, ça va d'une simple animation **CSS** (en Sass) à une page synchronisant un internaute à son compte **YouTube** pour éditer ses playlists par drag 'n' drop en passant par des plugins **jQuery**, une fonctionnalité de **Photoshop** recodée avec **Canvas**, une **contribution** sur **jQuery**, et tout un tas d'autres choses que je vous invite à voir **ici**.