**会议记录表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 2023年4月21日 | 星期 | 第十周 |
| 队伍 | 啊对对队 | 会议地点 | 线上会议 |
| 进行时长 |  |
| 参会人员 | 孟小凡、尹国泰、黄泰达、吴百川 | | |
| 会议主题 | UML的深入理解、了解计算机学科中的逻辑，学习SAD | | |
| 会议内容 | 1.理解UML进行系统建模的使用方法  尹国泰提出UML的主要特点包括：  面向对象  统一性  图形化  灵活性  可扩展性  工具支持  通过讨论，可以通过以下步骤使用UML对系统进行建模：  了解系统需求  选择适当的UML模型  识别系统组件  描述系统的行为  定义系统的接口  定义系统的部署  持续迭代和修改  黄泰达提出了关于uml建模的几点注意：  从不同的且相对独立的视角提供了对现实世界的简化。  自包含的，读者可以不需要其他背景知识就可以理解其语义  通过跟踪关系，与其他模型之间形成松耦合。  在整体上（与相邻的模型一起）提供系统制品的完整表达。  2．了解逻辑的相关内容  孟小凡给出如下观点  计算机逻辑描述应用于计算机科学和人工智能的逻辑，是以在计算机科学中的应用为导向的逻辑学研究。  逻辑中有多种分类，根据特征可进行如下分类：  以在计算机科学中的应用为导向的逻辑学研究。例如: 组合子逻辑和抽象释义;以逻辑形式自然表达的计算机科学基本概念。例如: 编程语言的形式语义, Hoare 逻辑, 和逻辑编程;计算理论的关注形式逻辑的基本问题的方面。例如: Curry-Howard对应和博弈语义;被当作应用计算机科学的逻辑工具。例如:自动定理证明和模型效验。软件(和硬件)开发的形式方法，比如在Z符号中使用谓词逻辑。  尹国泰给出一些常用逻辑分类和它们在计算机科学中的应用：  命题逻辑：命题逻辑是最基本的逻辑，用于描述命题之间的关系。在计算机科学中，命题逻辑常用于描述程序的条件语句和布尔运算。  谓词逻辑：谓词逻辑扩展了命题逻辑，用于描述量化命题和关系。在计算机科学中，谓词逻辑常用于形式化规范和程序验证。  模态逻辑：模态逻辑用于描述命题在不同的世界或情境下的真假关系。在计算机科学中，模态逻辑常用于描述分布式系统和安全性问题。  时间逻辑：时间逻辑用于描述命题在时间维度上的真假关系。在计算机科学中，时间逻辑常用于描述实时系统和并发程序。  线性逻辑：线性逻辑用于描述资源的分配和使用，以及它们在程序中的表现。在计算机科学中，线性逻辑常用于描述并发程序和嵌入式系统  3．对比国标SDD与SAD最新标准IEEE-42010.pdf，设计本组项目设计SAD初稿  关于两者区别吴百川和黄泰达分别提出以下观点  相对于国标“13 - 软件(结构)设计说明(SDD)，SAD最新标准IEEE-42010更注重于体系结构的具体内容，对体系结构内容的分类更加具体与详细，但与软件其他过程的联系比国标提及的少  与SDD和SAD不同，IEEE 42010标准并不直接提供详细的设计和实现指南。相反，它强调了架构设计的重要性，并提供了通用的架构描述框架和术语，以帮助开发团队和利益相关者理解和评估系统的架构。因此，在设计一个系统的架构时，可以参考IEEE 42010标准的框架和术语，以确保架构设计满足特定的需求，并且易于维护和扩展。  4．学习On-the-Criteria-To-Be-Used-in-Decomposing-Systems-into-Modules.pdf中的软件体系结构案例  孟小凡关于系统的模块化分解有以下观点  模块化作为一种机制，用于提高系统的灵活性和可理解性，同时允许缩短其开发时间。  模块化有两种模块流程：模块化1的模块推进为：输入—循环移位—按字母顺序排序—输出—主控；模块化2的模块推进为：线路存储—输入—循环移位器—字母排序且—输出—主控。两者都将编程简化为若干小的、可管理的、相对独立的程序 | | |
| 备注 | 资料图表：UML分类  C:\Users\OMEN\AppData\Roaming\LarkShell\sdk_storage\9e3660be2fb47b4897528700e00b48fe\resources\images\img_v2_4c18dc5f-8529-4767-ace0-fac4c6451ecg.jpg  各类的关系图  C:\Users\OMEN\AppData\Roaming\LarkShell\sdk_storage\9e3660be2fb47b4897528700e00b48fe\resources\images\img_v2_6a9cc5d9-d9f6-4868-90dc-27f4d2a5c96g.png | | |