**会议记录表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 2023年3月17日 | 星期 | 第五周 |
| 队伍 | 啊对对队 | 会议地点 | 线上会议 |
| 进行时长 | 1h15min |
| 参会人员 | 孟小凡、尹国泰、黄泰达、吴百川 | | |
| 会议主题 | XP开发过程、devops与活动图 | | |
| 会议内容 | 议题1：XP过程工作模型的理解  孟小凡:  对于极限编程中的四个变量，它们有如下关系：  极限编程的中心变量为时间，而费用、质量、范围这三个变量都是围绕着时间变量而作出相应变化来驱动时间的变化；  开发软件测试范围的变化与整个开发过程所需时间的变化呈现出一种线性关系，范围对时间的影响也是极限编程系统中最核心的控制关系；  成本的增加(雇佣更多的开发人员)即费用变量的增加，可能会使开发时间缩短，但是会由于沟通开销的增加而使开发时间延长，是一种非严格的反比例关系；  质量与时间基本为严格的反比例关系，要开发出高质量的软件其时间成本必然高，反之低质量软件开发不会耗费较多时间  尹国泰:  XP的过程工作模型通常被描述为“循环放大”的方式，可以概括为以下阶段：   1. 探索阶段（Exploration）：在这个阶段，XP团队通过与客户交流、开发用户故事、制定项目愿景等方式，对项目进行初步探索和规划。主要目的是确定产品范围、定义需求、建立愿景、制定计划等，为后续开发活动做好准备。 2. 计划阶段（Planning）：在这个阶段，XP团队制定详细的计划，包括迭代计划、发布计划、需求计划等，以确保项目能够按时交付。XP的计划是基于迭代开发的，因此每个迭代都需要进行计划，以确定迭代目标、计划迭代工作、分配任务等。 3. 迭代阶段（Iteration）：迭代阶段是XP的核心阶段，每个迭代都包括需求分析、设计、编码、测试和交付等活动。在每个迭代结束时，XP团队都会交付一个可工作的产品增量，以便客户可以尽早提供反馈和建议。 4. 发布阶段（Release）：在这个阶段，XP团队将完成的增量组装成一个完整的产品版本，并进行测试和部署。XP的发布是基于时间而不是功能的，即团队会在一定时间间隔内交付一个可工作的产品版本。   在整个XP过程中，团队成员之间的协作和交流非常重要。XP强调集体所有权和协作精神，所有成员都要积极参与项目开发和决策过程，确保团队达成共识，最终交付高质量的软件产品。  黄泰达:  根据传统瀑布式模型，整个开发过程由从上到下的五个相对独立阶段组成，每个阶段都会产生各自的产品，阶段内部的产品细化采用迭代模式进行，当阶段产品迭代成熟，即可将其输入到下一阶段。此方式的迭代位于每个阶段内部，也可以称为“横向迭代”。 瀑布模型要求每个阶段的迭代结果都是明确的产品（例如需求文档），阶段间的进化几乎不可逆（或者逆向成本极高），因此适合需求明确、可靠性要求高、变更成本高或无需变更的项目。  XP过程模型对于XP过程，虽然每次迭代的都会按照传统瀑布的五个阶段有序进行（顺序可不同于瀑布过程），但每个阶段的产品都是在逐渐迭代的过程中产生（当然时机可能并不相同，或者有些根本不需要）。此方式的迭代同时包含了上述的五个阶段，因此可以称为“纵向迭代”。XP过程模型对各阶段资源配置水平以及执行者间的沟通有较高的要求，适合用户需求不明确、变更难以预测、探索预研、业务变动频繁的项目  吴百川:  极限编程适用于快速变化的需求，能迅速根据反馈进行调整，但不是很适用于需求比较固定的问题  议题2：DevOps文档分析  尹国泰:  DevOps是一种软件开发和运维的方法论，十分注重运维的自动化和持续化，具有以下特点和优点：   1. 高效协作：DevOps强调开发和运维团队之间的紧密协作，避免了不同团队之间的沟通壁垒和误解，提高了团队协作效率。 2. 自动化：DevOps将重复性和繁琐的任务自动化，例如代码构建、测试、部署和监控等，从而减少人为错误和手动操作所带来的风险，提高了效率和可靠性。 3. 持续交付：DevOps的持续交付能力可以快速响应市场需求、降低交付成本、提高客户满意度和产品质量，使团队能够实现快速迭代和不断改进。 4. 基础设施即代码：DevOps将基础设施定义为代码，通过版本控制、自动化部署和测试等方式，提高了基础设施的可靠性和可维护性，减少了手动操作和配置错误。 5. 安全性：DevOps强调安全性在软件开发和运维过程中的重要性，包括安全审计、漏洞扫描、防御性编程等，提高了系统的安全性和稳定性。 6. 敏捷方法和文化：DevOps的敏捷方法和文化强调团队协作、快速反馈、持续改进和用户价值导向的原则，帮助团队适应快速变化的市场需求和技术发展。   DevOps的实践可以帮助企业提高软件开发和运维效率，降低成本，快速响应市场变化，满足客户需求，提升竞争力。  吴百川:  DevOps仍有一些问题，比如团队外成员难以理解其价值、没有成熟的管理体系、太贵、不被上级领导接受等  孟小凡:  我所理解的DevOps更像一种激励机制，它强调软件开发人员和技术运营人员之间的沟通、协作和集成，同时让参与项目的人员明确同一目标，通过奖惩制度实现开发团队内部工作积极性的激励；  同时DevOps作为连接开发与运营的桥梁，可以帮助团队内部疑惑的解决，避免了项目分离的危险，整体上贯彻了信息共享理念。  议题3：活动图  基于以下方法计算，计算结果后续会上传到github。  C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Tencent\Users\1337576624\QQ\WinTemp\RichOle\DRD6(F$C%]5$HIK7S49~H6W.png  C:\Users\Administrator\Documents\Tencent Files\1337576624\Image\Group2\8S\%%\8S%%URDISVZ8`EN3%0T)FMK.jpg | | |
| 备注 | 无 | | |